1. (单选题)下列选择中，哪些不是操作系统关心的主要问题

A. 管理计算机裸机；

B. 设计提供用户与计算机硬件系统间的界面

C. 管理计算机系统资源

D. 高级程序设计语言的编译器

答案: D

2. (单选题)从用户角度看，操作系统是

A. 计算机资源的管理者；

B. 计算机工作流程的组织者

C. 用户与计算机之间的接口

D. .由按层次结构组成的软件模块的集合

答案: C

3. (单选题)引入多道程序技术的前提条件之一是系统具有

A. 多个cpu

B. 多个终端

C. 中断功能

D. 分时功能

答案: C

4. (单选题)操作系统是一种

A. 系统软件

B. 系统硬件

C. 应用软件

D. 支援软件

答案: A

5. (单选题)允许在一台主机上同时连接多台终端，多个用户可以通过各自的终端同时交互地使用计算机的操作系统是（）操作系统。

A. 网络

B. 分布式

C. 分时

D. 实时

答案: C

6. (单选题)下列命令，不属于对目录操作的命令是

A. rmdir

B. mkdir

C. ls

D. shutdown

答案: D

7. (单选题)用户通过终端使用计算机系统控制作业执行的方式称为()控制方式。

A. 联机

B. .脱机

C. 假脱机

D. 自动

答案: A

8. (单选题)操作系统在计算机系统中位于（）之间。

A. CPU和用户

B. .CPU和内存

C. 计算机硬件和用户

D. 计算机硬件和软件

答案: C

9. (单选题)操作系统的逻辑结构不包含

A. 混合型结构

B. 单内核结构

C. 分层式结构

D. 微内核结构

答案: A

10. (单选题)现代操作系统的基本特征是（C）、资源的共享和操作的异步性

A. 多道程序设计

B. 中断处理

C. 程序的并发执行

D. 实现分时与实时处理

答案: C

11. (单选题)若把操作系统视为计算机资源的管理者，下列的（）不属于操作系统所管理的资源。

A. 程序

B. 内存

C. CPU

D. 中断

答案: D

12. (单选题)在设计操作系统时，（）不是重点考虑的问题

A. 及时响应、快速处理

B. 高安全性

C. 高可行性

D. 提高系统资源的利用率

答案: C

13. (单选题)操作系统的不确定性是指

A. 程序运行结果的不确定性

B. 程序运行次序的不确定性

C. 程序多次运行时间的不确定性

D. 以上都对

答案: D

14. (单选题)多道程序设计技术是指

A. 在实时系统中并发运行多个程序

B. 在分布式系统中同一时刻运行多个程序

C. 在一个CPU上同一时刻运行多个程序

D. 在一个CPU上并发运行多个程序

答案: D

15. (单选题)当CPU执行操作系统内核代码时，称处理处于

A. 自由态

B. 用户态

C. 内核态

D. 就绪态

答案: C

16. (单选题)操作系统有效的安全机制不包括

A. 身份鉴别

B. 硬件保护

C. 入侵检测

D. 计算机病毒防治

答案: D

17. (单选题)CPU执行的指令被分为两类，其中一类称为特权指令，只允许（）使用。

A. 操作员

B. 联机用户

C. 操作系统

D. 用户程序

答案: C

18. (单选题)中断的概念是指

A. 暂停CPU执行

B. 暂停CPU对当前运行程序的执行

C. 停止整个系统的运行

D. 使CPU空转

答案: B

19. (单选题)用户程序在用户态下使用系统调用引起的中断属于

A. 硬件故障中断

B. 程序中断

C. 访管中断

D. 外部中断

答案: C

20. (单选题)系统调用是

A. 用户编写的一个子程序

B. 高级语言中的库程序

C. 操作系统的一条命令

D. 操作系统向用户程序提供接口

答案: D

21. (单选题)操作系统完成用户请求的系统调用功能后，应使CPU（）工作

A. 维持在用户态

B. 从用户态转到内核态

C. 维持在内核态

D. 从内核态转到用户态

答案: D

22. (单选题)中断系统一般是由相应的（）组成的

A. 硬件

B. 软件

C. 硬件和软件

D. 以上都不是

答案: C

23. (单选题)计算机系统判断是否有中断事件发生应是在（）

A. 进程切换时

B. 执行完一条指令

C. 执行P操作后

D. 由用户态转入内核态时

答案: B

24. (单选题)中断处理和子程序调用都要压栈以保护现场，中断处理一定会保存而子程序调用不需要保存其内容的是

A. 程序计数器

B. 程序状态字寄存器

C. 数据寄存器

D. 地址寄存器

答案: B

25. (单选题)相对于单内核结构，采用微内核结构的操作系统具有许多优点，但（）并不是微内核的优势

A. 使系统更高效

B. 想添加新服务时不必修改内核

C. 使系统更安全

D. 使系统更可靠

答案: A

26. (单选题)（）不是分时操作系统的基本特征。

A. 同时性

B. 独立性

C. 实时性

D. 交互性

答案: A

37. (判断题)所谓多道程序计，即指每一时刻有若干个进程在执行。

A. 对

B. 错

答案: B

38. (判断题)采用多道程序设计的系统中，系统的程序道数越多，系统效率越高。

A. 对

B. 错

答案: B

39. (判断题)由于采用了分时技术，用户可以独占计算机的资源

A. 对

B. 错

答案: B

40. (判断题)多道程序设计是利用了CPU和通道的并行工作来提高系统利用率的。

A. 对

B. 错

答案: B

41. (判断题)多道程序设计可以缩短系统中作业的执行时间。

A. 对

B. 错

答案: B

42. (判断题)在一个兼顾分时操作系统和批处理系统中，通常把终端作业称为前台作业，而把批处理型作业称为后台作业。

A. 对

B. 错

答案: B

43. (判断题)批处理系统不允许用户随时干预自己程序的运行

A. 对

B. 错

答案: A

44. (判断题)Windows操作系统完全继承了分时系统的特点

A. 对

B. 错

答案: A

45. (判断题).并发是并行的不同表述，其原理相同

A. 对

B. 错

答案: A

46. (判断题)在单处理机系统中实现并发技术后，各进程在某一时刻并行运行，cpu与外设间并行工作；

