

I AM A
GAMER,
I HAVE NO LIFE
KARSTEN EGER

<https://twitter.com/c3nC3>

<https://github.com/karsten-eger/> - noch nicht viel los



1



$$\frac{1}{2} \uparrow$$



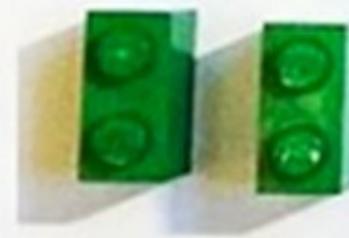
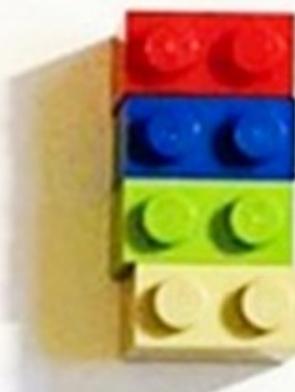
$$\frac{1}{4} \uparrow$$



$$\frac{1}{8} \uparrow$$



$$\frac{3}{4} \uparrow$$



$$+ \frac{3}{4} = \frac{4}{4} = 1$$

$$\frac{1}{4} + \frac{1}{4} = \frac{2}{4} =$$











Mario Prime™ Numbers
First Hunt

NINTENDO DS

NEED FOR SPEED™
UNDERGROUND 2

NINTENDO DS.
BOMBERMAN

Professor Layton
und die Schatzkiste der Pandora™

ICELANDER
DACK ROCKS!

NINTENDO DS.

Rhythm Paradise™

NINTENDO DS.

New Super Mario Bros.™

NINTENDO DS.

Mario™ Slam Basketball

NINTENDO DS.

WarioWare™ Touchball

NINTENDO DS.

MC. DRILLER Drill Spirits™

NINTENDO DS.

DRILL DRILL DRILL



GAMES

THEY STARTED IT ALL



Threads:

Stronghold ...
German Kn...
l, Sound un...
ts machen, s...
Europe - E...
hold-Wiki
ghold 2 nic...

Latest Files:

Mittelerde	(div)
Stronghold 2 Patch 1.4....	(11.21 MB)
Stronghold 2 Herr der R...	(63.46 MB)
Stronghold 2 Patch 1.4	(121.24 MB)
Black Buildings Patch	(div)
König in Tusche	(149 KB)
König in Öl	(379 KB)

Latest Map:



Mapnam
Die Mitte
Karten
Königs
Erstelle
ikol

News

ghold 3 → Release!!! vom 21.10.2011, 23:42 von joe

amit auch unsere Fans die bisher nur diese Seite besucht haben davon erfahren,

Stronghold 3 ist bereits veröffentlicht!

überraschend haben uns die Benutzer unseres Forums darauf hingewiesen, daß sowohl die Retail- als auch die Downloadversion bei Steam erhältlich und spielbar ist.

ie es bisher nicht besitzen und sträflicherweise noch nicht davon gehört haben, sei noch einmal ans Herz gelegt, bei Stronghold 3 gibt es den Urvater "Stronghold 1" kostenlos noch obendrauf. ;-)

inschen allen viel Spaß!

Links:

old-3.com
old-Forum

Komme

→ "Winter ade, Frühling juchhe" vom 16.04.2011, 20:38 von König Andy

er Frühling war der angepeilte Releasezeitraum von Stronghold 3, aber daraus ist nun leider nichts geworden. Bis Sommer werden wir uns wohl gedulden müssen, wie auf dem offiziellen Stronghold 3 - Facebook-Channel zu lesen ist. Daher ist es mal wieder an der Zeit, Euch einige neue Maps von fleißigen Fans zur Verfügung zu stellen. Das versüßt die Wartezeit bestimmt ein wenig 😊

Links:

nsenden

Komme

C3-net.de

your strategy source

[Home](#)[Stronghold-3.com ↗](#)[Stronghold-2.com ↗](#)[Community ↗](#)[News](#)[Games](#)[Entwickler](#)[Publisher](#)[Rubriken](#)

Du bist hier - Home

suchen

Topnews

Aktuelles - Funatics ist zurück

22.08.2015 14:00 von Sebastian | Kommentare (0)

Auch [Funatics](#) ↗ kann überraschen, noch immer. Nach Jahren der Abstinenz, weil man in Oberhausen eher auf Browergames gesetzt hat, ist es tatsächlich wahr geworden.

