

策略模式

策略模式定义了算法家族，分别封装起来，让它们之间可以相互替换。此模式让算法的变化，不会影响到使用算法的客户。

优点

- 减少了各种算法类与使用算法类之间的耦合
- 有助于析取算法类之间的公共功能
- 简化了单元测试，因为每个算法互不相关，可以单独测试

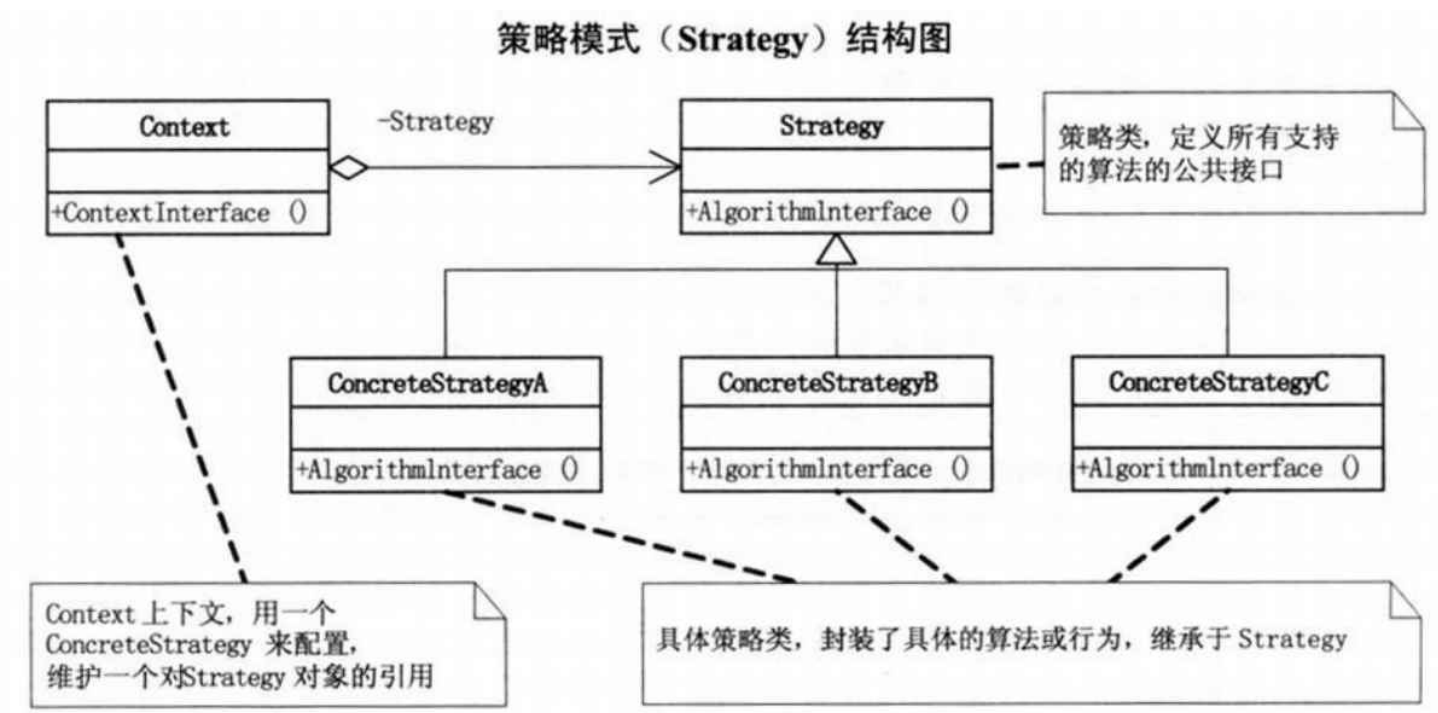
缺点

- 业务方需要知道所有算法类 ==> 改进：结合简单工厂模式，将各类算法判断的任务交给Context类

使用场景

- 各种业务完成的工作是相同的（如收钱），但是实现不同（按照什么方案收钱），可以以相同的方式调用所有算法，减少各种算法类与使用算法类之间的耦合。

UML图



ConcreteStrategy实现具体策略；Context结合简单工厂模式，根据传入的参数生成具体策略实例，然后调用算法接口（通过多态）。