

**I AM A
GAMER,
I HAVE NO LIFE
KARSTEN EGER**

<https://twitter.com/c3nC3>

<https://github.com/karsten-eger/> - noch nicht viel los



1



$\frac{1}{2}$ ↗



$\frac{1}{4}$ ↗



$\frac{1}{8}$ ↗



$\frac{3}{4}$ ↗



$$+ \frac{3}{4} = \frac{4}{4} = 1$$



$\frac{1}{4}$

$+ \frac{1}{4}$



$= \frac{2}{4} =$











NEWTRENDGDS

Metroid Prime™ Hunters
First Hunt

NEWTRENDGDS

NEED FOR SPEED™
UNDERGROUND 2

NEWTRENDGDS

BOMBERMAN

NEWTRENDGDS

Professor Layton
und die Schatulle der Pandora™

NEWTRENDGDS

**Call of Duty
Modern Warfare 2**

NEWTRENDGDS

Rhythm Paradise™

NEWTRENDGDS

New Super Mario Bros.™

NEWTRENDGDS

Mario™ Super Baseball

NEWTRENDGDS

Super Mario™ Baseball

NEWTRENDGDS

Super Mario™ Baseball

NEWTRENDGDS

Super Mario™ Baseball

NEWTRENDGDS

Super Mario™ Baseball

NEWTRENDGDS

Super Mario™ Baseball

NEWTRENDGDS

Super Mario™ Baseball

NEWTRENDGDS

Super Mario™ Baseball

NEWTRENDGDS

Super Mario™ Baseball

NEWTRENDGDS

Super Mario™ Baseball



GAMES

THEY STARTED IT ALL

Threads

Stronghold ...
Gammes Kol...
I. Sound un...
zu machen, a...
Europe - E...
mod-Wiki...
ghold 2 im...

Latest Files

Widerstand	10K
Stronghold 2 Patch 1.4	(11.21 KB)
Stronghold 2 Patch 1.4	(83.48 KB)
Stronghold 2 Patch 1.4	(121.24 KB)
Black Rudejns Patch	10K
König in Tische	(149 KB)
König in Öl	(279 KB)

Latest Maps



Mappe
Die Mite
Karten-
König
Erstelle
ist.

News

Stronghold 3 - Release!!! vom 21.10.2011, 23:42 von ja

amit auch unsere Fans die bisher nur diese Seite besucht haben davon erfahren.

Stronghold 3 ist bereits veröffentlicht

überraschend haben uns die Benutzer unseres Forums darauf hingewiesen, daß sowohl die Retail- als auch die Downloadversion bei Steam erhältlich und spielbar ist.

ie es bisher nicht besitzen und ~~sträflicher~~weise noch nicht davon gehört haben, sei noch einmal ans Herz gelegt, bei Stronghold 3 gibt es den Urvaler "Stronghold 1" kostenlos noch obendrauf. :-)

nsuchen allen viel Spaß!

Links:
sh3.com
sh3-Forum

Kommen

"Winter ade, Frühling juchhe" vom 16.04.2011, 20:38 von König Andy

er Frühling war der angepeilte Releasezeitraum von Stronghold 3, aber daraus ist nun leider nichts geworden. Bis Sommer werden wir uns wohl gedulden müssen, wie auf dem [offiziellen Stronghold 3 - Facebook Channel](#) zu lesen ist. Daher ist es mal wieder an der Zeit, Euch **einige neue Maps** von fleißigen Fans zur Verfügung zu stellen. Das versüßt die Wartezeit bestimmt ein wenig 😊

Links:
neunden

Kommen



Topnews

Aktuelles - Funatics ist zurück

22.08.2015 14:00 von Sebastian | Kommentare (0)

Auch Funatics [@](#) kann überraschen, noch immer. Nach Jahren der Abstinenz, weil man in Oberhausen eher auf Browsergames gesetzt hat, ist es tatsächlich wahr geworden.

