作业四

概念题

- 1. 派生类从基类那里继承了什么?不能继承什么?
- 2. C++中protected访问说明符与private有何区别?
- 3. 一个类既有基类,又有成员对象类,它在初始化和消亡的时候,构造函数/析构函数的执行次序是怎样的?
- 4. 给定下列代码,回答以下问题

```
1 class A{
2
      int n, m;
3 public:
     A():n(0), m(0) \{\}
   A(int n, int m):n(n), m(m) {}
     A(const A&a):n(a.n), m(a.m) {}
      ~A(){}
8 };
9
10 class B: public A{
11
      int x;
12 public:
13 B():x(0) {}
14 B(int x):x(x) \{ \}
     B(const B&b) {}
15
16
     ~B() {}
17 };
18
19 class C{
20 public:
21
     C() {}
22 ~C() {}
23 };
24
25 class D: public C{
26
      B b;
   public:
```

```
28  D() {}
29  ~D() {}
30  };
31
32  int main() {
33   D d1;
34   D d2(d1);
35 }
```

- 问题1: 执行代码 D d1 时,给出构造过程的执行流(包含call和 return)。
 - 下图给出了 foo() 函数执行时的执行流示例

```
1 call C()
2 return C()
3 call A()
4 return A()
5 call B()
6 return B()
7 call D()
8 return D()
```

• 问题2: 执行代码 D d2(d1) 时,给出构造过程的执行流(包含call和return)。

```
1 call A()
2 return A()
3 call B(const B &)
4 return B(const B &)
```

• 问题3:给出 d1 析构时,析构过程的执行流(包含call和return)。

```
1 call ~D()
2 return ~D()
3 call ~B()
4 return ~B()
5 call ~A()
6 return ~A()
7 call ~C()
```

• 注意: 说明调用的构造函数时,需要区分各种重载形式。例如用 A::A(),A::A(int, int) ,A::A(const A&) 区分A类的默认构造函数及其重载

编程题

1. 定义一个基类 Shape ,在此基础上派生出 Rectangle 和 Circle 类,二者都有 getArea() 函数计算对象的面积。使用 Rectangle 类创建一个派生类 Square。

```
1 # include <self/functional.h>
 2 # include <string>
4 using namespace util;
5
   const double PI = (3.1415926);
   class Shape {
8
9 public:
10
       string shape;
       Shape() {
11
           this->shape = "Shape";
12
13
       }
14 };
15
16 class Rectangle : public Shape {
   public:
17
18
       double length;
19
       double width;
20
       Rectangle() { }
21
       Rectangle(double length) {
22
            print("调用Rectangle(double)");
23
           this->shape = "Rectangle";
           this->length = length;
24
           this->width = length;
25
26
       }
       Rectangle(double length, double width) {
27
28
            print("调用Rectangle(double, double)");
            this->shape = "Rectangle";
29
           this->length = length;
31
            this->width = width;
32
       }
       Rectangle(const Rectangle &other) {
33
```

```
34
            this->length = other.length;
            this->width = other.width;
35
        }
36
37
       bool is_Square() {
39
            return this->length == this->width;
40
       }
41
42
       double getArea() {
            return this->length * this->width;
43
44
       }
45 };
46
47
   class Circle : public Shape {
   public:
49
50
       double radius;
51
       Circle(double radius) {
52
53
            this->shape = "Circle";
54
            this->radius = radius;
55
       }
56
57
       Circle(const Circle &other) {
58
            this->radius = other.radius;
59
       }
60
61
       double getArea() {
            return PI * this->radius * this->radius;
62
       }
63
64 };
65
66 class Square : public Rectangle {
67
   public:
        Square(double length) {
68
            this->length = length;
69
            this->width = length;
70
71
       }
72
       Square(const Square &other) {
73
            this->length = other.length;
74
            this->width = other.width;
75
       }
```

```
76 };
77
  int main(int arg_number, char **arg_value) {
78
                area(1231.123213);
79
       Square
       Rectangle a(1231.123213, 23);
81
       Shape
                 b;
82
       Circle
                 c(32);
83
       print(area.getArea());
       print(a.getArea());
84
       print(c.getArea());
86
       return 0;
87 }
```

提交注意事项

截止时间: 2024-4-2 23:59

文件格式:姓名-学号.pdf

提交方式: 南大计科在线实验教学平台

请同学们于截止时间前在南大计科在线实验教学平台上提交,每次作业最终只需要提交一个pdf文件即可,以"姓名-学号.pdf"的方式命名。

注意:

请按要求命名文件,并且只提交一个PDF文件,编程题代码请附在PDF中。任何错误的 命名和文件格式将影响你的作业得分。