

- 导航条 - 🗸

Python 2.7.x 和 3.x 版本的重要区别

2014/08/02 · <u>Python</u>, <u>开发</u> · <u>2</u> 评论 · <u>Python</u>

分享到: 55 本文由 伯乐在线 - Daetalus 翻译, 黄利民 校稿。未经许可,禁止转

载!

英文出处: <u>nbviewer.ipython.org</u>。欢迎加入<u>翻译组</u>。

许多Python初学者都会问:我应该学习哪个版本的Python。对于这个问题,我的回答通常是"先选择一个最适合你的Python教程,教程中使用哪个版本的Python,你就用那个版本。等学得差不多了,再来研究不同版本之间的差别"。

但如果想要用Python开发一个新项目,那么该如何选择Python版本呢?我可以负责任的说,大部分Python库都同时支持Python 2.7.x和3.x版本的,所以不论选择哪个版本都是可以的。但为了在使用Python时避开某些版本中一些常见的陷阱,或需要移植某个Python项目时,依然有必要了解一下Python两个常见版本之间的主要区别。

目录

- 使用 future 模块
- print函数
- 整数除法
- Unicode
- xrange
- 触发异常
- 处理异常
- <u>next()函数和.next()方法</u>
- For循环变量与全局命名空间泄漏
- 比较无序类型
- 使用input()解析输入内容
- 返回可迭代对象,而不是列表
- 更多关于Python 2和Python 3的文章

首**future** 文**模**块资源 小组 ♡相亲 频道 × • ● 登录 🕹 注册 🔞

[<u>回到目录</u>]

Python 3.x引入了一些与Python 2不兼容的关键字和特性,在Python 2中,可以通过内置的__future__模块导入这些新内容。如果你希望在Python 2环境下写的代码也可以在Python 3.x中运行,那么建议使用__future__模块。例如,如果希望在Python 2中拥有Python 3.x的整数除法行为,可以通过下面的语句导入相应的模块。

Python

1 | from __future__ import division

下表列出了__future__中其他可导入的特性:

特性	可选版本	强制版本	效果
nested_scopes	2.1.0b1	2.2	PEP 227: Statically Nested Scopes
generators	2.2.0a1	2.3	PEP 255: Simple Generators
division	2.2.0a2	3.0	PEP 238: Changing the Division Operator
absolute_import	2.5.0a1	3.0	PEP 328: Imports: Multi-Line and Absolute/Relative
with_statement	2.5.0a1	2.6	PEP 343: The "with" Statement
print_function	2.6.0a2	3.0	PEP 3105: Make print a function
unicode_literals	2.6.0a2	3.0	PEP 3112: Bytes literals in Python 3000

(来源: https://docs.python.org/2/library/future.html)

示例:

Python

1 | from platform import python_version

print函数

[回到目录]

虽然print语法是Python 3中一个很小的改动,且应该已经广为人知,但依然值得提一下: Python 2中的 print语句被Python 3中的print()函数取代,这意味着在Python 3中必须用括号将需要输出的对象括起来。

在Python 2中使用额外的括号也是可以的。但反过来在Python 3中想以Python2的形式不带括号调用print函数时,会触发SyntaxError。

Python 3

```
print('Python', python_version())
print('Hello, World!')

print("some text,", end="")
print(' print more text on the same line')
```

```
Python

1 | Python 3.4.1
2 | Hello, World!
3 | some text, print more text on the same line
```

```
Python
1 | print 'Hello, World!'
```

```
Python

1 | File "<ipython-input-3-139a7c5835bd>", line 1
2 | print 'Hello, World!'
3 | ^
4 | SyntaxError: invalid syntax
```

注意:

在Python中,带不带括号输出"Hello World"都很正常。但如果在圆括号中同时输出多个对象时,就会创建一个元组,这是因为在Python 2中,print是一个语句,而不是函数调用。

```
Python

1 | print 'Python', python_version()
2 | print('a', 'b')
3 | print 'a', 'b'
```

```
Python 2.7.7 ('a', 'b') 3 a b
```

整数除法

[回到目录]

由于人们常常会忽视Python 3在整数除法上的改动(写错了也不会触发Syntax Error),所以在移植代码或在Python 2中执行Python 3的代码时,需要特别注意这个改动。

Python 2

```
Python

1  print 'Python', python_version()
2  print '3 / 2 =', 3 / 2
3  print '3 / 2 =', 3 // 2
4  print '3 / 2.0 =', 3 / 2.0
5  print '3 // 2.0 =', 3 // 2.0
```

```
Python 2.7.6
2 3 / 2 = 1
3 3 // 2 = 1
4 3 / 2.0 = 1.5
5 3 // 2.0 = 1.0
```

