

[https://mylostgnu.altervista.org/guide-linux/bash/primoscript-bash/?doing\\_wp\\_cron=1729679980.8859040737152099609375](https://mylostgnu.altervista.org/guide-linux/bash/primoscript-bash/?doing_wp_cron=1729679980.8859040737152099609375)

**BASH** è un interprete di comandi localizzato in `/bin/bash`

Per creare un file bash bisogna usare un editor di testo come nano o vim per creare il file:

```
nano nome_file.sh
```

(In nano, premi Ctrl+O, poi Invio per salvare e Ctrl+X per uscire)

Per eseguirla bisogna:

```
./script.sh
```

### Struttura di uno script:

- La prima riga deve essere `#!/bin/bash`, che specifica l'interprete
- Lo script deve essere reso eseguibile con il comando `chmod`:

```
chmod +x nome_file.sh
```

Per eseguire lo script bash senza dover scrivere tutto il percorso la directory corrente (indicata da `./`) deve essere aggiunta alla variabile `PATH` con `export PATH="$PATH:."`.

### Variabili posizionali:

- Gli script possono accettare argomenti tramite variabili posizionali (`$1`, `$2`, ecc.)
- Esempi di script:
  - `cal $1`: Mostra il calendario del mese specificato
  - `cal $1 > $2`: Salva il calendario in un file
  - `cal $1 | tee $2`: Visualizza e salva il calendario
- **Creazione di comandi personalizzati:**
  - Gli script permettono di ampliare i comandi della shell.
  - Possono essere eseguiti come i comandi predefiniti.
- **Debugging:**
  - Per eseguire il debugging, si usa `bash -v nome_script`, che mostra ogni riga eseguita per individuare eventuali errori.

Gli script bash consentono di automatizzare operazioni, personalizzare l'ambiente e ampliare le funzionalità della shell.

Per dichiarare una variabile bisogna scrivere `nome_variabile=valore` (non si deve mettere nessun spazio tra il simbolo di `=`)

- intero: `a=3`

- stringa: `nome='Marco'`

e per visualizzarli si usa `echo $a` (output: 3)

Per leggere in input si usa `read`:

```
read name
echo $name
```

Ci sono simboli speciali per gestire le variabili

**\$ è usato per accedere al valore di una variabile:  
bash**

```
nome="Alice"
```

```
echo $nome
```

 (Output: Alice)

- Usato con variabili speciali:
  - `$0`: Nome dello script
  - `$1`, `$2`: Argomenti dello script
  - `$?`: Stato di uscita del comando precedente
  - `$$`: PID del processo corrente

**\$( ) espande il risultato di un comando:**

```
data=$(date)
```

```
echo $data
```

 (Output: La data e ora corrente)

**Può eseguire calcoli:  
bash**

```
somma=$((3 + 5))
```

```
echo $somma
```

 (Output: 8)

```
${}
```

- **Gestione avanzata delle variabili:**
  - Visualizzazione: `${variabile}`
  - Default: `${variabile:-valore}` (usa "valore" se la variabile non è definita).
  - Assegnazione: `${variabile:=valore}` (assegna "valore" se non definita).
  - Lunghezza: `${#variabile}`.

- Sottostringhe: `${variabile:inizio:lunghezza}`.
- Sostituzione: `${variabile/vecchio/nuovo}`.

`{}`

Isolamento:

bash

`prefisso="file"`

`echo ${prefisso}_nome` (Output: file\_nome)

### **Espansione di sequenze:**

bash

`echo {1..5}` (Output: 1 2 3 4 5)

`echo {a,b,c}_test` (Output: a\_test b\_test c\_test)

Gli array contengono più valori indicizzati da un indice (che parte da 0)

**Creazione:** `array=(valore1 valore2 valore3)`

- Esempio: `numeri=(10 21 32)`
  - `numeri[0]` → 10
  - `numeri[1]` → 21
  - `numeri[2]` → 32

### **Aggiunta/modifica:**

- `array[indice]=valore`
- Esempio: `numeri[1]=22` modifica il secondo valore

### **Stampa:**

- Tutti gli elementi: `echo ${array[*]}`
- Numero di elementi: `echo ${#array[*]}`

### **Eliminazione:**

- Tutto l'array: `unset array`
- Un elemento specifico: `unset array[indice]`
- Esempio: `unset numeri[1]` elimina il secondo valore

## Argomenti e parametri posizionali

- Quando si esegue uno script, l'utente può fornire degli argomenti insieme al comando
- Questi argomenti vengono associati a **variabili posizionali**: `$1`, `$2`, `$3`, ecc.

### Esempio:

```
# Esegui lo script con: ./script.sh 11 2015
```

```
echo $1 (Output: 11)
```

```
echo $2 (Output: 2015)
```

- La variabile speciale `$#` rappresenta il **numero di argomenti** passati allo script.

