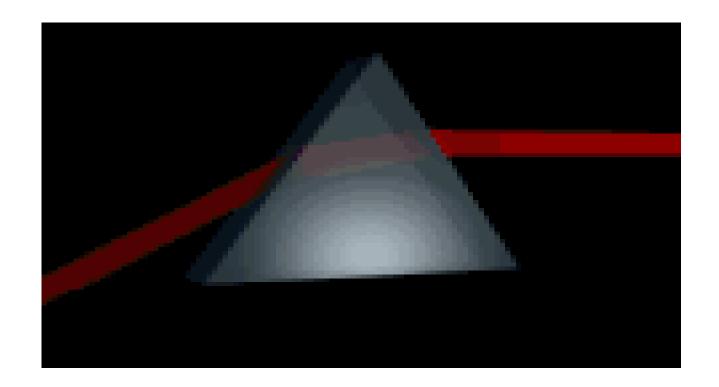
Дисперсия света

Дисперсия света

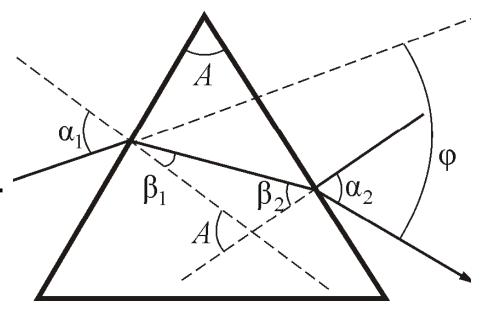
Дисперсией света называется зависимость показателя преломления п вещества от частоты v (длины волн λ) света или, по другому, зависимость фазовой скорости световых волн от их частоты:

$$n = f(v)$$
 $n = f(\lambda)$



$$1) \varphi = (\alpha_1 - \beta_1) + (\alpha_2 - \beta_2)$$

2).
$$(\frac{\pi}{2} - \beta_1) + (\frac{\pi}{2} - \beta_2) + A = \pi$$

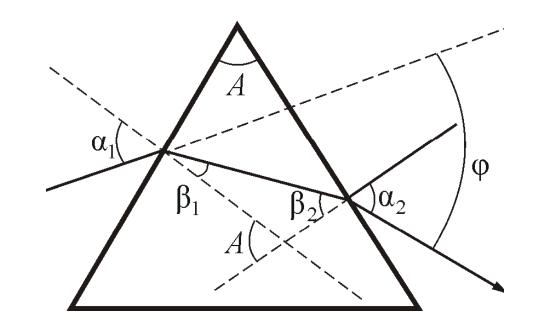


$$\beta_1 + \beta_2 = A \quad \Rightarrow \quad \varphi = \alpha_1 + \alpha_2 - A$$

Пусть углы $A, lpha_1$ малы.

Тогда $\alpha_2, \beta_1, \beta_2$ тоже малы и выполняется

$$\sin \alpha_1 \approx \alpha_1, \dots?$$
 $\sin \beta_1 \approx \beta_1$



$$\frac{\sin \alpha_1}{\sin \beta_1} \approx n, \frac{\sin \beta_2}{\sin \alpha_2} \approx \frac{1}{n} \Rightarrow \frac{\alpha_1}{\beta_1} \approx n, \frac{\beta_2}{\alpha_2} \approx \frac{1}{n}$$

$$\beta_1 + \beta_2 = A$$

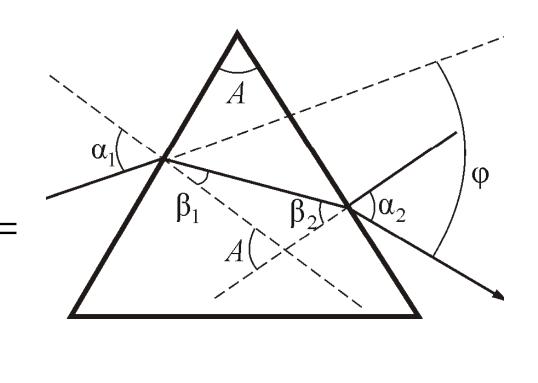
$$\downarrow \downarrow$$

$$\alpha_2 = \beta_2 n = n(A - \beta_1) =$$

$$n(A - \frac{\alpha_1}{n}) = nA - \alpha_1$$

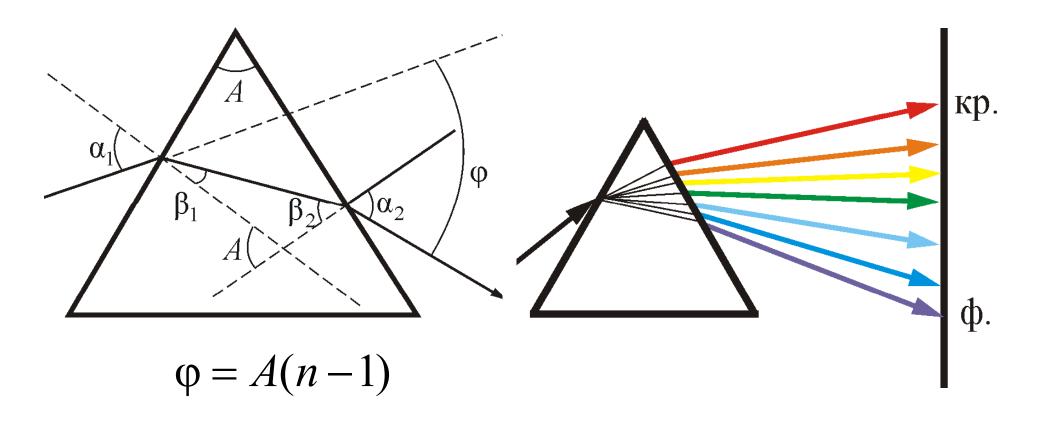
$$\downarrow$$

$$\alpha_1 + \alpha_2 = nA \Rightarrow \varphi = \alpha_1 + \alpha_2 - A$$



$$\varphi = A(n-1)$$

$$n = f(\lambda)$$



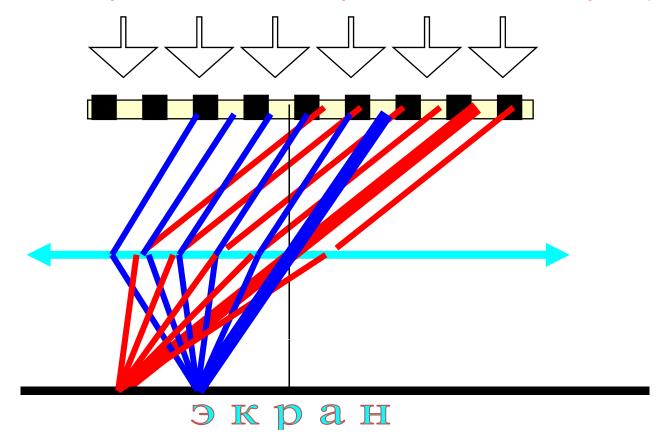
- 1). Угол отклонения лучей призмой тем больше, чем больше преломляющий угол призмы **А**
- 2). Лучи разных длин волн после прохождения призмы отклоняются на разные углы. Пучок белого света за призмой разлагается в спектр, который называется дисперсионным или призматическим . $n = f(\lambda)$

