§ 1.6 分振幅薄膜干涉(一) 等倾干涉

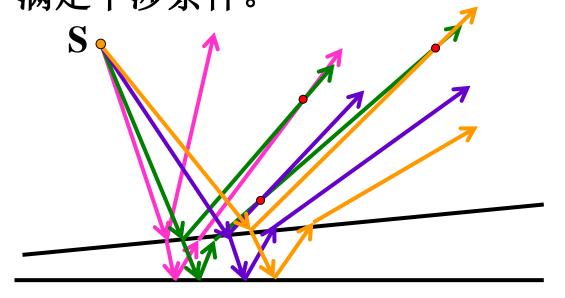
一. 薄膜干涉概述





1. 干涉原理

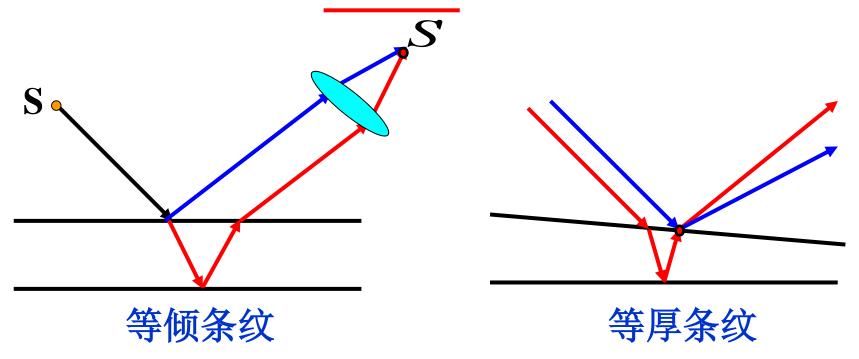
光入射到薄膜上表面时,分为反射、折射两束光, 满足干涉条件。



此时在广阔的区域里到处都有干涉条纹。

光在薄膜表面分为两束,是分能量,而能量与 振幅平方有关,故薄膜干涉称为<mark>分振幅干涉</mark>。

- 2. 实际中意义最大的有两种条纹:
- 1) 厚度均匀的薄膜在无穷远处产生的等倾条纹.
- 2) 厚度不均匀的薄膜表面产生的等厚条纹.



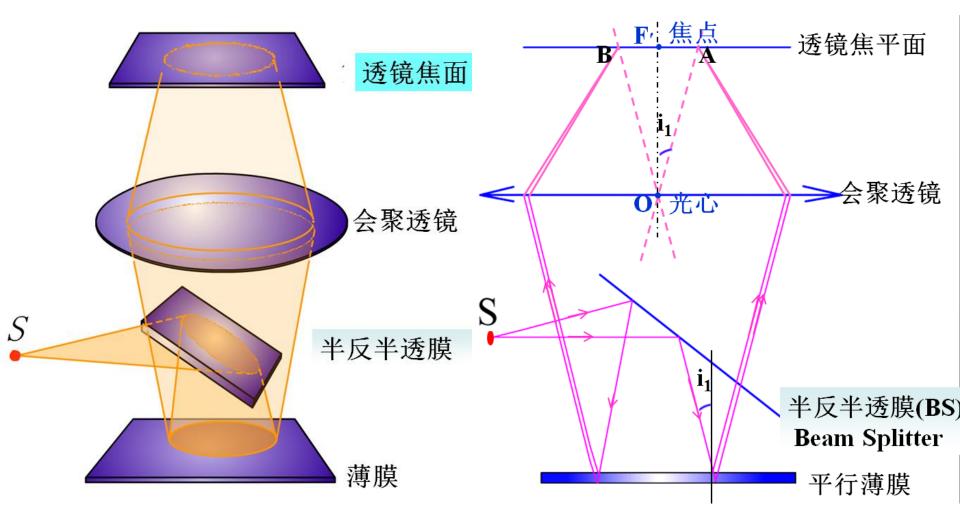
- 3. 两个问题(36页):
- 1) 为什么只考虑前两束光的干涉?
- 2) 透射光也会产生干涉?

二. 等倾干涉

- 1. 条件:
- 2. 实验光路图:
- 3. 光程差:
- 4. 条纹形状:
- 5. 为什么叫等倾干涉?
- 6. 如何使条纹强度增大?
- 7. 等倾干涉条纹特点:

1. 条件:发散单色光束照射到平行薄膜上(薄膜上、下两表面平行)

2. 实验光路图:



