

Курс: Системное программирование

Модуль 1. Использование унаследованного кода

Тема: Использование унаследованного кода

Задание 1

Разработайте приложение, которое использует унаследованный код. Вам необходимо использовать функцию MessageBox из Windows API. Отобразите с помощью MessageBox сообщение Hello, World!

Задание 2

Разработайте приложение, которое использует унаследованный код. Вам необходимо использовать функцию MessageBox из Windows API. Пользователь загадывает число в диапазоне от 0 до 100. Компьютер угадывает. Предусмотрите возможность повторной игры.

Задание 3

Разработайте приложение, которое использует унаследованный код. Вам необходимо использовать функции FindWindow (поиск окна в системе), SendMessage (отсылка сообщений) из Windows API. Приложение должно произвести поиск окна Блокнота (стандартное приложение Windows) и отослать сообщение о закрытии главного окна Блокнота.

Задание 4

Разработайте приложение, которое использует унаследованный код. Вам необходимо использовать функции `FindWindow` (поиск окна в системе), `SendMessage` (отсылка сообщений) из Windows API. Приложение должно произвести поиск окна Блокнота (стандартное приложение Windows) и вывести в заголовке окна Блокнота текущее время. Приложение должно обновлять время в заголовке Блокнота каждую секунду.