



# PHP



PHP Web



# Dans ce module

- ❑ phpinfo() et \$\_SERVER
- ❑ \$\_GET et \$\_POST
- ❑ \$\_POST et les redirections
- ❑ Upload et \$\_FILES
- ❑ Cookie et \$\_COOKIE
- ❑ Manipulation de cookies
- ❑ \$\_SESSION
- ❑ Pratique

## phpinfo() et \$\_SERVER

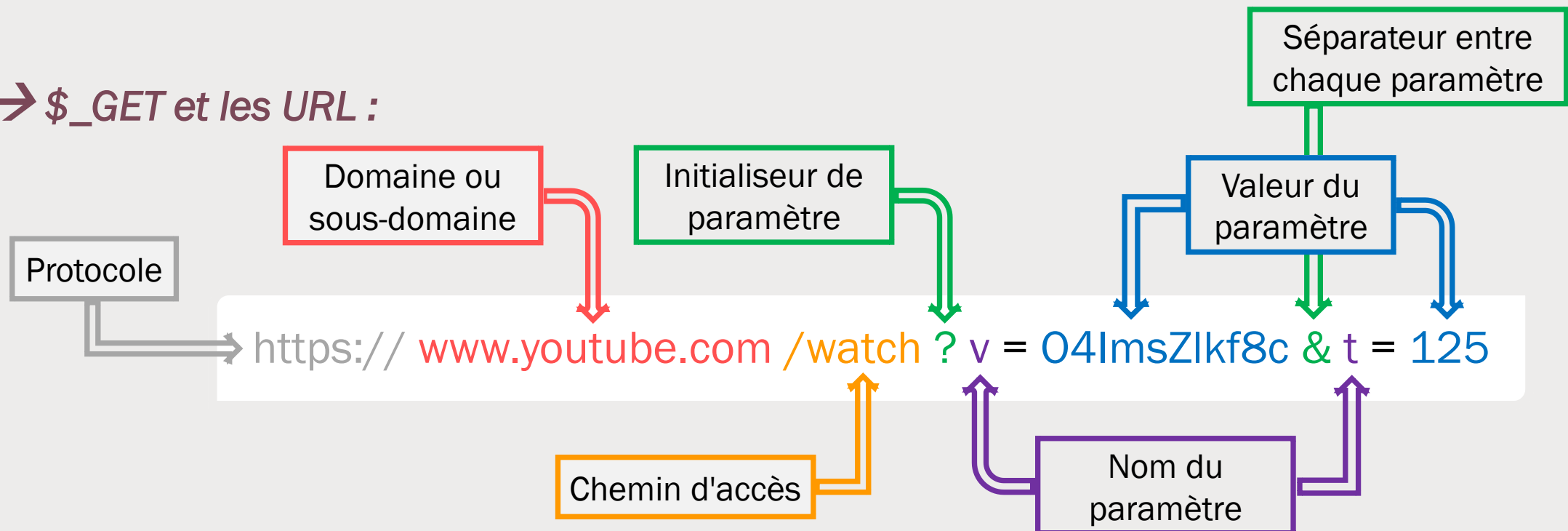
- phpinfo() affiche toutes informations de configurations de php et de son serveur d'exécution
- La variable super globale \$\_SERVER est un tableau contenant toutes les informations que PHP a pu récupérer de la requête client.

```
// Display $_SERVER content  
var_dump($_SERVER);  
  
// Appel phpinfo()  
phpinfo();
```

## \$\_GET et \$\_POST

- \$\_GET et \$\_POST sont des variables super globales. Deux tableaux contenant tout les données key/value transmise dans la requête client.
- \$\_GET contient les données key/value de l'url de la requête HTTP
- \$\_POST contient les données key/value du body de la requête HTTP

→ *\$\_GET et les URL :*



## \$\_GET - Exemple

```
http://localhost/index.php?name=jean&age=25
```

```
var_dump($_GET);  
  
$name = $_GET['name'];  
$age = $_GET['age'];  
  
echo "L'utilisateur s'appel ".$name." et à ".$age." ans.";
```

**array (size=2)**

'name' => string 'jean' (length=4)

'age' => string '25' (length=2)

L'utilisateur s'appelle jean et à 25 ans.

