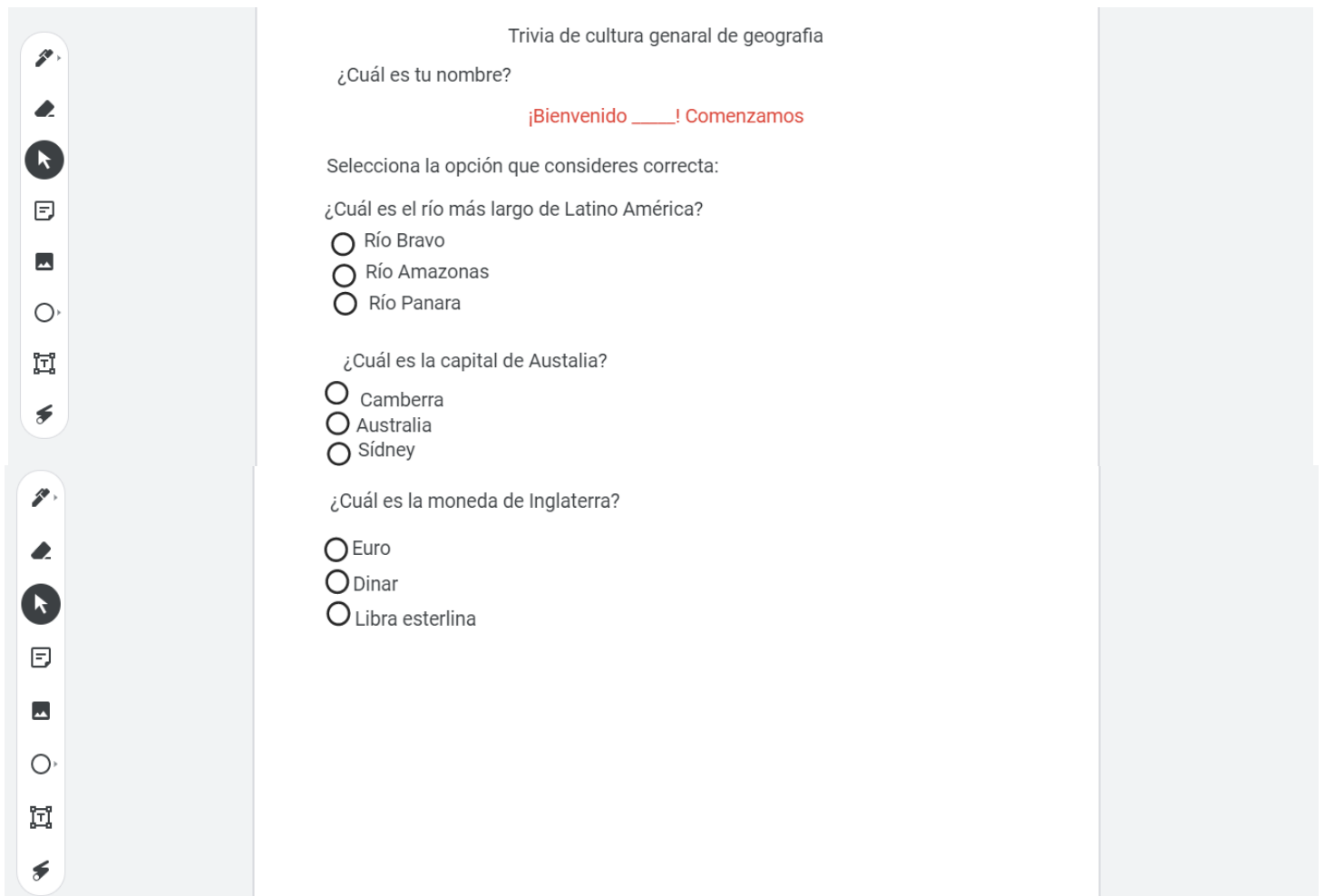


24 de octubre de 2022

En la primera reunión de trabajo decidimos realizar una Trivia de Geografía, decidimos este tema por que lo consideramos de interés común y redactamos las tres primeras preguntas:



The image shows a web-based trivia game interface. On the left, there is a vertical toolbar with icons for editing (pencil), deleting (trash), navigating (mouse cursor), viewing code (code icon), viewing assets (image icon), undo (curved arrow), redo (curved arrow), and a zoom tool (hand icon). The main content area has a title 'Trivia de cultura genaral de geografia'. Below the title, it asks '¿Cuál es tu nombre?' followed by a red prompt '¡Bienvenido ____! Comenzamos'. Then, it instructs the user to 'Selecciona la opción que consideres correcta:'. The first question is '¿Cuál es el río más largo de Latino América?' with three radio button options: 'Río Bravo', 'Río Amazonas', and 'Río Panara'. The second question is '¿Cuál es la capital de Austalia?' with three radio button options: 'Camberra', 'Australia', and 'Sídney'. The third question is '¿Cuál es la moneda de Inglaterra?' with three radio button options: 'Euro', 'Dinar', and 'Libra esterlina'.

