社会力模型中存在的问题：

在相互作用力fij的计算过程中，要计算除了当前行人i以外，其他所有行人j(j!=i)对行人i的作用力，这是一个不合理的地方。从理论上来说，与行人i关系最密切的应该是他周围的人，距离较远的人对其影响可以忽略。从计算复杂度方面来说，这种计算造成了计算资源的浪费。从智能体设计方面来说，这样实现的智能体不能称为真正的智能体，因为他必须知道其他所有人的位置，这仍然是一个全局统领者，即God的角色。若能实现真正的智能体，将每一个个体实现为一个智能行人，根据其观察距离或者社会距离的远近来计算自己所受的社会力，从而为下一步行动提供决策支持。这也方便于计算资源的扩展，为并行大规模人群模拟打下基础。