Дифракционная решетка разлагает белый свет на составляющие, причем из формулы

$$\sin \phi = \frac{m\lambda}{d}$$

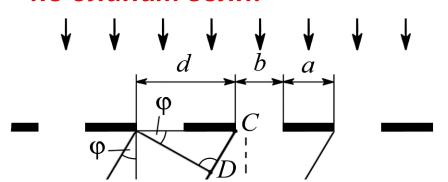
видно, что свет с большей длиной вольны (красный) отклоняется на больший угол

(в отличие от призмы, где все происходит наоборот)



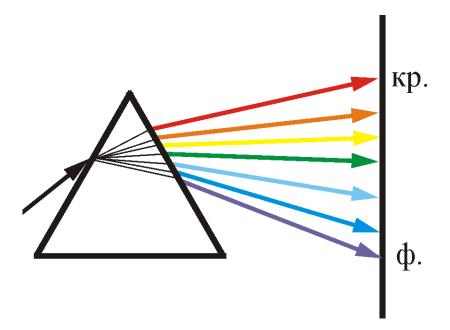
Различия в дифракционном и призматическом спектрах.

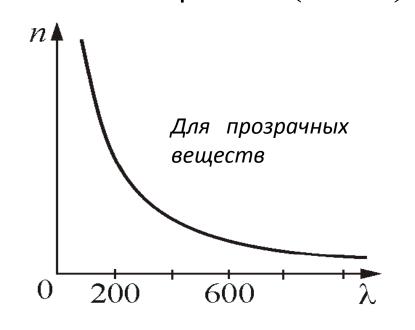
1) Дифракционная решетка разлагает свет непосредственно по длинам волн:



$$\sin \phi = \frac{m\lambda}{b}$$

2) а призма – по показателям преломления: $\phi = A(n-1)$

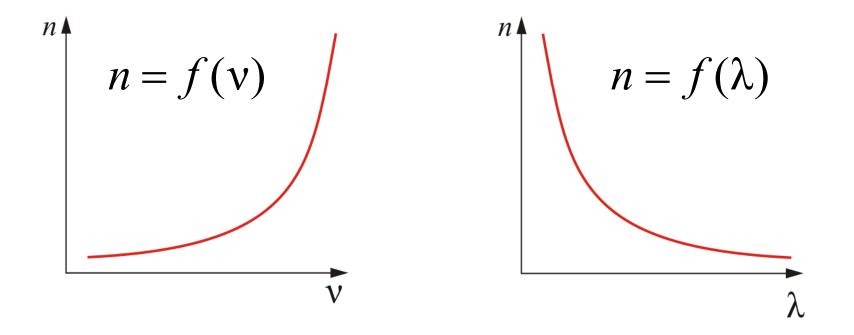




Дисперсия света

Величина
$$D = \frac{\mathrm{d}n}{\mathrm{d}\lambda}$$
 или $D = \frac{\mathrm{d}n}{\mathrm{d}\nu}$

называемая *дисперсией вещества*, показывает, как быстро меняется показатель преломления с длиной волны.



Нормальная и аномальная дисперсии

Области значения v, в которых

$$\frac{\mathrm{d}n}{\mathrm{d}v} > 0$$
 или $\frac{\mathrm{d}n}{\mathrm{d}\lambda} < 0$

соответствует нормальной дисперсии света

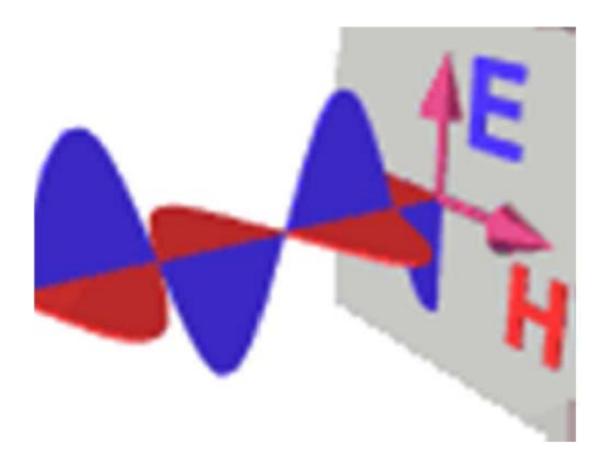
(с ростом частоты v, показатель преломления n увеличивается).

Дисперсия называется аномальной, если

$$\left| \frac{\mathrm{d}n}{\mathrm{d}\, \nu} < 0 \right|$$
 или $\left| \frac{\mathrm{d}n}{\mathrm{d}\lambda} > 0 \right|$

т.е. с ростом частоты ν показатель преломления n уменьшается.

Поляризация света



Поляризованный и естественный свет

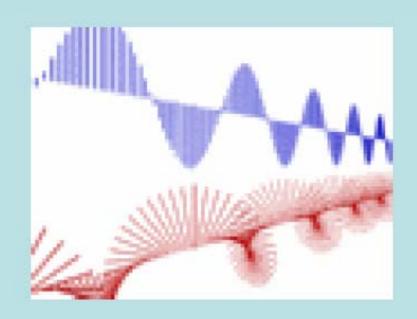
Поляризованным называется свет, в котором направления светового вектора (\vec{E}) упорядочены <u>каким-либо образом</u>:

- в *плоско- (линейно) поляризованном* свете колебания светового вектора лежат только <u>в одной плоскости</u>, проходящей через луч
- *эллиптически поляризованный свет*: конец светового вектора описывает эллипс
- *поляризованный по кругу свет*: конец светового вектора описывает окружность.

