

9. 可简化多个不同种类的对象之间复杂的关联或依赖关系

10. 能够在不清楚具体步骤实现细节的情况下，给出一个过程的完整的流程定义

二、反驳题，下列每小文的文字叙述中，均存在错误的观点或错误的推断过程和结论，识别并反驳这些错误。注意：反驳不是改错，反驳是需要给出理由的。【共 20 分，每题 5 分】

1. 单一职责原则的核心内容是：导致一个类变化的因素不应该有多个。若一个类 A 实现了多个接口，则意味着类 A 中包含了来自于不同接口中的多种变化因素，导致类 A 违反了单一职责原则，所以，不应该以一个类实现多个接口的方式解决设计问题。
2. 与实现相比，接口是相对稳定的，所以，面向接口编程是实现开闭原则的基本手段之一。但在桥接模式中，允许接口与实现各自独立变化，势必导致接口不稳定，并且可能使得实现与接口之间的不匹配，所以，桥接模式最主要的缺点就是不满足开闭原则。
3. 装饰模式中，在遵循同一接口的前提下，装饰类可以对被装饰类中的功能进行加强（扩展），而普通的继承机制下，子类也可以对父类中的功能进行加强（扩展）。因为继承机制已经提供了功能加强（扩展）的能力，并且比装饰模式结构简单，所以装饰模式是多余的，开发时没必要使用。