



联蔚前端任职资格考试-三级（模拟考）[复制]

王牛奶 答题人	
29	29
总分44	答对题数
	共44题

答案解析

全部题目 错题集

您的姓名：

王牛奶

您的部门：

盘云

以下哪种声明方式，其作用域为该语句所在的函数内，且存在变量提升现象？ 分值1分

- ☐ A、let
- ☐ B、const
- ☒ C、var

回答正确

+1分

下面关于闭包的说法是否正确？

可执行上下文中的词法环境中含有外部词法环境的引用，我们可以通过这个引用获取外部词法环境的变量、声明等，因此形成了闭包。 分值1分

- ☐ 否
- ☒ 是

回答正确

+1分

以下代码会打印什么？

```
1  var obj1 = {  
2    value: 1,  
3  },  
4  obj2 = {  
5    value: 2,  
6  }  
7  function foo(o1, o2) {  
8    o1.value = 3  
9    o2 = 10  
10   console.log(o1.value)  
11   console.log(o2.value)  
12 }  
13 foo(obj1, obj2)  
14 console.log(obj1.value)  
15 console.log(obj2.value)  
16
```

分值1分

- ☒ A、3,undefined,3,2
☐ B、3,2,1,2
☐ C、3,undefined,3,undefined
☐ D、3,undefined,1,2

✔ 回答正确

+1分

以下哪种方法创建的对象是没有__proto__的？ 分值1分

- ☐ A、var a={}
☒ B、var a=Object.create(null)
☐ C、var a=new Object()

✔ 回答正确

+1分

以下代码会打印什么？

```
1  var a = 1  
2  var obj = {  
3    a: 2,  
4    fn: function () {  
5      setTimeout(() => {  
6        console.log(this.a)  
7      }, 1)  
8    },  
9  }  
10 obj.fn()  
11
```

分值1分

- ☐ A、1
☒ B、2
☐ C、undefined

✔ 回答正确

+1分

在浏览器环境下，代码会打印什么？

```
console.log('1');
setTimeout(function () {
  console.log('2');
  new Promise(function (resolve) {
    console.log('3');
    resolve();
  }).then(function () {
    console.log('4')
  })
})
new Promise(function (resolve) {
  console.log('5');
  resolve();
}).then(function () {
  console.log('6')
})
```

分值1分

- ☐ A、1,2,3,4,5,6
- ☒ B、1,5,6,2,3,4
- ☐ C、1,5,2,3,4,6
- ☐ D、1,2,5,6,3,4

✔ 回答正确

+1分

下列哪项是不正确的？ 分值1分

- ☐ A、Vue 实例从创建到销毁的过程，就是生命周期。
- ☒ B、页面首次加载会触发beforeCreate, created, beforeMount, mounted, beforeUpdate,updated。
- ☐ C、created表示完成数据观测，属性和方法的运算，初始化事件，\$el属性还没有显示出来。
- ☐ D、DOM 渲染在 mounted 中就已经完成了。

✔ 回答正确

+1分

下列哪项是不正确的？ 分值1分

- ☒ A、子组件给父组件传值，使用\$emit方法
- ☐ B、子组件使用\$emit('someEvent')派发事件，父组件使用@someEvent监听
- ☐ C、祖孙组件间可以使用provide和inject方式跨层级相互传值
- ☐ D、父组件给子组件传值，子组件通过props接受数据

✘ 回答错误

+0分

正确答案:

C、祖孙组件间可以使用provide和inject方式跨层级相互传值

下列哪项是不正确的？ 分值1分

- ☐ A、key的作用主要是为了高效的更新虚拟DOM
- ☐ B、若指定了组件的template选项，render函数不会执行
- ☒ C、使用vm.\$nextTick可以确保获得DOM异步更新的结果
- ☐ D、若没有el选项，vm.\$mount(dom)可将Vue实例挂载于指定元素上

✘ 回答错误

+0分

正确答案:

