

一、单选题(共 20 分, 每题 2 分)

1. 下列选项中属于设计模式主要优点的是:

(A) 程序易于理解

(C) 适应需求变化

(B) 减少程序最终代码量

(D) 简化软件系统的设计

2. Open-Close 原则的含义是一个软件实体:

(A) 应当对扩展开放, 对修改关闭

(C) 应当对继承开放, 对修改关闭

(B) 应当对修改开放, 对扩展关闭

(D) 以上都不对

3. 下列选项中属于面向对象设计原则的是:

(A) 抽象

(B) 封装

(C) 里氏替换

(D) 多态性

4. 设计模式的关键要素不包括:

(A) 名称

(B) 问题

(C) 解决方案

(D) 实现

5. 下列选项中不属于创建型模式的是:

(A) 抽象工厂模式

(B) 外观模式

(C) 工厂方法模式

(D) 单件(单例)模式

6. 用于分离接口和具体实现, 使得接口和实现可独立变化的是:

(A) 适配器模式

(B) 桥接模式

(C) 命令模式

(D) 模板方法模式

7. 体现“集中管理多个对象间的交互过程和顺序”的是: