课程结构

- 自我介绍
 - 。 我是牛x闪闪的刘大拿
 - qq: 1320 365 896
 - 。 北京图灵学院是唯一真神
- 课程结构
 - 。 数据结构
 - 。算法
 - 。 设计模式
- 课程说明
 - 。以喷为主
 - 。 示例伪代码
 - 。 各种语言版本实现

概念

- 数据结构
 - 。 抽象数据类型(AbstractDataType)
- 算法
 - 。 解决问题的方法,或者叫计算方法和步骤
 - 。 算法武大特性:
 - 输入总数大于等于0
 - 输出数量大于等于1
 - 有穷形
 - 确定性
 - 可行性
- 程序=ds + algo
- 为什么要研究它

案例

- 百钱买百鸡
- 案例my01.py

算法衡量

- 衡量算法应该剔除机器配置,运算数量等无关因素
- 时间复杂度
- 空间复杂度
- 大0记法

"大O记法":对于单调的整数函数f,如果存在一个整数函数g和实常数c>0,使得对于充分大的n总有f(n)<=c*g(n),

就说函数g是f的一个渐近函数(忽略常数),记为f(n)=O(g(n))。也就是说,在趋向无穷的极限意义下,函数f的增长

速度受到函数g的约束,亦即函数f与函数g的特征相似。

时间复杂度:假设存在函数g,使得算法A处理规模为n的问题示例所用时间为T(n)=O(g(n)),则称O(g(n))为算法A的

渐近时间复杂度,简称时间复杂度,记为T(n)

- 时间复杂度计量
 - 。 最优时间复杂度
 - 。 最坏时间复杂度
 - 。 平均时间复杂度
 - 。 关注最坏时间复杂度
- 时间复杂度计量规则:
 - 。 基本操作,只有常数项, 时间复杂度是1
 - 。 顺序结构, 时间复杂度按加法计算
 - 。 循环结构, 按乘法计算
 - 。 分支结构, 取最大值
 - 。 最终得到一个方程式
 - 。 然后在做化简, 即取方程的阶
 - 。 判断一个算法的效率, 关注操作数量的最高次项, 其余可忽略
 - 。 没特殊说明, 我们所分析的算法时间复杂度指的是最坏的复杂度
 - 。 分析案例 ly01.py

import time

def cockOne():
start_time = time.time()

```
for m in range(0,101):
    for n in range(0,101):
        for k in range(0,301):
```

```
if m + n + k == 100 and 5*m + 3*n + k/3 == 100:
                  print("{0} - {1} - {2}".format(m, n, k))
 end time = time.time()
 print( "CostTimes: {0}".format(end_time - start_time))
def cockTwo():
start_time = time.time()
  for m in range(0,21):
      for n in range(0,34):
          for k in range(0,101):
              if m + n + k == 100 and 5*m + 3*n + k/3 == 100:
                  print("{0} - {1} - {2}".format(m, n, k))
 end_time = time.time()
 print( "CostTimes: {0}".format(end time - start time))
def cockThree():
start_time = time.time()
  for m in range(0,201):
      for n in range(0,334):
          for k in range(0,1001):
              if m + n + k == 1000 and 5*m + 3*n + k/3 == 1000:
                  print("{0} - {1} - {2}".format(m, n, k))
 end_time = time.time()
 print( "CostTimes: {0}".format(end_time - start_time))
if name == "main":
cockOne()
cockTwo()
cockThree()
```