3. 光程差:

$$\delta = \delta' \pm \begin{cases} \frac{\lambda}{2} & \text{有额外光程差} \\ 0 & \text{无额外光程差} \end{cases}$$

$$\delta' = n_2 A B + n_2 B C - n_1 A C'$$

$$= 2n_2 d_0 \cos i_2 = 2d_0 \sqrt{n_2^2 - n_1^2 \sin^2 i_1}$$

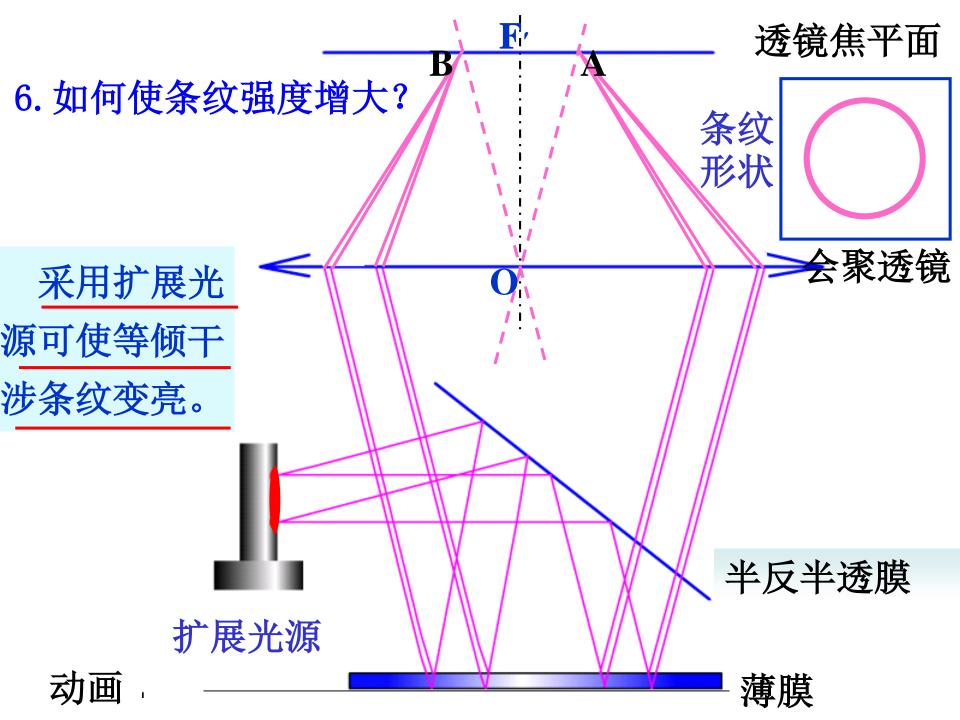
4. 条纹形状:入射角i₁相同的光在焦平面的会聚点到F′的距离相同,形成圆条纹.

5. 为什么叫等倾干涉?

: 单色光: λ 一定;
 薄膜上下两个表面平行: d₀ 不变;
 介质折射率: n₁ 、n₂ 一定.

$$\delta = 2n_2 d_0 \cos i_2 \pm \begin{cases} \frac{\lambda}{2} & \text{有额外光程差} \\ 0 & \text{无额外光程差} \end{cases}$$

∴ 光程差与入射角有关,即入射角相同的光形成同一级条纹。∴ 称为等倾干涉。

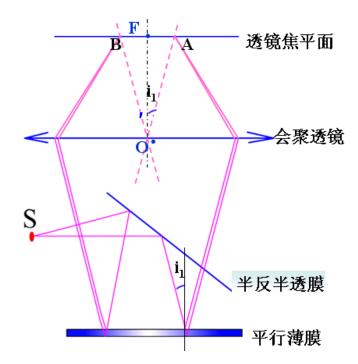


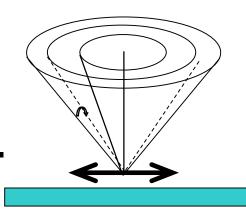
7. 等倾干涉条纹的特点:

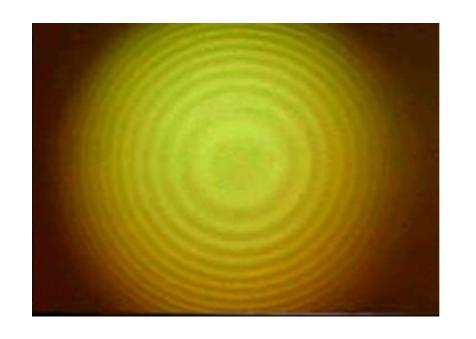
① 条纹形状:

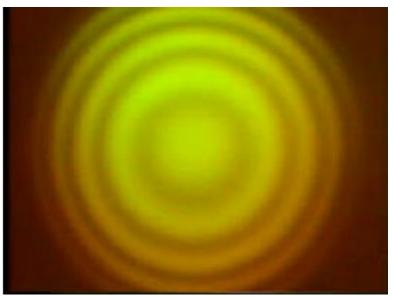
在焦平面上形成一组以焦点为 圆心的明暗相间的同心圆环.

- ②级次:内高外低.
- ③条纹间距:内疏外密.
- ④ 白光入射: 同一级干涉条纹内红外紫.
- 5?6?







