EE2301701 Java 程式設計 W8,W9,F7 EE2708701 Java 程式設計實習 F8,F9,F10

授課老師 電機系 鍾聖倫 教授 辦公室 EE 301-1 電話: 2737-6710

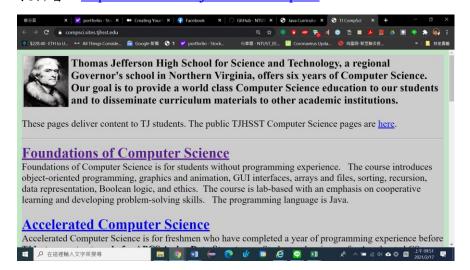
email address: slchung@mail.ntust.edu.tw

助教 楊可東、林晉德 實驗室 EE 303

#### 課程宗旨:

本課程提供學生紮實之物件導向或式概念、Java 程式語言訓練,以及之後選撰進階 Android 手機或平版電腦程式之必備基礎。課程內容涵蓋 Java 介紹物件導向的最重要概念,包括:類別與物件、方法、繼承、多形、界面、以及 GUI 元件等。配合正課密集的程式概念解法以及實習課之線上作業撰寫演練,本課程強調程式核心技術之撰寫經驗,包括:決策控制、迴圈、動畫、人機互動、集合與陣列、事件驅動程式撰寫、以及例外事件與處理機制等。

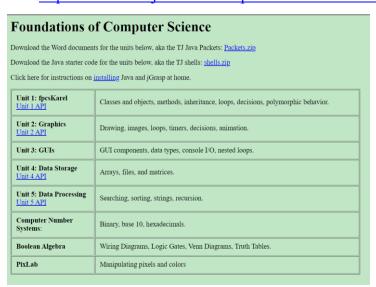
## 教科書: https://academics.tjhsst.edu/compsci/



https://compsci.sites.tjhsst.edu/CSweb/index.html

FCPS Java Packets: Unit1 and Unit2 (free)

http://academics.tjhsst.edu/compsci/CSweb/Packets.zip



#### 評分標準:

- 1. 正課配分:
  - 期中 (4/6)、期未 (6/1) 線上考試:30%;30% (地點 T2-510,時間 W9, W10)
  - 兩人一組期末專題 {星際大戰(學號和為雙)、俄羅斯方塊(學號和為單)} 擇一:40% (滿分由同儕評分後經由排序調整為60~100平均分佈)
- 2. 實習課配分:
  - 每週進度 50%
  - 兩人一組分組專題:自選題 50% (滿分由同儕評分後經由排序調整為 60~100 平均分佈) ※ 要直接拿 A+ 的同學,請與老師連絡,以作完 5 個 Units 的習題當作替代。

### 課程規定

- 本課程支援翻轉教學,每週五可在家觀看當週全部三節進度的教學影片,不用來教室上課,請同學在家觀看教學影片,然後在下次上課與老師討論。
- 2. 實習課主要是配合正課的進度:一般進度為一週三個 Lab。現場會有助教隨時解答疑問。
- 3. 歡迎同學討論習題,但開始寫程式時就不能再看別人的程式碼。提醒:助教有很好的工具可檢查出抄 襲的程式,請勿嘗試!
- 4. 實習課的作業在實習課當天繳交,不得遲交。習題解答當天公佈。
- 5. <mark>課程臉書社群</mark>:課程補充資訊、功課討論。通常助教在24 時之內或是更快都會回覆。 EE2301701\_Java 程式設計 https://www.facebook.com/groups/JavaThruCoding/



- 6. 歡迎攜帶個人電筆上課與作實習課。期末考可使用個人電腦編寫線上考題目。
- 7. 課程 github:投影片、習題、教學錄影補充、習題解答。 https://github.com/NTUST-ICLab-Course/JAVA\_Course\_v1102
- 8. 期末線上考,只有該題全對該題才給滿分、而沒有部份分數。

# 預計 Java 週程課表 (2022/2/7更新)

週	星	期	\	日期	1(1	د 11	手)	行	事	曆
次	日	1		111	四	五	六	正課教學內容	實習課內容	影片範圍
1	2/ 13	14	15	16	17	18	19	Eclipse and Course Demo	Unit1/ 00,01	安裝 FCPS JKarel 的程式 Lab00~Lab01
2	20	21	22	23	24	25	26	Unit1 §1 Classes and Objects	02,03,04	Lab02~Lab04
3	27	28	3/	2	3	4	5	§2 Inheritance and Methods	05,06,07	Lab05~Lab06
4	6	7	8	9	10	11	12	§3 Algorithms and Polymorphism	08,09,10	Lab07~Lab09 Lab10
5	13	14	15	16	17	18	19	§4 Abstract Classes and Interfaces	11,12,14,15,16	Lab11~12; Lab14~16 EclipseDebug
6 2	20	21	22	22	24	25	26	§5 Return, break, and continue	17,18,19	Lab17~19
	20	21	22	23	24		20	§ Appendix: Array and Recursive	Appendix	Appendix
7	27	28	29	30	31	4/	2	Unit2 §1 Graphics	Unit2/ 00,01,02,03(放假)	Unit2 Lab00~03
8	3	4	5	6	7	8	9	正課線上期中考 (EE-B05 W9, W10)	期末自選專題構想 報告	
9	10	11	12	13	14	15	16	§2 Static vs Instance, Class vs Object	04,05,06	Unit2 Lab04~09
10	17	18	19	20	21	22	23	§3 Animation	07,08,09	
11	24	25	26	27	28	29	30	§3 Animation (Cont'd)	10,11,12,13	Unit2 Lab10 Unit2 Lab11~13
12	5/	2	3	4	5	6	7	§3 Animation (Cont'd)	14,15,16,17	Unit2 Lab14; Unit2 Lab15 Unit2 Lab16; Unit2 Lab17
13	8	9	10	11	12	13	14	§3 Animation (Cont'd)	18,19,20	Unit2 Lab18; Unit2 Lab19 Unit2 Lab20
14	15	16	17	18	19	20	21	正課:{星際大戰}專題 demo	實習課: 自選專題 demo	
15	22	23	24	25	26	27	28	正課:{俄羅斯方塊}專題 demo	實習課: 自選專題 demo	
16	29	30	31	6/	2	3	4	正課線上期末考 (EE-B05 W9, W10)		學校最後一週上課