

Casos de uso de nivel expandido

Primera Sección

Numero	CU01
Caso de Uso	depositar
Actores	cliente(iniciador), cajero
Propósito	agregar dinero a una cuenta
Resumen	el cliente llega con el cajero en donde tiene que dar un monto especifico, y el numero de cuenta y luego el cajero realiza el dposito a la cuenta correspondiente
Tipo	primario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. El cliente llega con el cajero y le da el monto y el numero de cuenta	
2. El cajero ingresa los datos que el cliente le dio al sistema	3. revisa los datos dados
	4. actualiza el saldo de la cuenta de desposito
	5.devuelve los datos de la transaccion realizada, con la fecha, hora, el monto y el tipo de transaccion(credito)
6. el cajero devuelve el recibo al cliente	

Tercera Sección

linea 3: la cuenta que dio no es valida, cancela la transacción

Primera Sección

Numero	CU02
Caso de Uso	retirar
Actores	cliente(iniciador), cajero
Propósito	quitar dinero de una cuenta
Resumen	el cliente llega al cajero en donde tiene que dar los datos del monto, su numero de cuenta y DPI para que luego el cajero verifique los datos en el sistema y pueda realizar la accion de retirar dinero
Tipo	primario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
-----------------------	-----------------------

1. el cliente llega con el cajero y le da su dpi, la información de la cantidad del monto y su número de cuenta	
2. El cajero revisa de manera visual al cliente con la foto de su dpi	
3. El cajero ingresa los datos que el cliente le dio al sistema	4. revisa los datos del monto, número de cuenta y dpi
	5. Actualiza el saldo de cuenta de retiro(debito)
	6. emite un recibo con los datos de la transacción
7. el cajero devuelve el recibo y el monto solicitado al cliente	

Tercera Sección

línea 2: la foto no coincide con la cara de la persona, se cancela la transacción

línea 4: el monto que pide es mayor al número de su cuenta, se cancela la transacción

línea 4: el número de dpi no coincide con la cuenta, se cancela la transacción

Primera Sección

Numero	CU03
Caso de Uso	reportes
Actores	cajero(posible iniciador),cliente(posible iniciador),gerente(posible iniciador)
Propósito	mostrar una información del sistema de forma específica a cualquier actor
Resumen	cualquier actor puede ir a la opción de reportes y ver todos los posibles reportes que puede ver
Tipo	primario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. El actor entra al apartado de reportes	2. Muestra todos los reportes que tiene
3.El actor elige un reporte	3. muestra los parámetros que necesita el reporte
4. El actor coloca los parámetros requeridos	4. verifica los parámetros
	5. Muestra el reporte con la información que tiene con los parámetros establecidos anteriormente

Tercera Sección

línea 4: los parámetros son incorrectos, no se realiza el reporte

Primera Sección

Numero	CU04
Caso de Uso	login
Actores	cajero(posible iniciador),cliente(posible iniciador),gerente(posible iniciador)
Propósito	ingresar a la pagina principal corresponiente a cada actor y realizar sus respectivas acciones
Resumen	al momento que cualquier actor quiera ingresar a la pagina, se pedira que ingrese su id, contraseña y el tipo de cuenta que desea ingresar
Tipo	primario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1.El actor entra a la pagina inicial del sistema	2.Muestra una pagina donde tiene que ingresar el codigo, contraseña y el tipo de usuario que quiere entrar
3. El actor ingresa los datos correspondientes que pide	4. verifica los datos ingresados
	5. cambia a la pagina correspondiente que le pertenece a cada actor con sus respectivas acciones

Tercera Sección

linea 4: los datos ingresados no son validos, volver a ingresar los datos

Primera Sección

Numero	CU05
Caso de Uso	asociar cuenta
Actores	cliente(iniciador)
Propósito	asociar una cuenta que no le pertenece al cliente y poder hacer transacciones con esta cuenta
Resumen	el cliente va al apartado de asociar cuenta donde ingresa los datos de la cuenta de Nombre, DPI y el número de cuenta a asociar, luego al cliente dueño de la cuenta a asociar le llegara una notificación para que acepte o rechazé la asociación
Tipo	secundario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
-----------------------	-----------------------

1. el cliente va al apartado de asociar cuenta	2. muestra los datos que tiene que ingresar para asociar(el codigo del dueño de la cuenta, dpi y numero de cuenta del otro cliente)
3. ingresa los datos correspondientes	4. verifica los datos ingresados
	5. envia una solicitud al cliente dueña de la cuenta a asociar

Tercera Sección

línea 4: los datos ingresados de la cuenta no son validos, volver a intentar

línea 4: el límite de intentos fue superado para esta cuenta, se cancela la asociación

línea 4: la cuenta ya esta asociada, se cancela la asociacion

Primera Sección

Numero	CU06
Caso de Uso	Transaccion
Actores	cliente(iniciador)
Propósito	mover dinero de una cuenta a otra que le pertenece al cliente o una cuenta asociada
Resumen	El cliente va al apartado de transaccion en donde apareceran todas las cuentas en las que puede mover dinero(sus cuentas como las de terceros asociados), elige una cuenta y puede enviar dinero desde su cuenta actual hacia su otra cuenta.
Tipo	primario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. El cliente va al apartado de transacciones	2. Muestran todas las cuentas en las que puede realizar transacciones y el monto maximo que puedes transferir y el lugar donde se coloca el monto
3. elige una cuenta y coloca el monto	4. verifica el monto colocado
	5. actualiza las dos cuentas usadas para la transaccion
	6. emite un mensaje de exito de transferencia

Tercera Sección

línea 4: el monto colocado es mayor al monto de la cuenta actual, se cancela la transferencia

Primera Sección

Numero	CU07
Caso de Uso	crear cliente
Actores	gerente, cliente(iniciador)
Propósito	crear un nuevo cliente al sistema

Resumen	el gerente va al lugar donde dice crear nuevo cliente y tendrá que llenar todos los requisitos que le piden que son: nombre, fecha de nacimiento, dpi, dirección, sexo, el dpi en formato pdf y una contraseña y luego de eso se le dará su código para que el cliente puede iniciar su sesión
Tipo	secundario, real
Referencias	CU08

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. el cliente llega con el gerente	
2. el cliente le da toda la información necesario para completar la creación de su perfil	
3. el gerente va al apartado donde dice crear nuevo cliente	4. Muestra todos los datos que se tienen que llenar para ingresarlo al sistema
5. el gerente ingresa todos los datos ingresados	6. verifica los datos
	7. ingresa el cliente a la base de datos
	8. emite un mensaje de agregado a la base de datos correctamente
	9. muestra el código que necesita el cliente para administrar sus cuentas e iniciar sesión
10. el gerente le da el código al cliente para que inicie sesión	

Tercera Sección

línea 6: uno o varios datos no son válidos, se vuelve a ingresar los datos

Primera Sección

Numero	CU08
Caso de Uso	crear cuenta
Actores	gerente, cliente (iniciador)
Propósito	crear una nueva cuenta al cliente
Resumen	el gerente va al lugar donde dice crear nueva cuenta, ingresa los datos del cliente de código y dpi, luego si el cliente quiere iniciar con algún monto se agrega, después se le dará el número de cuenta nuevo que se le acaba de crear para que pueda administrarlo el cliente
Tipo	primario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. El cliente llega con el gerente y le da sus datos para crear la cuenta(codigo y dpi)	
2. el gerente recibe los datos	
3. el gerente va al apartado donde dice crear nueva cuenta	4. muestra los datos que tiene que ingresar para crear una nueva cuenta para un cliente
5. el gerente ingresa todos los datos ingresados	6. verifica los datos
	7. dice cuanto es el monto con el que va a iniciar
8. el gerente coloca el monto inicial(0 es aceptable)	9. agrega la cuenta a la base de datos
	10. emite un mensaje de cuenta agregada y da el nuevo numero de cuenta
11. el gerente le da el nuevo numero de cuenta al cliente	

Tercera Sección

linea 6: no existe cliente en la base de datos, usamos el CU07

Primera Sección

Numero	CU09
Caso de Uso	crear cajero
Actores	gerente, cajero(iniciador)
Propósito	agregar un nuevo cajero al sistema
Resumen	el gerente va al lugar donde dice crear nuevo cajero y tendrá que llenar todos los requisitos que le piden que son: nombre,turno, dpi,direccion,sexoy una contraseña y luego de eso se le dará su codigo para que el cajero puede iniciar su sesion y empezar a hacer sus operacion correspondientes
Tipo	primario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. el cajero llega con el gerente	
2. el cajero le da toda la información necesario para completar la creacion de su perfil	
3. el gerente va al apartado donde dice crear nuevo cajero	4. Muestra todo los datos que se tienen que llenar para ingresarlo al sistema

5. el gerente ingresa todos los datos ingresados	6. verifica los datos
	7. ingresa el cajero a la base de datos
	8. emite un mensaje de agregado a la base de datos correctamente
	9. muestra el codigo que necesita el cajero para a iniciar sesion
10. el gerente le da el codigo al cajero para que inicie sesion	

Tercera Sección

linea 6: los datos no son validos, se vuelven a ingresar

Primera Sección

Numero	CU10
Caso de Uso	crear gerente
Actores	gerente(iniciador)
Propósito	agregar a un nuevo gerente al sistema
Resumen	el gerente va al lugar donde dice nuevo gerente y tendrá que llenar todos los requisitos que le piden que son: nombre,turno, dpi,direccion,sexoy una contraseña y luego de eso se le dará su codigo para que el nuevo gerente pueda iniciar su sesion y empiece.
Tipo	primario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. un nuevo candidato a gerente llega con el gerente actual	
2. el canditado a gerente le da toda la información necesario para completar la creacion de su perfil	
3. el gerente va al apartado donde dice nuevo gerente	4. Muestra todo los datos que se tienen que llenar para ingresarlo al sistema
5. el gerente ingresa todos los datos ingresados	6. verifica los datos
	7. ingresa el nuevo gerente a la base de datos
	8. emite un mensaje de agregado a la base de datos correctamente
	9. muestra el codigo que necesita el nuevo gerente para iniciar sesion
10. el gerente le da el codigo al nuevo gerente para que inicie sesion	

Tercera Sección

línea 6: los datos no son válidos, se vuelven a ingresar

Primera Sección

Numero	CU11
Caso de Uso	actualizar informacion
Actores	gerente(iniciador)
Propósito	cambiar datos del gerente en la sesion actual
Resumen	el gerente va al lugar donde dice actualizar mi información y puede cambiar su información como su nombre,turno,direccion,sexo y contraseña.
Tipo	primario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. El gerente va al apartado actualizar mi informacion	2. muestra la informacion del gerente
3. el gerente cambia la informacion antigua por la nueva	4. verifica los datos ingresados
	5. emite un mensaje que los cambios fueron exitosos

Tercera Sección

línea 4: datos no válidos, vuelva a ingresar los datos

Primera Sección

Numero	CU12
Caso de Uso	actualizar cajero
Actores	gerente,cajero(iniciador)
Propósito	cambiar datos del cajero en la sesion actual
Resumen	el gerente va al lugar donde dice a actualizar a un cajero, luego el cajero le da su código y dpi para que el gerente pueda cambiar su información del cajero como su nombre,turno, direccion,sexo y contraseña.
Tipo	primario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. el cajero va con el gerente y le pide que cambie sus datos	

2. el cajero le da la nueva informacion al gerente que tiene que cambiar	
3. el gerente va al apartado de actualizar cajero	4. muestra los datos a llenar para entrar a configurar los datos del cajero
5. ingresa el codigo y dpi del cajero	6. verifica los datos
	7. muestra la informacion del cajero
8. el gerente coloca la nueva informacion dada por el cajero y la cambia	9. verifica los datos
	10. actualiza los datos y emite un mensaje de cambios realizados

Tercera Sección

línea 6: los datos no coinciden, volver a ingresarlos

línea 9: un dato nuevo no es válido, volver a ingresarlos

Primera Sección

Numero	CU13
Caso de Uso	actualizar cliente
Actores	gerente, cliente(iniciador)
Propósito	cambiar datos del cliente en la sesión actual
Resumen	el gerente va al lugar donde dice actualizar a un cliente, luego el cliente le da su código y dpi para que el gerente pueda cambiar su información del cliente como su nombre, dirección, sexo y contraseña.
Tipo	primario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. el cliente va con el gerente y le pide que cambie sus datos	
2. el cliente le da la nueva informacion al gerente que tiene que cambiar	
3. el gerente va al apartado de actualizar cliente	4. muestra los datos a llenar para entrar a configurar los datos del cliente
5. ingresa el codigo y dpi del cliente	6. verifica los datos
	7. muestra la informacion del cliente

8. el gerente coloca la nueva informacion dada por el cajero y la cambia	9. verifica los datos
	10. actualiza los datos y emite un mensaje de cambios realizados

Tercera Sección

línea 6: los datos no coinciden, volver a ingresarlos

línea 9: un dato nuevo no es válido, volver a ingresarlos

Primera Sección

Numero	CU14
Caso de Uso	listados
Actores	gerente(iniciador)
Propósito	mostrar de forma ordenada informacion basica
Resumen	El gerente va a la opcion que dice listados, luego elige la opcion que más le convenga en ese mometo, presiona el boton y luego se listaran todos los datos que solicito
Tipo	secundario, real
Referencias	

Segunda Sección

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. El gerente va al apartado de listados	2. El sistema muestra todos las opciones de listado que tiene disponible
3. Elige un tipo de listado y lo presiona	4. Muestra de forma ordenada los datos solicitados

Tercera Sección

línea 3: no elige un listado y presiona regresar, regresara al menu de inicio