

COMPUTATIONS

4.1 Розмір покупки валюти коливається в залежності від її кількості, яку бажає придбати користувач.

Identifier: Computation.

Description:

Чим більший обсяг ігрової валюти, яку купує користувач за один раз, тим менша виходить собівартість однієї одиниці ігрової валюти. Мінімальний комплект монет, які можна придбати - це 100 монет за 50 гривень, тобто максимальна собівартість ігрової монети - 0,5 грн..

Зі збільшенням кількості монет користувачеві надаватиметься більша знижка (+5%). Якщо необхідна сума не відповідає жодному з комплектів, користувач може самостійно обрати точну кількість монет, у цьому разі знижка не діє.

Таблиця цін на набори монет.

Кількість монет	Вартість, грн	Знижка, %
100	50	0
300	142,50	5
600	270	10
1000	425	15
Потрібна кількість (N)	N/2	0

COMPUTATIONS

Example:

При купівлі 100 ігрових одиниць користувач витрачає 50 гривень, а при покупці 600 ігрових одиниць - 270 гривень. Якщо користувачу потрібно рівно 613 монет, то він заплатить 306 гривень 50 копійок

4.2 Вартість покупки додаткових елементів буде розраховуватись в залежності від його показнику розповсюдженості у земній корі

Identifier: Computation.

Description:

Вартість покупки менш розповсюджених елементів для використання залежить від діапазонів показників рідкості розповсюдження елементів у земній корі (Звичайні - більше за 1000, рідкісні - від 1000 до 100, епічні - від 100 до 5, легендарні - менше за 5). Визначається за CRC в таблиці за посиланням:

https://en.wikipedia.org/wiki/Abundance_of_elements_in_Earth%27s_crust. За звичайні потрібно буде заплатити від 5 до 10 ігрових монет, за рідкісні від 15 до 50, за епічні від 75 до 150, а за легендарні від 200 до 500.

Example:

Показник розповсюдженості Барію дорівнює 425, тому він відноситься до рідкісних елементів, за нього користувачу потрібно буде віддати 30 ігрових монет.

4.3 Розмір винагороди за допомогу у розширенні бази даних речовин буде розраховуватись на основі використаних у пропозиції елементів

Identifier: Computation.

Description:

Сума винагороди залежить від рідкості результуючої речовини, яка є середнім арифметичним рідкостей атомів запропонованої формули із округленням у більшу сторону.

Example:

Тарас хотів скласти речовину сіркової кислоти (H_2SO_4), але її не було знайдено у базі даних. Він надіслав запит на внесення її до бази, та після підтвердження адміністраторами отримав винагороду у розмірі вартості рідкісного елементу.