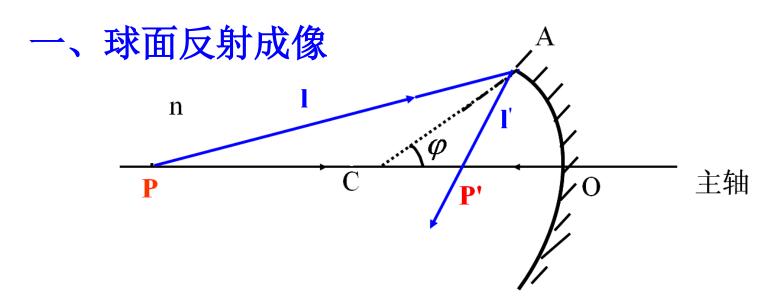
§ 3.5 球面反射成像 (127~130页) (141~143页)



- - (1) 反射光线是返回入射光线所在的介质,故折射率的大小相等;
 - (2) "一"号表明不是折射而是反射.
- > 物空间和像空间重合.

> 平面反射成像

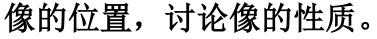
$$r = \infty$$
 , $s' = -s$

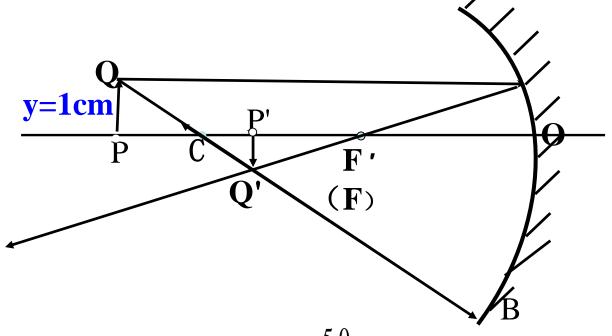




> 作图成像法

例1: 高为1cm的物在凹面镜前25cm处,球面半径20cm,求

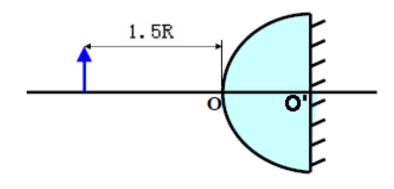




结论:
$$s' = -\frac{50}{3}m < 0$$
 实像

$$\therefore \beta = \frac{y'}{y} = -\frac{s'}{s} = -2/3 \qquad 倒立、缩小$$

例2: 一个玻璃半球的曲率半径为R, 折射率为1.5, 其平面镀有银反射膜, 一物体在凸球面顶点前1.5R处, 求像的位置。

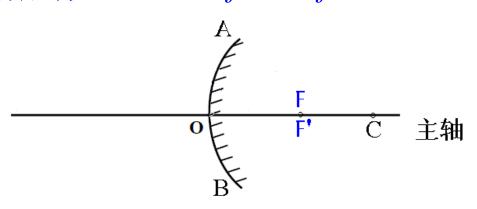


在O点左侧(11R/4)处成一倒立、放大的实像。

二.试讨论凸(凹)面镜成像性质

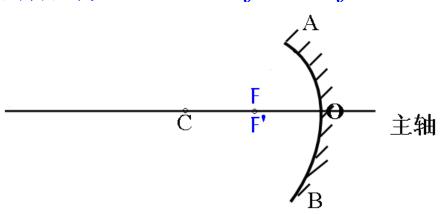


(一)凸球面反射成像: r > 0、f > 0、f' > 0



- 1.当物在镜面左侧(实物)时,像为正立的缩小的虚像,并且像在1倍焦距以内。而且实物离镜面越远,像越小.
- 2.当物在镜面右侧(虚物)时,虚物在不同位置,得到像的性质不同:
 - 1) 当 0 < s < f 时,像为放大的正立的实像;
 - 2) 当 f < s < 2f 时,像为放大的倒立的虚像;
 - 3) 当 s > 2f 时,像为缩小的倒立的虚像;
 - 4) 当 s=2f 时,像为等大的倒立的虚像.

(二)凹球面反射成像: r < 0、f < 0、f' < 0



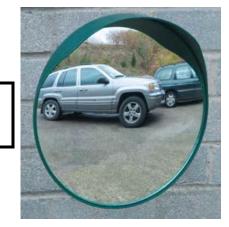
- 1.当物在镜面左侧,为实物时,物在不同位置,得到像的性质不同:
 - 1) 当 s < 2f 时,像为缩小的倒立的实像;
 - 2) 当 2f < s < f 时,像为放大的倒立的实像;
 - 3) 当 f < s < 0 时,像为放大的正立的虚像;
 - 4) 当 s=2f 时,像为等大的倒立的实像.



2. 当物在镜面右侧,即为虚物时,像为缩小的正立的实像.

凸面镜: r>0, f>0, f'>0

实物(s<0 的任何位置) 0<s'<f 虚像 正立 缩小



凹面镜: r<0, f<0, f'<0

实物(f <s<0)< th=""><th>0<s'< th=""><th>虚像</th><th>正立</th><th>放大</th></s'<></th></s<0)<>	0 <s'< th=""><th>虚像</th><th>正立</th><th>放大</th></s'<>	虚像	正立	放大
--	--	----	----	----







作业: 159页 3.6、3.7、3.8