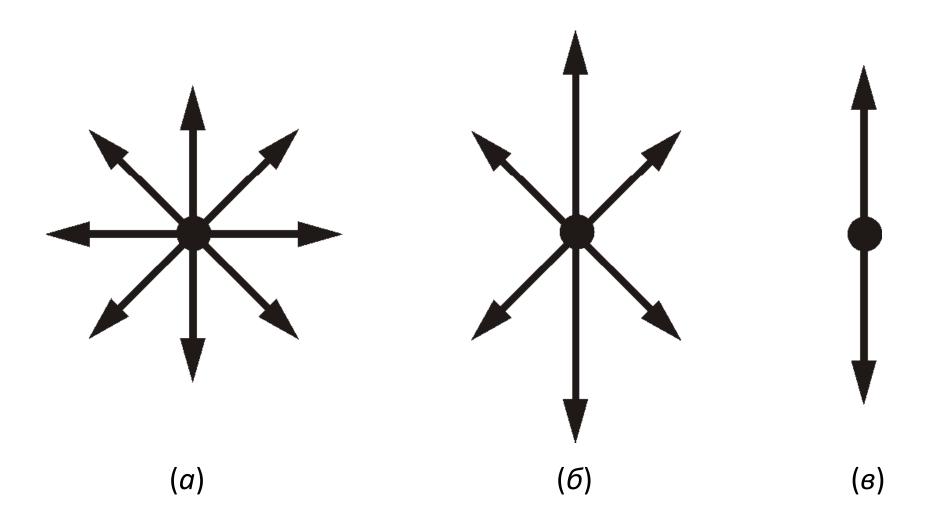
Частично поляризованным светом называется свет с преимущественным направлением колебаний светового вектора.

В естественном свете колебания светового вектора совершаются во всех направлениях, перпендикулярных к лучу.

Линейно поляризованная электромагнитная волна и волна круговой поляризации.



Плоскополяризованный свет – предельный случай эллиптически поляризованного света

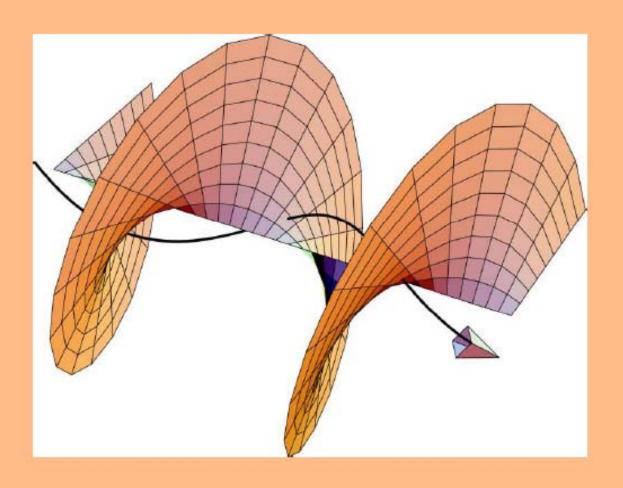


а - естественный свет;

б - частично поляризованный свет (смесь естественного с плоскополяризованным);

в - линейно поляризованный свет (плоскость поляризации).

Пространственная структура эллиптически поляризованных волн



Образование поляризованного света

x

Рассмотрим 2 взаимно перпендикулярных колебания, отличающихся по фазе на α:

$$\begin{cases} E_x = A_1 \cos \omega t \\ E_y = A_2 \cos(\omega t + \alpha) \end{cases}$$

Результат сложения:

1) $\alpha = 0$ или π – плоскополяризованный свет;

2)
$$A_1 = A_2$$
 и $\alpha = \pm \frac{\pi}{2}$ - свет, поляризованный по кругу;

3) произвольные A **и** α — эллиптически поляризованный свет.

Различают эллиптическую и круговую поляризацию 2 видов:

- *правая*: если конец светового вектора вращается по часовой стрелке относительно направления, <u>противоположного</u> направлению луча;
- *левая*: если конец светового вектора вращается против часовой стрелки относительно направления, противоположного направлению луча.

Степень поляризации:

$$P = \frac{I_{\text{max}} - I_{\text{min}}}{I_{\text{max}} + I_{\text{min}}}$$

1) естественный свет: $I_{\max} = I_{\min}$, P = 0

2)плоскополяризованный свет: $I_{\min}=0,\,P=1$

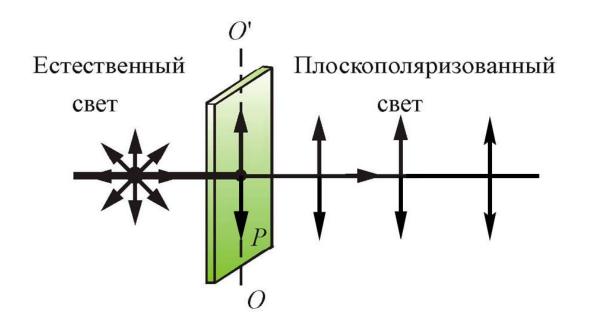
3)для эллиптически поляризованного света понятие степени поляризации неприменимо

 I_{\max} и I_{\min} – максимальная и минимальная интенсивности света , соответствующие двум взаимно перпендикулярным компонентам вектора $\emph{\textbf{E}}$

Линейно поляризованный свет:

Устройства, позволяющие получать линейно поляризованный свет из естественного, называют *линейными поляризаторами*:

- свободно пропускают колебания, параллельные *плоскости поляризатора*,
- **полностью или частично задерживают колебания перпендикулярные** к его плоскости.

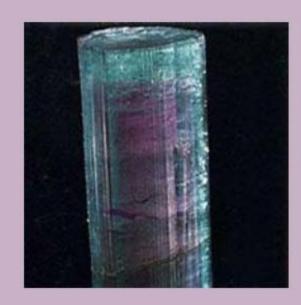


После прохождения поляризатора свет будет линейно поляризован в направлении *OO'*.

Линейные поляризаторы:

- •оптически анизотропные кристаллы (турмалин), вырезанные параллельно его оптической оси;
- •поляроиды целлулоидные плёнки, в которые введено большое количество одинаково ориентированных с помощью растяжения или сдвиговой деформации кристалликов.