### Esempio:

```
# Esegui: ./script.sh 11 2015
```

```
echo $# # Output: 2
```

## 2. Variabili di Sistema

Le variabili di sistema sono predefinite dalla shell e forniscono informazioni sull'ambiente di lavoro:

- **\$PATH**: Elenco delle directory dove la shell cerca i comandi.

Esempio:

```
echo $PATH
```

- **\$HOME**: Il percorso della home directory dell'utente.

Esempio:

```
echo $HOME
```

- **\$PWD**: La directory di lavoro corrente.

Esempio:

```
echo $PWD
```

Una struttura di selezione è realizzata per mezzo dei comandi if, then, else, fi. La sintassi è la seguente:

```
if [ condizione ]
then
    blocco_comandi
fi
```

L'espressione condizionale deve essere scritta lasciando uno spazio dopo la parentesi quadra aperta [ e uno spazio prima della parentesi quadra chiusa ].

La struttura di selezione a due vie si rappresenta con:

```
if [ condizione ]
then
    blocco_comandi_di_then
else
    blocco_comandi_di_else
fi
```

```
#!/bin/bash
#
# This script creates a new user on the local sytem.
# You will be prompted to enter the username (login), the
# person name and a password.
# The username, password, and host for the account will be
# displayed.

# Make sure the script is being executed with superuser
# privileges.
if [[ "${UID}" -ne 0 ]]
then
    echo 'please run with sudo or as root'
    exit 1
fi
```

```
# Get the username (login)
read -p 'Enter the username to create: ' USER_NAME

# Get the real name (content for the description field)
read -p 'Enter the name of the person or application that will
be using this account: ' COMMENT

# Get the password
read -p 'Enter the password to use for the account: ' PASSWORD

# Create the account
useradd -c "${COMMENT}" -m ${USER_NAME}

# Check to see if the useradd command succeeded
# We don't want to tell the user that an account was created
when it hasn't been
if [[ "${?}" -ne 0 ]]
then
    echo 'The account could not be created'
    exit 1
fi

# Set the password
echo ${PASSWORD} | passwd --stdin ${USER_NAME}
if [[ "${?}" -ne 0 ]]
then
    echo 'The password for the account could not be sent'
    exit 1
fi

# Force password change on first login
password -e ${USER_NAME}

# Display the username, password, and the host where the user
was created
echo
echo 'username:'
echo "${USER_NAME}"
echo
echo 'password:'
echo "${PASSWORD}"
echo
echo 'host:'
echo "${HOSTNAME}"
```

```
exit 0
```

```
-----
questo fa il backup di una directory
#!/bin/bash
# Script per fare il backup di una directory

origine="/home/utente/documenti"
destinazione="/home/utente/backup"

if [ ! -d "$destinazione" ]; then
    mkdir -p "$destinazione"
fi

cp -r "$origine"/* "$destinazione"
echo "Backup completato!"
```

```
#!/bin/bash
#PASSWORD=${RANDOM}
#echo "${PASSWORD}${PASSWORD}${PASSWORD}"

#PASSWORD=$(date +%s%N)
#echo "${PASSWORD}"

PASSWORD=$(date +%s%N | sha256sum | head -c10)
#echo "${PASSWORD}"
```

```
S_C1=$(echo '!@${%&^*()_-= ' | fold -w1 | shuf | head -c1)
S_C2=$(echo '!@${%&^*()_-= ' | fold -w1 | shuf | head -c1)
echo "${S_C1}${S_C2}${PASSWORD}${S_C2}${S_C1}"
```

Il ciclo **while** esegue un blocco di comandi finché una condizione è vera. La sintassi di base è:

```
while [condizione]
do
    comando
done
```

### **Esempio: conta da 1 a 5**

```
count=1
while [ $count -le 5 ]
do
    echo $count
    ((count++)) # Incrementa count
done
```

Output:

```
1
2
3
4
5
```

Il ciclo **for** permette di iterare su una sequenza di valori (numerica o di stringhe). Le sintassi più comuni sono:

### **Iterazione su una sequenza numerica**

Puoi usare la sintassi **{start..end}** per iterare su una sequenza di numeri.

```
for i in {1..5}
do
    echo $i
done
```



Output:

1  
2  
3  
4  
5

### **Generare un numero casuale con `$RANDOM`**

`$RANDOM` è una variabile integrata di Bash che genera un numero casuale compreso tra 0 e 32767.

codice:

```
echo $RANDOM
```

Se vuoi limitare l'intervallo del numero casuale, puoi usare il modulo (%):

codice:

```
echo $((RANDOM % 100)) # Genera un numero casuale tra 0 e 99
```

Si può usare anche date:

```
timestamp=$(date +%s) # Ottieni il timestamp corrente in secondi  
random_number=$((timestamp % 100)) # Ottieni un numero casuale tra 0 e 99  
echo $random_number
```

