

Module 5.2 – Manipulation ConfigMap et Secrets

Exercice 1 : Créer des configsMaps

1.1 Créer un configMap qui se nomme monsite et qui va ajouter 3 fichiers :

- un fichier index.html
- un fichier script.js
- un fichier style.css

Le fichier style.css va avoir comme contenu une directive qui va passer le background-color du body à la couleur cyan.

Le fichier script.js va avoir une fonction qui va s'exécuter au chargement de la page pour afficher le message « hello-world »

Le fichier index.html va utiliser les fichiers style.css et scripts.js

1.2 vérifier le contenu du configMap, vous devriez avoir 3 fichiers dans la section « Data »

1.3 Créer un configMap « maconfig » qui va stocker des valeurs de configuration en utilisant --from-literal et qui va stocker les paires clé-valeurs suivantes :

- server_address = MY_SERVER
- server_port = MY_PORT

1.4 Vérifier le contenu du configMap « maconfig »

Exercice 2 : Utiliser les configsMaps

2.1 Créer un pod nginx qui va monter votre configMap « monsite » comme contenu html + un service de type nodePort qui va exposer l'application sur le port externe 30555

2.2 Tester sur votre navigateur si vous arrivez à bien vous connecter à l'application sur <http://127.0.0.1:30555>

2.3 Créer un pod «busybox-pod » qui va afficher les variables d'environnements du système et vérifier son exécution à travers la commande kubectl logs.

- Utilisez l'image registry.k8s.io/busybox
- la commande à exécuter sera : command: ["/bin/sh", "-c", "env"]

Exercice 3 : Créer un SecretMap

3.1 Créer un secretMap « mysecrets » qui va stocker ces informations :

- username : mettre la valeur de votre choix
- password : mettre la valeur de votre choix

3.2 Afficher le contenu de ce secretMap et vérifier qu'il est opaque