

## Курс: Системное программирование

### Модуль 1. Использование унаследованного кода

#### Тема: Использование унаследованного кода

#### Задание 1

Разработайте приложение, которое использует унаследованный код. Вам необходимо использовать функцию `MessageBox` из `Windows API`. Отобразите с помощью `MessageBox` информацию о вас. Данные должны быть показаны в нескольких `MessageBox`.

#### Задание 2

Разработайте приложение, которое использует унаследованный код. Вам необходимо использовать функции `FindWindow` (поиск окна в системе), `SendMessage` (отсылка сообщений) из `Windows API`. Приложение должно произвести поиск окна вашего оконного приложения (можно реализовать его с помощью `Windows Forms` и т.д.). Если окно найдено необходимо послать ему сообщение в зависимости от выбора пользователя:

- об изменении заголовка окна на заголовок, введенный пользователем о закрытии окна;
- ваш вариант.

## Задание 3

Разработайте приложение, которое использует унаследованный код. Вам необходимо использовать функции Beep и MessageBeep из Windows API. С помощью импортированных функций сгенерируйте набор звуковых сигналов через определенные промежутки времени.

## Задание 4

Разработайте оконное приложение с несколькими элементами управления (текстовые поля, кнопки и т.д.). Создайте другое приложение, которое будет использовать унаследованный код. Второе приложение должно изменять стили элементов управления в оконном приложении. Выбор стилей и механизмов остаётся на ваше усмотрение.