Python 3

```
Python

1 print('Python', python_version())
2 print('3 / 2 =', 3 / 2)
3 print('3 // 2 =', 3 // 2)
4 print('3 / 2.0 =', 3 // 2.0)
5 print('3 // 2.0 =', 3 // 2.0)
```

```
Python

1 | Python 3.4.1
2 | 3 / 2 = 1.5
3 | 3 // 2 = 1
4 | 3 / 2.0 = 1.5
5 | 3 // 2.0 = 1.0
```

Unicode

[回到目录]

Python 2有基于ASCII的str()类型,其可通过单独的unicode()函数转成unicode类型,但没有byte类型。 而在Python 3中,终于有了Unicode(utf-8)字符串,以及两个字节类: bytes和bytearrays。

```
Python

1 | print 'Python', python_version()

Python

1 | Python 2.7.6

Python

1 | print type(unicode('this is like a python3 str type'))

Python

1 | <type 'unicode'>
```

```
首页 │ 资讯 │ 文章 > │ 资源 │ 小组 │ ♡ 相亲
                                                                         频道 × → 登录
                                                                                         ♣ 注册hon ②
 1 print type(b'byte type does not exist')
                                                                                            Python
 1 <type 'str'>
                                                                                            Python
 1 print 'they are really' + b' the same'
                                                                                            Python
 1 they are really the same
                                                                                            Python
 1 print type(bytearray(b'bytearray oddly does exist though'))
                                                                                            Python
 1 <type 'bytearray'>
Python 3
                                                                                            Python
 1 print('Python', python_version())
 2 print('strings are now utf-8 u03BCnicou0394é!')
                                                                                            Python
 1 Python 3.4.1
 2 strings are now utf-8 μnicoΔé!
                                                                                            Python
 1 print('Python', python_version(), end="")
 2 print(' has', type(b' bytes for storing data'))
                                                                                            Python
 1 Python 3.4.1 has <class 'bytes'>
                                                                                            Python
 1 print('and Python', python_version(), end="")
2 print(' also has', type(bytearray(b'bytearrays')))
                                                                                            Python
 1 and Python 3.4.1 also has <class 'bytearray'>
                                                                                            Python
 1 | 'note that we cannot add a string' + b'bytes for data'
                                                                                            Python
 2 TypeError Traceback (most recent call last)
 3 <ipython-input-13-d3e8942ccf81> in <module>()
   ----> 1 'note that we cannot add a string' + b'bytes for data'
```



xrange

[回到目录]

在Python 2.x中,经常会用xrange()创建一个可迭代对象,通常出现在"for循环"或"列表/集合/字典推导式"中。

这种行为与生成器非常相似(如"惰性求值"),但这里的xrange-iterable无尽的,意味着可能在这个xrange上无限迭代。

由于xrange的"惰性求知"特性,如果只需迭代一次(如for循环中),range()通常比xrange()快一些。不过不建议在多次迭代中使用range(),因为range()每次都会在内存中重新生成一个列表。

在Python 3中,range()的实现方式与xrange()函数相同,所以就不存在专用的xrange()(在Python 3中使用xrange()会触发NameError)。

```
python

import timeit

n = 10000
def test_range(n):
    return for i in range(n):
    pass

def test_xrange(n):
    for i in xrange(n):
    pass
```

Python 2

```
print 'Python', python_version()

print 'ntiming range()'

timeit test_range(n)

print 'nntiming xrange()'

timeit test_xrange(n)
```

```
Python

1 | Python 2.7.6

2 | timing range() | 1000 loops, best of 3: 433 µs per loop

5 | timing xrange() | 1000 loops, best of 3: 350 µs per loop
```

```
Python

1 print('Python', python_version())
2 print('ntiming range()')
4 %timeit test_range(n)
Python
```

```
1 Python 3.4 1 w
                  资源 小组
                            ♡ 相亲
                                                                  频道》
                                                                         ●3登录
                                                                                 ♣ 注册
                                                                                         0
3 timing range()
4 1000 loops, best of 3: 520 µs per loop
                                                                                    Python
1 print(xrange(10))
                                                                                    Python
  NameError Traceback (most recent call last)
3
  in ()
4
  ----> 1 print(xrange(10))
  NameError: name 'xrange' is not defined
```

