

## Курс: Сетевое программирование

### Модуль 5. HTTP, SMTP, FTP

#### Тема: HTTP, SMTP, FTP. Часть 2

##### Задание 1

Используя возможности <https://api.random.org/> создайте оконное приложение для игры в кости. Реализуйте 2 режима игры: человек-человек, человек — компьютер. Значения для броска костей нужно генерировать с помощью API.

##### Задание 2

Добавьте к первому заданию визуальное отображение игровых костей. Также реализуйте анимацию броска кости.

##### Задание 3

Создайте приложение для поиска информации на конкретном сайте. Пользователь указывает текст для поиска. Приложение просматривает страницы сайта, если совпадение найдено, информация об этом записывается в журнал приложения (база данных или файл). Необходимо сохранять: адрес страницы, фрагмент с искомой информацией, целиком содержимое страницы.

## Задание 4

Добавьте к третьему заданию возможность указания максимального времени для парсинга сайта. Если мы достигли максимального времени, а поиск ещё не закончен, его надо остановить принудительно с сохранением результатов.

## Задание 5

Добавьте к третьему заданию возможность приостановки поиска, повторного запуска поиска.

## Задание 6

Добавьте к третьему заданию возможность указания количества потоков, которые будут использованы для парсинга сайта. В процессе поиска можно добавлять и уменьшать количество потоков.