1. 請問要利用Keil C撰寫以下程式編繹後執行時，當函數test1()以及test2()第二次被呼叫時P0與P1的輸出各為多少值? sfr P0=0x80; void test1(void) //函數式1 { static char i=10; i=i+1; P0=i; } void test2(void) //函數式2 { sfr P1=0x90; char j=10; j=j+1; P1=j; } void test1(void); void test 2(void); main() //主程式 { loop: test1();//進入函數式1 test2();//進入函數式2 goto loop; }

|  |
| --- |
| sfr P0=0x80;  sfr P1=0x90;  void test1(void){  static char i=10;  i=i+1;  P0=i;  }  void test2(void){  char j=10;  j=j+1;  P1=j;  }  void main(){  loop:  test1();  test2();  goto loop;  } |
| 一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 軟體, 陳列 的圖片  AI 產生的內容可能不正確。 |

1. 請開啟專案練習 ppt chap3 p29 陣列宣告輸出P0 LED燈(並燒錄),並再Debug mode local watch與P0輸出截圖

|  |
| --- |
| #include "AT89X52.H"  sfr LED=0x80; //P0為LED輸出  char TABLE[8]={0x01,0x02,0x04,0x08,0x10,0x20,0x40,0x80};  main()  {  loop:  LED=TABLE[0]; //LED=0x01  Delay\_ms(100);  LED=TABLE[1]; //LED=0x02  Delay\_ms(100);  LED=TABLE[2]; //LED=0x04  Delay\_ms(100);  LED=TABLE[3]; //LED=0x08  Delay\_ms(100);  LED=TABLE[4]; //LED=0x10  Delay\_ms(100);  LED=TABLE[5]; //LED=0x20  Delay\_ms(100);  LED=TABLE[6]; //LED=0x40  Delay\_ms(100);  LED=TABLE[7]; //LED=0x80  Delay\_ms(100);  goto loop;  } |
| 一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 軟體, 電腦圖示 的圖片  AI 產生的內容可能不正確。 |