

Graph Embedding

陈浩
2020.04

Item2vec

soft	腾讯微云;必胜客;指划修图 Snapseed;动态壁纸选择器;微博;
	功能相机;微信;计算器;下载内容 夏新定制版;小米百变锁屏(MiLocker);京东
game	镜界;极品飞车最高通缉 OL;逗比人生;我的世界;火影战记;车祸英雄;穿越火线: 枪战王者
	模拟山羊;我功夫特牛;指尖战车;我的世界;剑与远征

Item2vec是将word2vec的方法迁移到了推荐系统中

数据： 将items视为word，用户的行为序列视为一个集合， item间的共现为正样本， 并按照item的频率进行负采样， 缺点是： 忽略了user行为的序列信息， 没有对用户item的喜欢程度进行建模

模型：

$$\frac{1}{T} \sum_{t=1}^T \sum_{-m \leq j \leq m, j \neq 0} \log p(w_{t+j} \mid w_t; \theta)$$

$$p(o \mid c) = \frac{\exp(u_o^T v_c)}{\sum_{w \in |T|} \exp(u_w^T v_c)}$$

word2vec

$$\frac{1}{T} \sum_{t=1}^T \sum_{j \neq t} \log p(w_j \mid w_t; \theta)$$

$$p(o \mid c) = \frac{\exp(u_o^T v_c)}{\sum_{w \in |T|} \exp(u_w^T v_c)}$$

item2vec

DeepWalk



deepwalk思想类似word2vec，用图中节点与节点的共现关系学习节点的向量表示

空间结构 => 序列结构

数据： deepwalk使用随机游走的方式在图中进行采样，是一种可以重复访问节点的深度优先遍历算法，在给定当前节点的情况下，从该节点的邻居节点中随机采样作为下一个节点，重复此过程，直到序列长度满足预设的条件

模型： 采样结束后，得到节点的序列结构数据，利用word2vec的思想训练模型，并通过Skip-gram结合负采样的方式优化模型，进而学习图中节点的向量表示

LINE

一阶相似度用于描述图中的局部相似度

对于节点 v_i 和节点 v_j 边权 w_{ij} 即为其相似度

联合概率:

$$p_1(v_i, v_j) = \frac{1}{1 + \exp(-u_i^T \cdot u_j)}$$

经验分布:

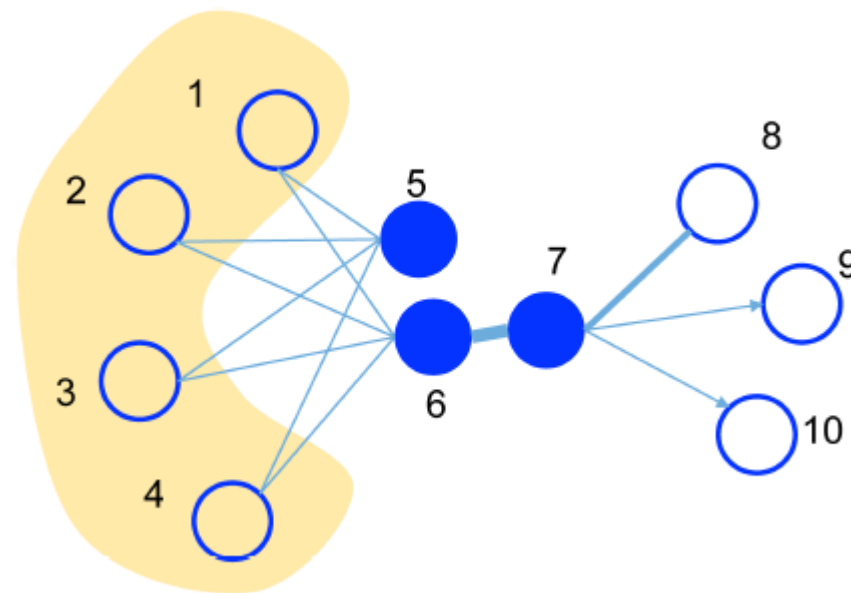
$$\hat{p}_1(v_i, v_j) = \frac{w_{ij}}{W}; \quad W = \sum_{(i,j) \in E} w_{ij}$$

优化目标:

$$O_1 = d(\hat{p}_1(\cdot, \cdot), p_1(\cdot, \cdot))$$

$$= - \sum_{(i,j) \in E} \hat{p}_1(v_i, v_j) \log \frac{p_1(v_i, v_j)}{\hat{p}_1(v_i, v_j)}$$

$$\Leftrightarrow - \sum_{(i,j) \in E} w_{ij} \log p_1(v_i, v_j)$$



节点6和节点7直接相连，因此这两个节点有较高的一阶相似度

LINE

二阶相似度用于描述图中的有相同 context 节点的相似度，每个节点有两个embedding，一个是节点本身的向量表示 u_i ，另一个是作为 context 的向量表示 u'_i

