

MANUAL DE USUARIO KONQUEST

El juego consiste en que dos jugadores estan peleando en una guerra “sin fin” para conquistar toda la galaxia, y para lograrlo deben de conquistar todo los planetas incluyendo el planeta inicial de su jugador enemigo. Gana el que tenga el control sobre todos los planetas para eso se tienen que idear estrategias, jugadas bien planeadas en cada turno que uno tiene, enviar naves hacia lugares faciles de conquistar y enviar tropas hacia planetas aliados para hacer una emboscada hacia planetas dificiles de conquistar.

1. Al principio se pedira que ingrese el tamaño del tablero con el que se va a usar toda la partida. Se tiene que ingresar la cantidad de filas y columnas.
2. Se pedira elegir la cantidad de planetas neutrales (que no estan gobernandos por nadie)
3. Luego se pedira ingresar el nombre de los dos jugadores
4. Hay que ingresar el nombre de los planetas de cada jugador respectivamente
5. Después se entrara a la configuracion de los atributos que se pueden cambiar para los dos planetas de los jugadores. se puede modificar:
 - Tipo de planeta
 - Cantidad de dinero inicial
 - Cantidad de constructores
 - Cantidad de Naves
 - Cantidad de Guerreros
 - La cantidad de dinero que se gana al finalizar cada turno
6. Una vez que se ingrese todos esos datos aparecera en pantalla el tablero con la posicion del planeta de forma aleatoria.

	A	B	C	D	E	F
1						
2	Nombre: H Dueño: Neutral	Nombre: G Dueño: Neutral		Nombre: E Dueño: Neutral		
3					Nombre: F Dueño: Neutral	
4		Nombre: A Dueño: Neutral	Nombre: p2 Dueño: j2			
5	Nombre: D Dueño: Neutral					Nombre: I Dueño: Neutral
6	Nombre: B Dueño: Neutral		Nombre: J Dueño: Neutral	Nombre: C Dueño: Neutral	Nombre: p Dueño: j1	

7. Luego que aparezca el tablero, aparecera un menú con opciones que el jugador de ese turno puede realizar.

Opciones del menú:

La opcion 1 es la de medicion de distancias, su función es como su nombre lo indica, medir la distancia entre una posicion del tablero hacia otro y ver la distancia medida en años luz, el comando para ver la distancia, por ejemplo del planeta p2 hacia el planeta p, seria: C4,E6 ya que alli es donde se ubican los planetas correspondientes.

La opcion 2 es la de ver un planeta, donde ingresas la ubicacion de un planeta, por ejemplo, el planeta H, se enviaría el comando A2 porque alli es donde esta ubicado.

La opcion 3 solo es ver las flotas que fueron enviadas hacia un planeta y que aun no han arribado al planeta aliado o enemigo.

La opcion 4 es para enviar tropas desde un planeta origen hacia otro planeta, enviando la cantidad de tropas, el tipo de nave, el planeta origen, el planeta destino y el tipo de tropas que se enviaran, el comando seria: C4,35,NEMO,Naboo N-1,E6.

La opcion 5 es para construir una nave, si tienes constructores disponibles puedes construir una nave en un planeta indicado, el comando seria: C4,Maestro de obra.

La opcion 6 es la tienda donde puedes comprar y vender constructores, naves en un planeta que ya no necesites o que necesitas dinero.

La opcion 7 es cuando ya hicistes todas las acciones que querias o podias hacer en ese turno determinado que estas, finalizas tu turno para que el otro haga sus movientos.

La opcion 8 es cuando ves que perdistes y no puedes hacer nada más, y cedes ante tu enemigo. Sugerencia: Siempre se puede remontar, no todo esta perdido hasta que tu mente no se de por vencido. Suerte Invocador.

Tipos de Constructores:

Obrero

Maestro de obra

Arquitecto

Ingeniero

Tipos de Guerreros:

MOLE

NEMO

GROOT

MAGMA

FISION GUY

Tipos de naves:

NABOO N-1

X-WING

MILLENIAL FALCON

STAR DESTROYER