In Zusammenarbeit mit dem Publisher Daedalic haben die Spielermacher bei Funatics ein neues, "echtes" Aufbauspiel in der Entwicklung in welchem sich, wen wundert es, wieder einmal alles um Cult...äh, Wikinger dreht. ...[mehr]

Neueste Previews/Reviews

Swords & Soldiers HD Review - Der Kampf um die Chilischole

Was? Wie bitte? Eine CHILISCHOTE? Ja ihr habt richtig gelesen. Bei Swords & Soldiers kämpft ihr nicht um Geld, Frauen oder Freiheit, sondern um eine feurig scharfe Chilischole!



[Zum Review](#)

Beliebtestes Spiel



Die Siedler 7

Siedler trifft Brettspiel

[News](#) | [Infos](#) | [Shop](#)

Beliebtester Publisher



THQ Entertainment

[News](#) | [Infos](#) | [Shop](#)

Beliebtester Entwickler



Eugen Systems

Pariser RTS-Enthusiasten, die für frischen Wind im Genre sorgen wollen.



Aktuelle News

Zum Spiel Editorfunktionen

13.07.2006

Wie heute bekannt wurde, kann man mit dem Editor, welcher bereits in der Standardversion enthalten sein wird, alle alten 2D-Karten des originalen Siedler 2 in richtig gut ausschende 3D-Karten umwandeln. Somit selbst zu Beginn der neuen Wuselära für endlosen Spielspass gesorgt da für das Original unzählige Karten existieren und noch immer erstellt werden. Wir alle dürfen also gespannt sein was die genialen Entwickler die 3 T's noch so alles aus dem Hut zaubern bevor das Spiel am 07. September endgültig in den Regalen steht. Auf jeden Fall sollte sich jeder Fan schonmal eine der streng begrenzten **Limited Editions** vorbeistellen.

Alle weiteren Features des Editors:

- Erstellen von Boden-Patterns, Höhenstufen, Objects / Doodads
- Eventtrigger (für Sounds, Messages, Win-Conditions etc.)
- Startposition(en), Festlegung / setzen der Rohstoffe
- Standardfunktionen wie Place, Move, Pick, Delete, Copy, Paste, Smooth etc.
- Validitätschecks
- Jeffboxes zur schnellen Selektion von Objekten (easy to use Funktion)
- Vorschau der gewählten Objekte zur schnellen Identifikation (easy to use Funktion)
- Inverse Brushes
- automatisches Texturieren von Geländeabschnitten (easy to use Funktion)
- Spiegeln von Abschnitten oder ganzen Karten (wichtig zur Erzeugung von MP-Maps - easy to use Funktion)
- Logic Editor: ersetze X durch Y
- Rapshotfunktion: Karte in Vogelperspektive als bmp-Datei abspeicherbar
- ALLE SIEDLER II - Karten des Originalspiels (nicht Spielbänder) können geladen, benutzt und weiterverarbeitet werden.

Related Links:

[Besonderer Thread im Forum](#)

[News kommen](#)

Zum Spiel Die Remake Welle geht weiter

[News](#)
09.07.2006

Ihr habt gedacht, Ubisoft hat mit Die Siedler 2 - Die neue Generation schon das Ende der Fahnenstange bei den Siedler Fans erreicht? Dann haltet euch fest! Heute hat Ubisoft in der aktuellen Pressemitteilung bekanntgegeben, dass im 4. Quartal 2006 ein nahezu 1:1 Remake von Die Siedler 2 erscheinen wird. Und zwar für den Nintendo DS!

Quelle: [Ubisoft](#) - [Pressemitteilung](#) - [Wiederbelebung](#)

Samer aller Generationen

-  **AFORUM: Project Cars 2**
Tempel2K, vor 34 Minuten
-  **AFORUM: Sonic Mania**
Pia, Sonntag um 22:30 Uhr
-  **AFORUM: Ever Oasis**
Sirico Palazzo, vor einem Moment
-  **AFORUM: Flying Light**
scperle, 15 April 2016
-  **AFORUM: S&S: Casey Jones (2K, 2K, 2K)**
HighCore, vor 12 Monaten
-  **AFORUM: Nintendo Switch Freundschafts**
Gwido, 25. März 2017

net / Mobilfunk

-  **AFORUM: Bei der Diskussion**
thefing, Heute um 16:28 Uhr

le unter sich

-  **AFORUM: Kaputtgemacht**
Pia, 25 März 2017

Cinema

-  **AFORUM: Joe - S&P**
scperle, 25 Mär 2017

-  **AFORUM: In/Out X&S: Wer best hier einget...**
Pia, vor 16 Minuten

GADGETS

DON'T TRY KICKSTARTER.COM - TRUST ME!