Trivia de cultura genaral de geografia

¿Cuál es tu nombre?

¡Bienvenido ____! Comenzamos

Selecciona la opción que consideres correcta:

¿Cuál es el río más largo de Latino América?

- ☐ Río Bravo
- ☐ Río Amazonas
- ☐ Río Panara

¿Cuál es la capital de Austalia?

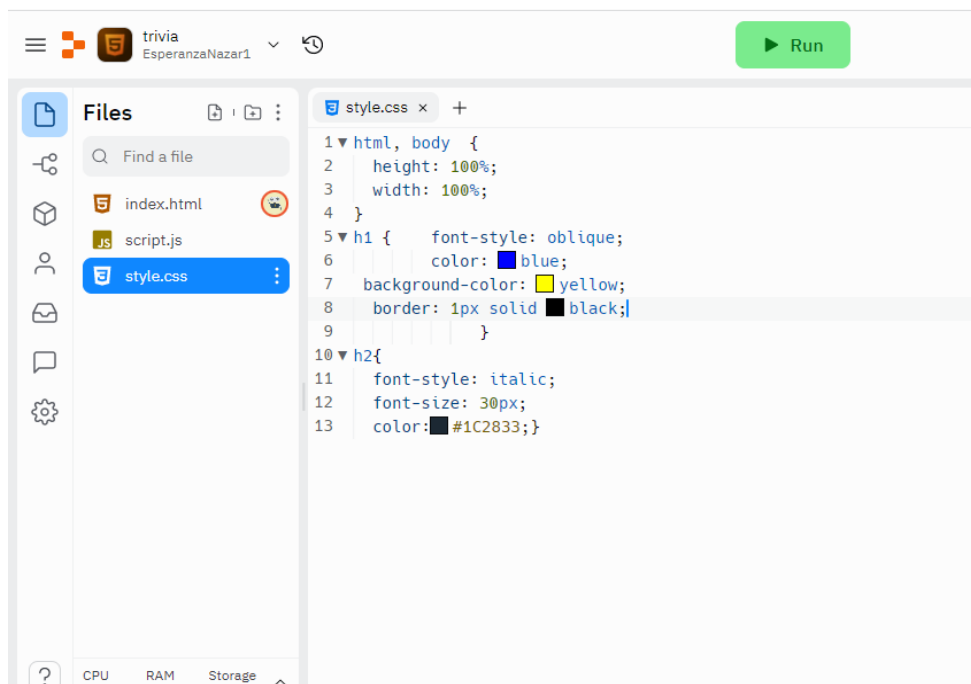
- ☐ Camberra
- ☐ Australia
- ☐ Sídney

¿Cuál es la moneda de Inglaterra?

- ☐ Euro
- ☐ Dinar
- ☐ Libra esterlina

Para editar el código de nuestra trivia utilizaremos la herramienta Replit.

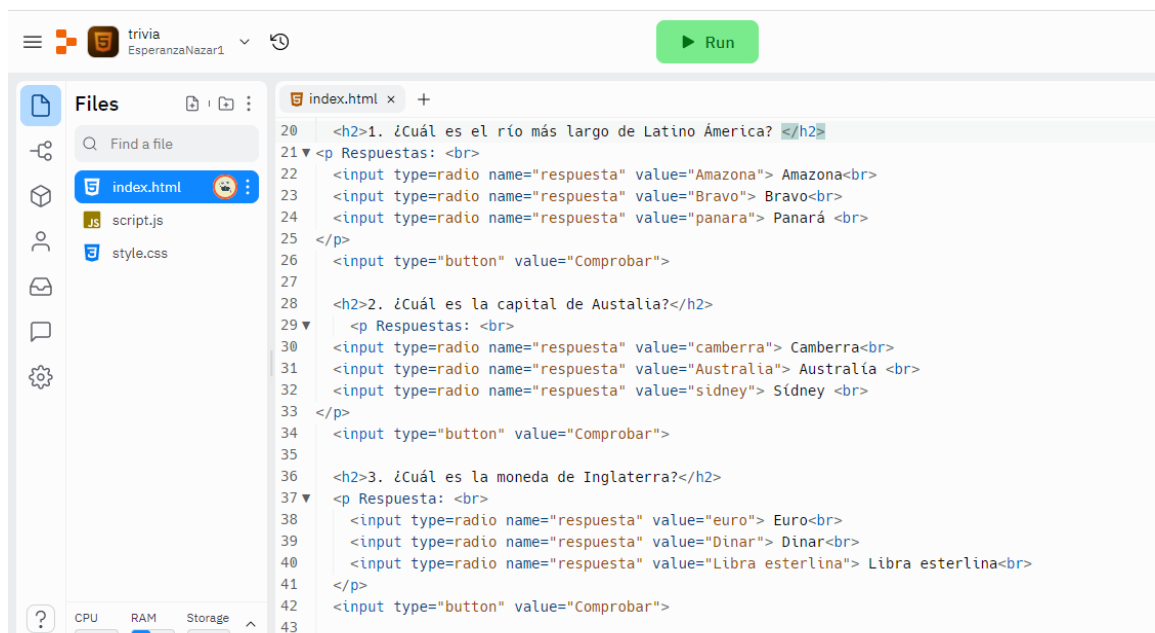
comenzamos con el hito 1 mediante el diseño de nuestro título y las preguntas con CCS,