A. 对

B. 错

答案: B

47. (判断题)在单处理机系统中实现并发技术后，各进程在一个时间段内并行运行，cpu与外设间串行工作

A. 对

B. 错

答案: B

48. (判断题)在单处理机系统中实现并发技术后，各进程在一个时间段内并行运行，cpu与外设间并行工作

A. 对

B. 错

答案: A

49. (判断题)在单CPU环境下，不宜使用多道程序设计技术。

A. 对

B. 错

答案: B

50. (判断题)并发性是指若干事件在同一时刻发生。

A. 对

B. 错

答案: B

51. (判断题)实时操作系统通常采用抢占式调度。

A. 对

B. 错

答案: A

52. (判断题)多道程序设计可以缩短系统中程序的执行时间。

A. 对

B. 错

答案: B

53. (判断题)操作系统的所有程序都必须常驻内存

A. 对

B. 错

答案: B

54. (判断题)分层式结构操作系统必须建立模块之间的通信机制，所以系统效率高

A. 对

B. 错

答案: B

55. (判断题)微内核结构操作系统具有较高的灵活性和扩展性

A. 对

B. 错

答案: A

56. (判断题)操作系统内核不能使用特权指令

A. 对

B. 错

答案: B

57. (判断题)操作系统的存储管理就是指对磁盘存储器的管理

A. 对

B. 错

答案: B

58. (判断题)访管指令为非特权指令，在用户态下执行时会将CPU转换为内核态

A. 对

B. 错

答案: A

59. (判断题)系统调用与程序级的子程序调用是一致的

A. 对

B. 错

答案: B

60. (判断题)执行系统调用时会产生中断

A. 对

B. 错

答案: A

1. (单选题)分配到必要的资源并获得处理机时的进程状态是

A. 就绪状态

B. 执行状态

C. 阻塞状态

D. 就状态

答案: B

2. (单选题)任何时刻总是让具有最高优先级的进程占用处理机，此时采用的进程调度算法是

A. 非抢占式的优先级调度算法

B. 时间片轮转调度算法

C. 先来先服务调度算法

D. 抢占式的优先级调度算法

答案: D

3. (单选题)下列哪一个不会引起进程创建

A. 用户登录

B. 作业调度

C. 设备分配

D. 应用请求

答案: C

4. (单选题)下列选项中，降低进程优先权的合理时机是

A. 进程的时间片用完

B. 进程刚完成I/O，进入就绪队列

C. 进程长期处于就绪队列

D. 进程从就绪状态转为运行态

答案: A

5. (单选题)下面对进程的描述中，错误的是

A. 进程的动态的概念

B. 进程执行需要处理机

C. 进程是有生命周期的

D. 进程是执令的集合

答案: D

6. (单选题)进程的组成部分中，进程存在的唯一标志是

A. PCB

B. 数据集合

C. 共享程序

D. 非共享程序

答案: A

7. (单选题)进程从执行态到阻塞状态可能是由于

A. 请求某种资源

B. 现运行进程时间片用完

C. 释放某种资源

D. 进程调度程序的调度

答案: B

8. (单选题)在进程管理中，当（ ）时，进程从阻塞状态变为就绪状态

A. 进程被进程调度程序选中

B. 等待某一事件

C. 等待的事件发生

D. 时间片用完

答案: C

9. (单选题)分配给进程占用处理机的时间到而强迫进程让出处理机，或有更高优先级的进程要运行，迫使正在运行的进程让出处理机，则进程状态变化的情况为

A. 执行态->就绪态

B. 执行态->阻塞态

C. 就绪态->执行态

D. 阻塞态->就绪态

答案: A

10. (单选题)已获得了除（ ）以外的所有运行所需资源的进程处于就绪状态。

A. 存储器

B. 打印机

C. CPU

D. 磁盘空间

答案: C

11. (单选题)下列进程变化状态中，（ ）变化是不可能发生的。

A. 执行->就绪

B. 执行->阻塞

C. 阻塞->执行

D. 阻塞->就绪

答案: C

12. (单选题)时间片轮转调度算法经常用于

A. 单用户操作系统

B. 实时系统

C. 分时操作系统

D. 批处理系统

答案: C

13. (单选题)抢占式的优先级调度算法在（ ）中很有用。

A. 网络操作系统

B. 分布式系统

C. 批处理系统

D. 实时系统

答案: D

14. (单选题)系统可把等待资源的进程组织成等待队列，这样的等待队列有

A. 0个

B. 1个

C. 2个

D. 1个或多个

答案: D

15. (单选题)两个进程合作完成一个任务。在并发执行中，一个进程要等待其合作伙伴发来消息，或者建立某个条件后再向前执行，这种制约性合作关系被称为进程的

A. 同步

B. 执行

C. 互斥

D. 调度

答案: A

16. (单选题)任何两个并发进程之间

A. 一定存在互斥关系

B. 一定存在同步关系

C. 一定彼此独立无关

D. 可能存在同步或互斥关系

答案: D

17. (单选题)进程从运行状态进入就绪状态的原因可能是

A. 被选中占有处理机

B. 等待某一事件

C. 等待的事件已发生

D. 时间片用完

答案: D

18. (单选题)实时系统中的进程调度，通常采用（ ）算法

A. 响应比高者优先

B. 短作业优先

C. 时间片轮转

D. 抢占式的优先数高者优先

答案: D

19. (单选题)既考虑作业等待时间，又考虑作业执行的调度算法是

A. 短作业优先

B. 先来先服务

C. 优先级调度

D. 高响应比优先

答案: D

20. (单选题)原语是一种特殊的系统调用命令，它的特点是

A. 执行时不可中断

B. 自己调用自己

C. 可被外层调用

D. 功能强

答案: A

21. (单选题)一个进程P 被唤醒后,

A. P 就占有了CPU。

B. P 的PCB 被移到就绪队列的队首。

C. P 的优先级肯定最高

D. P 的状态变成就绪

答案: D

22. (单选题)进程周转时间是指什么?

A. 进程在阻塞队列中的时间

B. 进程从创建到执行完成的时间

C. 进程等待某种资源的时间

D. 进程在就绪队列中的时间

答案: B

23. (单选题)下面哪种调度算法导致的切换代价最大?