## \$\_POST - Exemple

→ `http://localhost/index.php`

1

```
<form action="contact.php" method="POST">
  <input type="text" name="name">
  <input type="text" name="age">
  <input type="submit" value="Envoyer">
</form>
```

array (size=2)

'name' => string 'jean' (length=4)

'age' => string '25' (length=2)

L'utilisateur s'appelle jean et à 25 ans.

→ `http://localhost/contact.php`

2

```
<?php
var_dump($_POST);
$name = $_POST['name'];
$age = $_POST['age'];
echo "L'utilisateur s'appel ".$name." et à ".$age." ans.";
?>
```

## \$\_POST et les redirections - Exemple

→ <http://localhost/index.php>

1

```
<form action="contact.php" method="POST">
  <input type="text" name="name">
  <input type="text" name="age">
  <input type="submit" value="Envoyer">
</form>
```

3

→ <http://localhost/contact.php>

2

```
<?php
// Utiliser les données de $_POST
//   - Envoyer un email
//   - Ajouter les données en BDD
//   - Mettre à jour des données en BDD
//   - Stocker les données dans un fichier (ex: JSON)
//   - ...

// Puis une redirection PHP de la requête
header("Location: http://localhost/index.php");
exit();
```

## Upload et \$\_FILES

- La super globale \$\_FILES est un tableau contenant des données utilisées les fichiers uploadés. Ces données sont elle-même sous la forme d'un tableau. \$\_FILES est donc un tableau à 2 dimensions.
- Dans un formulaire HTML, il faut indiquer au navigateur et au serveur que l'on va réaliser l'envoi d'un fichier par l'ajout de **enctype="multipart/form-data"** dans la balise form.

→ <http://localhost/index.php>

```
<form action="upload.php" method="POST" enctype="multipart/form-data">
  <input type="file" name="cv">
  ...
```

→ <http://localhost/upload.php>

```
<?php
var_dump($_FILES['cv']);
?>
```

```
array (size=5)
  'name' => 'CV MEYER Marc.pdf'
  'type' => string 'application/pdf' (length=10)
  'tmp_name' => string '/tmp/php3E7A.tmp' (length=25)
  'error' => int 0
  'size' => int 1024352
```

→ Pour info : [HTTP MIME Types](#)



## Upload et \$\_FILES - Exemple

→ <http://localhost/index.php>

1

```
<form action="upload.php" method="POST" enctype="multipart/form-data" >
  <input type="email" name="email">
  <input type="file" name="cv">
  <input type="submit" value="Envoyer">
</form>
```

→ <http://localhost/upload.php>

2

```
<?php
if (array_key_exists('cv', $_FILES) and $_FILES['cv']['error'] === 0) {
  $tmpPath = $_FILES['cv']['tmp_name'];
  $name = $_FILES['cv']['name'];
  $result = move_uploaded_file($tmpPath, 'storage/'.$name);
  echo ($result ? 'Upload OK' : 'Upload fail !');
}

$email = $_POST['email'];
```

## Cookie et \$\_COOKIE

- Les cookies ne sont pas propres à PHP mais font partie du protocole HTTP. Ce sont des données key/value stockées par le client (navigateur).
- Ces derniers sont retransmis à chaque échange entre le client (navigateur) et le serveur web.
- En PHP (ou tout autre langage serveur) ou en JS Front, on les utilise pour enregistrer des données persistantes sur le navigateur client.
- Les cookies expirent à une date et heure choisie par le serveur ou à défaut par le navigateur (le navigateur aura toujours le dernier mot sur leur conservation).
- Par défaut, il n'y a aucun cookie.
- Pour des raisons de sécurité, ces derniers ne doivent pas contenir de données sensibles.

```
var_dump($_COOKIE);  
  
$lang = array_key_exists('lang', $_COOKIE)  
    ? $_COOKIE['lang']  
    : null;
```

# Manipulation de cookies

- Pour créer, modifier ou supprimer un cookie en PHP on utilisera la fonction `setcookie()` :

→ Créer un cookie en PHP avec expiration : maintenant + 1an

```
setcookie('NAME', VAL);
```

→ Créer un cookie en PHP avec expiration définie : maintenant + NUMBER (seconds)

```
setcookie('NAME', VAL, time() + NUMBER);
```

```
setcookie('NAME', VAL, time() + (3600 * 24 * 30))
```