Полихромные кристаллы турмалина

Пример использования поляризационного фильтра в фотографии

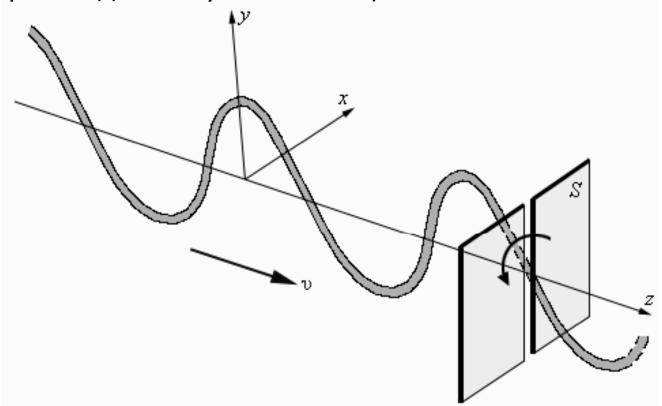


возможность <u>изменения яркости и контраста</u> различных частей изображения:

- получение тёмного, густо-синего неба в солнечный день;
- избавление от отражения фотографа в стекле при съёмке находящихся за стеклом объектов.

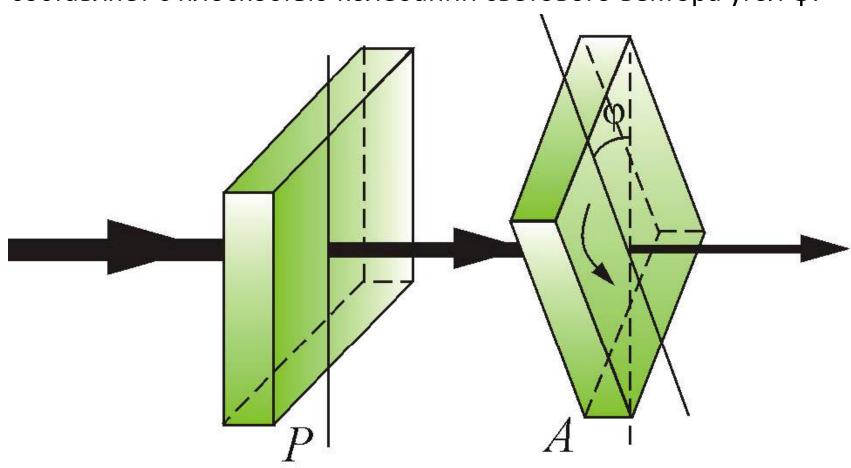
Аналогичное устройство, применяемое для исследования поляризации света — *анализатор*.

- если на пути луча поставить анализатор, интенсивность прошедшего света будет изменяться в зависимости от того, как ориентированы друг относительно друга поляризатор и анализатор (при повороте щели из указанного положения будет происходить затухание света).

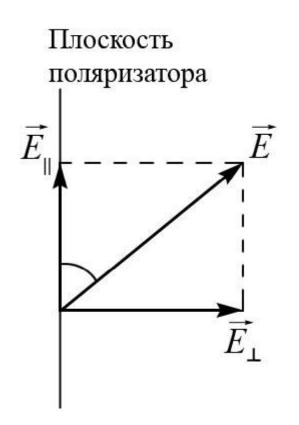


Закон Малюса

Рассмотрим процесс падения плоскополяризованного света (от поляризатора P) на II поляризатор (A), плоскость которого составляет с плоскостью колебаний светового вектора угол ф:



Разложим световой вектор на составляющие:



$$\begin{cases} E_{\parallel} = E\cos \varphi & \text{- пройдет через} \ E_{\perp} = E\sin \varphi & \text{- будет задержано} \end{cases}$$

- пройдет через

<u>Интенсивность прошедшего света (I ~ E2):</u>

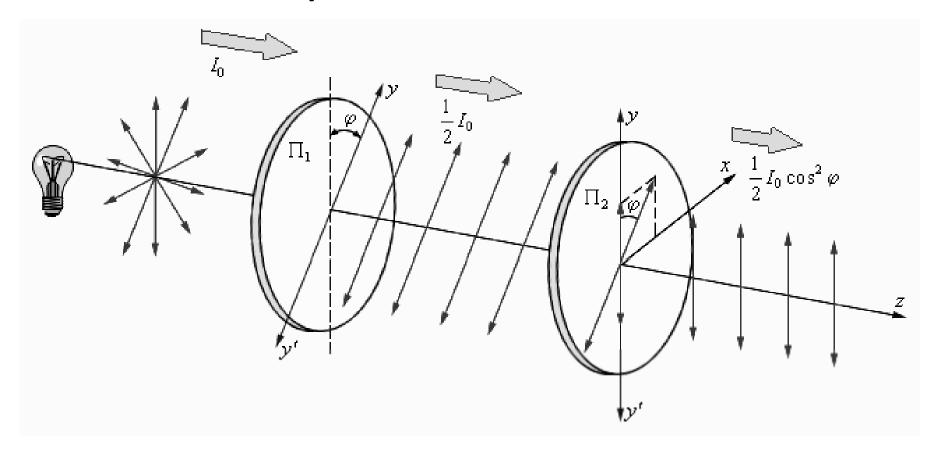
$$I=I_0\cos^2arphi$$
 - закон Малюса

 I_0 – интенсивность падающего на поляризатор света.

Для $\underline{\text{естественного света все значения } \varphi$ равновероятны и

$$\left| \left\langle \cos^2 \varphi \right\rangle = \frac{1}{2} \right| \implies \left| I = \frac{1}{2} I_{ecm} \right|$$

- интенсивность света, прошедшего через поляризатор, составляет половину интенсивности естественного света.



При прохождении естественного света интенсивностью I_0 через 2 поляризатора с углом ϕ между их плоскостями:

• после первого поляризатора

$$I = \frac{1}{2}I_0$$

• после второго поляризатора

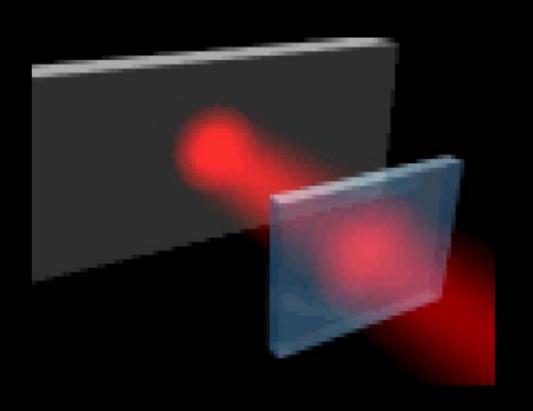
$$I = \frac{1}{2}I_0 \cos^2 \varphi$$

Поляризаторы параллельны (arphi= heta): $I=I_{\max}=rac{1}{2}I_0$

$$I = I_{\text{max}} = \frac{1}{2}I_0$$

I = 0Скрещенные поляризаторы ($\phi = \pi/2$):

- свет не пропускают.

