LAPORAN PROJECT AKHIR SEMESTER MATA KULIAH SISTEM OPERASI



PROGRAM COUNTDOWN TIMER PADA PYTHON MENGGUNAKAN TERMINAL LINUX

DISUSUN OLEH: CHELSEA AYU ADHIGIADANY (21083010028)

DOSEN PENGAMPU: MOHAMMAD IDHOM, SP., S.KOM., MT.

PROGRAM STUDI SAINS DATA FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR Jl. Rungkut Madya No.1, Gn.Anyar, Kec. Gn. Anyar, Kota SBY, Jawa Timur 60294

2022

1 Tampilan Halaman Utama

Gambar 1. Tampilan Utama Halaman Countdown

Pada tampilan utama halaman sistem hitung mundur yaitu menampilkan bracket bertuliskan "Selamat Datang di Sistem Hitung Mundur", setelah itu kita harus menginputkan identitas kita berupa nama dan juga lamanya waktu yang akan kita hitung mundur.

2 Proses Hitung Mundur

```
chelsea@chelsea-VirtualBox:~/Downloads$ python3 tūgaš_akhir.py

" Selamat Datang di Sistem Hitung Mundur "

Masukkan identitas kamu :
Nama : Chelsea
Masukkan durasi (dalam satuan detik): 10
00:05

① ② □ □ □ ② □ □ ② □ □ ②
```

Gambar 2. Tampilan setelah menginputkan identitas dan juga set waktu yang akan dihitung mundur

Pada halaman ini ditampilkan proses dari perhitungan mundur. Angka akan otomatis berjalan mundur sesuai yang kita inginkan.

3 Penawaran Countdown Ulang (Dilakukan Countdown Ulang)

```
chelsea@chelsea-VirtualBox:~/Downloads$ python3 tugas_akhir.py

"Selamat Datang di Sistem Hitung Mundur "

Masukkan identitas kamu :
Nama : Chelsea
Masukkan durasi (dalam satuan detik): 10
Waktu sudah habis
Ingin menghitung mundur lagi? (y/n) : y
Masukkan identitas kamu :
Nama : Ayu
Masukkan durasi (dalam satuan detik): 4
00:01

©

Li © A ♣ ♥ ♠ 01:27
```

Gambar 3. Tampilan Jika Ingin Melakukan Countdown Ulang

Pada halaman ini ditampilkan setelah proses *countdown* selesai, yang tadinya berbentuk *countdown* akan berubah menjadi "waktu sudah habis". Setelah itu akan muncul penawaran apakah ingin melakukan *countdown* ulang atau tidak. *Input* berupa y atau n dengan y berarti ya dan n berarti tidak. Jika memilih y maka akan dilakukan *input* identitas dan juga stel waktu untuk *countdown* ulang.

4 Penawaran Countdown Ulang (Tidak Dilakukan Countdown Ulang)

Gambar 4. Tampilan Jika Kita Memilih Untuk Tidak Melanjutkan Countdown

Pada halaman ini ditampilkan setelah proses *countdown* selesai, yang tadinya berbentuk *countdown* akan berubah menjadi "waktu sudah habis". Setelah itu akan muncul penawaran apakah ingin melakukan *countdown* ulang atau tidak. *Input* berupa y atau n dengan y berarti ya dan n berarti tidak. Jika memilih n maka akan muncul bracket penutup sistem *countdown*.

```
# modul time
import time
# mendefinisikan fungsi countdown
def countdown(t):
     while t:
           mins, secs = divmod(t, 60)
           timer = '{:02d}:{:02d}'.format(mins, secs)
           print(timer, end="\r")
           time.sleep(1)
           t -= 1
     print('Waktu sudah habis')
# bracket tampilan home
print('=======:')
print('Masukkan identitas kamu :')
a = input("Nama : ")
t = input("Masukkan durasi (dalam satuan detik): ")
# memanggil fungsi yang sudah dibuat sebelumnya dengan input yang
sudah dimasukkan
countdown(int(t))
# percabangan
b = input('Ingin menghitung mundur lagi? (y/n) : ')
setuju = str(b)
while setuju == 'y':
   print('Masukkan identitas kamu :')
   a = input("Nama : ")
   t = input("Masukkan durasi (dalam satuan detik): ")
   countdown(int(t))
   b = input('Ingin menghitung mundur lagi? (y/n) : ')
   setuju = str(b)
   while setuju == 'y':
      print('Masukkan identitas kamu :')
      a = input("Nama : ")
      t = input("Masukkan durasi (dalam satuan detik): ")
      countdown(int(t))
print('=======:")
```