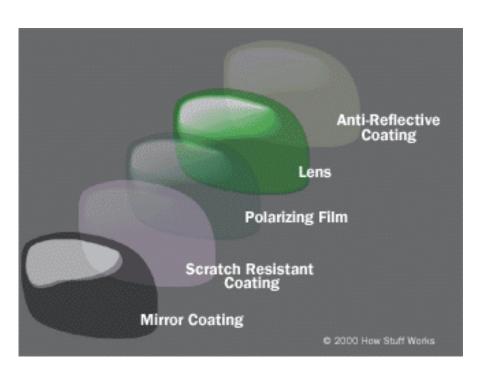


其它条件不变, 改变膜厚就可以改变条纹密度。

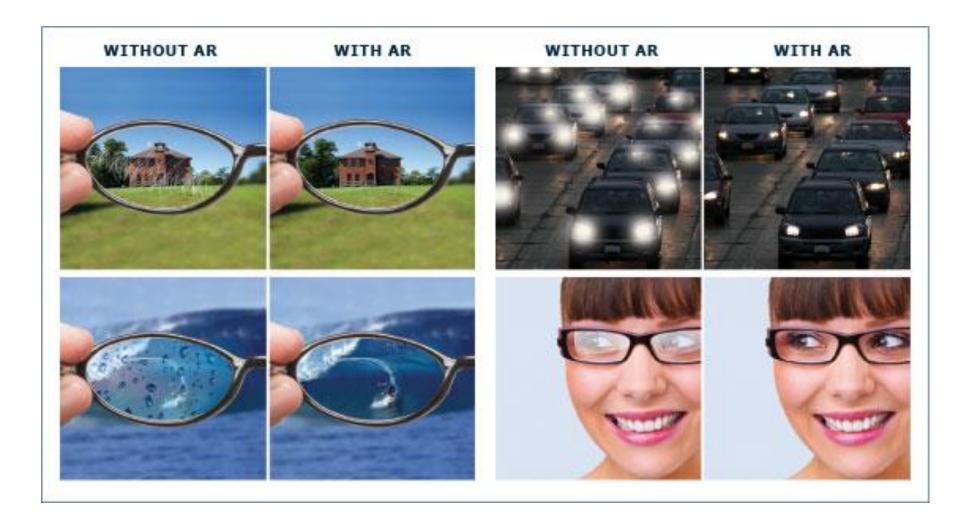
例:波长550nm黄绿光对人眼和照像底片最敏感。为了减少反射损失,可在照像机镜头上镀一层氟化镁 MgF_2 薄膜,已知氟化镁的折射率 $n_3 = 1.38$,玻璃的折射率 $n_3 = 1.55$

求: 氟化镁薄膜的最小厚度。(接近正入射)

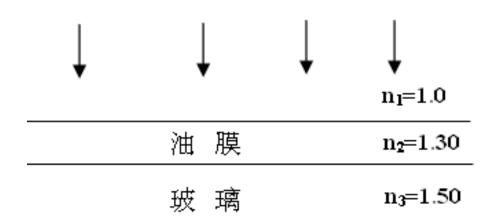
增透膜



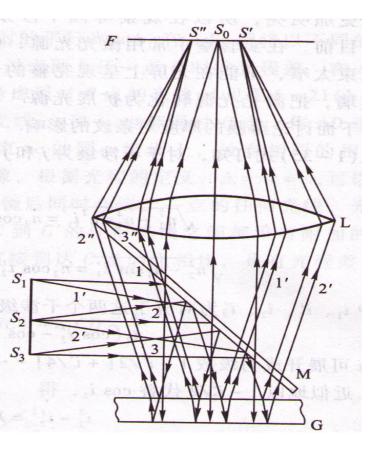




例:一块玻璃(n₃=1.50)表面覆盖有一层厚度均匀的油膜(n₂=1.30),用波长可以连续调节的单色光束垂直照射油面,观察反射光,当波长为500nm和700nm时出现干涉极小,在这两个波长之间的其它波长无干涉极小,求油膜厚度。



如图是等倾干涉装置, G 是厚度为 h、折射率为 n 的薄膜,接收屏 F 位于透镜 L 的焦平面上。试分析干涉条纹的形状,并指出光源的扩展性及非单色性对干涉条纹的影响。



接收屏 F 上的干涉条纹是经薄膜反射的干涉条纹, F上任意一点的光程差为:

$$\mathcal{S} = 2h\sqrt{n^2 - \sin^2 i_1} - \frac{\lambda}{2}$$

其中, i₁是入射到薄膜上表面的入射角。从上式可以看出,光程差相同的个点,入射角 i₁相同,因此,此装置干涉条纹为一组以透镜 L 的焦点为圆心的同心圆。。

光源的扩展性对干涉条纹的形状没有影响,并且可以增加干涉条纹的可见度。。

光源的非单色性影响降低干涉条纹的可见度,随着 非单色程度增加,可见度逐渐下降,直至为零。。 作业: 67页: 7、8、11