A. 短作业优先

B. 先来先服务

C. 长作业优先

D. 分时轮转调度

答案: D

24. (单选题)FCFS调度算法有利于

A. 长作业或CPU繁忙型作业

B. 长作业或I/O繁忙型作业

C. 短作业或CPU繁忙型作业

D. 短作业或I/O繁忙型作业

答案: A

25. (单选题)下面哪种调度算法属于可剥夺调度算法？

A. 优先级调度

B. 时间片轮转调度

C. 短作业优先

D. 先来先服务调度

答案: B

26. (单选题)下面哪种状态下的进程不存放在内存中？

A. 运行态

B. 阻塞态

C. 挂起态

D. 就绪态

答案: C

27. (单选题)进程具有并发性和（）两大重要属性。

A. 动态性

B. 静态性

C. 易用性

D. 封闭性

答案: A

28. (单选题)当( )时,进程从执行状态转变为就绪状态。

A. 进程被调度程序选中

B. 时间片到

C. 等待某一事件

D. 等待的事件发生

答案: B

29. (单选题)在进程状态转换时,下列( )转换是不可能发生的。

A. 就绪态→运行态

B. 运行态→就绪态

C. 运行态→阻塞态

D. 阻塞态→运行态

答案: D

30. (单选题)下列各项工作步骤中,( )不是创建进程所必需的步骤。

A. 建立一个PCB

B. 作业调度程序为进程分配CPU

C. 为进程分配内存等资源

D. 将 PCB链入进程就绪队列

答案: B

31. (单选题)下列有可能导致一进程从运行变为就绪的事件是( )。

A. 一次I/O操作结束

B. 运行进程需作I/O操作

C. 运行进程结束

D. 出现了比现运行进程优先级高的就绪

答案: D

32. (单选题)一个进程释放一种资源将有可能导致一个进程

A. 由就绪变运行

B. 由运行变就绪

C. 由阻塞变运行

D. 由阻塞变就绪

答案: D

33. (单选题)一个进程的读磁盘操作完成后,操作系统针对该进程必做的是

A. 修改进程状态为就绪态

B. 降低进程优先级

C. 为进程分配用户内存空间

D. 增加进程的时间片大小

答案: B

34. (单选题)下列关于管道(pipe)通信的叙述中,正确的是

A. 一个管道可实现双向数据传输

B. 管道的容量仅受磁盘容量大小限制

C. 进程对管道进行读操作和写操作都可能被阻塞

D. 一个管道只能有一个读进程或一个写进程对其操作

答案: C

35. (单选题)进程和程序的本质区别是

A. 存储在内存和外存

B. 顺序和非顺序执行机器指令

C. 分时使用和独占使用计算机资源

D. 动态和静态特征

答案: D

57. (判断题)当一个进程从等待态变成就绪态，则一定有一个进程从就绪态变成运行态。

A. 对

B. 错

答案: A

58. (判断题)进程间的互斥是一种特殊的同步关系.

A. 对

B. 错

答案: A

59. (判断题)FCFS 调度算法对短作业有利.

A. 对

B. 错

答案: B

60. (判断题)FCFS算法是一种简单的调度算法,但其效率比拟高.

A. 对

B. 错

答案: B

61. (判断题)在操作系统中,核心进程具有较高的权力,可以随意进行进程的调度.

A. 对

B. 错

答案: B

62. (判断题)操作系统的基本单位调度,通常称为一个轻量级线程或线程

A. 对

B. 错

答案: A

63. (判断题)进程的动态、并发特征是通过程序表现出来的.

A. 对

B. 错

答案: B

64. (判断题)当某个条件满足时,进程可以由运行状态转换为就绪状态.

A. 对

B. 错

答案: A

65. (判断题)进程是独立的,能够并发执行,程序也一样.

A. 对

B. 错

答案: B

66. (判断题)进程从运行状态变为等待状态是由于时间片中断发生.

A. 对

B. 错

答案: B

67. (判断题)Linux系统不区分进程和线程

A. 对

B. 错

答案: A

68. (判断题)在一个多线程环境,进程是单位资源配置和保护的单位

A. 对

B. 错

答案: A

69. (判断题)不可抢占式动态优先数法一定会引起进程长时间得不到运行.

A. 对

B. 错

答案: B

70. (判断题)进程状态的转换是由操作系统完成的,对用户是透明的.

