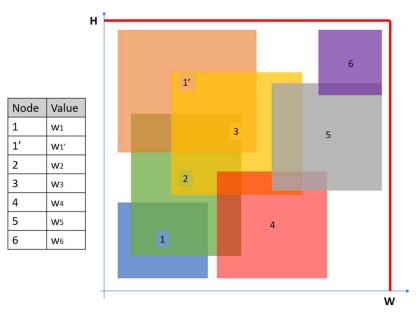
DIY 2

情境發想:

我的阿公務農,一輩子吃苦耐勞,是我極為敬佩的人。他有一片竹林,用以種竹筍維生,而經過這至少一甲子與竹筍的相處,他與阿嬤也將竹筍視為至寶。我有天好奇的向阿公請教種筍的秘訣,才知道有許多眉眉角角。較為重要的幾點是:種植過程在竹叢周圍需挖溝,以利灌溉;要提高成活率,栽植時需要調整栽植密度,而竹筍的生長是一群一群的,故可以以一個小區域進行種植與收割。而這「區域」的觀念就激起我的興趣,發現這可以以「方形」作為簡化。若要在一片空曠的山地種植竹筍,並得到最高的收益,可以將其簡化成一個 2D 種植利益最大化的問題。更巧的是,我發現教授講到 Dynamic Programming 的第一個範例,也就是「Weighted Scheduling Problem」或許可以做為參考或問題模型化的方法。於是此 DIY 就這麼誕生了:

問題描述:

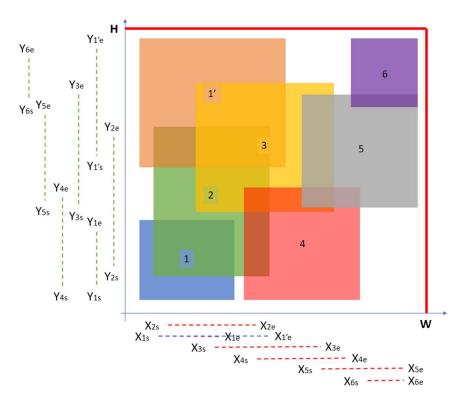


▲ 圖一、問題描述

竹筍種植時會有很多可以種植的候選「區域」,以圖一的各色方塊表示。整個 W*H 的竹園以{1,1',2,3,4,5,6}這些可能的 subset 組成,而每個 subset 有 對應的獲益{w1, w1', w2, w3, w4, w5, w6},目標是在不重疊區域的狀況下獲得最大收益。

解題思路:

一開始打算想以 2D 的 Weighted Scheduling Problem 作為其模型,如圖二所示,其 $\{X_{1s}$ 、 $X_{1e}\}$ 代表 task 1 的 x 座標的 schedule 範圍,其他同理。但後來發現分兩個維度解完後,兩個維度結果要結合很困難(可能要設計出一個方法)。



▲ 圖二、Modeled as Weighted Scheduling Problem

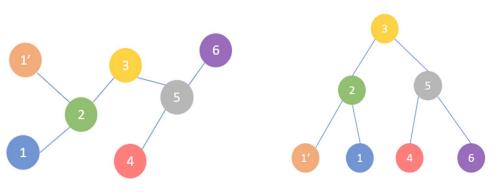
後來詢問教授的建議,發現可以把它以 graph 表示(圖三): 每個 node 代表一個區域,相連的 edge 代表兩個區域有重疊。所以我們要解的是不相連的節點價值總和最大值,而這問題難於「Maximal Independent Set Problem」(最後有證明),應該稱為「Maximum Weighted Independent Set Problem」,屬於 NP-hard 的問題,故再來要做一些簡化以方便解題。



▲ 圖三、Represented by Graph G

簡化: 此問題不包含多個重疊的區域,一個重疊部分最多由兩個區域所貢獻。

=> graph 沒有 acyclic 的狀況,故我們可以將此 graph 簡化成 tree。



▲圖四、簡化後的 Graph G

▲圖五、Equivalent Tree of G

當簡化成圖五的時候,比起使用以 Random-priority parallel algorithm 之類 graph 上的近似演算法,可以以更簡單的 Dynamic Programming 來解!

