

4. 程序设计语言自身的定义中，往往存在一些冗余成分，例如：存在不同形式的循环控制语句（for 语句、while 语句、do-while 语句等），这些不同形式的循环控制语句是可以相互替换使用的。设计模式中，也存在若干冗余的设计模式，针对同样的设计问题，冗余的设计模式可以相互替换使用，例如：所有的创建型设计模式都分离了对象的创建过程和对象的使用过程，都可以灵活控制对象的产生，它们是可以互相替换使用的；再如：状态模式与策略模式的模型图相同，只不过角色名称不同而已，在模式应用中，这两个设计模式可以根据开发人员的个人喜好，任选其一使用。

I

三、模式应用场景描述题，针对下面每一个设计模式，以文字叙述的形式，分别给出一个适合其应用的情景描述。【共 15 分，每题 5 分】

1.对象适配器模式

2.命令模式

3.原型方法模式

解答示例：针对“桥接模式” 一个简单的情景描述可以是：“某王宫负责程序由 坦