A. 对

B. 错

答案: A

71. (判断题)不同的进程所执行的程序代码一定不同。

A. 对

B. 错

答案: B

72. (判断题)进程的轨迹就是该进程的指令序列的列表。

A. 对

B. 错

答案: A

1. (单选题)两个进程合作完成一个任务，在并发执行中，一个进程要等待其合作伙伴发来信息，或者建立某个条件后再向前执行，这种关系是进程间的（ ）关系。

A. 同步

B. 互斥

C. 竞争

D. 合作

答案: A

2. (单选题)引入多道程序设计技术的目的在于（ ）。

A. 充分利用CPU，增加单位时间内的算题量

B. 充分利用存储器

C. 有利于代码共享，减少内、外存信息交换量

D. 提高每一个算题的速度

答案: A

3. (单选题)一次中断后可能引起若干个进程状态的变化，因此中断处理后，由（ ）来决定哪个进程可占用处理机。

A. 页面调度

B. 进程调度

C. 移臂调度

D. 作业调度

答案: B

4. (单选题)采用时间片轮转调度算法是为了（ ）。

A. 需CPU最短的进程先执行

B. 先来先服务

C. 多个终端用户能得到系统的及时响应

D. 优先级高的进程能得到及时调度

答案: C

5. (单选题)下面叙述中正确的是（ ）。

A. 操作系统的一个重要概念是进程，因此不同进程所执行的代码也一定不同

B. 为了避免发生进程死锁，各进程只能逐个申请资源

C. 操作系统用PCB管理进程，用户进程可以从PCB中读出与本身运行状况有关的信息

D. 进程同步是指某些进程之间在逻辑上的相互制约关系

答案: C

6. (单选题)在操作系统中，进程是一个具有独立运行功能的程序在某个数据集合上的一次（ ）。

A. 等待过程

B. 运行过程

C. 单独过程

D. 关联过程

答案: B

7. (单选题)多道程序环境下，操作系统分配资源以（ ）为基本单位。

A. 程序

B. 指令

C. 作业

D. 进程

答案: D

8. (单选题)（ ）优先权是在创建进程的时候确定的，确定之后在整个进程运行期间不再改变。

A. 静态

B. 短作业

C. 动态

D. 高响应比

答案: A

9. (单选题)若P、V操作的信号量S初值为2，当前值为-1，则表示有（ ）个等待进程。

A. 0

B. 1

C. 2

D. 3

答案: B

10. (单选题)发生死锁的必要条件有4个，要预防死锁的发生，可以破坏这4个必要条件，但破坏（ ）条件是不太实际的。

A. 互斥

B. 请求和保持

C. 不剥夺

D. 环路等待

答案: A

11. (单选题)为了进行进程协调，进程之间应当具有一定的联系，这种联系通常采用进程间交换数据的方式进行，这种方式称为（ ）。

A. 进程互斥

B. 进程同步

C. 进程通信

D. 进程制约

答案: B

12. (单选题)除了因为资源不足，进程竞争资源可能出现死锁以外，不适当的（ ）也可能产生死锁。

A. 进程优先权

B. 资源的线性分配

C. 进程推进顺序

D. 分配队列优先权

答案: C

13. (单选题)资源的按序分配策略可以破坏（ ）条件。

A. 互斥

B. 请求和保持

C. 不剥夺

D. 环路等待

答案: D

14. (单选题)在（ ）的情况下，系统出现死锁。

A. 计算机系统发生了重大故障

B. 有多个阻塞的进程存在

C. 若干个进程因竞争资源而无休止地相互等待他方释放已占有的资源

D. 资源数大大小于进程数或进程同时申请的资源数大大超过资源总数

答案: C

15. (单选题)某系统中有3个并发进程，都需要同类资源4个，试问该系统不会发生死锁的最少资源数是（ ）。

A. 9

B. 10

C. 11

D. 12

答案: B

16. (单选题)银行家算法是一种（ ）算法。

A. 解除死锁

B. 避免死锁

C. 预防死锁

D. 检测死锁

答案: B

17. (单选题)在下列解决死锁的方法中，属于死锁预防策略的是（ ）。

A. 银行家算法

B. 资源有序分配法

C. 死锁检测法

D. 资源分配图化简法

答案: B

18. (单选题)设有n个进程共用一个相同的程序段（临界区），如果每次最多允许m个进程（m<=n）同时进入临界区，则信号量的初值为（ ）。

A. n

B. m-n

C. m

D. -m

答案: C

19. (单选题)“死锁”问题的讨论是针对（ ）的。

A. 某个进程申请系统中不存在的资源

B. 某个进程申请资源数超过了系统拥有的最大资源数

C. 硬件故障

D. 多个并发进程竞争独占资源

答案: D

20. (单选题)进程间的基本关系为（ ）。

A. 相互独立与相互制约

B. 同步与互斥

C. 并行执行与资源共享

D. 信息传递与信息缓冲

答案: B

21. (单选题)对临界资源的访问的步骤是（ ）

A. 进入临界区、访问临界资源

B. 访问临界资源、退出临界区

C. 进入临界区、访问临界资源、退出临界区

D. 访问临界资源

答案: C

22. (单选题)为什么在多CPU坏境中一个进程中的多个用户级线程不能在多个CPU上执行？( )

A. 用户级线程没有PC指针

B. 用户级线程没有栈

C. 用户级线程没有TCB

D. CPU调度是在内核中的,而内核不能感知到用户级线程

答案: D

23. (单选题)下面哪个操作一定不会引起进程的阻塞？( )

A. 信号量的P操作

B. 读写磁盘

C. 打开浏览器

D. 信号量的V操作

答案: D

24. (单选题)UNIX系统中，进程调度采用的技术是( )。

A. 时间片轮转

B. 先来先服务

C. 静态优先数

D. 时间片＋优先级

答案: D

25. (单选题)下列各项工作步骤中，（ ）不是创建进程所必需的步骤。

A. 建立一个PCB

B. 调度程序为进程分配CPU

C. 为进程分配内存等资源

D. 将PCB链入进程就绪队列

答案: B

26. (单选题)下面哪个操作会引起某些进程的阻塞？( )

A. 信号量的P操作

B. 信号量的V操作

C. 进程退出

D. 执行CPU调度

答案: A

27. (单选题)在下列解决死锁的方法中，属于死锁预防策略的是（ ）

A. 银行家算法

B. 资源有序分配法

C. 撤消进程

D. 资源分配图简化法

答案: B

28. (单选题)操作系统中，对信号量S的P原语操作定义中，使进程进入阻塞的条件是（ ）

A. S>0

B. S=0

C. S<0

D. S==0

答案: C

29. (单选题)资源的按序分配策略可以破坏（ ）条件。

A. 互斥使用资源

B. 占有且等待资源

C. 不可剥夺资源

D. 环路等待资源

答案: D

30. (单选题)（ ）优先权是在创建了进程时确定的，确定之后在整个运行期间不再改变。

A. 先来先服务

B. 静态

C. 动态

D. 短作业

答案: B

31. (单选题)某系统采用了银行家算法，则下列叙述正确的是（ ）。

A. 系统处于不安全状态时一定会发生死锁

B. 系统处于不安全状态时可能会发生死锁

C. 系统处于安全状态时可能会发生死锁

D. 系统处于安全状态时一定会发生死锁

答案: B

32. (单选题)（ ） 是一种能由P和V操作所改变的整型变量。

A. 控制变量

B. 锁

C. 整型信号量

D. 记录型信号量

答案: C

33. (单选题)进程调度又称低级调度，其主要功能是（ ）。

A. 选择一个作业调入内存

B. 选择一个主存中的进程调出到外存

C. 选择一个外存中的进程调入到主存

D. 将一个就绪的进程投入到运行

答案: D

34. (单选题)下面哪个操作不需要用临界区来保护?( )