Python 3中的range对象中的__contains__方法

另一个值得一提的是,在Python 3.x中,range有了一个新的__contains__方法。__contains__方法可以有效的加快Python 3.x中整数和布尔型的"查找"速度。

```
Python

1 | Python 3.4.1
2 | 1 loops, best of 3: 742 ms per loop
3 | 1000000 loops, best of 3: 1.19 µs per loop
```

根据上面的timeit的结果,查找整数比查找浮点数要快大约6万倍。但由于Python 2.x中的range或xrange没有__contains__方法,所以在Python 2中的整数和浮点数的查找速度差别不大。

```
print 'Python', python_version()

assert(val_in_xrange(x, x/2.0) == True)
assert(val_in_xrange(x, x/2) == True)
assert(val_in_range(x, x/2) == True)
assert(val_in_range(x, x/2) == True)
timeit val_in_xrange(x, x/2.0)

*timeit val_in_xrange(x, x/2.0)

*timeit val_in_range(x, x/2.0)

*timeit val_in_range(x, x/2.0)

*timeit val_in_range(x, x/2.0)
```

```
Python
1 | Python 2.7.7
```

下面的代码证明了Python 2.x中没有__contain__方法:

```
Python

1 print('Python', python_version())
2 range.__contains__
```

```
Python 1 Python 3.4.1  
2 <slot wrapper '__contains__' of 'range' objects
```

```
Python

1 print('Python', python_version())
2 range.__contains__
```

```
Python 2.7.7

AttributeError Traceback (most recent call last)

ipython-input-7-05327350dafb> in <module>()

print 'Python', python_version()

recent call last)

recent call last)
```

```
Python

1 print('Python', python_version())
2 xrange.__contains__
```

```
Python 2.7.7

AttributeError Traceback (most recent call last)
in ()
1 print 'Python', python_version()
7 ----> 2 xrange.__contains__

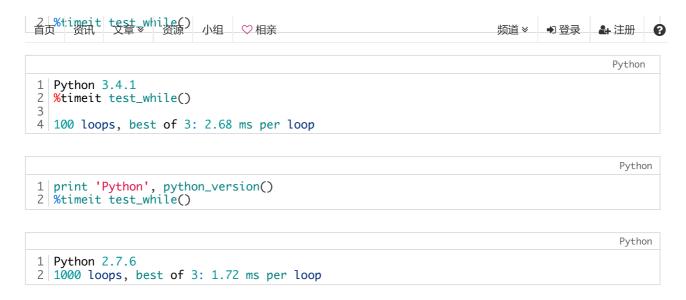
8

AttributeError: type object 'xrange' has no attribute '__contains__'
```

关于Python 2中xrange()与Python 3中range()之间的速度差异的一点说明:

有读者指出了Python 3中的range()和Python 2中xrange()执行速度有差异。由于这两者的实现方式相同,因此理论上执行速度应该也是相同的。这里的速度差别仅仅是因为Python 3的总体速度就比Python 2 慢。

```
Python
1 | print('Python', python_version())
```



触发异常

[<u>回到目录</u>]

Python 2支持新旧两种异常触发语法,而Python 3只接受带括号的的语法(不然会触发SyntaxError):

```
Python 2
                                                                                                             Python
  1 print 'Python', python_version()
                                                                                                             Python
  1 Python 2.7.6
                                                                                                             Python
  1 raise IOError, "file error"
                                                                                                             Python
  2 IOError Traceback (most recent call last)
3 <ipython-input-8-25f049caebb0> in <module>()
     ----> 1 raise IOError, "file error"
  6 | IOError: file error
                                                                                                             Python
  1 raise IOError("file error")
                                                                                                             Python
  2 | IOError Traceback (most recent call last)
    <ipython-input-9-6f1c43f525b2> in <module>()
----> 1 raise IOError("file error")
  6 IOError: file error
Python 3
```



异常处理

[回到目录]

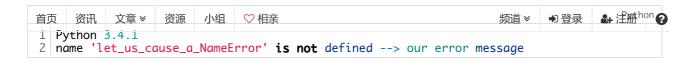
Python 3中的异常处理也发生了一点变化。在Python 3中必须使用"as"关键字。

Python 2

```
print 'Python', python_version()
try:
    let_us_cause_a_NameError
except NameError, err:
    print err, '--> our error message'
```

```
Python 2.7.6 2 name 'let_us_cause_a_NameError' is not defined --> our error message
```

```
print('Python', python_version())
try:
    let_us_cause_a_NameError
except NameError as err:
    print(err, '--> our error message')
```



next()函数和.next()方法

[回到目录]

