

PREGUNTA 1:¿Cuál es el papel del cliente en el modelo cliente-servidor?

- a. Proporcionar recursos y servicios;
- b. Solicitar servicios al servidor;
- c. Procesar y almacenar datos
- d. Administrar la red

PREGUNTA 2:¿Cuáles son las características principales del modelo cliente-servidor?

- a. Distribución y replicación;
- b. Centralización y autenticación;
- c. Colaboración y sincronización
- d. Descentralización y redundancia

PREGUNTA 3:¿Cuáles son algunas de las capacidades identificadas en los navegadores web en relación con la ejecución de código?

- a. Ninguna es correcta
- b. Compilación de código
- c. Manipulación del DOM
- d. Interpretación de lenguajes de programación,

PREGUNTA 4:¿Cuál no es un ejemplo de mecanismo de ejecución de código utilizado por algunos navegadores web?

- a. Conexión asíncrona
- b. HTTP
- c. WASM
- d. Compilador

PREGUNTA 5:¿Cuáles de las siguientes tecnologías son motores de ejecución de JavaScript

- a. Blink
- b. V8
- c. Java JDK
- d. Ninguno es un motor JavaScript

PREGUNTA 6:¿Cuáles de los siguientes lenguajes se utilizan comúnmente para la programación del lado del cliente en el desarrollo web?

- a. Java
- b. Python
- c. HTML
- d. JavaScript

PREGUNTA 7:¿Qué lenguajes se encargan principalmente de definir la estructura y el estilo de una página web?

- a. Ruby
- b. CSS
- c. PHP
- d. XML

PREGUNTA 8:¿Cuáles de las siguientes opciones no son lenguajes usados para crear contenido dinámico en páginas web?

- a. C++
- b. Swift
- c. JavaScript
- d. SQL

PREGUNTA 9:¿Cuáles son algunas **ventajas** de la programación de guiones en JavaScript en comparación con la programación tradicional?

- a.Mayor velocidad de desarrollo
- b.Menor rigidez en la estructura del código
- c.Menor reutilización de código.
- d.Mayor flexibilidad y adaptabilidad

PREGUNTA 10:¿Cuáles de las siguientes opciones representan la combinación común de lenguajes de marcas y lenguajes de programación del lado del cliente para la creación de contenido dinámico en páginas web?

- a.XML y PHP
- b.JSON y JavaScript
- c.XML y JavaScript
- d.HTML y CSS

PREGUNTA 11:¿En cual de las siguientes sentencias hacemos referencias a JavaScript?

- a.<script src="script.js"></script>
- b.formUsuario.addEventListener('submit', function (event) {
event.preventDefault();
- c.const listLength = parseInt(document.getElementById('listLength').value);
- d.<button id="btn1">Ventana 1</button>

-----RA2-----

a-1 ¿Por qué es esencial considerar la complejidad del código al elegir un lenguaje de programación de clientes Web?

- a.Solo importa si el código es muy simple
- b.La complejidad no afecta el desarrollo de aplicaciones web
- c.La complejidad puede influir en la facilidad de desarrollo y mantenimiento
- d.Para aumentar la dificultad y desafío en la programación

a-2 ¿Cuál es el propósito principal de verificar la ejecución sobre navegadores al programar para la web?

- a.Ignorar por completo la compatibilidad con navegadores
- b.Mejorar la estética del código
- c.Garantizar que el código sea completamente privado
- d.Asegurar la ejecución consistente en diferentes navegadores

a-3 ¿Cuáles son los ámbitos principales de las variables en JavaScript?

- a.Ámbito de bloque

b.Ámbito global

c.Ámbito local

d.Ámbito condicional

b-1 cual de las siguientes opciones es un tipo de variable en JavaScript?

int

str

var

let

b-2 ¿Cuáles de las siguientes opciones son tipos de datos primitivos en JavaScript?

a.NaN

b.object

c.undefined

d.null

b-3 dada la siguiente expresion en javascript:10+'5', cual es el resultado?

105

510

'105'

150

c-1¿Cuáles son los ámbitos principales de las variables en JavaScript?

a.Ámbito condicional

b.Ámbito local

c.Ámbito de bloque

d.Ámbito global

c-3¿En qué ámbito se encuentran las propiedades de un objeto en JavaScript?

a.Ámbito de objeto

b.Ámbito local

c.Ámbito de bloque

d.Ámbito global