A. 往信号量等待队列中再增加一个逬程

B. 读取信号量的数值

C. 信号量的P操作

D. 信号量的V操作

答案: B

35. (单选题)进程依靠（ ）从阻塞状态过渡到就绪状态。

A. 程序员的命令

B. 系统服务

C. 等待下一个时间片到来

D. “合作”进程的唤醒

答案: D

36. (单选题)下列选项中会导致进程从执行态变为就绪态的事件是（ ）

A. 被高优先级进程抢占

B. 启动I/O 设备

C. 执行P（wait）操作

D. 申请内存失败

答案: A

37. (单选题)用P、V操作管理临界区时，信号量初值一般定义为（ ）。

A. -1

B. 0

C. 1

D. 任意值

答案: C

38. (单选题)（ ）操作不是P操作完成的。

A. 为进程分配处理器

B. 使信号量的值变小

C. 可用于进程的同步

D. 使进程进入阻塞状态

答案: A

39. (单选题)下面哪个不是临界区的使用原则？（ ）

A. 空闲则入

B. 互斥进入

C. 有限等待

D. 先来先服务

答案: D

40. (单选题)临界区是指（ ）

A. 与共享变量有关的程序段

B. 公共数据区

C. 系统管理区

D. 临时的工作区

答案: A

58. (判断题)P、V操作是一种原语，在执行时不能打断。

A. 对

B. 错

答案: A

59. (判断题)当进程数大于资源数时，进程竞争资源必然产生死锁。

A. 对

B. 错

答案: B

60. (判断题)不存在只涉及一个进程的死锁。

A. 对

B. 错

答案: A

61. (判断题)银行家算法可以实现死锁的预防。

A. 对

B. 错

答案: B

62. (判断题)所有进程都进入等待状态时,系统陷入死锁。

A. 对

B. 错

答案: B

63. (判断题)一个给定的进程-资源图的全部化简序列必然导致同一个不可化简图。

A. 对

B. 错

答案: A

64. (判断题)假设想解除死锁,四个必要条件必须同时具备。

A. 对

B. 错

答案: B

65. (判断题)处于运行状态的进程，一定占有CPU并在其上运行。

A. 对

B. 错

答案: A

66. (判断题)一旦出现死锁, 所有进程都不能运行。

A. 对

B. 错

答案: B

67. (判断题)如果信号量 S 的当前值为-5,那么表示系统中共有 5 个等待进程。

A. 对

B. 错

答案: B

68. (判断题)进程间的互斥是一种特殊的同步关系。

A. 对

B. 错

答案: A

69. (判断题)优先数是进程调度的重要依据, 优先数大的进程首先被调度运行。

A. 对

B. 错

答案: B

70. (判断题)优先数是进程调度的重要依据,一旦确定不能改变。

A. 对

B. 错

答案: B

71. (判断题)死锁都是由两个或两个以上进程对资源需求的冲突引起的。

A. 对

B. 错

答案: A

72. (判断题)每一个进程一定要申请设备资源。

A. 对

B. 错

答案: B

73. (判断题)若信号量的初值为1，则用P、V操作可以任何进程进入临界区。

A. 对

B. 错

答案: B

1. (单选题)分页式存储管理的主要特点是（ ）。

A. 要求处理缺页中断

B. 要求扩充内存容量

C. 不要求作业装入到内存的连续区域

D. 不要求作业全部同时装入内存

答案: C

2. (单选题)LRU页面调度算法淘汰（ ）的页。

A. 最近最少使用

B. 最近最久未使用

C. 最先进入内存

D. 将来最久使用

答案: B

3. (单选题)分区管理要求对每一个作业都分配（ ）的内存单元

A. 地址连续

B. 若干地址不连续的

C. 若干连续的页

D. 若干不连续的帧

答案: A

4. (单选题)页面置换算法中，（ ）不是基于程序执行的局部性理论。

A. 先进先出调度算法

B. LRU

C. LFU

D. 最近最不常用调度算法

答案: B

5. (单选题)在可变分区存储管理中，某作业完成后要收回其内存空间，该空间可能与相邻空闲区合并，修改空闲区表使空闲区始址改变但空闲区数不变的是（ ）情况。

A. 有上邻空闲区也有下邻空闲区

B. 有上邻空闲区但无下邻空闲区

C. 无上邻空闲区但有下邻空闲区

D. 无上邻空闲区且也无下邻空闲区

答案: B

6. (单选题)存储管理主要管理的是（ ）。

A. 外存存储器用户区

B. 外存存储器系统区

C. 内存储器用户区

D. 内存储器系统区

答案: C

7. (单选题)可变分区方式常用的内存分配算法中，（ ）总是找到能满足作业要求的最小空闲区分配。

A. 最佳适应算法

B. 首次适应算法

C. 最坏适应算法

D. 循环首次适应算法

答案: A

8. (单选题)某基于动态分区存储管理的计算机，其主存容量为55Mb（初始为空间），采用最佳适配（Best Fit）算法，分配和释放的顺序为：分配15Mb，分配30Mb，释放15Mb，分配8Mb，分配6Mb，此时主存中最大空闲分区的大小是（ ）

A. 7 Mb

B. 9 Mb

C. 10 Mb

D. 15 Mb

答案: B

9. (单选题)某计算机采用二级页表的分页存储管理方式，按字节编制，页大小为 字节，页表项大小为2字节，逻辑地址空间大小为 页，则表示整个逻辑地址空间的页目录表中包含表项的个数至少是（ ）

A. 64

B. 128

C. 256

D. 512

答案: B

10. (单选题)可变分区存储管理系统中，若采用最佳适应分配算法，“空闲区表”中的空闲区可按（ ）顺序排列。

A. 长度递增

B. 长度递减

C. 地址递增

D. 地址递减

答案: A

11. (单选题)虚拟存储技术是（ ）。

A. 扩充内存物理空间技术

B. 扩充内存逻辑地址空间技术

C. 扩充外存空间技术

D. 扩充输入/输出缓冲区技术

答案: B

12. (单选题)虚拟存储管理系统的基础是程序的（ ）理论。

A. 全局性

B. 虚拟性

C. 局部性

D. 动态性

答案: C

13. (单选题)在虚拟内存管理中，地址变换机构将逻辑地址变换为物理地址，形成该逻辑地址的阶段是（）。

A. 编辑

B. 编译

C. 链接

D. 装载

答案: C

14. (单选题)基本分页存储管理不具备（ ）功能。

A. 页表

B. 地址变换

C. 快表

D. 请求调页和页面置换

答案: D

15. (单选题)在动态分区分配算法中，按分区大小组织空闲分区链的算法是（ ）。

A. 首次适应算法

B. 循环首次适应算法

C. 最佳适应算法

D. 最坏淘汰算法

答案: C

16. (单选题)在下面的页面置换算法中，（ ）是实际上难以实现的。

A. 先进先出置换算法

B. 最近最久未使用置换算法

C. 最佳置换算法

D. clock置换算法

答案: C

17. (单选题)在请求分页存储管理中，若采用FIFO页面替换算法，则当分配的页框数增加，页中断的次数（ ）

A. 减少

B. 增加

C. 无影响

D. 可能增加也可能减少

答案: D

18. (单选题)请求分页存储管理中，若把页面尺寸增大一倍而且可容纳的最大页数不变，则在程序顺利执行时缺页中断次数会（）。

A. 增加

B. 减少

C. 不变

D. 可能增加也可能减少

答案: B

19. (单选题)在动态分区式内存管理中，优先使用低地址部分空闲区的算法是（ ）

A. 最佳适应算法

B. 首次适应算法

C. 最坏适应算法

D. 循环首次适应算法

答案: B

20. (单选题)在请求分页存储管理中，若采用FIFO页面淘汰算法，当分配的物理块数增加时，缺页中断的次数（ ）。

A. 减少

B. 增加

C. 无影响

D. 可能增加也可能减少

答案: D

21. (单选题)段式存储管理中的地址格式是（ ）地址。

A. 线性

B. 一维

C. 二维

D. 三维

答案: C

22. (单选题)对于通用计算机而言，存储层次至少应具有三级，最高层为（）。

A. CPU寄存器

B. 主存

C. 辅存

D. 高速缓存

答案: A

23. (单选题)在计算机系统中对辅存的访问需要通过I/O设备进行访问，在访问中涉及到（）、设备驱动程序及物理设备的运行。

A. load指令

B. 中断

C. store指令

D. swap区

答案: B

24. (单选题)CPU与外围设备交换的信息一般依托于（）的地址空间。

A. 寄存器

B. 辅助存储器

C. 主存储器

D. DMA

答案: C

25. (单选题)当计算机系统很小，且仅能运行单道程序时，完全有可能知道程序将驻留在内存的什么位置情况下，可采用（）方式，将一个编译链接完成后的装入模块装入内存。