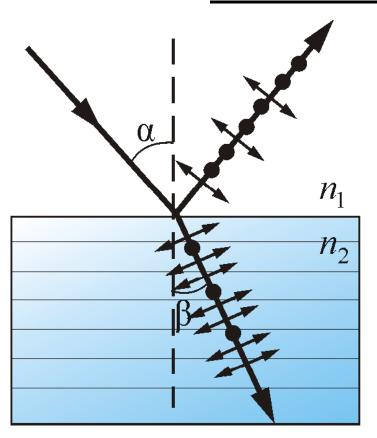


Прохождение линейно поляризованного света He-Ne лазера через вращающийся поляроид:

- Когда направление выделенной оси поляроида совпадает с направлением поляризации падающего света, на экране за поляроидом видно пятно с максимальной интенсивностью.
- Когда эти направления перпендикулярны, свет полностью поглощается поляроидом, и световое пятно на экране отсутствует.

Поляризация при отражении и преломлении

Если угол падения на границу раздела двух диэлектриков отличен от нуля, **отраженный и преломленный лучи оказываются** <u>частично поляризованными</u>.



- В **отраженном** луче преобладают колебания, **перпендикулярные** плоскости падения,
- в **преломленном** луче колебания, **параллельные** плоскости падения.

Степень поляризации зависит от угла падения:

Если свет падает под углом, удовлетворяющим соотношению -

$$tglpha_{\scriptscriptstyle B}=n_{\scriptscriptstyle 12}$$
 закон Брюстера, то

- отраженный луч полностью поляризован (содержит только колебания, перпендикулярные плоскости падения);
- степень поляризации преломленного луча максимальна, но он остается поляризованным частично.

 α_{F} называется *углом Брюстера*.

При падении света под углом Брюстера отраженный и преломленный лучи взаимно перпендикулярны.

Угол Брюстера

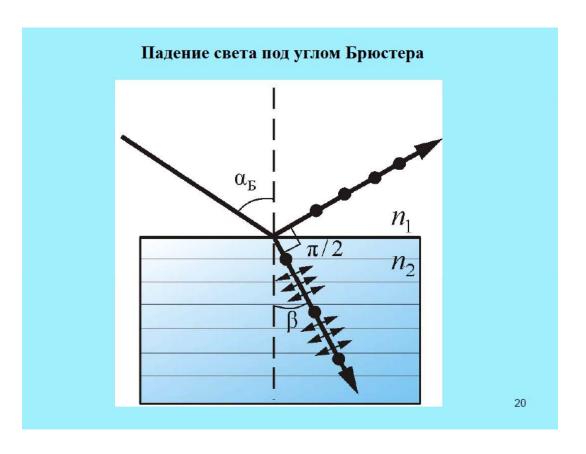
1).
$$tg\alpha_{B.} = \frac{\sin \alpha_{B.}}{\cos \alpha_{B.}} = n_{12}$$

$$2).n_{12} = \frac{\sin \alpha_{B.}}{\sin \beta}$$



$$\sin \beta = \cos \alpha_{B}$$

$$\beta + \alpha_{B.} = \frac{\pi}{2}$$



При падении света под углом Брюстера отраженный и преломленный лучи взаимно перпендикулярны.

Формулы Френеля

При падении естественного света на границу раздела двух диэлектриков:

для отраженного луча:

$$\begin{cases} I_{r\perp} = \frac{1}{2} I_0 \frac{\sin^2(\alpha - \beta)}{\sin^2(\alpha + \beta)} \\ 1 & tg^2(\alpha - \beta) \end{cases}$$

для преломленного луча:

$$\begin{cases} I_{r\perp} = \frac{1}{2} I_0 \frac{\sin^2(\alpha - \beta)}{\sin^2(\alpha + \beta)} \\ I_{p\perp} = \frac{1}{2} I_0 \left[1 - \frac{\sin^2(\alpha - \beta)}{\sin^2(\alpha + \beta)} \right] \\ I_{r\parallel} = \frac{1}{2} I_0 \frac{tg^2(\alpha - \beta)}{tg^2(\alpha + \beta)} \end{cases}$$

$$I_{p\parallel} = \frac{1}{2} I_0 \left[1 - \frac{tg^2(\alpha - \beta)}{tg^2(\alpha + \beta)} \right]$$

Степень поляризации можно записать как

$$P = \frac{\left|I_{\perp} - I_{\parallel}\right|}{I_{\perp} + I_{\parallel}}$$

• В случае падения света под углом Брюстера:

$$\alpha + \beta = \frac{\pi}{2}$$

Тогда в отраженном луче отсутствует составляющая, параллельная плоскости падения (как и упоминалось ранее): $1 + cc^2 (\alpha + \beta)$

$$I_{r||} = \frac{1}{2} I_0 \frac{tg^2(\alpha - \beta)}{tg^2 \frac{\pi}{2}} = 0$$

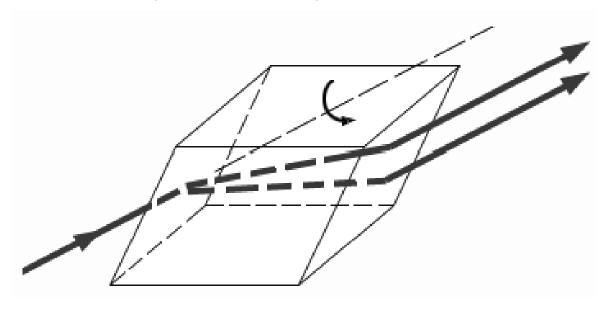
• При нормальном падении света на границу раздела:

$$I_{r\perp} = I_{r\parallel} = \left(\frac{n_2 - n_1}{n_2 + n_1}\right)^2 \qquad I_{p\perp} = I_{p\parallel} = \frac{4n_1 n_2}{(n_2 + n_1)^2}$$

- исчезает различие между перпендикулярной и параллельной компонентами.

