实现霍夫曼编、解码  
  （1）输入一系列字符及其出现频率并以此构造霍夫曼树进行编码并输出码表，另输入一段文字，对其进行霍夫曼编码。例：CASTCASTSATATATASA

编程思路:

自定义结构体HNode，用于表示最终生成的哈夫曼树的结点，其成员有左右孩子以及双亲结点的指针，这个节点所表示的字符ch，该结点的编码code。

在哈夫曼树类HTree中，定义指向根节点的指针root，构造函数用于根据权值生成哈夫曼树。

构造函数中，首先创建n棵树的森林，并将森林加入到一个最小堆中（使用STL的最小堆），后循环n-1次，每一次从堆中取出两个结点，将权值相加后重新加入堆中，最终生成哈夫曼树

在生成编码的函数createCode(root)中，如果当前结点不是根节点且不为NULL，并且该节点是其父节点的左孩子，则code=parent->code+”0”；如果是有孩子则code=parent->code+”1”，最后递归为左子树编码，递归为右子树编码。