对于一条边 (i, j) 给定节点 i 则产生节点 j 的概率为：

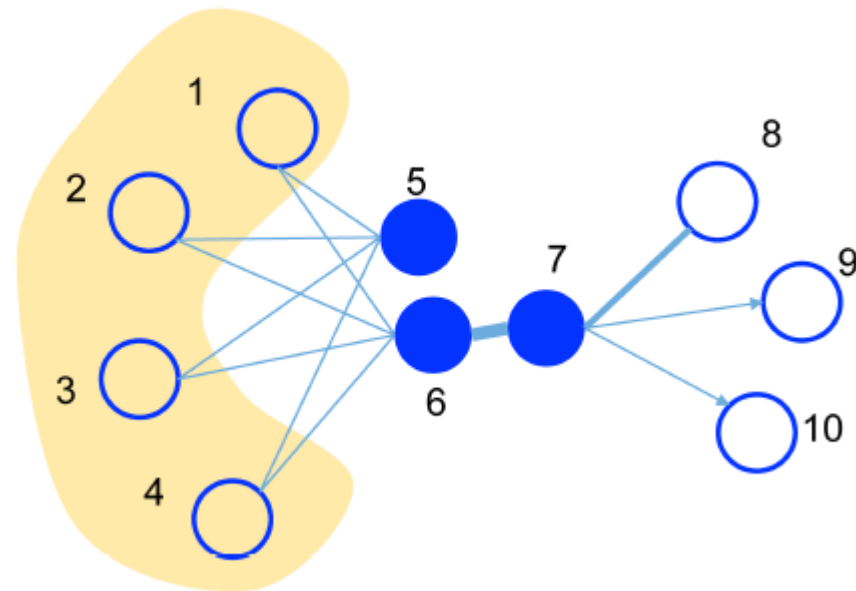
$$p_2(v_j | v_i) = \frac{\exp(u'_j \cdot u_i)}{\sum_{k=1}^{|V|} \exp(u'_k \cdot u_i)}$$

经验分布：

$$\hat{p}_2(v_i | v_j) = \frac{w_{ij}}{d_i} \quad d_i \text{ 为节点 } i \text{ 的出度}$$

优化目标：

$$\begin{aligned} O_2 &= \sum_{i \in V} \lambda_i d(\hat{p}_2(\cdot | v_i), p_2(\cdot | v_i)) \\ &\Leftrightarrow - \sum_{(i,j) \in E} w_{ij} \log p_2(v_i | v_j) \end{aligned}$$



节点5和节点6有相同的context，因此这两个节点有较高的二阶相似度

λ_i 为节点节点的重要因子，可以用节点的出度或者 PageRank 等方法获取得到，这里取其节点的出度

Node2vec

node2vec是对deepwalk的一种拓展，相较deepwalk的深度优先策略，node2vec兼顾了深度优先和广度优先的策略

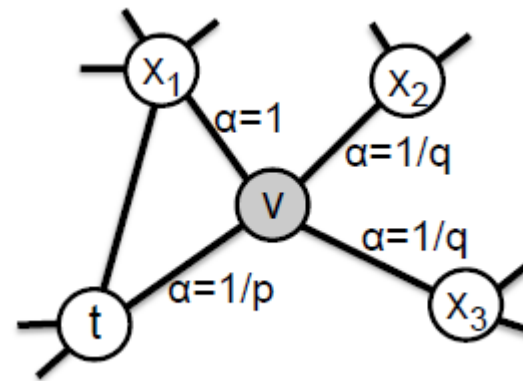
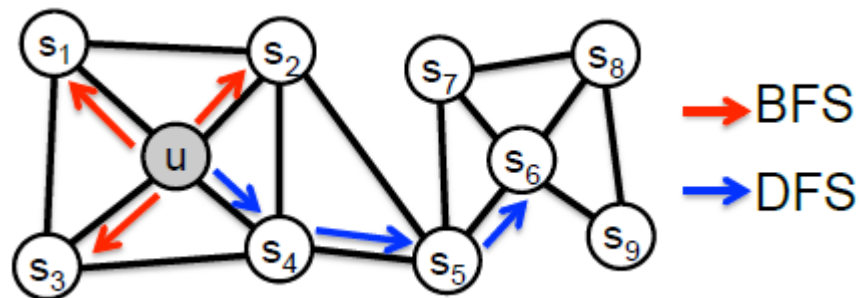
数据：有偏的随机游走策略，将空间数据转化为序列数据