A. 可重定位方式

B. 绝对装入方式

C. 动态运行时的装入方式

D. 随机装入方式

答案: B

26. (单选题)源程序经过编译后，可得到一组目标模块。在对目标模块进行链接时，根据进行链接的时间不同，可把链接分为三种。下面( )不是链接方法。

A. 静态链接

B. 装入时动态链接

C. 运行时动态链接

D. 逻辑链接

答案: D

27. (单选题)22、为了将用户程序装入内存，必须为它分配一定大小的内存空间。连续分配方式是最早出现的一种存储器分配方式，下面哪个不是连续分配方式。

A. 单一连续

B. 分页

C. 固定分区

D. 动态分区

答案: B

28. (单选题)一般而言计算机中（）容量最多。

A. ROM

B. RAM

C. CPU

D. 虚拟存器

答案: D

29. (单选题)分区管理和分页管理的主要区别是（）。

A. 分区管理中的块比分页管理中的页要小

B. 分页管理有地址映射而分区管理没有

C. 分页管理有存储保护而分区管理没有

D. 分区管理要求装入的程序存放在连续的空间内而分页管理没有这个要求

答案: D

30. (单选题)通常说的“存储保护”的基本含义是（）。

A. 防止程序间相互越界访问

B. 防止程序被人偷看

C. 防止存储器硬件受损

D. 防止程序在内存丢失

答案: A

46. (判断题)请求分页存储管理系统，若把页面的大小增加一倍，则缺页中断次数会减少一倍。

A. 对

B. 错

答案: B

47. (判断题)虚地址即程序执行时所要访问的内存地址。

A. 对

B. 错

答案: B

48. (判断题)交换可以解决内存不足的问题，因此，交换也实现了虚拟存储器。

A. 对

B. 错

答案: B

49. (判断题)为了使程序在内存中浮动，编程时都使用逻辑地址。因此，必须在地址转换后才能得到主存的正确物理地址。

A. 对

B. 错

答案: A

50. (判断题)在请求分页式存储管理中，页面的调入、调出只能在内存和对换区之间进行

A. 对

B. 错

答案: B

51. (判断题)请求分页存储管理中，页面置换算法很多，但只有最佳置换算法能完全避免进程的抖动，因而目前应用最广。其他（如改进型CLOCK）算法虽然也能避免进程的抖动，但其效率一般很低。

A. 对

B. 错

答案: B

52. (判断题)虚拟存储器的实现是基于程序局部性原理，其实质是借助外存将内存较小的物理地址空间转化为较大的逻辑地址空间。

A. 对

B. 错

答案: A

53. (判断题)虚存容量仅受外存容量的限制。

A. 对

B. 错

答案: B

54. (判断题)UNIX操作系统没有提供虚拟存储器，为了使容量有限的内存能支持较大规模的程序，系统除采用正文段共享和自我覆盖技术外，主要采用了程序对换技术扩充存储容量，使其具有类似于虚拟存储器的作用。

A. 对

B. 错

答案: A

55. (判断题)静态页式管理可以实现虚存。

A. 对

B. 错

答案: B

56. (判断题)可变分区法可以比较有效地消除外部碎片，但不能消除内部碎片。

A. 对

B. 错

答案: B

57. (判断题)页表的作用是实现逻辑地址到物理地址的映射。

A. 对

B. 错

答案: A

58. (判断题)系统内存不足，程序就无法执行。

A. 对

B. 错

答案: B

59. (判断题)用绝对地址编写的程序不适合多道程序系统

A. 对

B. 错

答案: A

60. (判断题)请求分页式存储管理的优点是较好地解决了内存不足的问题。

A. 对

B. 错

答案: B

61. (判断题)最佳页面置换算法OPT的基本思想是基本思想：把最先进入内存的页面作为置换的对象。

A. 对

B. 错

答案: B

62. (判断题)当主存容量增加时，缺页中断次数减少，但主存容量增加到80KB以后，缺页中断次数的减少就不明显了。

A. 对

B. 错

答案: A

63. (判断题)请求分页式存储管理是在固定分区存储管理的基础上，增加缺页中断处理后实现的地址映射。

A. 对

B. 错

答案: B

64. (判断题)利用技术手段，在固有内存容量的基础上实现存储容量扩充的存储系统称作为“虚拟存储器” 。

A. 对

B. 错

答案: A

65. (判断题)程序在执行过程中，大部分的访问操作都集中在该程序的某一小部分，呈现局部性规律。

A. 对

B. 错

答案: A

1. (单选题)如果磁头当前正在第53号磁道,现有4个磁道访问请求序列为98、37、124、60,当采用( )调度算法时,下一次磁头将达到37号磁道。此刻磁头方向为磁道号从高到低。

A. 先来先服务

B. 电梯调度(扫描算法)

C. 最短寻道时间优先

D. 循环扫描(磁头单向从低到高移动)

答案: B

2. (单选题)单处理机系统中,可并行的是( )。(Ⅰ进程与进程 Ⅱ处理机与设备 Ⅲ处理机与通道 Ⅳ设备与设备)

