## Лекция 4

## 1 Производная по направлениям и градиент

Пусть  $f: E \to \mathbb{R}, \ E \in \mathbb{R}^2, E$  — открытое множество. При изучении дифференцируемости f, мы рассматривали полное приращение функции  $\Delta u$ , а также частные приращения  $\Delta_x u$  и  $\Delta_y u$ , то есть по направлениям осей  $O_x$  и  $O_y$ .

Мы пришли таким путём к дифференциалу du и частным производным  $\frac{\delta u}{\delta x}$  и  $\frac{\delta u}{\delta y}$ .

Попробуем проделать аналогичную операцию с произвольным направлением l. Зададим направление l единичным вектором  $\vec{l} = (\cos \varphi, \sin \varphi)$ .

Точки M, расположенные на луче, имеют вид  $M = (x_0 + \cos \varphi \Delta r, y_0 + \sin \varphi \Delta r)$ . Составим приращение функции  $\Delta_l f$  вдоль направления l.

$$\Delta_l f = f(M) - f(M_0) = f(x_0 + \Delta r \cos \varphi, y_0 + \Delta r \sin \varphi) - f(M_0)$$

Предел отношения  $\frac{\Delta_l f}{\Delta r}$  при  $\Delta r \to 0$  называют производной от f по направлению l и обозначают  $\frac{\delta u}{\delta l}(M_0).$ 

Итак, 
$$\frac{\delta f}{\delta l}$$
 =::  $\lim_{\Delta r \to 0} \frac{\Delta_l f}{\Delta r} = \lim_{\Delta r \to 0} \frac{f(x_0 + \Delta r \cos \varphi, y_0 + \Delta r \sin \varphi) - f(x_0, y_0)}{\Delta r} = \left[\frac{0}{0}, \text{ Лопиталь}\right] = \frac{\delta f}{\delta x} \cos \varphi + \frac{\delta f}{\delta y} \sin \varphi;$   $\frac{\delta f}{\delta l}\Big|_{M_0} = \frac{\delta f}{\delta x}\Big|_{M_0} \cos \varphi + \frac{\delta f}{\delta y}\Big|_{M_0} \sin \varphi \qquad (*)$ 

Получим формулу для вычисления производной по направлению.

Вектор  $(\frac{\delta f}{\delta x}, \frac{\delta f}{\delta y})$  называют градиентом функции f и обозначают gradf.

Из формулы (\*) следует, что

$$\frac{\delta f}{\delta l} = (gradf, \vec{l}) = |gradf| \cos \alpha,$$

где  $\alpha$  — угол, который  $\mathit{grad} f$  образует с  $\vec{l}.$ 

Из этого равенства следует, что  $\frac{\delta u}{\delta l}$  принимает наибольшее значение, когда направление l совпадает с направлением градиента, наименьшее, когда указанные направления противоположны и равны нулю в направлении, перпендикулярном gradf.

Производная по направлению характеризуют скорость изменения функции в данном направлении.

## 1.1 Касательная плоскость к поверхности

$$f: E \to \mathbf{R}, \ E \subset \mathbf{R}^2$$

График  $\Gamma_f = \{(x, y, z) | (x, y) \in E, z = f(x, y) \}$ 

В большинстве случаев это поверхность в  ${\bf R}^3$ .

Пусть  $Z=z_0+A(x-x_0)+B(y-y_0)$  — плоскость в  ${\bf R}^3$ . Эту плоскость называют касательной плоскостью к графику  $\Gamma_f$  или к поверхности z=f(x,y) в точке  $(x_0,y_0,z_0)$ , если Z-f(x,y)=o(g) при  $g\to 0$   $(\rho=\sqrt{\Delta x^2+\Delta y^2})$ 

Для существования касательной плоскости указанного вида в точке  $(x_0, y_0, z_0)$  необходимо и достаточно, чтобы f была дифференцируемой в точке  $(x_0, y_0)$ .

Это следует из того, что

$$Z - z_0 = f(x_0, y_0) + A(x - x_0) + B(y - y_0) - f(x, y) = o(\rho)$$

или

$$f(x,y) - f(x-0,y_0) = A(x-x_0) + B(y-y_0) + o(\rho)$$

в котором легко узнать условия дифференцируемости.

Отсюда следует также, что  $A = dfrac\delta f \delta x(M_0)$ ,  $B = dfrac\delta f \delta y(M_0)$ .

Таким образом, уравнение касательной плоскости имеет вид

$$z = z_0 + \frac{\delta f}{\delta x}(x_0, y_0)(x - x_0) + \frac{\delta f}{\delta y}(x_0, y_0)(y - y_0)$$

или

$$z = f(x_0, y_0) + df(x_0, y_0)$$

Если касательная плоскость существует, то дифференциал  $df(x_0, y_0)$  функции f в точке  $(x_0, y_0)$  соответствует приращению  $(x - x_0, y - y_0)$  — это приращение аппликаты касательной плоскости.

Если пересечь поверхность z=f(x,y) плоскостью  $y=y_0$ , то угловой коэффициент касательной к кривой пересечения есть  $\frac{\delta f}{\delta x}(x_0,y_0)$