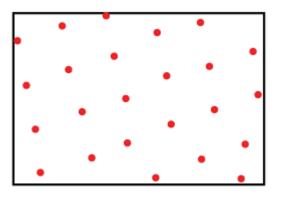
# HYPOTHESIS TESTING & POINT PATTERN ANALYSIS

**計量地理學及實習** 2018.11.23 杜承軒

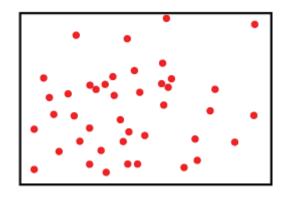
## 點型態分布

# 分散



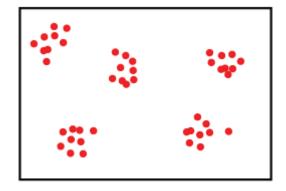
均勻分布 uniform dispersion

## 隨機



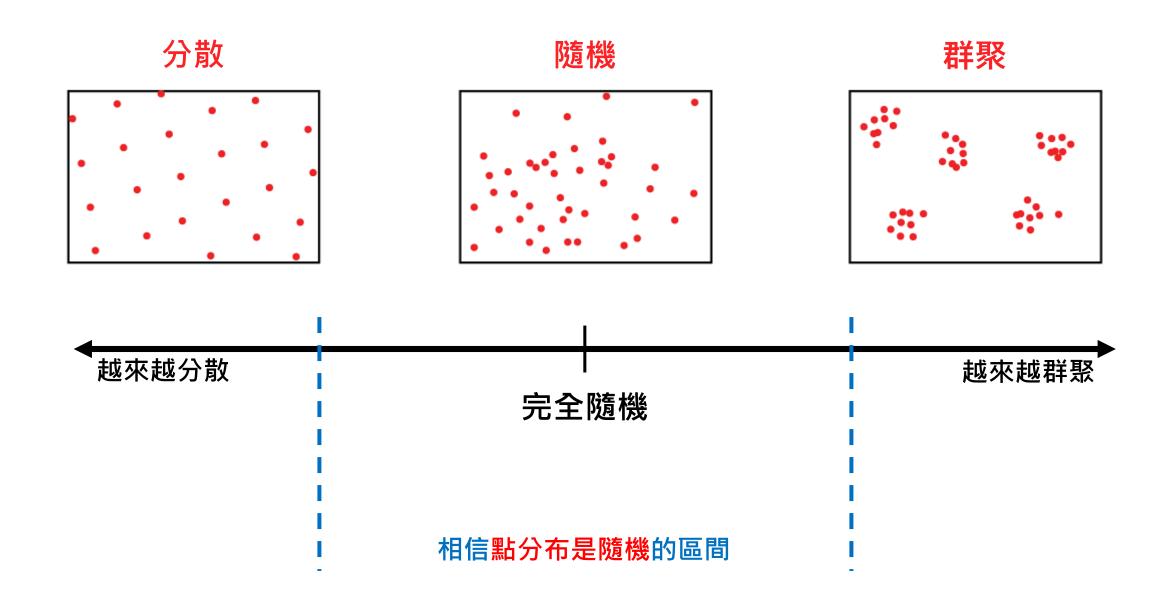
隨機分布 random independent

# 群聚



聚集分布 cluster aggregated

## 點型態分布



- ① 設定虛無假設與對立假設
- ② 計算統計量
- ③ 比較p值與顯著水準α
- ④ 決定是否拒絕虛無假設
- ⑤ 得出結論

(1) 虚無假設與對立假設

(2) 計算統計量

③ <mark>比較p值與α</mark>

4) 拒絕虛無假設?

(5) 得出結論

虛無假設: $H_0$ 

現狀、沒有關係、沒有區別

對立假設: $H_a$ 

現狀為非、有關係、有差別

※通常是研究者希望證明的

# 雙尾檢定

A和B有沒有區別?

# 單尾檢定

A有沒有比B大/小?

