

# Описание изменений для ИИ (AI Replication Instructions)

Вам необходимо внести следующие изменения в проект, чтобы реализовать экран «Отчет о завершении тренировки» для роли РУКОВОДИТЕЛЬ . Внимательно следуйте шагам:

## Шаг 1: Обновление SimulationBoard.tsx

Откройте файл `frontend/src/widgets/SimulationBoard/SimulationBoard.tsx` . Добавьте поддержку свойства `isReadOnly` для компонента:

1. Найдите интерфейс `SimulationBoardProps` и добавьте в него `isReadOnly?: boolean;` .

```
interface SimulationBoardProps {  
  activeRole?: string;  
  isReadOnly?: boolean;  
}
```

2. Обновите объявление компонента:

```
export const SimulationBoard: React.FC<SimulationBoardProps> = ({ activeRole,  
isReadOnly }) => {
```

3. Найдите все места в компоненте, где рендерятся панели управления или элементы пользовательского интерфейса поверх карты, и скройте их, если `isReadOnly` истинно `!isReadOnly && (...)` . (Ориентировочные изменения – закрыть панель управления `RadioConsole` и кнопки масштаба таким условием).

4. Запретите клики по канвасу и показ хинтов, если включен режим чтения, или оберните панель управления в условный рендер: `{!isReadOnly && <div ...> controls </div>}`

## Шаг 2: Экспорт функции в DispatcherSidebar.tsx

Откройте файл `frontend/src/features/DispatcherControls/DispatcherSidebar.tsx` . Найдите объявление константы `parseDispatcherJournal` (около строки 212) и добавьте ключевое слово `export` , чтобы функцию можно было использовать в другом файле:

```
export const parseDispatcherJournal = (  
  snapshotData: Record<string, unknown> | null | undefined,  
): DispatcherJournalEntry[] => {  
  ...
```

## Шаг 3: Создание TrainingCompletionReport.tsx

Создайте **НОВЫЙ** файл по пути `frontend/src/features/TrainingLeadControls/TrainingCompletionReport.tsx` и вставьте в него следующий код:

```
import React, { useMemo } from 'react';
import type { SessionStateBundleDto } from '../../../../../shared/api/types';
import { PixelButton } from '../../../../../shared/ui/PixelButton';
import { parseDispatcherJournal } from '../DispatcherControls/DispatcherSidebar';
import { SimulationBoard } from '../../../../../widgets/SimulationBoard/SimulationBoard';

type TrainingCompletionReportProps = {
  bundle: SessionStateBundleDto | null;
  onClose?: () => void;
};

export const TrainingCompletionReport: React.FC<TrainingCompletionReportProps> = ({bundle, onClose}) => {
  const journalEntries = useMemo(() => {
    return parseDispatcherJournal(bundle?.snapshot?.snapshot_data);
  }, [bundle?.snapshot?.snapshot_data]);

  return (
    <div className="flex flex-col h-full bg-[#111] overflow-hidden text-gray-200 p-4">
      <div className="flex items-center justify-between mb-4 border-b-2 border-gray-700 pb-2 flex-shrink-0">
        <h2 className="text-sm text-green-400 font-bold uppercase tracking-wider">
          ОТЧЕТ О ЗАВЕРШЕНИИ ТРЕНИРОВКИ
        </h2>
        {onClose && (
          <PixelButton size="sm" variant="default" onClick={onClose}>
            ЗАКРЫТЬ
          </PixelButton>
        )}
      </div>

      <div className="flex-1 flex flex-col min-h-0 gap-4">
        {/* UPPER HALF: Journal */}
        <div className="flex-1 flex flex-col min-h-0 border-2 border-gray-800 bg-[#161616] rounded-sm p-3">
          <h3 className="text-xs text-blue-300 uppercase mb-2">Журнал диспетчера</h3>
          <div className="flex-1 overflow-y-auto space-y-2 pr-2 custom-scrollbar">
            {journalEntries.length === 0 ? (
              <div className="text-[10px] text-gray-500 italic py-4 text-center">Журнал пуст</div>
            ) : (
              journalEntries.map((entry: any) => (
                <div key={entry.id} className="text-[9px] border-b border-gray-800 pb-2">
                  <div className="flex justify-between text-gray-400 mb-1">
                    <span>{new
```

```

Date(entry.created_at).toLocaleTimeString('ru-RU')}</span>
                                <span>{entry.author}</span>
                            </div>
                            <div className="text-gray-200">{entry.text}</div>
                        );
                    )
                )
            )
        )
    )
};

/* LOWER HALF: Schemas */
<div className="flex-1 min-h-0 grid grid-cols-3 gap-4">
    <div className="flex flex-col h-full border-2 border-gray-800
bg-[#161616] rounded-sm p-2">
        <h3 className="text-[10px] text-blue-300 uppercase mb-2
text-center">Схема: ШТАБ</h3>
        <div className="flex-1 border border-black overflow-hidden
relative">
            <SimulationBoard activeRole="ШТАБ" isReadOnly />
        </div>
    </div>
    <div className="flex flex-col h-full border-2 border-gray-800
bg-[#161616] rounded-sm p-2">
        <h3 className="text-[10px] text-blue-300 uppercase mb-2
text-center">Схема: БУ-1</h3>
        <div className="flex-1 border border-black overflow-hidden
relative">
            <SimulationBoard activeRole="БУ - 1" isReadOnly />
        </div>
    </div>
    <div className="flex flex-col h-full border-2 border-gray-800
bg-[#161616] rounded-sm p-2">
        <h3 className="text-[10px] text-blue-300 uppercase mb-2
text-center">Схема: БУ-2</h3>
        <div className="flex-1 border border-black overflow-hidden
relative">
            <SimulationBoard activeRole="БУ - 2" isReadOnly />
        </div>
    </div>
</div>
</div>
);
};

```

## Шаг 4: Интеграция в TrainingLeadWorkspace.tsx

Откройте `frontend/src/features/TrainingLeadControls/TrainingLeadWorkspace.tsx`.

- Добавьте импорт нового компонента рядом с другими локальными импортами:

```
import { TrainingCompletionReport } from './TrainingCompletionReport';
```

2. Найдите блок, где вычисляется состояние `isLessonCompleted` или создайте его внутри функции компонента:

```
const isLessonCompleted =  
  realtimeBundle?.session.status === 'COMPLETED' ||  
  realtimeBundle?.lesson_state?.status === 'COMPLETED';
```

3. Найдите главный `return` компонента. Прямо перед ним вставьте ранний возврат:

```
if (isLessonCompleted) {  
  return <TrainingCompletionReport bundle={realtimeBundle} />;  
}  
  
return (  
  <div className="flex-1 flex overflow-hidden">  
    // ... остальной код
```

Эти четыре шага полностью повторяют все изменения, сделанные в предыдущей сессии.