

Licence SMI S6 Département d'Informatique Module Programmation Web *** Atelier 3 ***

	В	Sannière (Texte, L	ogo, etc.) à vo	otre choix		
Identifiant Mot de Pa						
	Pied	de page (Texte, A	Anm		/alider	
		··· I. ··· G·· (
		Bannière (Texte, L	ogo, etc.) à v	otre choix		
Non de l'Etudiant					Valider	
Note Maths						
Note Informatique					Annuler	
	Pied	d de page (Texte, A	Adresse etc)	à votre choix		
		Bannière (Texte, 1	Logo, etc.) à v	otre choix		
		Sellami				•
Non de l'Et	udiant	Schain		V	alider	
Note Maths		12,5				
Note Informatique		13,5		A	nnuler	
	Pie	ed de page (Texte,	Adresse, etc.)	à votre choix		
		Bannière (Texte, I	Logo, etc.) à v	otre choix		
		N	Nouveau	Ouitter		
Nom	Maths	Informatique	Moyenne	Mention		
Abassi	14	12,5	13,25	A.B	M S	
Sellami	12,5	13,5	13	A.B	M S	
						1/2

Travail à réaliser

- Les identifiants et les mots de passes des différents utilisateurs de l'application seront sauvegardés au format CSV dans un fichier *login.txt*
- Il faut se baser et réutiliser les travaux (codes) réalisés dans l'atelier 2 qu'il faut étendre et améliorer dans le cadre de cet atelier.
- Au sein de la RAM, les noms des étudiants seront gérés dans un tableau **Noms**[] et les notes de maths (respectivement d'informatique) dans un tableau **Maths**[] (respectivement dans un tableau **Info**[])
- Quand l'utilisateur clic sur le bouton **Valider** du formulaire **F1**, l'application vérifie si l'identifiant et le mot de passe sont corrects en les comparant aux données contenues dans deux variables codées dans le programme,
- Ensuite l'application affiche les données dans le formulaire **F4**. Initialement, la liste des notes affichée est vide
- Quand l'utilisateur clic sur le bouton *Nouveau* du formulaire *F4*, l'application affiche le formulaire *F2*.
- A la fin de la saisie des données dans le formulaire **F2**, si l'utilisateur clic sur le bouton **Valider** les données saisies sont ajoutées dans les tableaux **Noms[],Maths[]**, et **Info[]**. Ensuite l'application retourne vers le formulaire **F4** avec une mise à jour la liste des notes affichée. Si l'utilisateur clic sur le bouton **Annuler**, application retourne vers le formulaire **F4**.
- Un clic sur le bouton **M** du formulaire **F4**, permet d'afficher le formulaire **F3** avec les données de l'enregistrement correspondant afin de les modifier éventuellement.
- Un clic sur le bouton **Valider** du formulaire **F3**, permet de mettre à jour (modifier) ces données dans les tableaux **Noms[], Maths[]**, et **Info[]**. Ensuite l'application retourne vers le formulaire **F4** avec une mise à jour la liste des notes affichée. Si l'utilisateur clic sur le bouton **Annuler** du formulaire **F3**, application retourne vers le formulaire **F4**.
- Un clic sur le bouton **S** du formulaire **F4**, permet de supprimer les données, de l'enregistrement correspondant, des tableaux **Noms[],Maths[]**, et **Info[]**. Ensuite l'application retourne vers le formulaire **F4** avec une mise à jour la liste des notes affichée.
- Il faut utiliser les sessions pour transférer les données d'un formulaire à un autre.

Remarque:

Pour plus d'informations (fonctions, ...etc.) Consultez le manuel officiel de PHP : https://www.php.net/manual/fr/index.php