In Zusammenarbeit mit dem Publisher [Daedalic](#) haben die Spieldemacher bei [Funatics](#) ein neues, "echtes" Aufbauspiel in der Entwicklung in welchem sich, wen wundert es, wieder einmal alles um Cult...äh, Wikinger dreht. ...[[mehr](#)]

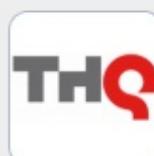
Beliebtestes Spiel



[Die Siedler 7](#)
Siedler trifft Brettspiel

[News](#) | [Infos](#) | [Shop](#) ↗

Beliebtester Publisher



THQ Entertainment

[News](#) | [Infos](#) | [Shop](#) ↗

Neueste Previews/Reviews

[Swords & Soldiers HD Review - Der Kampf um die Chilischote](#)

Was? Wie bitte? Eine CHILISCHOTE? Ja ihr habt richtig gelesen. Bei [SWORDS & SOLDIERS](#) kämpft ihr nicht um Geld, Frauen oder Freiheit, sondern um eine feurig scharfe Chilischote!

[Zum Review](#)

News Headlines

Beliebtester Entwickler



Eugen Systems
Pariser RTS-Enthusiasten, die für frischen Wind im Genre sorgen wollen.



Aktuelle News

Zum Spiel

Editorfunktionen

12.07.2006

Wie heute bekannt wurde, kann man mit dem Editor, welcher bereits in der Standardversion enthalten sein wird, alle alten 2D-Karten des originalen Siedler 2 in richtig gut aussehende 3D-Karten umwandeln. Sonst selbst zu Beginn der neuen Wuselära für endlosen Spielspass gesorgt da für das Original unzählige Karten existieren und noch immer erstellt werden. Wir alle dürfen also gespannt sein was die genialen Entwickler die 3 T's noch so alles aus dem Hut zaubern bevor das Spiel am 07. September endgültig in den Regalen steht. Auf jeden Fall sollte sich jeder Fan schon mal eine der streng begrenzten Limited-Editions vorbestellen.

Alle weiteren Features des Editors:

Editieren von Boden-Patterns, Höhenstufen, Objects / Doodads
Eventtrigger (für Sounds, Messages, Win-Conditions etc.)
Startposition(en), Festlegung / setzen der Rohstoffe
Standardfunktionen wie Place, Move, Pick, Delete, Copy, Paste, Smooth etc.
Validitätchecks
Listboxen zur schnellen Selektion von Objekten (easy to use Funktion)
Vorschau der gewählten Objekte zur schnellen Identifikation (easy to use Funktion)
Diverse Brushes
automatisches Texturieren von Geländeabschnitten (easy to use Funktion)
Spiegeln von Abschnitten oder ganzen Karten (wichtig zur Erzeugung von MP-Maps - easy to use Funktion)
Logic Editor: ersetze X durch Y
Mapshotfunction: Karte in Vogelperspektive als bmp-Datei abspeicherbar
DIE SIEDLER II - Karten des Originalspiels (nicht Spielstände!) können geladen, benutzt und weiterverarbeitet werden.

Related Links:
[Passender Thread im Forum](#) News kommen

Zum Spiel

Die Remake Welle geht weiter

Caesars

05.07.2006

Ihr habt gedacht, Ubisoft hat mit Die Siedler 2 - Die neue Generation schon das Ende der Fahnenstange bei den Siedler Fans erreicht? Dann haltet euch fest! Heute hat Ubisoft in der aktuellen Pressemeldung bekanntgegeben, dass im 4. Quartal 2006 ein nahezu 1:1 Remake von Die Siedler 2 erscheinen wird. Und zwar für den Nintendo DS! Dies erstaunt nur? Erstaunlich für mich.

2001

Mitglieder

Beobachtete Foren Beobachtete Themen Neue Beiträge



Gamer aller Generationen

Zuletzt: Project Cars 2
Tempest2K, Vor 34 Minuten

Zuletzt: Sonic Mania
Firo, Samstag um 22:30 Uhr

Zuletzt: Ever Oasis
Enrico Pallazzo, Vor einem Moment

Zuletzt: Dying Light
mcpete, 13 April 2016

Zuletzt: SNES Classic Mini (29.09.)
highScore, Vor 12 Minuten

Zuletzt: Nintendo Switch Freundescodes
Simmbo, 25 März 2017

net / Mobilfunk

Zuletzt: Mac-User diskutieren!
thething, Heute um 16:36 Uhr

le unter sich

Zuletzt: Kaputtspielen!
Firo, 25 März 2017

Cinema

Zuletzt: Job - SAP
Inkvine, 29 Mai 2017

Zuletzt: In/Out XLVI: Wer liest hier eige...
Firo, Vor 16 Minuten

GADGETS

DON'T TRY KICKSTARTER.COM - TRUST ME!

