**שאלה מילולית פתוחה:**

**הייתי יוצר פונקציה בתוך פונקציה:**

1. הפונקציה החיצונית שרצה פעם אחד בלבד. אותה הפונקציה יוצרת את הקלפים, מחלקת את החפיסות ומערבבת אותם. זוהי פונקציית של תחילת המשחק. שורת הקוד האחרונה שלה תהיה על קריאה לפונקציה פנימית (הפונקציה הרקורסיבית).

2. הפונקציה הפנימית, פונקציה שמריצה סיבוב אחד של המשחק 🡨 ובודקת בסיום הסיבוב אם יש צורך לשחק סיבוב נוסף, או לא.  
במידה ואין צורך בסיבוב נוסף, המשחק יגמר וניכנס לתנאי שיכריז על הזוכה. במידה ויש צורך בסיבוב נוסף נגיע אל התנאי השני, התנאי הרקורסיבי שיריץ את הפונקציה הפנימית פעם נוספת עם החפיסה המעודכנת של כל שחקן, ה-Draw pile המעודכן ומספר הסיבוב.

**תנאי עצירה:**  
1. האם לאחד מהשחקנים יש 0 קלפים ביד.  
2. האם לשני השחקנים יש 0 קלפים ביד.

**מה הארגומנטים הנדרשים:**

1. מספר הסיבוב (לא קריטי לעשות מעקב אחרי מספר הסיבוב).

2. חפיסת הקלפים המעודכנת של כל שחקן (מכאן ניתן להוציא את מספר הקלפים שיש לכל שחקן). ניתן להעביר את חפיסות הקלפים של השחקנים כמילון עם 2 מערכים (בשביל שלא להעמיס ב-Attributes).

3. ה-Draw-pile המעודכן.

**חן ברילינג**