

# 1.1概述

2019年1月25日 20:01

- 本课程结构
  - 数据结构
  - 算法
  - 设计模式
- 课程说明
  - 以讲为主
  - 实例伪代码
  - 各种语言版本实现

数据结构是算法的基础  
难  
语言非相关  
部分代码实现

概念

逻辑结构  
物理结构

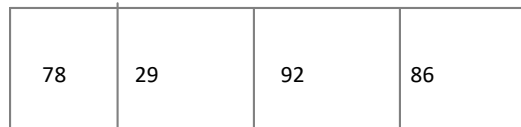
基本类型--在数据结构关注较多  
操作--在算法关注较多  
Element e;  
age  
name  
self\_intro

- 数据结构
  - 数据类型加操作

抽象数据类型  
AbstractData Type

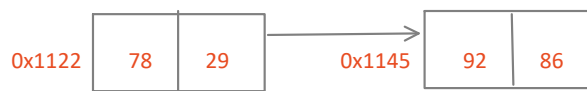
存储全班成绩: 78,29,92,89

在内存中连续存储



分为两个结构

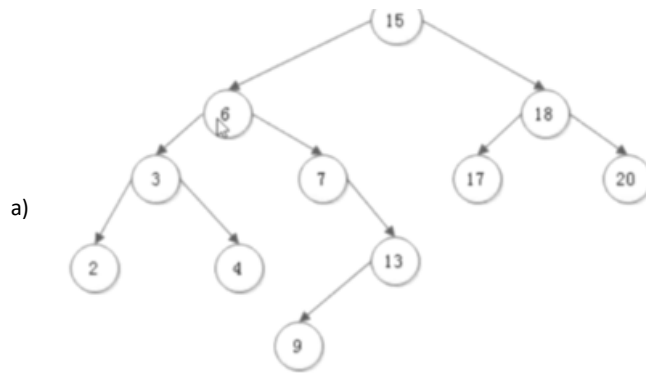
逻辑结构:在内存中不一定是连续的。



物理结构

在硬盘上的真是存在结构

- 算法
  - 解决问题的方法, 或者叫做计算方法和步骤
    - 例如: 找到全班成绩最大的同学
      1. 按个比较
      2. 把男女同学分队, 在男同学中查找。
      3. 画一个二叉树



#### 4. 锦标赛算法



#### ○ 算法的五大特性

- 输入总数大于等于0
- 输出数量大于等于1
- 有穷性
- 确定性
- 可行性

可行性：分布式一致性问题是不能完美解决的  
拜占庭将军--信使  
舍弃一定的可行性，在一定程度的条件下解决一定的问题

#### ○ 程序= ds+algo    data structure + algorithm

- 程序 = 数据结构和算法

#### ○ 为什么要研究它？

- 是研究程序的本质。解决问题的方法。怎么用是最基本的。数据结构和算法是用来解决问题的一种方法。

## 案例

### 01 百钱买百鸡问题。

今有鸡翁一，值钱伍；鸡母一，值钱三；鸡鶡三，值钱一。凡百钱买鸡百只，问鸡翁、母、鶡各几何？答曰：鸡翁四，值钱二十；鸡母十八，值钱五十四；鸡鶡七十八，值钱二十六。又答：鸡翁八，值钱四十；鸡母十一，值钱三十三，鸡鶡八十一，值钱二十七。又答：鸡翁十二，值钱六十；鸡母四，值钱十二；鸡鶡八十四，值钱二十八。”

解决：

数学解法：

1.  $x+y+z=100$
2.  $5x+3y+(1/3)z=100$

解上面方程组得到正整数解即可解决该问题。

C语言

```

#include <stdio.h>

void main()
{
    int cocks=0,hens,chicks;

    while(cocks<=20)
    {
        hens=0;
        while(hens<=33)
        {
            chicks=100-cocks-hens;
            if(5.0*cocks+3.0*hens+chicks/3.0==100.0)

printf("公鸡%d只, 母鸡%d只, 小鸡%d只\n",cocks,hens,chicks);
                hens++;
            }
            cocks++;
        }
    }
}

```

### Python

```

money = 100
score = 0
for g in range(1,21):
    for m in range(1,34):
        for x in range(1,301):
            score = g*5 + m*3 + float(x)/3
            if score == money and g+m+x ==100:
                print ('公鸡 %s 只, 母鸡 %s 只,小鸡 %s 只' % (g,m,x))
            else:
                pass

```

### Java

以上代码有轻度bug，自己去调试。

```

public class BaiJiwenTi
{
    public static void main (String []
args)
    {
        for (int x = 0; x <= 19; x++)
        {
            for (int y = 0; y <= 33; y++)
            {
                int z = 100 - x - y;
                if((x * 5 + y * 3 + z / 3 == 100) && z % 3 == 0)
                {
                    System.out.println("可买鸡翁只数:" + x);
                    System.out.println("可买鸡母只数:" + y);
                    System.out.println("可买鸡雏只数:" + z);
                }
            }
        }
    }
}