- Pebble - Smartwatch
- (Oculus Rift DK2)
- Snatoms - magnetische Atome
- The Z - Multifunktionsmaus
- Jelly - Mini Smartphone
- uvm...

BISHERIGE FIRMEN



2009 - 2010

PHP, MySQL, JS, CSS, Linux, Hardware



2011-2016

PHP, MySQL, JS, CSS, Zend Framework, Linux,
Subversion, Varnish, AWS

Ticketsysteme (Bugzilla => JIRA), Dokumentation
(FOSWiki => Confluence)

Arbeiten im Team - SCRUM + KANBAN

E-Commerce

BIKER-BOARDER.DE

PHP, MySQL (MariaDB), JS, CSS, Linux, Mac

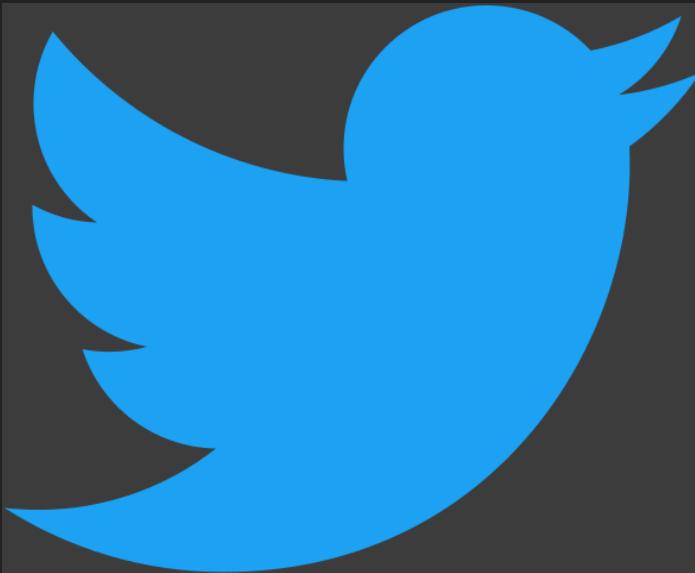
Symfony/Silex/Twig, Spryker, OXID, Shopware, SAP,
PIXI, Dashing

Git(Hub), Composer, Webpack, AMP, Polymer

E-Commerce, Logistik



EMPFEHLUNGEN



- [https://twitter.com/c3nC3/lists/development :o\)](https://twitter.com/c3nC3/lists/development)
- CSS-Tricks @Real_CSS_Tricks
- Rob Dodson \f••?/ @rob_dodson - A11y Spezialist und Polymer @ Google
- Adam Bien @AdamBien
- Malte Ubl @cramforce - AMP Lead
- Surma @DasSurma - Deutscher im Google Kosmos
- Fabien Potencier @fabpot - Symfony Lead
- Adrian Hotz @a_hotz - E-Commerce, Amazon



- Google Chrome Developers
- Microsoft Research
- The AMP Channel
- Veritasium
- Linus Tech Tips

SONSTIGE

- DevDocs.io - CLI-like Doku für ALLES mit Suggest-Search
- SmashingMagazine - und die Autorenseiten!
- Synergy - Software KVM



Readly



DANKE FÜR DIE
AUFMERKSAMKEIT!

BILDQUELLEN

- Lego - <https://twitter.com/KeithRParsons/status/878674145239871488>
- Amiga 500 -
https://de.wikipedia.org/wiki/Amiga_500#/media/File:Amiga500_system
- Unister - <http://medien.unister.de/unistermediathek/foto-logik-grafik/lo>
- TUC - <https://www.tu-chemnitz.de/> (Bilderdatenbank aktuell defekt!)
- BIKERBOARDER.DE - <https://m.biker-boarder.de>
- Youtube - <https://www.youtube.com/intl/de/yt/about/brand-resources/#logos-icons-colors>
- Readly - <https://de.readly.com/>
- alle nicht genannten - me