

Copy 1 / 1

```
int c;
```

```
while ((c=ReadKeyboard( )) != EOF)    //EOF 为宏定义的终结字符
```

```
WritePrinter(c);}
```

#### 四、综合应用题(共 40 分，每题 20 分)

- 小王准备使用面向对象的方法设计一个快餐店的简单游戏，游戏中有顾客、服务员、菜品和厨师。每个顾客都有一个服务员帮助点菜，并且可以点多个菜；每道菜都由指定厨师制作，不同的菜可能由不同的厨师制作；顾客跟服务员点完菜后，服务员通知后厨做菜。请你针对上面的描述，帮助小王选择合适的设计模式进行设计。

- 1) 简要说明你的设计思路和选择的模式。(5 分)

- 2) 给出你设计的 UML 类图和实现代码。(15 分)



- 小王正在为某公司设计开发一套物业租赁管理系统，该公司有多种类型的物业，如公寓、商铺等，并且在将来可能会增加新的物业类型，如别墅、车库等；公司的经纪每租出一个物业，主管就会收到相应的租赁信息。请你针对上面的描述，帮助小王选择合适的设计模式进行设计。

- 1) 简要说明你的设计思路和选择的模式。(5 分)

- 2) 给出你设计的 UML 类图和实现代码。(15 分)



【全卷完毕】