B、若指定了组件的template选项，render函数不会执行

Vue 实例的 data 属性，可以在哪些生命周期中获取到？ 分值1分

- ☐ A、beforeCreate
- ☒ B、created

- ☒ C、beforeMount
- ☒ D、mounted

 回答正确

+1分

下列说法不正确的是哪项？ 分值1分

- ☐ A、vue-router 的常用模式有 hash 和 history 两种
- ☐ B、可通过 addRoutes 方法动态添加路由
- ☐ C、可通过 beforeEnter 对单个组件进行路由守卫
- ☒ D、vue-router 借助 Vue 实现响应式的路由，因此只能用于 Vue

 回答错误

+0分

正确答案:

C、可通过 beforeEnter 对单个组件进行路由守卫

下列说法不正确的是哪项？ 分值1分

- ☐ A、v-model 能实现双向绑定
- ☐ B、v-model 本质上是语法糖，它负责监听用户的输入事件以更新数据
- ☒ C、v-model 是内置指令，不能用在自定义组件上
- ☐ D、对 input 使用 v-model，实际上是指定其 :value 和 :input

 回答正确

+1分

下列说法正确有哪些？ 分值1分

- ☐ A、Vue中数组变更通知通过拦截数组操作方法实现
- ☐ B、编译器目标是创建渲染函数，渲染函数执行将得到VNode树
- ☒ C、组件内data发生变化时会通知其对应Watcher执行异步更新
- ☒ D、patching算法首先进行同层级比较，可能执行的操作是节点的增加、删除和更新

 回答错误

+0分

正确答案:

A、Vue中数组变更通知通过拦截数组操作方法实现；B、编译器目标是创建渲染函数，渲染函数执行将得到VNode树；C、组件内data发生变化时会通知其对应Watcher执行异步更新；D、patching算法首先进行同层级比较，可能执行的操作是节点的增加、删除和更新

以下关于Redux说法哪项是错误的？ 分值1分

- ☐ A、Redux是JavaScript状态容器，提供可预测化的状态管理，主要是解决了组件间状态共享的问题
- ☐ B、Redux工作流程是view调用store的dispatch派发action，store通过reducer进行state操作，view通过store的subscribe订阅state变更，通过store的getState获取最新state
- ☐ C、Redux是通用状态容器，可用于React之外的框架。
- ☒ D、使用react-redux可以省掉状态变更订阅过程是因为使用了React的Context功能。

 回答正确

+1分

前端框架 React 不具备的特性？ 分值1分

- ☒ A、数据绑定
- ☐ B、组件化
- ☐ C、指令
- ☐ D、没有生命周期钩子函数

 回答错误

+0分

正确答案:

C、指令

下面关于React说法错误的是？ 分值1分

- ☒ A、React DOM在渲染之前会默认过滤所有传入的值
- ☐ B、React DOM在渲染过程中只会更新改变了的部分
- ☐ C、直接通过赋值更新React组件状态不会重新渲染组件，必须使用setState方法
- ☐ D、JSX是JavaScript的一种语法扩展，React的使用依赖JSX

 回答错误

+0分

正确答案:

D、JSX是JavaScript的一种语法扩展，React的使用依赖JSX

以下说法正确的是 分值1分

- ☒ A、source-map是将编译、打包、压缩后的代码映射回源代码的过程。
- ☐ B、source-map文件只要不打开开发者工具，浏览器是不会加载的。
- ☐ C、webpack设置"nosources-source-map"后将不会生成source-map文件
- ☒ D、webpack中可以通过配置devtool来设置source-map模式

 回答错误

+0分

正确答案:

A、source-map是将编译、打包、压缩后的代码映射回源代码的过程。；B、source-map文件只要不打开开发者工具，浏览器是不会加载的。；D、webpack中可以通过配置devtool来设置source-map模式

以下说法正确的是 分值1分

- ☐ A、无需配置即可在Webpack中启用Tree-shaking。
- ☒ B、为了使用 tree shaking,JS中的模块必须使用ES2015 模块语法
- ☐ C、Tree-shaking可以消除无用的CSS代码
- ☒ D、Tree-shaking可以消除无用的JS代码。