```

## 算法衡量

- 衡量算法应该剔除机器配置，运算数量等无关因素。

- 时间复杂度
- 空间复杂度

实际运算要考虑  
有些算法比较笨，但是在数量大的时候效果变好了

- 大O记法

“大O记法”：对于单调的整数函数 $f$ ，如果存在一个整数函数 $g$ 和实常数 $c>0$ ，使得对于充分大的 $n$ 总有 $f(n)\leq c\cdot g(n)$ ，就说函数 $g$ 是 $f$ 的一个渐近函数（忽略常数），记为 $f(n)=O(g(n))$ 。也就是说，在趋向无穷的极限意义下，函数 $f$ 的增长速度受到函数 $g$ 的约束，亦即函数 $f$ 与函数 $g$ 的特征相似。

时间复杂度：假设存在函数 $g$ ，使得算法A处理规模为 $n$ 的问题示例所用时间为 $T(n)=O(g(n))$ ，则称 $O(g(n))$ 为算法A的渐近时间复杂度，简称时间复杂度，记为 $T(n)$

扩展：（如有困难，关注许老师的数学课）

在统计学中，我们研究的是具体的随机变量的性质（“估计”），这也就是这些数据的作用。在渐近分析中，当样本大小变得任意大时，我们专注于描述这种估计性质。当给定一个相当大的数据集，在有限的样本与任意大小样本中，这种性质很相似。

**大样本统计**（[渐近理论](#)）就是指当研究对象的统计量趋于无穷大时的统计方法,用该方法得到的概率结果收敛于某一常数，即对象总体均值。其数学表达为：以样本均值 $\bar{X}_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$ <sup>[1]</sup>估计对象总体均值 $\mu$ ，在 $n \rightarrow \infty$ 时， $\bar{X}_n$ 以概率1收敛于 $\mu$ 。这种统计方法称为大样本统计方法。

## 渐进等价 [编辑]

定义：给定关于自然数 $n$ 的复函数 $f$ 和 $g$ ,

命题 $f(n) \sim g(n) \ (n \rightarrow \infty)$ 表明（使用小o符号）

$$f(n) = g(n) + o(g(n)) \ (n \rightarrow \infty)$$

或（等价记法）

$$f(n) = (1 + o(1))g(n) \ (n \rightarrow \infty)。$$

这说明，对所有正常数 $\epsilon$ ，存在常量 $N$ ，使得对于所有的 $n \geq N$ 有

$$|f(n) - g(n)| \leq \epsilon |g(n)|。$$

当 $g(n)$ 不是0或者趋于无穷大时，该命题可等价记作

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 1。$$

渐进等价是一个关于 $n$ 的函数的集合上的等价关系。非正式地，函数 $f$ 的等价类包含所有在极限情况下近似等于 $f$ 的函数 $g$ 。

## 渐近展开 [编辑]

主条目：[渐近展开](#)

函数 $f(x)$ 的渐近展开是它的一种级数展开。这种展开的部分和未必收敛，但每一个部分和都表示 $f(x)$ 的一个渐近表示式。例子：[斯特灵公式](#)。

- 时间复杂度计量

- 最优时间复杂度
  - 最坏时间复杂度
  - 平均时间复杂度
  - 关注最坏时间复杂度
- 时间复杂度计量规则：
  - 基本操作，只有常数项，时间复杂度是1

```

a = b
a = b + 1;
b = c * 2 - 9
for i: 0 -> 100:
    if i % 2 == 0
    else
        a = 2
        a + 3
        a + 6

```

- 顺序结构，时间复杂度按加法计算 3
- 循环结构，按乘法计算 n
- 分支结构，取最大值 4
- 最终得到一个方程式  $4n+3$
- 然后在做化简，即取方程的阶

~~$4n+3$~~   $\rightsquigarrow O(1)$

## 找带头大哥

- 判断一个算法的效率，关注操作数量的最高次项，其余可忽略
- 没特殊说明，我们所分析的算法时间复杂度指的是最坏的复杂度
- 分析案例 “百钱买鸡问题.”

## 分析

```

import time

def cockOne():
    start_time = time.time()

    for m in range(0,101):
        for n in range(0,101):
            for k in range(0,301):
                if m + n + k == 100 and 5*m + 3*n + k/3 == 100:
                    print("{0} - {1} - {2}".format(m, n, k))
    end_time = time.time()
    print( "CostTimes: {0}".format(end_time - start_time))

def cockThree():
    start_time = time.time()

    for m in range(0,201):
        for n in range(0,334):
            for k in range(0,1001):
                if m + n + k == 1000 and 5*m + 3*n + k/3 == 1000:

```

```
        print("{0} - {1} - {2}".format(m, n, k))

    end_time = time.time()
    print( "CostTimes: {0}".format(end_time - start_time))

if __name__ == "__main__":
    cockOne()
    cockTwo()
    cockThree()
```