由于会经常用到next()(.next())函数(方法),所以还要提到另一个语法改动(实现方面也做了改动):在Python 2.7.5中,函数形式和方法形式都可以使用,而在Python 3中,只能使用next()函数(试图调用.next()方法会触发AttributeError)。

Python 2

```
Python

| print 'Python', python_version() | my_generator = (letter for letter in 'abcdefg') | next(my_generator) | my_generator.next() |

| Python 2.7.6 | Python 2.7.6 | Python 2.7.6 | Python | Python
```

Python 3

```
Python

1 print('Python', python_version())
2 my_generator = (letter for letter in 'abcdefg')
3 next(my_generator)
Python
```

```
Python 1 | Python 3.4.1 | Python 3.4.1
```

```
Python
1 | my_generator.next()
```

For循环变量与全局命名空间泄漏

[<u>回到目录</u>]

好消息是: 在Python 3.x中, for循环中的变量不再会泄漏到全局命名空间中了!

这是Python 3.x中做的一个改动,在"What's New In Python 3.0"中有如下描述:

"劉素推量不再支持[....for var justitem1 justem2,...]这样的语法,使用[... for var justitem1 justem2,...]生替。 还要注意列表推导有不同的语义:现在列表推导更接近list()构造器中的生成器表达式这样的语法糖,特别要注意的是,循环控制变量不会再泄漏到循环周围的空间中了。"

Python 2

```
print 'Python', python_version()

i = 1
print 'before: i =', i

print 'comprehension: ', [i for i in range(5)]

print 'after: i =', i
```

```
Python

1 | Python 2.7.6
2 | before: i = 1
3 | comprehension: [0, 1, 2, 3, 4]
4 | after: i = 4
```

Python 3

```
Python

1  print('Python', python_version())

2  i = 1
4  print('before: i =', i)

5  print('comprehension:', [i for i in range(5)])

7  print('after: i =', i)
```

```
Python 3.4.1
2 before: i = 1
3 comprehension: [0, 1, 2, 3, 4]
4 after: i = 1
```

比较无序类型

[回到目录]

Python 3中另一个优秀的改动是,如果我们试图比较无序类型,会触发一个TypeError。

```
Python

1  print 'Python', python_version()
2  print "[1, 2] > 'foo' = ", [1, 2] > 'foo'
3  print "(1, 2) > 'foo' = ", (1, 2) > 'foo'
4  print "[1, 2] > (1, 2) = ", [1, 2] > (1, 2)
```



通过input()解析用户的输入

[回到目录]

幸运的是,Python 3改进了input()函数,这样该函数就会总是将用户的输入存储为str对象。在Python 2中,为了避免读取非字符串类型会发生的一些危险行为,不得不使用raw input()代替input()。

Python 2

```
Python 2.7.6
[GCC 4.0.1 (Apple Inc. build 5493)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> my_input = input('enter a number: ')
enter a number: 123

>>> type(my_input)
<type 'int'>

>>> my_input = raw_input('enter a number: ')
enter a number: 123

>>> type(my_input)
<type 'int'>

enter a number: 123

>>> type(my_input)
<type 'str'>
```

Python 3

```
Python 3.4.1
[GCC 4.2.1 (Apple Inc. build 5577)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> my_input = input('enter a number: ')
enter a number: 123
>>> type(my_input)
<class 'str'>
```

返回可迭代对象, 而不是列表

[回到目录]

在xtanges而节中可以看到,某些函数和存法在Python中返回的是可迭代对象,而不像在Psitton 2中基则列表。

由于通常对这些对象只遍历一次,所以这种方式会节省很多内存。然而,如果通过生成器来多次迭代这些对象,效率就不高了。

此时我们的确需要列表对象,可以通过list()函数简单的将可迭代对象转成列表。

Python 2

```
print 'Python', python_version()
print range(3)
print type(range(3))
```

```
Python

1 | Python 2.7.6
2 [0, 1, 2]
3 | <type 'list'>
```

Python 3

```
Python

1 print('Python', python_version())
2 print(range(3))
3 print(type(range(3)))
4 print(list(range(3)))
```

```
Python

1 | Python 3.4.1
2 | range(0, 3)
3 | <class 'range'>
4 | [0, 1, 2]
```

下面列出了Python 3中其他不再返回列表的常用函数和方法:

- zip()
- map()
- filter()
- 字典的.key()方法
- · 字典的.value()方法
- 字典的.item()方法

更多关于Python 2和Python 3的文章

[回到目录]

下面列出了其他一些可以进一步了解Python 2和Python 3的优秀文章,

//迁移到 Python 3

- Should I use Python 2 or Python 3 for my development activity?
- What's New In Python 3.0
- Porting to Python 3
- Porting Python 2 Code to Python 3
- How keep Python 3 moving forward

// 对Python 3的褒与贬

- Python 3 正在毁灭 Python
- Python 3 能振兴 Python
- Python 3 is fine

打赏支持我翻译更多好文章,谢谢!