 回答错误

+0分

正确答案:

B、为了使用 tree shaking,JS中的模块必须使用ES2015 模块语法；C、Tree-shaking可以消除无用的CSS代码；D、Tree-shaking可以消除无用的JS代码。

关于Webpack的热更新(HMR),以下说法正确的是 分值1分

- ☒ A、Webpack的HMR可以让CSS样式更改在不刷新浏览器的情况下直接生效
- ☐ B、HMR是通过websocket和webpack 开发服务器进行通信的
- ☒ C、在 webpack 的 watch 模式下，webpack 会监听文件变化
- ☐ D、当文件发生改变后，webpack 重新对文件进行编译打包，然后保存到内存中

 回答错误

+0分

正确答案:

A、Webpack的HMR可以让CSS样式更改在不刷新浏览器的情况下直接生效；B、HMR是通过websocket和webpack 开发服务器进行通信的；C、在 webpack 的 watch 模式下，webpack 会监听文件变化；D、当文件发生改变后，webpack 重新对文件进行编译打包，然后保存到内存中

以下说法正确的是 分值1分

- ☒ A、Webpack是基于模块化打包的工具
- ☒ B、Webpack支持code-splitting

- ☒ C、webpack支持AMD，ESM，CommonJs
- ☐ D、webpack只能配置一个入口

✔ 回答正确

+1分

在gulp中,以下哪种说法是错误的 分值1分

- ☒ A、series函数会并发执行任务
- ☒ B、parallel函数会按顺序执行任务
- ☒ C、series和parallel函数可以相互嵌套
- ☐ D、series和parallel函数不可相互嵌套

✘ 回答错误

+0分

正确答案:
A、series函数会并发执行任务；B、parallel函数会按顺序执行任务；D、series和parallel函数不可相互嵌套

以下gulp任务的执行顺序是

```
gulp.task('default', function () {  
  runSequence('A', ['B', 'C'], 'D');  
});
```

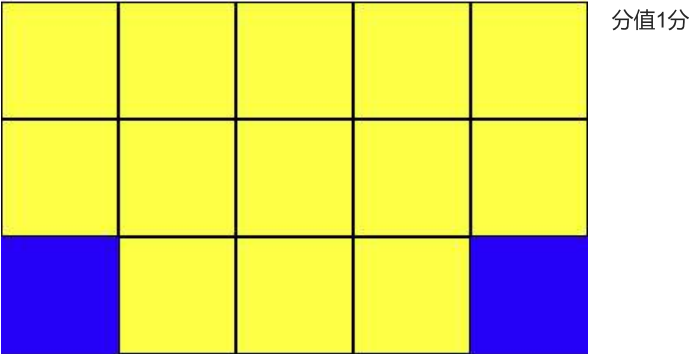
分值1分

- ☒ A、先执行A，再同时执行B和C，再执行D
- ☐ B、先执行A，再执行B，再执行C，再执行D
- ☐ C、同时执行A,B,C,D
- ☐ D、先执行A，再执行D，最后同时执行B和C

✔ 回答正确

+1分

实现下图布局，对父元素正确的设置是

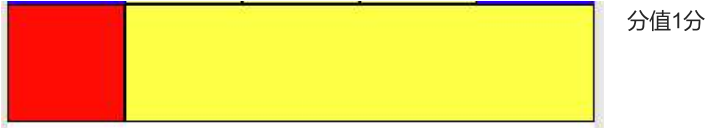


- ☒ A、flex-wrap: wrap; justify-content: center;
- ☐ B、align-content: center; justify-content: flex-start;
- ☐ C、align-items: center; justify-content: flex-start;
- ☐ D、align - items: flex-start; justify-content: center;