Поляризация при двойном лучепреломлении

При прохождении через все прозрачные кристаллы (кроме принадлежащих к кубической системе) наблюдается **двойное лучепреломление** — упавший на кристалл луч разделяется внутри кристалла на 2 луча, распространяющиеся внутри кристалла с разными скоростями и в разных направлениях.



Кристаллы, обладающие двойным лучепреломлением, разделяют на

Одноосные (исландский шпат, турмалин):

- Один из преломленных лучей подчиняется закону преломления (располагаясь в плоскости падения) обыкновенный луч (о);
- Второй луч не подчиняется закону преломления **необыкновенный луч** (**e**).

Двуосные (гипс, слюда):

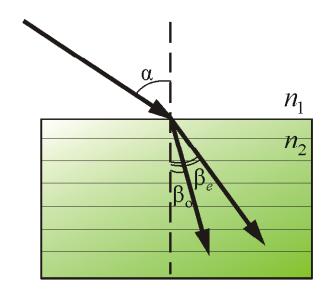
оба луча необыкновенные - показатели преломления для них зависят от направления в кристалле.

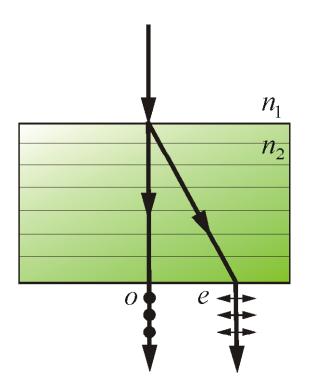
Направление в одноосном кристалле, вдоль которого обыкновенный и необыкновенный лучи идут, не разделяясь и с одинаковой скоростью, называется оптической осью кристалла (у двуосного кристалла их две).

Плоскость, проходящая через оптическую ось (и через световой луч), называется главным сечением кристалла (или главной плоскостью).

Обыкновенный и необыкновенный лучи полностью поляризованы во взаимно перпендикулярных направлениях:

- •плоскость колебаний обыкновенного луча перпендикулярна главному сечению кристалла;
- •плоскость колебаний необыкновенного луча совпадает с главным сечением.





Ход обыкновенного и необыкновенного лучей внутри одноосного кристалла

Плоскости поляризации обыкновенного и необыкновенного лучей взаимно перпендикулярны

Двойное лучепреломление объясняется анизотропией кристалла:

<u>в кристаллах некубической системы величина **E** зависит от направления:</u>

в одноосных кристаллах диэлектрическая проницаемость в направлении оптической оси и в направлениях, перпендикулярных ей, имеет разные значения $\epsilon_{||}$ и ϵ_{\perp} .

Так как
$$n=\sqrt{\varepsilon\mu} \approx \sqrt{\varepsilon}$$
 (в диэлектриках $\mu \approx 1$)

видно, что скорости лучей будут разные:

обыкновенного: необыкновенного:

$$\upsilon_0 = \frac{c}{n_0} = \frac{c}{\sqrt{\varepsilon_\perp}}$$

$$\upsilon_e = \frac{c}{n_e} = \frac{c}{\sqrt{\varepsilon_{\parallel}}}$$

обыкновенного луча; n_e - показатель преломления необыкновенного луча (перпендикулярного к оптической оси).

 n_{o} - показатель

преломления

Различают *положительные* и *отрицательные* одноосные кристаллы:

$$ullet$$
 Для положительного $oldsymbol{U}_0 > oldsymbol{U}_e$

$$ullet$$
 Для положительного $oldsymbol{\mathcal{U}}_0 > oldsymbol{\mathcal{U}}_e$
 $ullet$ Для отрицательного $oldsymbol{\mathcal{U}}_0 < oldsymbol{\mathcal{U}}_e$

В некоторых кристаллах наблюдается явление дихроизма один из лучей поглощается сильнее другого:

В кристалле турмалина обыкновенный луч практически полностью поглощается на длине 1 мм, а необыкновенный луч выходит из кристалла.

Это явление используется для создания поляроидов (на выходе поляроида получается один поляризованный луч).

Поляризационные устройства

Для получения поляризованного света удобнее использовать не кристаллы, а их комбинации, называемые **поляризационными призмами**:

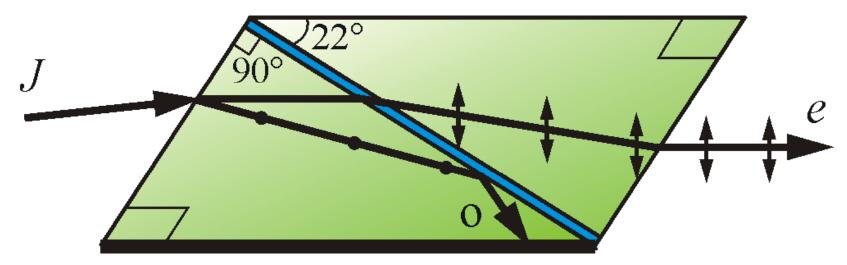
- состоят из двух или более трехгранных призм из одноосных двоякопреломляющих кристаллов с одинаковой или различной ориентацией оптических осей.
- призмы склеены между собой прозрачными веществами или разделены воздушной прослойкой.
- для склеивания применяются вещества с n, близким к среднему значению n_o и n_e лучей (канадский бальзам, глицерин, касторовое и льняное масла...).

Поляризационные призмы делятся на:

- 1) однолучевые поляризационные призмы:
- из них выходит один пучок линейно поляризованного света;
- действуют по принципу **полного отражения**:
- пропускается необыкновенный луч е,
- отсекается (поглощается или выводится в сторону (за счет внутреннего отражения)) обыкновенный луч о.
- 2) двулучевые поляризационные призмы: пропускают обе взаимно-перпендикулярно линейно поляризованные компоненты исходного пучка, пространственно разделяя их.

Пример однолучевой призмы - *призма Николя*:

- призма из исландского шпата, разрезанная по диагонали и склеенная канадским бальзамом;
- углы в призме рассчитаны так, чтобы необыкновенный луч прошел через слой канадского бальзама, а обыкновенный претерпел на нем полное отражение и поглотился зачерненной гранью.