给定节点 v ,访问下一个节点 x 的概率为：

$$p(c_t = x | c_{t-1} = v) = \begin{cases} \frac{\pi_{vx}}{Z} & (v, x) \in E \\ 0 & otherwise \end{cases} \quad Z \text{ 为归一化常数}$$

node2vec利用两个超参数 p 和 q 来控制随机游走的策略，假设随机游走经过边 (t, v) 到达节点 x 则 $\pi_{vx} = \alpha_{pq}(t, x) \cdot w_{vx}$

$$\alpha_{pq} = \begin{cases} \frac{1}{p} & \text{if } d_{tx} = 0 \\ 1 & \text{if } d_{tx} = 1 \\ \frac{1}{q} & \text{if } d_{tx} = 2 \end{cases} \quad d_{tx} \text{ 为节点 } t \text{ 到节点 } x \text{ 之间的最短路径距离}$$



p 控制重复访问刚刚访问过的节点的概率
 q 控制偏向BFS或者偏向DFS的概率

Node2vec

模型:

设 $f(u)$ 为节点 u 的向量映射函数, 定义 $Ns(u)$ 为通过策略 S 采样得到的节点 u 的近邻点集合, node2vec通过最大化节点的近邻定点的概率即:

$$\max_f \sum_{u \in V} \log p(Ns(u) | f(u))$$

为了使上式可解, 提出两个假设:

1. 独立性假设: 给定节点 u , 则与其近邻的节点出现的概率与其近邻的其他节点无关, 则:

$$p(Ns(u) | f(u)) = \prod_{n_i \in N_s(u)} p(n_i | f(u))$$

2. 特征空间对称假设: 相较LINE中的两个embedding, 这里一个节点作为自身和作为context共享embedding向量则条件概率公式表示为:

$$p(n_i | f(u)) = \frac{\exp(f(n_i) \cdot f(u))}{\sum_{v \in V} \exp(f(v) \cdot f(u))}$$

最终的优化形式为:

$$\max_f \sum_{u \in V} [-\log Z_u + \sum_{n_i \in N_s(u)} f(n_i) \cdot f(u)] \quad \text{其中 } Z_u = \sum_{v \in V} \exp(f(u) \cdot f(v))$$

Ali三种方式

BGE: Base Graph Embedding (基于概率随机游走)

GES: Graph Embedding with Sid Information

假设每个节点 v 有 n 种不同的side information: W_v^0, \dots, W_v^n
average-pooling operation:

$$H_v = \frac{1}{n+1} \sum_{s=0}^n W_v^s$$

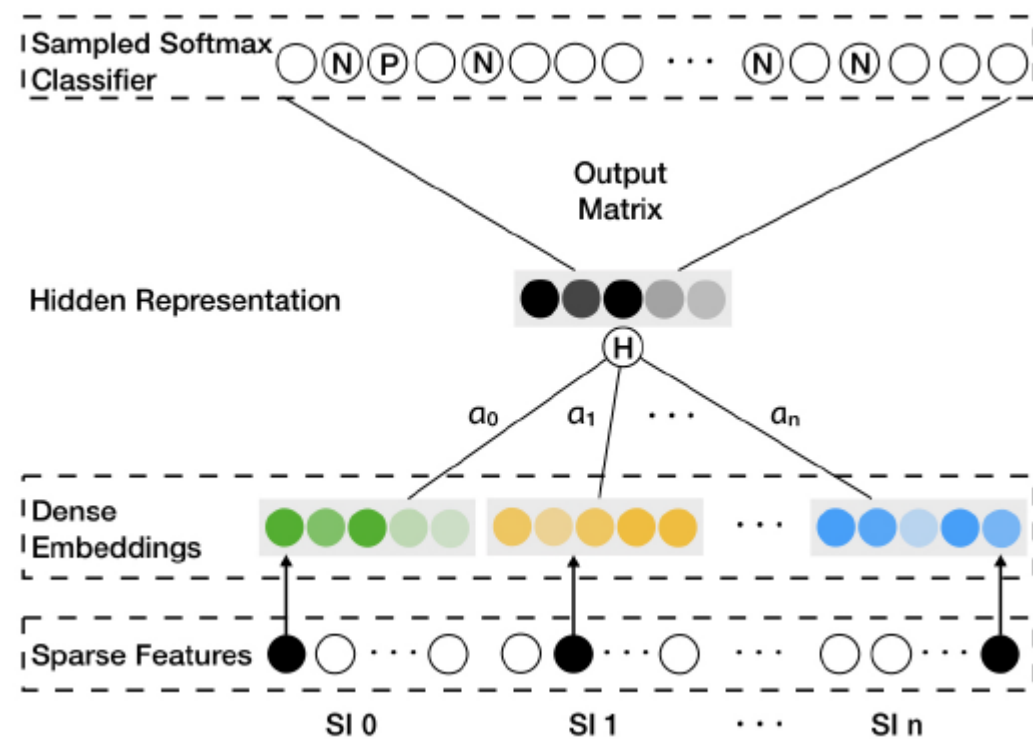
EGES: Enhanced Graph Embedding with Side Information