- ② 計算統計量
- ③ 比較p值與α
- (4) 拒絕虛無假設?
- (5) 得出結論

$$\mu = 170$$
 $H_0 \qquad \mu_1 - \mu_2 = 0$ 
 $s^2 = \lambda$ 

$$\mu \neq 170$$

$$H_a \qquad \mu_1 - \mu_2 \neq 0$$

$$s^2 \neq \lambda$$

不等於

$$\mu = 170$$
  $\mu \le 170$   $\mu_1 - \mu_2 = 0$   $\mu_1 - \mu_2 \ge 0$   $\mu_2 \le 170$   $\mu_1 - \mu_2 \ge 0$   $\mu_2 \le 170$   $\mu_1 - \mu_2 \ge 0$   $\mu_2 \le 170$ 

(兩者的概念是一樣的)

$$\mu > 170$$
 $\mu_1 - \mu_2 < 0$ 
 $s^2 > \lambda$ 

大於、小於

- 1 虚無假設與對立假設
- ② 計算統計量
- ③ 比較p值與α
- 4) 拒絕虛無假設?
- (5) <mark>得出結論</mark>

依照你的需求進行檢定,計算統計量。

→例如:t檢定、卡方檢定.....

- t檢定
  - 單一母體平均值
  - 兩母體平均差
- ANOVA 變異數分析 (F檢定)
  - 多母體平均是否一致
- 卡方檢定 (X<sup>2</sup>檢定)
  - 獨立性檢定:兩個變數是否獨立
  - 齊一性檢定:母體分配是否相同
  - 適合度檢定:樣本是否服從某機率分配

/ 某已知關係

判斷結果

1 虚無假設與對立假設

(2) 計算統計量

③ 比較p值與α

4 拒絕虛無假設?

(5) 得出結論

 $H_0$ 為真

(不應拒絕 $H_0$ )

真

實

狀

況

 $H_0$ 為假

(應拒絕 $H_0$ )