✔ 回答正确

+1分

当我们希望左边的红色区域固定，右边的黄色区域随父元素的宽度变化时

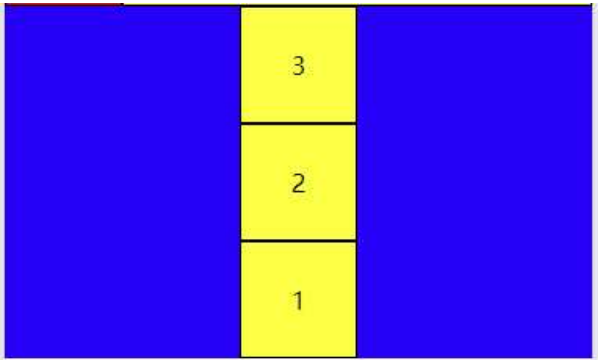


- ☐ A、对红色子元素设置flex- grow:0
- ☐ B、对红色子元素设置flex- shrink:0
- ☒ C、对黄色子元素设置flex- grow:1
- ☐ D、对黄色子元素设置flex- shrink:1

✔ 回答正确

+1分

实现下图布局，对父元素正确的设置是



分值1分

- ☐ A、flex-direction: column-reverse; align-items: center;
- ☐ B、flex-direction: column; justify-content: center;
- ☒ C、flex-direction: column-reverse; justify-content: center;
- ☐ D、flex-direction: column; align-items: center;

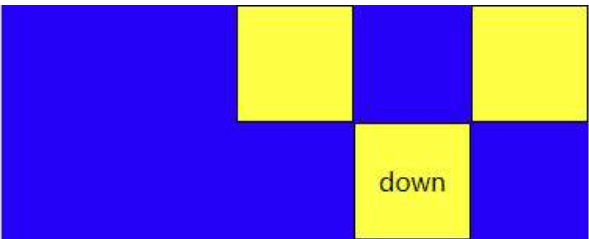
✖ 回答错误

+0分

正确答案:

A、flex-direction: column-reverse; align-items: center;

实现下图布局，正确的设置是



分值1分

- ☐ A、父元素justify-content: flex-end; 子元素align-self: flex-end;
- ☐ B、父元素align-content: flex-end; 子元素justify-self: flex-end;
- ☒ C、父元素justify-content: flex-end; 子元素justify-self: flex-end;
- ☐ D、父元素align-content: flex-end; 子元素align-self: flex-end;

✖ 回答错误

+0分

正确答案:

A、父元素justify-content: flex-end; 子元素align-self: flex-end;

关于像素单位，以下说法错误的是 分值1分

- ☐ A、相对于屏幕分辨率：px
- ☒ B、相对于父元素的font-size：rem
- ☐ C、相对于屏幕的宽度百分比：vw
- ☐ D、相对于屏幕的高度百分比：vh

✔ 回答正确

+1分

设置仅在平板屏幕尺寸大于500像素时生效的样式，以下正确的是 分值1分

- ☐ A、@media all and (min-width: 500px)
- ☒ B、@media only screen and (min-width: 500px)
- ☐ C、@media all and (max-width: 500px)
- ☐ D、@media screen and (min-width: 500px)

✔ 回答正确

+1分

下面这段代码输出什么？

```
1 let p = new Promise((resolve, reject) => {  
2   reject(Error('The Fails!'))  
3 })  
4 p.catch((error) => console.log(error.message))  
5 p.catch((error) => console.log(error.message))
```

分值1分

- ☐ A、打印一次 'The Fails!'
- ☒ B、打印两次 'The Fails!'
- ☐ C、UnhandledPromiseRejectionWarning
- ☐ D、进程退出

✔ 回答正确

+1分

对于下列git命令，说法错误的是 分值1分

- ☐ A、git init：初始化仓库
- ☐ B、git status：查看分支状态
- ☐ C、git add [file]：将文件提交到暂存区
- ☒ D、git log：文件同步到本地仓库

✔ 回答正确

+1分

如果有一个长度很长的对象数组，那么取第一个值和取最后一个值的时间差距大致和以下哪种描述比较相符 分值1分

- ☒ A、基本没有差别
- ☐ B、取决于js解释器的执行效率，js解释器越强时间差越短
- ☐ C、取决于length的大小，length越小时间越短
- ☐ D、取决于计算机的性能