→ Supprime un cookie en PHP

```
setcookie('NAME', null, 1);
```

# Session

- Il y a plusieurs concept de sessions. Ici nous parlons de la session gérée via des cookies. Ce mécanisme varie beaucoup d'un langage backend à l'autre.
- La session contrairement au cookie permet de stocker des informations key/value de l'utilisateur directement sur le serveur avec le tableau super global `$_SESSION`.
- On utilisera la session pour finir le concept d'authentification (login) d'un utilisateur.
- Donc tout comme les cookies, une session sera liée à un utilisateur précis. En réalité, le langage backend (PHP) va créer un cookie identification qui servira à lier la session entre le navigateur et le serveur.
- Pour utiliser une session PHP, il faut la démarrer avec la fonction `session_start()` :
  1. On appelle la fonction **`session_start()`**
  2. Si le cookie de session n'existe, **PHP génère un cookie appelé `PHPSESSID`** contenant un string aléatoire et unique qui servira d'identifiant. **S'il existe, PHP utilise la session existante.**
  3. PHP charge alors toutes les données de session liées à l'identifiant qu'il connaît.
  4. Après ça, l'utilisation des fonctions de sessions est disponible. **Sans `session_start()`, l'utilisation d'une fonction de sessions générera une erreur !**

```
// Session non disponible  
session_start();  
// Session disponible
```

## Session - Exemple

```
// Utilisation de la session n'est pas dispnoble
// $_SESSION n'existe pas
session_start();
// Utilisation de la session est dispnoble
// $_SESSION existe
var_dump($_SESSION);
```

```
// Exemple de manipulations des données
session_start();
$_SESSION['email'] = 'user@gmail.com'; // Add or Update
$_SESSION['name'] = 'Marc'; // Add or Update
unset($_SESSION['test']) // Remove
```

```
// Destruction des données de session
session_start();
session_destroy();
```

→ Pour info : [PHP Session Fonctions](#)

## Session - Exemple

→ <http://localhost/login.php>

```
// Authentication example
session_start(); // Start
$email = 'admin@my-site.com'; // user log en brut
$password = 'jesuisadmin99'; // user log en brut

// Check login
if ( $_POST['email'] === $email and $_POST['password'] === $password ) {
    $_SESSION['auth'] = true; // Logged
    header('Location: http://localhost/home.php'); // Go home.php
} else {
    $_SESSION['auth'] = false; // Not logged
    header('Location: http://localhost/login-form.php'); // Back
}
```

→ <http://localhost/home.php>

```
// Page for authenticated user
session_start(); // Start
if ( !array_key_exists('auth', $_SESSION) or !$_SESSION['auth'] ) {
    header('Location: http://localhost/login-form.php'); // Not logged !
    exit();
}

// CODE IF LOGGED
```

# Pratique

- ✓ Quand on parle de « **page** », c'est pour un fichier PHP qui affiche de l'**HTML** mais qui peut aussi contenir du php pour un affichage « dynamique » de l'**HTML**, pour afficher des paramètres GET venant de l'URL ou alors pour des restrictions d'accès à la page.
- ✓ Quand on parle de « **script** » ou « **page de traitement** », c'est pour un fichier PHP qui **traite des données de formulaires ou des interactions extérieures (mail, paiement, ...)** et qui après traitement des données redirige l'utilisateur sur une « **page** » pour l'affichage.
- ❖ Créer un mini-site avec une authentification. Vous devrez utiliser les exemples et les connaissances du cours pour réaliser ce mini-site. Le but est d'avoir une page home.php qui n'est accessible que par un utilisateur que l'on considère connecté. L'authentification est un concept de droit d'accès, il y a donc plusieurs solutions à l'application de ce concept avec les éléments de ce cours.
- ❖ Il est demandé :
  - 1 page d'accueil simpliste
  - 1 page de login avec le formulaire (email + password)
  - 1 script de traitement du formulaire de login avec les redirections nécessaires
  - 1 page home pour les utilisateurs connectés. Sur cette page home, il serait intéressant de réfléchir à un bouton (lien) de déconnexion pour déconnecter l'utilisateur et de le rediriger sur la page d'accueil. Il est probablement nécessaire de créer un nouveau script.
- ❖ Il peut ensuite être intéressant d'améliorer les comportements du site. Par exemple, un utilisateur connecté ne devrait plus pouvoir accéder à la page de connexion (login) ...



# PHP

PHP Web

Fin du module