Показатель преломления канадского бальзама $~n_e~$ <

$$n_e < n_{\kappa.\delta.} < n_0$$

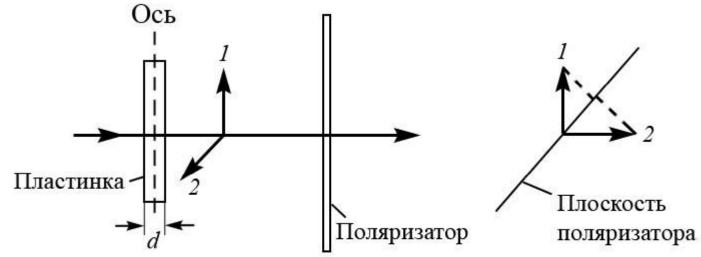
Интерференция поляризованных лучей

Если лучи поляризованы во взаимно перпендикулярных направлениях, интерференции не будет.

Интерферировать могут лучи, поляризованные в одном направлении.

Рассмотрим нормальное падение плоскополяризованного света на кристаллическую пластинку, вырезанную параллельно оптической оси.

Обыкновенный и необыкновенный лучи распространяются, не разделяясь, но с различной скоростью.



За время прохождения через пластинку между ними возникнет разность хода

$$\Delta = (n_0 - n_e)d$$

Соответствующая разность фаз:

$$\delta = \frac{2\pi}{\lambda_0} \Delta = \frac{2\pi}{\lambda_0} (n_0 - n_e) d \ (\lambda_0 -$$
длина волны в вакууме).

После прохождения через поляризатор колебания лучей 1, 2 **будут лежать в одной плоскости** (с амплитудами, равными проекции амплитуд лучей 1, 2 на плоскость поляризатора), и **лучи 1, 2 могут интерферировать**.

Если на пластинку падает <u>естественный свет</u>, интерференции не будет, т.к. обыкновенный и необыкновенный лучи содержат колебания, принадлежащие разным цугам волн и вследствие этого некогерентны.

Анализ поляризованного света

Рассмотрим нормальное падение плоско-поляризованного света на кристаллическую пластинку, вырезанную параллельно оптической оси:

Разность хода между обыкновенным и необыкновенным лучами

$$\Delta = (n_0 - n_e)d$$

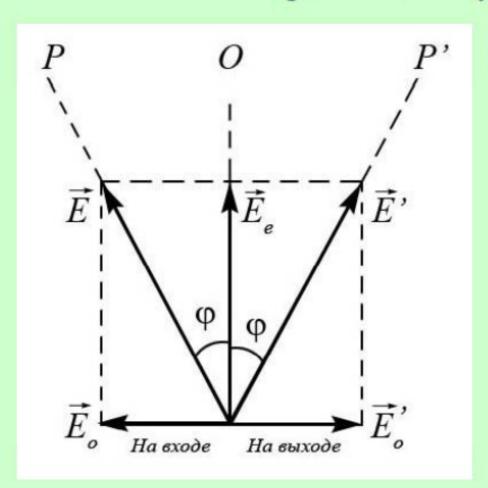
$$oldsymbol{\cdot}$$
 Если $\Delta=m\lambda_0^{}+rac{\lambda_0^{}}{4}$ - пластинка в четверть волны,

разность фаз при прохождении через нее $\delta = \frac{\pi}{2}$.

$$egin{array}{ll} ullet$$
 Если $\Delta=m\lambda_0^2+rac{\lambda_0}{2}$ - пластинка в полволны,

разность фаз при прохождении через нее $\,\delta=\pi.\,$

Прохождение плоскополяризованного света через пластинку в полволны:



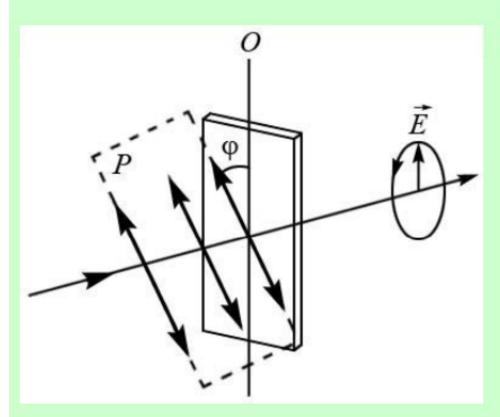
На входе в пластинку плоскость поляризации света -P.

При прохождении через пластинку свет разделится на компоненты o и e, разность фаз между которыми составит π .

В результате на выходе из пластинки ориентация лучей станет зеркально отраженной, плоскость поляризации — P.

Итак, пластинка в полволны поворачивает плоскость колебаний прошедшего через нее света на угол 2ф (ф угол между плоскостью колебаний в падающем луче и осью пластинки).

Прохождение плоскополяризованного света через пластинку в четверть волны:



На входе в пластинку плоскость колебаний — P.

Πри φ = 45°

амплитуды лучей o и e одинаковы, разность фаз между ними составит $\pi/2$ — свет, вышедший из пластинки, будет поляризован по кругу.

• При произвольном ф

амплитуды *о* и *е* лучей разные – **свет поляризован по эллипсу**, одна из осей которого совпадает с осью пластинки.

Итак, пластинка в четверть волны превращает плоскополяризованный свет в свет, поляризованный по кругу или по эллипсу (в зависимости от угла между плоскостью колебаний в падающем луче и осью пластинки).

Независимо от толщины пластинки

- При $\varphi = 0$ в пластинке будет распространяться только луч e,
- При $\varphi = \pi/2$ в пластинке будет распространяться только луч o.
- свет останется плоскополяризованным (с плоскостью колебаний, совпадающей с P).

Отличие эллиптически поляризованного света от естественного с помощью пластинки λ/4:

(одна из осей эллипса совпадает с осью пластинки)

Пластинка λ/4 вносит дополнительную разность фаз π/2 между проходящими через нее лучами o и e. Результирующая разность фаз между ними станет равной 0 или π – **свет превратится в линейно поляризованный**, в чем можно убедиться с помощью поляризатора: при вращении П свет гасится.

При прохождении через пластинку $\lambda/4$ естественного света он останется естественным, в этом случае гашения не будет.

Искусственное двойное лучепреломление

При механической деформации

Возникновение двойного лучепреломления в изотропных телах (прозрачных аморфных телах и в кристаллах кубической системы) в результате механической деформации называется фотоупругостью (пьезооптическим эффектом).

Причиной является упорядочивание анизотропных молекул среды в результате механического воздействия, в отсутствие которого молекулы располагаются хаотически и среда является макроскопически изотропной.