✔ 回答正确

+1分

浏览器渲染UI的过程大致分为以下几个阶段,正确的排序方式是

- 1) 浏览器获取HTML文件，然后对文件进行解析，形成DOM Tree
- 2) 将DOM Tree与Style Rules合成为 Render Tree
- 3) 进行CSS解析，生成Style Rules
- 4) 布局（Layout）阶段，也就是为每个节点分配一个应出现在屏幕上的确切坐标
- 5) 调用GPU进行绘制（Paint），遍历Render Tree的节点，并将元素呈现出来 分值1分

- ☐ A、1)2)3)4)5
- ☒ B、1)3)2)4)5
- ☐ C、1)2)4)3)5
- ☐ D、1)4)3)2)5

✔ 回答正确

+1分

Webpack是基于任务运行的打包工具？ 分值1分

- ☒ A、是
- ☐ B、否

✘ 回答错误

+0分

正确答案:

B、否

Webpack的基本功能有哪些？ 分值1分

- ☒ A、代码转换
- ☐ B、文件优化

☐ C、代码分割

☒ D、模块合并

 回答错误

+0分

正确答案:

A、代码转换；B、文件优化；C、代码分割；D、模块合并

以下对于gulp常用的插件，哪种说法是错误的 分值1分

☐ A、gulp-uglify是用于压缩js的

☒ B、gulp-autoprefixer是用于自动修复js编码错误的

☐ C、gulp-babel是用于转换JS语法的

☐ D、gulp-sass是用于转换样式的

 回答正确

+1分

gulp的任务可以串行或并行运行 分值1分

☐ A、是

☒ B、否

 回答错误

+0分

正确答案:

A、是

在微信开发者调试工具中，以下哪个模块可以看到网络资源请求？ 分值1分

☐ A、Console

☐ B、Storage

☒ C、Network

☐ D、Sources

 回答正确

+1分

以下哪种数据类型不是基本数据类型？ 分值1分

☒ A、Object

☐ B、Boolean

☐ C、Number

☐ D、String

 回答正确

+1分

下面哪个方法是从数组的头部添加数据？ 分值1分

☐ A、push

☒ B、unshift

☐ C、shift

☐ D、pop

 回答正确

+1分

创建名为test的本地分支 分值1分

☐ A、git checkout test

☒ B、git branch test

☐ C、git branch -d test

☐ D、git remote test

 回答正确

+1分

以下哪个数组方法不改变原数组？ 分值1分

- ☐ A、pop
- ☐ B、reverse
- ☐ C、splice
- ☒ D、concat

 回答正确

+1分

下列定义的 css 中，哪个权重是最低的？ 分值1分

- ☐ A、#game .name
- ☐ B、#game .name span
- ☒ C、#game div
- ☐ D、#game div.name

 回答正确

+1分

下列说法正确的有： 分值1分

- ☒ A、visibility:hidden;所占据的空间位置仍然存在，仅为视觉上的完全透明;
- ☒ B、display:none;不为被隐藏的对象保留其物理空间;
- ☐ C、visibility:hidden;与display:none;两者没有本质上的区别;
- ☐ D、visibility:hidden;产生reflow和repaint（回流与重绘）；

 回答正确


+1分

以下全部属于块级标签的是？ 分值1分

- ☐ A、<div><p><input>
- ☐ B、<div><h1><p>
- ☐ C、<h1><p>
- ☒ D、<div><p><h1>

 回答正确

+1分

收起答题解析 

恭喜您获得了1次抽奖机会！

20元
微信红包

感谢参与

200元
中小学名师课

感谢参与

立即
抽奖

感谢参与

6瓶

感谢参与

10元

安慕希酸奶
(100元)

微信红包



邀您参与有奖调查 赚5.7元零钱

186****8353 刚提现了10元零钱



问卷星 提供技术支持