拒絕 $H_0$ 

接受 $H_0$ 

型一錯誤

正確

α: 顯著水準, 容許型一錯誤發生的機率上限

p: 犯型一錯誤的機率

正確

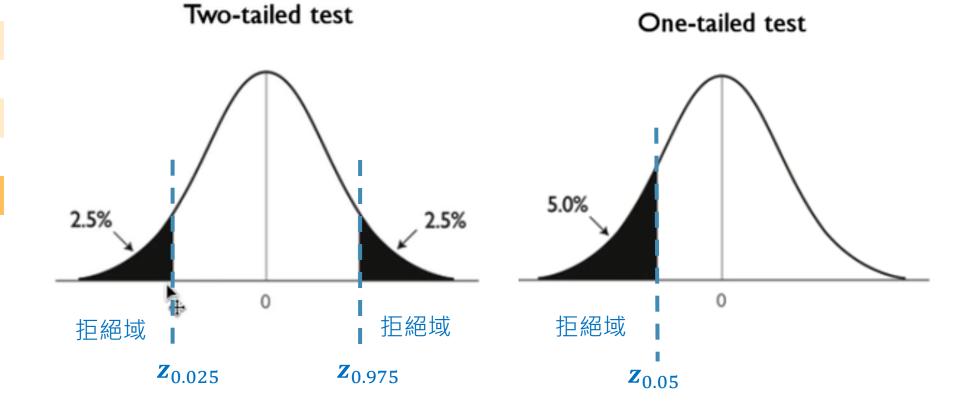
型二錯誤

 $\alpha = 0.05$ 

# 雙尾檢定

# 單尾檢定

- (1) 虚無假設與對立假設
- ② 計算統計量
- ③ 比較p值與α
- 4) 拒絕虛無假設?
- (5) 得出結論

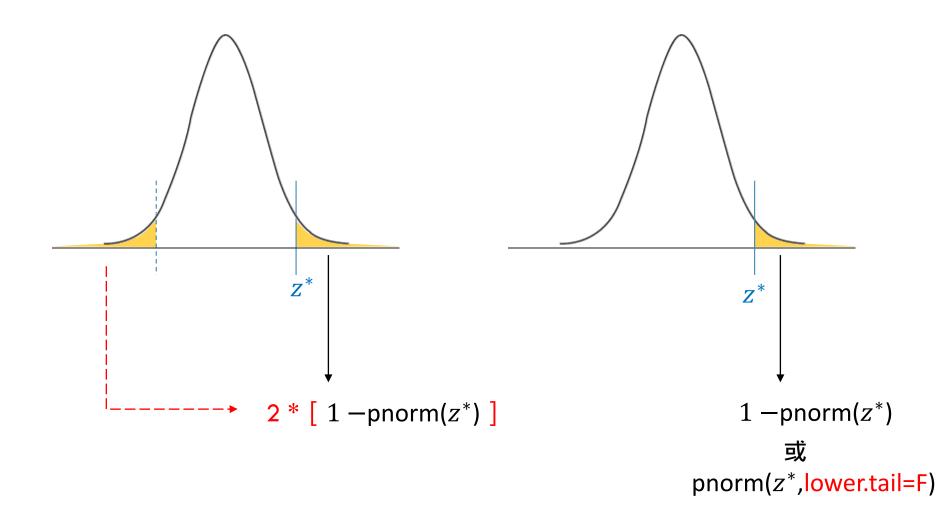


※統計量落在拒絕域→p値小於 $\alpha$  (→拒絕虛無假設)

# 雙尾檢定

# 單尾檢定

- (1) 虚無假設與對立假設
- 2) 計算統計量
- ③ 比較p值與α
- 4 拒絕虛無假設?
- (5) <mark>得出結論</mark>



- (1) 虚無假設與對立假設
- 2 計算統計量
- ③ 比較p值與α
- 4 拒絕虛無假設?
- (5) 得出結論

• p值<  $\alpha$   $\rightarrow$  拒絕 $H_0$ 

• p值 $\geq \alpha \rightarrow$  接受 $H_0$ 

- 1 虚無假設與對立假設
- (2) 計算統計量
- ③ 比較p值與α
- (4) 拒絕虛無假設?
- (5) 得出結論

• p值 $< lpha \rightarrow$  拒絕 $H_0$ 

結論:雙尾 - 顯著有差、有關係

單尾 - 顯著較大 / 小

• p值 $\geq \alpha \rightarrow$  接受 $H_0$ 

結論:沒有關係、沒有區別

 $H_0: s^2 = \lambda$  (隨機分布)

- 1 虚無假設與對立假設
- (2) 計算統計量
- ③ 比較p值與α
- 4) 拒絕虛無假設?
- ⑤ 得出結論

• p值 $< \alpha \rightarrow$  拒絕 $H_0$ 

非隨機分布

結論:雙尾 - 顯著有差、有關係

單尾 - 顯著較大 / 小

群聚現象

• p值 $\geq \alpha \rightarrow$  接受 $H_0$ 

結論:沒有關係、沒有區別

隨機分布

#### **Quadrat Analysis**

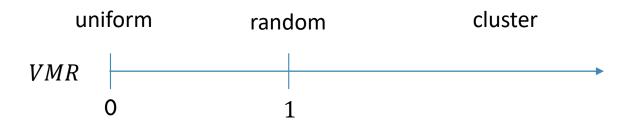
Step 1 - fishnet GridTopology()

Step 2 - calculate counts of points in each grid poly.count()

Step 3 - calculate mean and variance of counts

Step 4 - hypothesis testing: Variance-Mean Ratio Test (t test)

Step 5 - make a conclusion



**VMR Test** 

$$VMR = \frac{vairance}{mean} \; ; \; s.e. = \sqrt{\frac{2}{k-1}}$$
$$t = \frac{VMR - 1}{s.e.}, \qquad df = k-1$$

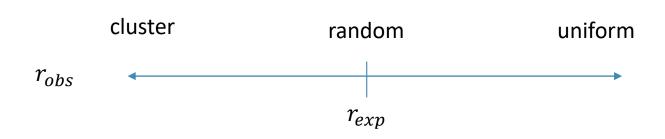
### Nearest Neighbor Analysis (NNA)

Step 1 - 每一個點,找最近的點的距離

Step 2 - 所有距離的平均,得到 $r_{obs}$ 

Step 3 - 觀察值與理論隨機值的比值: $R = r_{obs}/r_{exp}$ 





#### **K-order NNI**

每一個點,找第k近的點的距離

### Nearest Neighbor Analysis (NNA)

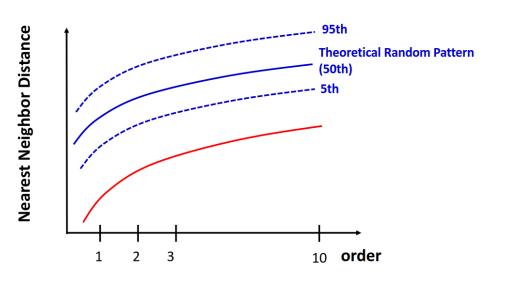
#### 顯著性檢定

#### 1. 理論隨機分布

$$r_{exp} = \frac{0.5}{\sqrt{n/A}}$$
; s.e. =  $\frac{0.26136}{\sqrt{n^2/A}}$ 

$$Z = \frac{r_{obs} - r_{exp}}{s.e.}$$

#### 2. Monte Carlo 顯著性檢定



模擬隨機分布(i.e.1000次)