- Pebble - Smartwatch
- (Oculus Rift DK2)
- Snatoms - magnetische Atome
- The Z - Multifunktionsmaus
- Jelly - Mini Smartphone
- uvm...

BISHERIGE FIRMEN



2009 - 2010

PHP, MySQL, JS, CSS, Linux, Hardware



2011-2016

PHP, MySQL, JS, CSS, Zend Framework, Linux,
Subversion, Varnish, AWS

Ticketsysteme (Bugzilla => JIRA), Dokumentation
(FOSWiki => Confluence)

Arbeiten im Team - SCRUM + KANBAN

E-Commerce

BIKER-BOARDER.DE

PHP, MySQL (MariaDB), JS, CSS, Linux, Mac

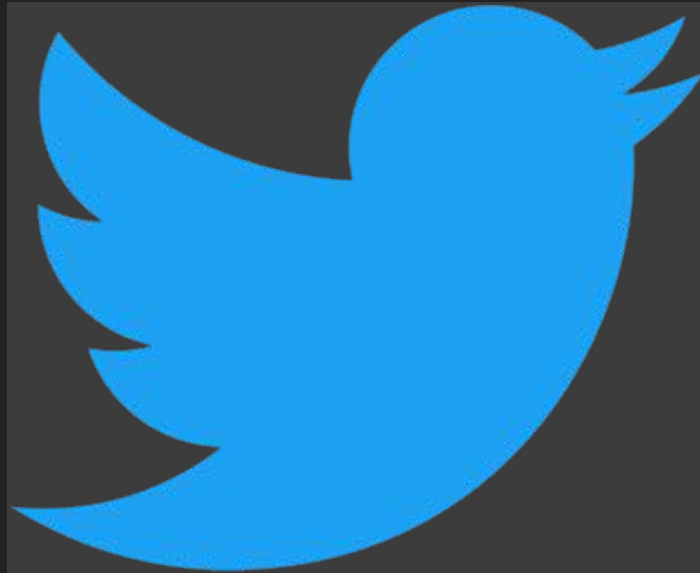
Symfony/Silex/Twig, Spryker, OXID, Shopware, SAP,
PIXI, Dashing

Git(Hub), Composer, Webpack, AMP, Polymer

E-Commerce, Logistik



EMPFEHLUNGEN



- <https://twitter.com/c3nC3/lists/development> :o)
- CSS-Tricks [@Real_CSS_Tricks](#)
- Rob Dodson \٩•̯•?/ [@rob_dodson](#) - A11y Spezialist und Polymer @ Google
- Adam Bien [@AdamBien](#)
- Malte Ubl [@cramforce](#) - AMP Lead
- Surma [@DasSurma](#) - Deutscher im Google Kosmos
- Fabien Potencier [@fabpot](#) - Symfony Lead
- Adrian Hotz [@a_hotz](#) - E-Commerce, Amazon



- [Google Chrome Developers](#)
- [Microsoft Research](#)
- [The AMP Channel](#)
- [Veritasium](#)
- [Linus Tech Tips](#)

SONSTIGE

- [DevDocs.io](#) - CLI-like Doku für ALLES mit Suggest-Search
- [SmashingMagazine](#) - und die Autorensseiten!
- [Synergy](#) - Software KVM



**DANKE FÜR DIE
AUFMERKSAMKEIT!**

BILDQUELLEN

- Lego - <https://twitter.com/KeithRParsons/status/878674145239871488>
- Amiga 500 -
https://de.wikipedia.org/wiki/Amiga_500#/media/File:Amiga500_system
- Unister - <http://medien.unister.de/unistermediathek/foto-logik-grafik/logo>
- TUC - <https://www.tu-chemnitz.de/> (Bilderdatenbank aktuell defekt!)
- BIKERBOARDER.DE - <https://m.biker-boarder.de>
- Youtube - <https://www.youtube.com/intl/de/yt/about/brand-resources/#logos-icons-colors>
- Readly - <https://de.readly.com/>
- alle nicht genannten - me