A. Ⅰ、Ⅱ和Ⅲ

B. Ⅰ、Ⅱ和Ⅳ

C. Ⅰ、Ⅲ和Ⅳ

D. Ⅱ、Ⅲ和Ⅳ

答案: D

3. (单选题)大多数低速设备都属于( )。

A. SPOOLing

B. 虚拟设备

C. 共享设备

D. 独享设备

答案: D

4. (单选题)在SPOOLing系统中,用户的输出数据首先送入( )。

A. 磁盘固定区域

B. 内存固定区域

C. 打印机

D. 输出设备

答案: A

5. (单选题)在中断处理中,输入/输出中断是指( )。

A. 设备出错

B. 数据传输结束

C. 设备出错或数据传输结束

D. 数据传输开始

答案: C

6. (单选题)通道是一种( )。

A. I/O端口

B. I/O专用处理器

C. 数据通路

D. 卫星机

答案: B

7. (单选题)以下关于缓冲的描述正确的是( )。

A. 以空间换取时间

B. 以时间换取空间

C. 提高外部设备的处理速度

D. 提高CPU的处理速度

答案: A

8. (单选题)在操作系统中,以下( )是一种硬件机制。

A. SPOOLing

B. 通道

C. 文件

D. 虚拟设备

答案: B

9. (单选题)为了使多个进程有效地同时处理输入/输出,最好使用以下( )技术。

A. 缓冲池

B. 循环缓冲

C. 双缓冲

D. 单缓冲

答案: A

10. (单选题)与设备控制器关系最密切的软件是( )。

A. 处理机管理

B. 存储管理程序

C. 编译程序

D. 设备驱动程序

答案: D

11. (单选题)缓冲技术中的缓冲池是在( )。

A. ROM

B. 寄存器

C. 内存

D. 外存

答案: C

12. (单选题)以下( )是磁盘寻道调度算法。

A. 时间片轮转法

B. 优先级调度算法

C. 最近最久未使用算法

D. 最短寻道时间优先算法

答案: D

13. (单选题)SPOOLing技术可以实现设备的( )。

A. 独占分配

B. 共享分配

C. 虚拟分配

D. 物理分配

答案: C

14. (单选题)引入缓冲的目的是( )。

A. 改善用户的编程环境

B. 缓解外部设备与CPU速度不匹配的矛盾

C. 提高CPU的处理速度

D. 降低计算机的硬件成本

答案: B

15. (单选题)设备的打开、关闭、读、写等操作是由( )完成的。

A. 用户程序

B. 编译程序

C. 设备分配程序

D. 设备驱动程序

答案: D

16. (单选题)设备管理的( )功能来实现使用户所编制的程序与实际使用的物理设备无关。

A. 设备独立性

B. 设备分配

C. 缓冲管理

D. 虚拟设备

答案: A

17. (单选题)以下( )是CPU与I/O之间的接口,它接收从CPU发来的命令,并去控制I/O设备的工作,使CPU从繁杂的设备控制事务中解脱出来。

A. 中断装置

B. 系统设备表

C. 逻辑设备表

D. 设备控制器

答案: D

18. (单选题)通过软件手段,把独占设备改造成若干个用户可共享的设备,这种设备称为( )。

A. 系统设备

B. 存储设备

C. 用户设备

D. 虚拟设备

答案: D

19. (单选题)以下( )不是提高磁盘I/O速度的技术。

A. 热修复重定向

B. 预先读

C. 延迟写

D. 虚拟盘

答案: A

20. (单选题)为了实现设备无关性,应该( )。

A. 用户程序必须使用物理设备名进行I/O申请

B. 系统必须设置系统设备表

C. 用户程序必须使用逻辑设备名进行I/O申请

D. 用户程序必须指定设备名

答案: C

21. (单选题)操作系统中,( )采用了以“空间”换“时间”的技术。

A. 中断技术

B. 缓冲技术

C. 通道技术

D. 虚拟存储技术

答案: B

22. (判断题)所谓设备独立性是指用户在编制程序时所使用的设备与实际使用的设备无关。

A. 对

B. 错

答案: A

23. (判断题)设备的独立性是指设备一段时间内只能供一个进程使用。

A. 对

B. 错

答案: B

24. (判断题)磁盘仅仅是文件系统使用的设备。

A. 对

B. 错

答案: B

25. (判断题)按设备数据传输的单位是数据块还是字节,设备分为块设备和字符设备。

A. 对

B. 错

答案: A

26. (判断题)缓冲池一般是通过硬件实现的。

A. 对

B. 错

答案: B

27. (判断题)引入缓冲的目的是提高CPU的利用率。

A. 对

B. 错

答案: B

28. (判断题)系统允许一个用户进程同时使用多台I/O设备并行工作。

A. 对

B. 错

答案: A

29. (判断题)DMA在内存和设备之间正在传送整块数据时,不需要CPU的干预。

A. 对

B. 错

答案: A

30. (判断题)缓冲是在两种不同速度的设备之间传输信息时平滑传输过程的常用手段。它是为了解决CPU的速度和主存的速度不匹配的问题而提出来的。

A. 对

B. 错

答案: B

31. (判断题)在设备中引入缓冲区是为了节省内存。

A. 对

B. 错

答案: B

32. (判断题)等待设备的进程队列有时不必以FCFS顺序排队。

A. 对

B. 错

答案: A

33. (判断题)文件是存储在磁盘上的,所以从磁盘读取数据的工作是由文件系统来完成的。

A. 对

B. 错

答案: B

34. (判断题)微机上常用的温彻斯特硬盘是固定头磁盘。

A. 对

B. 错

答案: B

35. (判断题)缓冲的工作原理是在进程请求I/O传输时,利用缓冲区来临时存放I/O传输信息,以缓解传输信息的源设备和目标设备之间速度不匹配的问题。

A. 对

B. 错

答案: A

36. (判断题)陷入就是软中断。

A. 对

B. 错

答案: A

37. (判断题)在UNIX系统中,设备也是文件。

A. 对

B. 错

答案: A

38. (判断题)在DMA控制器的控制之下,可以完成多个不连续数据块的数据传送。

A. 对

B. 错

答案: B

39. (判断题)多道程序设计技术将一台物理CPU 虚拟为多台逻辑的CPU; SPOOLing技术将一台物理上的I/O设备虚拟为多台逻辑上的I/O设备。

A. 对

B. 错

答案: A

40. (判断题)RAID技术不仅可以提高数据的访问速度,还可以通过数据冗余来提高数据的安全性。

A. 对

B. 错

答案: A

位示图可用于（ ）。

A. 磁盘空间的分配和回收

B.页式虚存中的页面置换

C. 固定分区的存储管理

D.动态分区存储管理中空闲区的分配和回收

答案: A

UNIX操作系统中，对磁盘存储空间的空闲块进行管理时采用（）。

A. 位示图

B. 空闲块成组链接法

C. FAT

D. 空闲块多级目录法

答案: B

防止系统故障造成破坏，文件系统可以采用（）。

A.建立副本和定时转储

B.对每个文件规定使用权限

C.为文件设置口令

D.把文件信息翻译成密文

答案: A

对随机存取的文件只能在磁盘上组织成（）。

A. 有序文件

B. 索引文件

C. 连续文件

D. 链接文件

答案: B

文件的逻辑结构是由（）确定的。

A. 外部设备

B. 虚拟存储

C. 绝对地址空间

D. 用户对信息处理要求

答案: D

存储设备与存储器之间进行信息交换的物理单位是（）。

A. 卷

B. 块

C. 文件

D. 记录

答案: B

扩展名的作用通常用来表明文件的（）。

A. 拥有者

B. 权限

C. 类型

D. 属性

答案: C

（）是指具有一定逻辑意义的一组相关信息的集合。

A. 进程

B. 内核

C. 文件系统

D. 文件

答案: D

（）是操作系统对文件实施管理、控制与操作的一组软件，或者说它是管理软件资源的软件。

A. 进程

B. 内核

C. 文件系统

D. 文件

答案: C

1

磁盘上的文件以（）为单位读/写。

A.块

B. 记录

C.柱面

D.磁道

答案: A

磁带上的文件一般只能（）。

A. 顺序存取

B. 随机存取

C. 按键存取

D. 按字节为单位存取

答案: A

使用文件前必须先（）。

A. 命名

B. 打开

C. 建立

D. 备份

答案: B

设文件索引节点中有7个地址项，其中4个地址项为直接地址索引，2个地址项是一级间接地址索引，1个地址项是二级间接地址索引，每个地址项大小为4字节，若磁盘索引块和磁盘数据块大小均为256字节，则可表示的单个文件最大长度是（ ）。