weighted average combining:

$$H_v = \frac{\sum_{j=0}^n e^{a_v^j} W_v^j}{\sum_{j=0}^n e^{a_v^j}}$$

模型:

$$L(v, u, y) = - \left[y \log(\sigma(H_v^T Z_u)) + (1 - y) \log(1 - \sigma(H_v^T Z_u)) \right]$$



SDNE

设邻接矩阵: $S = \{s_1, \dots, s_n\}$

若取 $x_i = s_i$ 则:

$$y_i^{(1)} = \sigma(W^{(1)}x_i + b^{(1)})$$

$$y_i^{(k)} = \sigma(W^{(k)}y_i^{(k-1)} + b^{(k)}), k = 2, \dots, K$$

一阶损失:

$$L_{1st} = \sum_{i,j=1}^n s_{ij} \|y_i^{(K)} - y_j^{(K)}\|_2^2$$

二级损失:

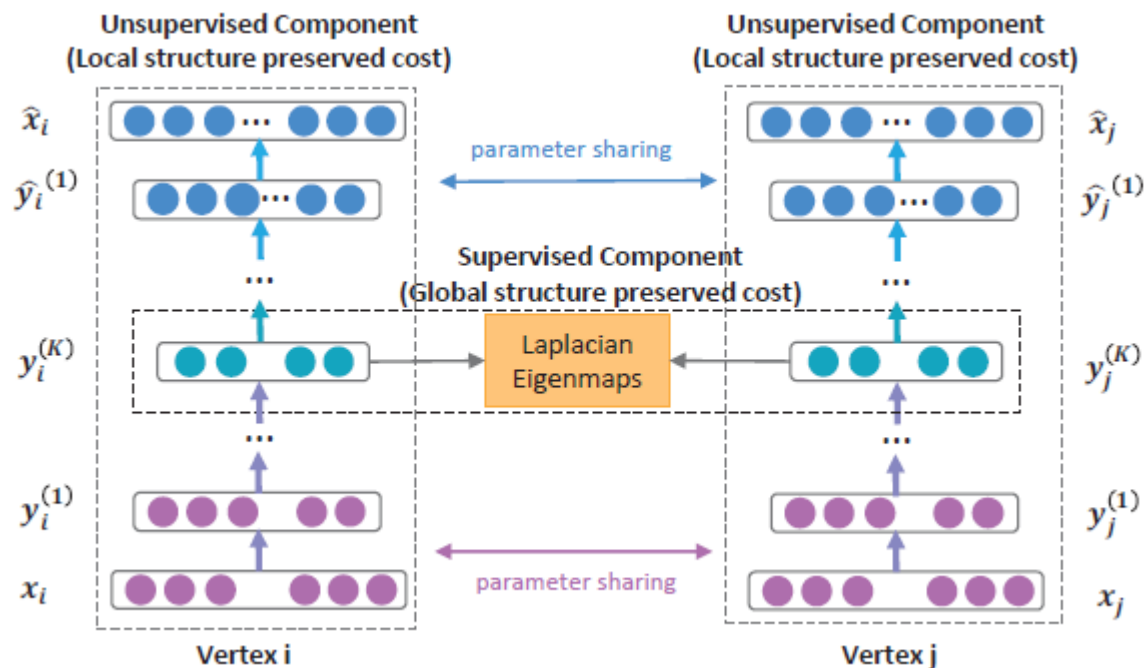
$$L_{2nd} = \sum_{i=1}^n \|(\hat{x}_i - x_i) \odot b_i\|_2^2$$

$$= \|(\hat{X} - X) \odot B\|_F^2 \quad \text{if } s_{i,j} = 0, b_{i,j} = 1 \text{ else } b_{i,j} = \beta > 1$$

总损失:

$$L = L_{2nd} + \alpha L_{1st} + \beta L_{reg}$$

$$= \|(\hat{X} - X) \odot B\|_F^2 + \alpha \sum_{i,j=1}^n s_{ij} \|y_i^{(K)} - y_j^{(K)}\|_2^2 + \beta \frac{1}{2} \sum_{k=1}^K (\|W^{(k)}\|_F^2 + \|\hat{W}^{(k)}\|_F^2)$$



谢谢！