而其中的一個條件: 區域必須不重疊,在 tree 上代表的是如果選了某 node x,就不能選其 parent 與 children,但可以選 grand children。換句話說,類似於紅黑樹中的: No two consecutive red nodes on a simple path。所以從這個「選擇」的想法,我們可以找出一遞迴關係,在此正式定義此問題:

- 1. Input: A tree T = (V, E) and each node in T has its own weights $w(v) \ge 0$.
- 2. Goal: Find the maximum weight independent set in T

<Sol>

Let a node x in tree T, by solving this optimization problem, there are two possibilities for node x: either x is chosen or not. Let's discuss these two cases:

Case 1: If x is not chosen as part of the counted weight, its parent and children can be chosen.

Case 2: If x is chosen, we can't choose both its parent and children.

Thus, the recurrence relation can be developed by concluding these two cases:

Given T(u) as the subtree of T hanging at node u and Opt(u) represents the max weighted independent set value in T(u).

The recurrence relation is:

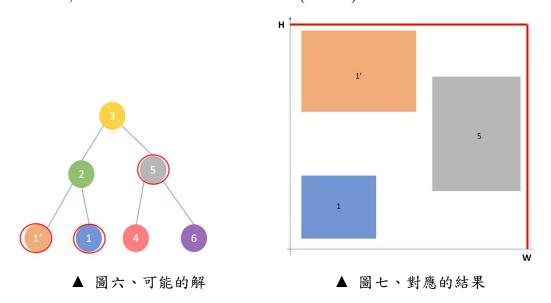
$$Opt(u) = \max \left(\sum_{\substack{children \ of \ u, \\ as \ v}} Opt(v), \ w(u) + \sum_{\substack{grandchildre \\ of \ u, \ as \ x}} Opt(x) \right)$$

And the answer will be Opt(r), where r is the root of T.

By using either memorization or tabulation, this algorithm cost O(n) time. Since each

B07502173 陳閔鴻

node in T will be calculate only twice (one by its parent, the other by its grandparent). It's worth noting that the recurrence can be solved in the sequence of post-order traversal, which will calculate their children (subtree) first.



鑒於篇幅,就不驗證以上演算法的正確性了,其中一種可能的解如圖六所示, 對應的結果在圖七。

最後,來說明一下為何「Maximum Weighted Independent Set Problem ∈ NP-hard」。

根據 J. W. Moon & L. Moser 發表在 Israel Journal of Mathematics volume 中的 On cliques in graphs,"Every graph contains at most 3^{n/3} maximal independent sets",而要計算出 Maximum Weight 在此問題中即是從這些 maximal independent sets 的 weighted sum 中取最大者,代表光是 verifying 就不是 polynomial time 可以完成的,故此問題 ∉ NP。而已知 Maximal Independent Set Problem ∈ NP-hard,而 Maximal Independent Set Problem ≤p Maximum Weighted Independent Set Problem,故此問題∈ NP-hard。

後記:

這次的題目我花了超多時間構思和讀參考資料,雖是辛苦但也獲得不少,下次預計會加入 bin-packing 的概念來解類似的題目,敬請期待。此外,好奇想請問一下,2D Weighted Scheduling Problem 有合適的方法能解嗎?或是說有近似的演算法可以使用?

參考資料:

- 1. NP-Complete Reductions: Clique, Independent Set, Vertex Cover, and Dominating Set
- 2. https://en.wikipedia.org/wiki/Maximal independent set
- 3. https://courses.grainger.illinois.edu/cs473/sp2011/lectures/09_lec.pdf?fbclid=IwAR0mn6NcpO6Pmzt3joR-GBEscDYleOISVll3heUcKuJ-TkMiWkikEeU6q8A
- 4. http://hscc.cs.nthu.edu.tw/~sheujp/public/journal/3.pdf?fbclid=IwAR0Ne3Wektk-KmvgvgZGw00NkI zFCicjNkPyPnzLEGn4WYGrUkKvQaDRZ4
- 5. <u>Maximal Independent Set in Graph Theory | Maximal Independent Set Algorithm, Maximum Independent Set</u>