Escribimos el código para desplegar en nombre del usuario con JS,



Diseñamos el formulario con HTML, y con opción múltiple y botones de confirmación, con el comando “input type=radio”



25 de octubre de 2022

En el segundo día organizamos la agenda del día:

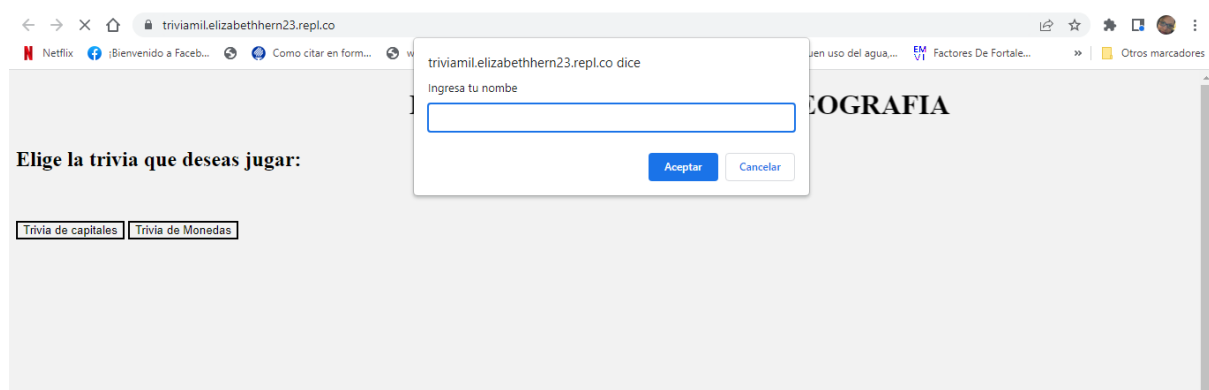
1. Implementar comandos en los botones de las respuestas. De modo que cuando le des click te salga una mensaje de alerta “Seleccionarte x respuestas, ¿estás segura?” y poner botón de envíar.
2. Hacer un botón final de comprobar respuestas y que se aparezca un mensaje con “La respuesta correcta era”.
3. Poner un botón final que diga “Ver resultados” y hacer un contador que diga cuántas preguntas correctas tuvo el usuario.

En este segundo día, nos costó aterrizar las ideas y métodos para escribir el código en Javascript (JS), ya que conocemos lo mínimo de programación de ese lenguaje. Aunque no logramos aterrizar el código, si encontramos unas posibles respuestas: Necesitamos etiquetar las respuestas y guardarlas en “*variables*” para después llamarlas como variables en las funciones condicionales de “*if*” y “*else*” así dar dinamismo a la trivia.

26 de octubre 2022

Comprendimos que era necesario crear funciones en JS para llevarlas a los botones en el Index de HTML. De esta forma le dimos dinámica a la trivia.

Para dar bienvenida al usuario queríamos que se plasmará al inicio de la página “Bienvenid@ *participante*. Qué comience el juego” con una variable y document.write, pero no lo pudimos lograr ya que el texto se iba hasta el final de la pag. Para resolverlo cambiamos a un prompt y usamos alert ():



En HTML creamos secciones con div() y las colocamos dentro de botones. Con JS, creamos funciones para mostrar y ocultar las distintas secciones.



Completamos el estilo de la página con CSS, tanto a los botones como al color de fondo de la página.

27 de octubre de 2022

Resultados obtenidos:

Liga del código en Replit <https://replit.com/join/nnrousedts-elizabethhern23>



Una Página Web que contiene una trivia de geografía general, donde el usuario indica su nombre, lo enlaza a una pantalla donde tiene dos opciones de preguntas a elegir, las cuales

son de opción múltiple, con botón de resultados donde se indican los errores y aciertos, y la posibilidad de regresar de nuevo al menú principal.

Con lo anterior se abarcó la mayor cantidad de requerimientos del proyecto dejando a posibilidad de mejora sólo algunos aspectos de estilo y continuidad. Sin embargo el código es entendible y fácil para el usuario.