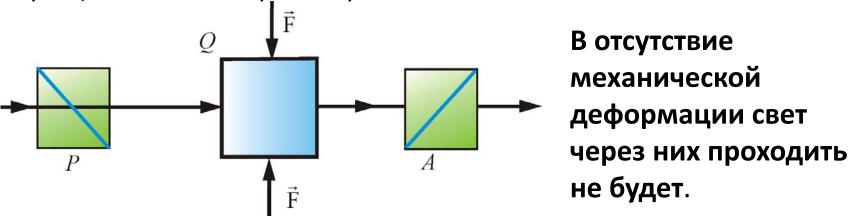
Мерой возникающей оптической анизотропии является разность показателей преломления обыкновенного и необыкновенного лучей.

Экспериментально доказано, что <u>оптическая анизотропия</u> пропорциональна напряжению (силе, приходящейся на единицу площади):

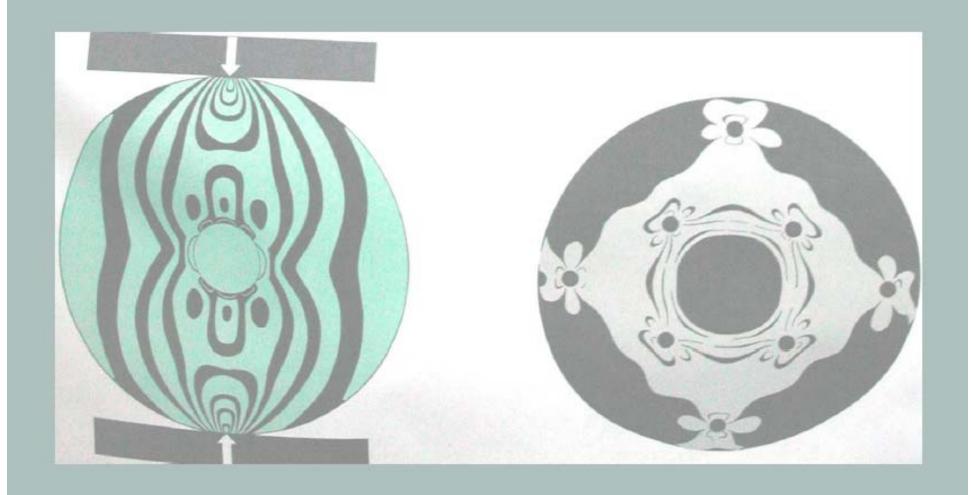
$$n_0 - n_e = k\sigma$$

k – коэффициент пропорциональности, зависящий от свойств вещества и длины волны.

Рассмотрим стеклянную пластинку Q, помещенную между двумя скрещенными поляризаторами P и A:



При деформировании свет начинает проходить, причем картина на экране получится цветная. По распределению цветных полос можно судить о распределении напряжений в стеклянной пластинке.

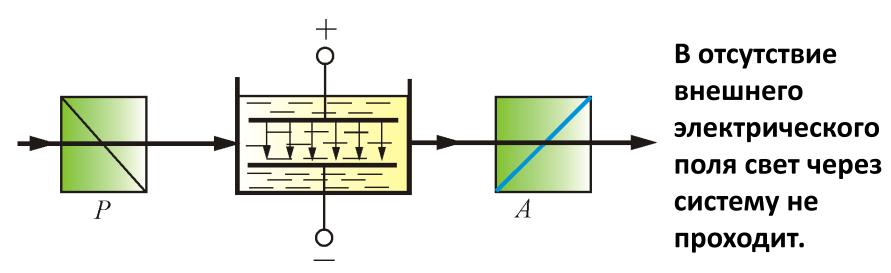


Распределение возникающих внутренних напряжений в прозрачных фотоупругих моделях для различных нагрузок

В электрическом поле

Возникновение двойного лучепреломления в изотропных средах (аморфных твердых телах, жидкостях и газах) под воздействием электрического поля называется эффектом Керра.

Рассмотрим **ячейку Керра** — кювету с жидкостью, в которую введены пластины конденсатора, помещенную между двумя скрещенными поляризаторами *P* и *A*:



При наложении электрического поля

- жидкость приобретает свойства одноосного кристалла с оптической осью, ориентированной вдоль поля,
- возникает двойное преломление,
- свет на выходе из конденсатора поляризован эллиптически,
- часть его пройдет через анализатор.

Разность показателей преломления лучей o и e пропорциональна квадрату напряжённости внешнего электрического поля \mathbf{E}_0 :

$$n_0 - n_e = qE_0^2$$

q — коэффициент пропорциональности, зависящий от свойств вещества и длины волны.

Разность фаз между лучами *о* и *е* после прохождения через конденсатор:

$$\delta = 2\pi B l E_0^2$$

l — толщина проходимого слоя вещества.

$$B=rac{q}{\lambda}$$
 - постоянная Керра.

<u>Явление Керра объясняется различной поляризуемостью</u> молекул в разных направлениях:

- <u>в отсутствие внешнего поля</u> молекулы ориентированы хаотически и среда является макроскопически изотропной.
- <u>во внешнем поле</u> молекулы ориентируются по полю, среда становится оптически анизотропной.

При росте Т тепловое движение молекул препятствует действию внешнего поля – постоянная Керра уменьшается.

Вращение плоскости поляризации

Оптически активные вещества - среды, которые при прохождении через них плоско-поляризованного света способны вращать его плоскость поляризации.

Выделяют 2 типа оптически активных веществ:

- 1. оптически активные в любом агрегатном состоянии (сахара, камфора, винная кислота): оптическая активность обусловлена асимметричным строением их молекул,
- 2. оптически активны только в кристаллической фазе (кварц, киноварь); оптическая активность обусловлена специфической ориентацией молекул (ионов) в элементарных ячейках кристалла.

Оптически активные вещества существуют в 2 формах (в зависимости от направления вращения плоскости поляризации) - правой и левой; при этом молекула или кристалл правой формы зеркально-симметричны молекуле или кристаллу левой формы.

Направление вращения:

«+» - **вправо** относительно наблюдателя, к которому свет приближается; **«-»** - **влево** относительно данного наблюдателя.

В кристаллах:

(сильнее всего вращают плоскость поляризации, если луч распространяется вдоль оптической оси).

$$\varphi = \alpha l$$

φ – угол поворота;

l – расстояние, пройденное лучом в кристалле;

 α – **постоянная вращения** (зависит от длины волны).

В растворах:

$$\varphi = [\alpha]cl$$

c — концентрация активного вещества;

[а] – удельная постоянная вращения.