演算法DIY4

B11901164 陳秉緯 May 31, 2024

I. 動機

看棒球超過十年的我在今年開始喜歡看台南Josh的Youtube影片,他在05/28時終於上架了新的大聯盟球場之旅的影片,我迫不及待點進去,一進去就看到一個美國地圖,見下圖(一),上面有許多小點代表已經到過的棒球場,然後用箭頭連接各點,在短短一秒內,我突然有所想法,這不就是在演算法課堂上學到Directed Graph嗎?後來我去深入搜尋資料,Josh在2023年花了五十六天完成了30座大聯盟球場巡禮,他透露,花了一個晚上的時間把各隊賽程列出來,大致排一下要怎麼走,看一下交通、住宿等等,列出一個雛形後,把機票訂一訂就出發了。我看了他的路線,就不禁懷疑,這是「最短路線」嗎?那可以找到最短的路線走完這30大聯盟球場嗎?演算法修到現在,應該有能力去探討這個問題,因此找到最短路徑,走過三十做大聯盟球場就成我的演算法DIY問題。



▲圖(一)Josh參觀路徑(尚未完成)

Ⅱ. 題目

Josh希望能走最短路徑參觀美國職棒大聯盟三十座球隊的棒球場,圖(一)是美國三十座球場分佈位置,每座球場必定停留一天,隔天馬上出發到另外一座球場,請求出此次旅途的最佳路徑,起點,以及終點為何,可以使得總路程最短,參觀這三十座球場各一次,旅途過程中部重複經過相同的球場。



▲ 圖(二)美國職棒大聯盟三十座球場地圖

Ⅲ. 解法

定下這個題目後最先想到的是TSP(Traveling Salesman Problem),但是TSP一開始是有給定路途起點,以及最後還要回到起點的最短路徑,跟原本問題的設定不太一樣,因此,為了減化題目難度,與Josh開始的第一個棒球場相同,設定從運動家的球場開始,最後回到原來的球場搭飛機回臺灣來節省機票錢。從課堂中所學會的方法有以下兩種。

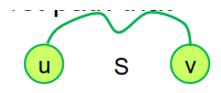
- 方法一: Brute Force

扣除已經選擇好的起點,剩下n-1個點任意排列,從中挑出最短的解,時間複雜度:O(n!),空間複雜度 O(N) -> 顯然不可行

- 方法二: Dynamic Programming

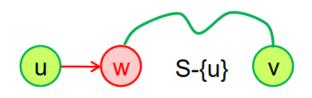
將問題先減化以下情況:對於棒球場的每個子集S,|S| >= 2,點u,v屬於S,定義OPT(S,u,v)為從u棒球場為起點到v棒球場終點的最短路徑,且拜訪過在S內的所有棒球場一次。遞迴關係:

Case 1: $S = \{u, v\} -> OPT(S, u, v) = d(u, v)$ (圖 (三))



▲ 圖 (三) Case 1

Case 2: |S| > 2 -> 假設先去拜訪了棒球場w,w屬於 S - $\{u,v\}$: OPT(S, u, v) = d(u,w) + OPT(S - u, w, v) -> OPT(S, u, v) = $min_{w \in S - \{u,v\}} \{d(u,w) + OPT(S - u, w, v)\}$



▲圖(四) Case 2

所以時間複雜度是O(2^n*n^3),空間複雜度為O(2^n*n^2),儘管優於暴力法,但DP更適用於子問題是polunomial

IV. 後記

原本想要探討在unit7所教的Approximation Algorithm for TSP,但是在寫DIY問題的時候,還搞不太清楚這部份的意思,所以可能之後有機會會繼續擴展問題,當然,這個問題簡化了很多複雜因素,可能去某些州用作火車的方式會比開車快,那題目就要改成所花交通時間最短,拜訪這三十做棒球場,但還有經費的問題,搭國內班機可能很快,但價格不菲,又或許去到那個棒球場,結果當天沒比賽,所以還沒考慮到大聯盟賽程,其他零零總總的因素,可以延伸出許多問題,等待用演算法來解決。期望有一天我也能實際依演算法所算出的路徑,實際走過這三十座美國職棒大聯盟球場。

參考資料:

- 1. https://reurl.cc/jWVN1n
- 2. https://www.amazon.com/Epic-Adventure-Maps-League-Baseball/dp/B07QMF7TVV
- 3. https://youtu.be/K9GJ_gAOug8?feature=shared