¥打赏译者

△2 赞

□9收藏

22 评论

关于作者: Daetalus



Pyston核心开源开发者。熟悉CPython实现,关注Python科学计算。

▲ 个人主页 · **■** 我的文章 · **►** 28 · **☞** 7



相关文章

- 为什么 Python 增长如此之快?

- 150多个 ML、NLP 和 Python 相关的教程
 27个机器学习、数学、Python 速查表・♀2
 JSON 的正确用法: Pyhong、MongoDB、JavaScript与Ajax
 系统管理员资源大全・♀6

可能感兴趣的话题

- 有哪些进入公司, 你才发现的坑

- flask中如何触发request请求的?
 怎样才能进 BAT? Q1
 构建高可用、可扩展的redis集群
- 爬虫进阶书籍有哪些?
- 一个类似ogame 的web网页游戏,前端用啥框架好? · ♀ 4

新用户注册 登录后评论 直接登录 🌄 🕭 🕝 豆 🕥

最新评论



zleung

2015/02/11





- 本周热门文章
- 本月热门文章
- 热门标签
- 0 惊叹! 这个盲人程序员是这样写代码的
- 1 为提高用户体验, Yelp 是如何无损...
- 2 每个程序员都该知道的五大定理
- 3 为什么 Python 增长如此之快?
- 4 MySQL 8.0.3 RC 版即将发...
- 5 C# 最佳工具集合: IDE、分...
- 6数据异构的武器-BINLOG+MQ
- 7 MySQL 索引设计概要
- 8 HttpClient 获取 Cookie 的一...
- 9 Linux 26 周年,来一场怀旧之旅



业界热点资讯 更多 »



苹果不再对个人收到的网络打赏抽成

1 天前 · **凸** 6



微软将推动 Linux 创新? 7 小时前 · **△** 2



因专利问题 WordPress 决定停止使用 React

17 小时前·**心**2



FOUNDATION

IBM J9 Java 虚拟机正式开源, 贡献给 Eclipse ...

17 小时前·**凸**2



Ubuntu 官方开发团队合力让用户更容易从 Unity 转换...

18 小时前· **凸** 2



精选工具资源 更多资源 »



Whitewidow: SQL 漏洞自动扫描工具

<u>数据库</u> · ♀ 2



Caffe: 一个深度学习框架 机器学习

静态代码分析工具清单:公司篇 静态代码分析



HotawapAgerit:文支持无限次重定义运行某类与资源 开发流程增强工具

频道》 ●3登录 ♣ 注册



静态代码分析工具清单: 开源篇(各语言) 静态代码分析

关于伯乐在线博客

在这个信息爆炸的时代,人们已然被大量、快速并且简短的信息所包围。然而,我们相信:过多"快餐"式的阅读只会令人"虚 胖",缺乏实质的内涵。伯乐在线内容团队正试图以我们微薄的力量,把优秀的原创文章和译文分享给读者,为"快餐"添加一 些"营养"元素。

快速链接

网站使用指南 » 问题反馈与求助» 加入我们» 网站积分规则» 网站声望规则»

关注我们

新浪微博: @伯乐在线官方微博

RSS: 订阅地址 推荐微信号







程序员的那些事

UI设计达人

合作联系

Email: bd@Jobbole.com

QQ: 2302462408 (加好友请注明来意)

更多频道

小组 - 好的话题、有启发的回复、值得信赖的圈子

头条 - 分享和发现有价值的内容与观点

相亲 - 为IT单身男女服务的征婚传播平台

资源 - 优秀的工具资源导航

翻译 - 翻译传播优秀的外文文章

文章 - 国内外的精选文章

设计 - UI,网页,交互和用户体验

iOS – 专注iOS技术分享 安卓 – 专注Android技术分享

前端 – JavaScript, HTML5, CSS

Java - 专注Java技术分享

Python - 专注Python技术分享

© 2017 伯乐在线 文章 小组 相亲 加入我们 ₹反馈 沪ICP备14046347号-1

