会议记录2

时间：2015.9.15

地点：机房

人员：全体人员

记录人：张诗琦

本次会议是项目公布以来第一次讨论，主要根据项目实践文档的说明对用例进行初步划分。主要讨论内容包括用例的粒度、用例边界和每个用例的大概内容、平均分配了用例文档撰写的任务。

会议记录3

时间：2015.9.23

地点：机房

人员：全体人员

记录人：刘璇琳

本次讨论主要内容为根据上课内容和改动的需求对用例文档草稿进行评审和修改。由于项目实践文档的修改和最初认识的错误，用例草稿中存在不少问题，如刺激响应模糊和出现了一些不属于用例的内容。讨论就这些问题进行了修改，并且对用例进行了集体评审。

会议记录4

时间：2015.9.30

地点：机房

人员：全体人员

记录人：王子安

本次讨论是一次紧急讨论，主要内容为确定每个用例的概念类图、顺序图和状态图。其实一开始让我们画概念类图，大家都是抓瞎的………讨论就依葫芦画瓢照着书上一步步来，最后决定先画系统概念类图再切分到每个用例……状态图和顺序图倒是比较容易。

会议记录5

时间：2015.10.4

地点：语音会议

人员：全体人员

记录人：陈之威

国庆期间于是只能开语音会议了。这次会议的主题是如何写系统需求规格说明。首先对功能需求和非功能需求，假设和约束进行了区分和限制。以及定义了一系列系统数据格式和决定使用序列化存储而不是数据库。由于之前用例文档和用例顺序图对刺激响应序列进行了比较好的规范和确定，所以本次讨论比较顺利。

会议记录6

时间：2015.10.9

地点：机房

人员：全体人员

记录人：张诗琦

本次讨论主要针对需求评审，修改需求规格文档、如何计算度量数据和开发需求测试用例来进行。首先讨论确定了需求评审的checklist，并对部分需求规格文档进行了讨论和修改。然后…继续摸着石头过河拍着脑袋想需求测试用例。

最后决定需求测试用例应该写得简洁一点，并没有把所有测试情况进行罗列而是在一个TSU中包含了一大类测试。

会议记录7

时间：2015.10.12

地点：机房

人员：全体人员

记录人：刘璇琳

本次讨论开始了体系结构设计初步。首先采用分层的结构，划分为界面层、逻辑层和数据层，其中界面层客户端，逻辑层和数据层放在服务器。放在我们试图采用OO的方法进行任务分解来划分逻辑包。最后将系统初步划分了11个模块，并且初步讨论了模块间的协作方式。客户端和服务器的通信采用RMI进行。

会议记录8

时间：2015.10.17

地点：机房

人员：全体人员

记录人：王子安

本次讨论在初步的体系结构设计模型上进行了一些修正并多加了一个模块。依据这个模型进行了各层之间接口的初步定义。

会议记录8

时间：2015.10.20

地点：机房

人员：全体人员

记录人：陈之威

本次讨论的重点在于规范接口和再定义，并且开始考虑在接口修改完成之后如何进行进行每个模块对这些接口的使用模拟，即写stub和driver。

会议记录8

时间：2015.10.27

地点：机房

人员：全体人员

记录人：张诗琦

本次会议的主要内容是人机交互模型的确定。在需求规格中粗糙的人机交互模型的基础上，按照人员来划分界面设计。讨论了一些人机交互中的基本要素和统一风格如导航等，并对每个人员的主体界面进行了详细讨论。

会议记录9

时间：2015.10.30

地点：机房

人员：全体人员

记录人：刘璇琳

本次讨论开始进入详细设计部分。决定采用委托式风格，在逻辑层和界面层之间加入了controller模块。决定系统要侧重自动化任务。在需求的领域模型的基础上开始讨论设计类图和类模块之间的交互图……在这个过程中发现体系结构设计挖了很多坑留了很多bug，所以对接口再次进行了修改。

会议记录10

时间：2015.11.7

地点：机房

人员：全体人员

记录人：王子安

本次讨论开始确定了人员分工，王子安和刘璇琳负责逻辑层和界面层，张诗琦和陈之威负责界面层。然后在之前详细设计的基础上进行了mock和driver的选择和初步设计，选择了一些复杂逻辑如单据审批进行mock和driver。度量数据采用metrices来获得。

会议记录11

时间：2015.11.17

地点：机房

人员：全体人员

记录人：陈之威

终于开始填代码坑了。主要确定了一些编码规范……以及模块的开发顺序，根据需求的级别来进行划分。

然后......我们就开始了愉快地写代码改接口改接口改接口改接口过程…