找出是否落在信賴包絡(confidence envelope)之中

(i.e.1000次中,排序前後25名的數值)

#### k-NNI實作

# 點轉換成ppp的格式

ppp(x.coor,y.coor,x.range,y.range)

## 最鄰近距離(NNA)

nndist(points.ppp,k=1)  $\rightarrow$  mean

K order-NNI (i.e.最近第1~100點)

nndist(points.ppp,k=1:100)

apply(nndist(points.ppp,k=1:100),2,mean)

#### 產生隨機點

Windows=owin(xrange=x.range, yrange=y.range)

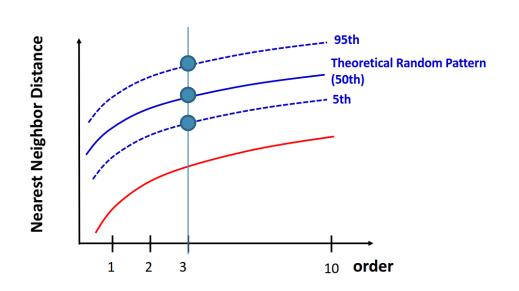
RandomPoints= $rpoint(n, win=Windows) \rightarrow n$ : 個數

概念: 模擬1000次:

mean(nndist(points.ppp,k=1)) 會有1個數值

7有1個數值 1\*1000

apply(nndist(points.ppp,k=1:100),2,mean)會有100個數值 100\*1000

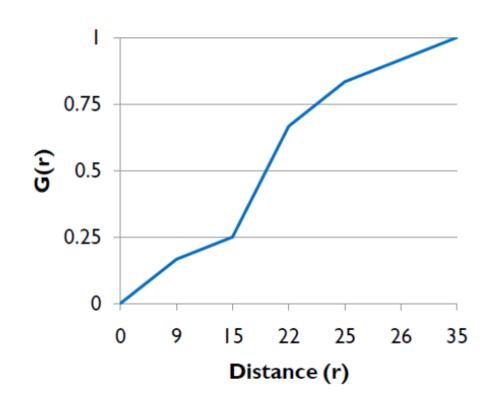


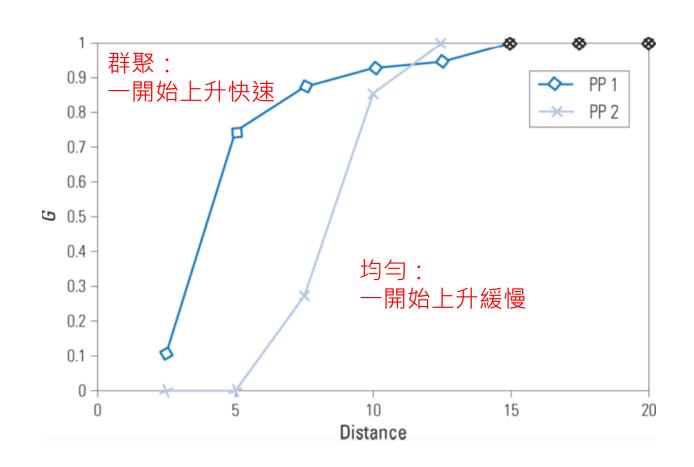
1000次找前後5%

排序函數:sort()

#### **G** Function

## 「最近的點的距離」的累積頻率分布





#### G Function 實作

nnd=nndist(School.ppp, k=1)

G = ecdf(nnd) →累積頻率分布

#### 研究區邊界

[2,] 164497.4 2541324 [3,] 164390.8 2541256 [4,] 164288.9 2541191 [5,] 164241.2 2541161 [6,] 164214.4 2541046 [7,] 164223.8 2541030 [8,] 164223.2 2541027 [9,] 164214.4 2541018

```
WindowPolygon= owin(poly=多邊形,用逆時針的點來表示)
ppp(x.coor,y.coor, window=WindowPolygon)
```