作业三

概念题

- 1. C++中深拷贝和浅拷贝有什么区别?
- 1 浅拷贝复制对象的内容,而深拷贝则会复制对象内容以及对象所指向的动态分配的资源, 确保了拷贝后的对象之间的独立性。
 - 2. 请简述const关键字和static关键字在类中的适用场景和作用
- 1 const关键字用于声明常量成员或指定成员函数为常量成员函数。常量成员表示其数值在对象创建后不能被修改,常量成员函数表示该函数不会修改对象的状态。
- 2 适用场景:
- 3 常量成员变量:常量成员变量在对象创建后不能被修改,通常用于表示对象的某些属性是不可变的。
- 4 常量成员函数: 当函数不需要修改对象的状态时,可以将其声明为常量成员函数,以确保 函数不会意外修改对象。

5

- 6 static关键字用于声明静态成员变量和静态成员函数。静态成员变量是类的所有对象共享的变量,而静态成员函数是独立于任何对象的函数。
- 7 适用场景:
- 8 静态成员变量:静态成员变量适合用于表示类的共享状态或类的某些属性,所有对象共享 同一份静态成员变量。
- 9 静态成员函数:静态成员函数可以访问类的静态成员变量,并且它们不需要通过对象来调用,通常用于执行与类相关但不需要访问对象状态的操作。
 - 3. C++中的友元是什么? 有哪些特性?
- 1 友元是在类外部声明并定义的函数,但是在类内部通过friend关键字进行声明。
- 2 友元可以访问类的私有成员,就像是类的成员一样。
- 3 如果类A是类B的友元,类B是类C的友元,那么类A并不一定是类C的友元,友元关系不具有传递性。

1. 下面是一个实现书籍类 Book 的代码,每个书籍对象包含属性 name ,并通过静态变量 BookCnt 记录创建的对象数,但实现的代码中存在较多问题,请你指出并改正。

```
1 #include <iostream>
2 #include <cstring>
  using namespace std;
5
   class Book{
       static int BookCnt;
6
7
       char * name;
8
   public:
9
       Book(const char * _name);
10
       ~Book();
11
       char * get_name() const;
12
       void set_name(const char * _name) const;
13 };
14
   Book::Book(const char* _name){
15
        name = new char[strlen(_name) + 1];
16
        strcpy(name, _name); BookCnt++;
17
18
   }
19
20 Book::~Book(){
        delete []name;
21
22
       name = nullptr;
23 }
24
25 char* Book::get_name() const{
26
       return name;
27 }
28
  void Book::set_name(const char* _name) const{
29
        delete []name;
31
       name = new char[strlen(_name) + 1];
32
        strcpy(name, _name);
33
  }
34
   int main(){
        Book b1("Computer Science");
       Book b2(b1);
37
       return 0;
```

```
#include <iostream>
 2 #include <cstring>
   using namespace std;
 4
   class Book{
        static int BookCnt;
 6
 7
        char *name;
 8
9
    public:
10
        Book(const char *_name);
11
        Book(const Book &book);
12
        ~Book();
       char *get_name() const;
13
       void set_name(const char *_name);
14
15 };
16
17
   Book::Book(const Book &other) {
18
        this->name = new char[strlen(other.name) + 1];
19
        strcpy(this->name, other.name);
        Book::BookCnt += 1;
21 }
22
23 int Book::BookCnt = 0;
24
25
   Book::Book(const char *_name){
26
        name = new char[strlen(_name) + 1];
27
        strcpy(name, _name);
        Book::BookCnt += 1;
28
29 }
   Book::~Book(){
31
32
        delete []name;
33
        name = nullptr;
34 }
36 char* Book::get_name() const{
37
        return name;
38 }
39
40
   void Book::set_name(const char *_name) {
```

```
delete []name;
41
       name = new char[strlen(_name) + 1];
42
       strcpy(name, _name);
43
44 }
45
46 int main(){
       Book b1("Computer Science");
47
       Book b2(b1);
48
      return 0;
49
50 }
51
52 1. 没有拷贝构造函数
53 2. set_name会修改类的状态,但是是常量成员
54 2. 静态成员变量BookCnt没有初始化
```

提交注意事项

截止时间: 2024-3-26 23:59

文件格式:姓名-学号.pdf

提交方式: 南大计科在线实验教学平台

请同学们于截止时间前在南大计科在线实验教学平台上提交,每次作业最终只需要提交一个pdf文件即可,以"姓名-学号.pdf"的方式命名。

注意:

请按要求命名文件,并且只提交一个PDF文件,编程题代码请附在PDF中。任何错误的 命名和文件格式将影响你的作业得分。