A. 33KB

B. 519KB

C. 1057KB

D. 16513KB

答案: C

设置当前工作目录的主要目的是（）。

A. 节省外存空间

B. 节省内存空间

C. 加快文件的检索速度

D. 加快文件的读/速度

答案: C

文件按用途分为不包括（ ）。

A. 系统文件

B. 库文件

C. 用户文件

D. 特殊文件

答案: D

写入文件的同时备份该文件的方法是（ ）。

A.异地备份

B.差异备份

C.批量备份

D.同步备份

答案: D

文件系统采用多级目录结构后，对于不同用户的文件，其文件名（ ）。

A. 应该相同

B. 应该不同

C. 可以相同，也可以不同

D. 受系统约束

答案: C

为了解决不同用户文件的“命名冲突”问题，通常在文件系统中采用（ ）。

A. 约定的方法

B. 多级目录

C. 路径

D. 索引

答案: B

下列反映整个存储空间分配情况的数据结构是（ ）。

A. 磁道

B. 扇区

C. 位示图

D. 簇

答案: C

位示图方法用于（ ）。

A. 进程的调度

B. 磁盘空间的管理

C. 文件的共享

D. 进程间的通讯

答案: B

在下列文件的物理结构中，不利于文件长度动态增长的是（ ）结构。

A. 连续

B. 串联

C. 索引

D. Hash

答案: A

文件按内容分为不包括（）。

A. 系统文件

B. 普通文件

C. 目录文件

D. 特殊文件

答案: A

文件按保护级别为不包括（）。

A. 只读文件

B. 库文件

C. 可执行文件

D. 不保护文件

答案: B

文件按物理结构分为不包括（）。

A. 连续文件

B. 链接文件

C. 库文件

D. 索引文件

答案: C

每个文件的文件目录项又称为（ ）。

A. 文件索引

B. 文件结构

C. 文件共享

D. 文件控制块

答案: D

（）是文件系统实现文件“按名存取”的必要手段。

A.文件名

B.文件内部标识

C.文件拥有者

D.文件类型

答案: A

文件的（）是指文件的组织形式，从不同的角度对文件进行分析可得出不同的结构形式。

A.属性

B.结构

C.类型

D.长度

答案: B

文件的（）是指防止未经授权的用户访问文件，以及防止文件所有者自己误操作而损毁文件。

A. 结构

B. 权限

C. 保护

D. 备份

答案: C

Linux系统中，tmpfs是一个（ ）文件系统。

A. 虚拟外存

B. 物理外存

C. 虚拟内存

D. 物理内存

答案: C

Windows系统，文件名最多不要超过（）。

A. 8个字符

B. 255个字符

C. 1024个字符

D. 65536个字符

答案: B

MS-DOS系统，文件名最多不要超过（ ）。

A. 8个字符

B. 255个字符

C. 1024个字符

D. 65536个字符

答案: A

在Windows系统中，将图状结构目录的共享文件的形式称为（）。

A. 特殊链接法

B. 图形链接法

C. 符号链接法

D. 快捷方式

答案: D

在Linux系统中，将图状结构目录的共享文件的形式称为（ ）。

A. 特殊链接法

B. 图形链接法

C. 符号链接法

D. 快捷方式

答案: C

存储介质的物理单位是（ ）。

A. 块

B. 卷

C. 区

D. 磁道

答案: B

Linux虚拟文件系统的主要数据结构不包括（ ）。

A. 超级块

B. 索引节点

C. 文件结构

D. 连续文件

答案: D

文件系统中与用户最近的一层通常被称为（ ）。

A. 访问方法

B. 访问权限

C. 访问类型

D. 访问系统

答案: A

常见的文件保护方法不包括（ ）。

A. 口令保护

B. 校验保护

C. 加密保护

D. 访问控制

答案: B

写入文件的同时备份该文件的方法是（ ）。

A.异地备份

B.差异备份

C.批量备份

D.同步备份

答案: D

磁盘上的文件以（）为单位读/写。

A.块

B. 记录

C.柱面

D. 磁道

答案: A

50. (判断题)对于索引文件来说，大文件的索引表不会很大。

A. 对

B. 错

答案: B

51. (判断题)索引结构是文件的另一种连续分配方案。

A. 对

B. 错

答案: B

52. (判断题)Hash结构又称为散列结构，它是采用计算寻址结构，通过对记录中的键值进行某种计算，转换为与之对应的物理地址。

A. 对

B. 错

答案: A

53. (判断题)扩展名的作用通常用来表明文件的类型。

A. 对

B. 错

答案: A

54. (判断题)扩展名的作用通常用来表明文件的大小。

A. 对

B. 错

答案: B

55. (判断题)Linux系统中，tmpfs是一个虚拟内存文件系统。

A. 对

B. 错

答案: A

56. (判断题)连续结构文件的缺点之一是容易产生外部碎片。

A. 对

B. 错

答案: A

57. (判断题)利用符号链接可以实现文件的共享。

A. 对

B. 错

答案: A

58. (判断题)文件的口令保护方式的优点是系统开销不大。

A. 对

B. 错

答案: A

59. (判断题)文件加密方式的缺点是系统开销大。

A. 对

B. 错

答案: A

60. (判断题)文件访问控制只适用于较小规模的系统。

A. 对

B. 错

答案: A

61. (判断题)传统的文件系统一般采用层次模型。

A. 对

B. 错

答案: A

62. (判断题)NFS能提供网络中多台计算机之间共享文件的功能。

A. 对

B. 错

答案: A

63. (判断题)NTFS是微软为了配合Windows NT的推出而设计的文件系统。

A. 对

B. 错

答案: A

64. (判断题)散列文件不需要索引。

A. 对

B. 错

答案: A

65. (判断题)在位示图中，用一个二进制位来反映一个物理块的分配情况。

A. 对

B. 错

答案: A

66. (判断题)位示图的优点是占用空间较小。

A. 对

B. 错

答案: A

67. (判断题)空闲链表的管理简单。

A. 对

B. 错

答案: A

68. (判断题)实际上，查找文件时，主要使用文件名。

A. 对

B. 错

答案: A

69. (判断题)Linux系统中，tmpfs是一个物理内存文件系统。

A. 对

B. 错

答案: B