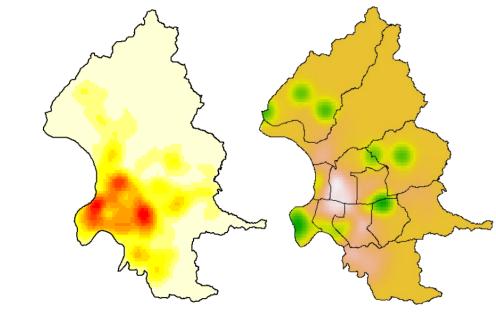


Lab 8

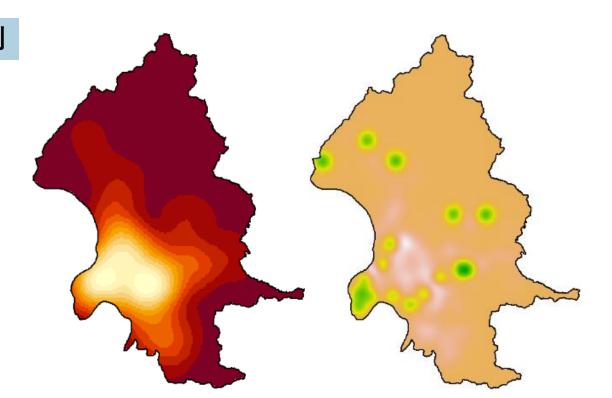
實作 Dual KDE:PTS1 - PTS2

利用 splancs 與 GISTools 的R套件繪製KDE地圖

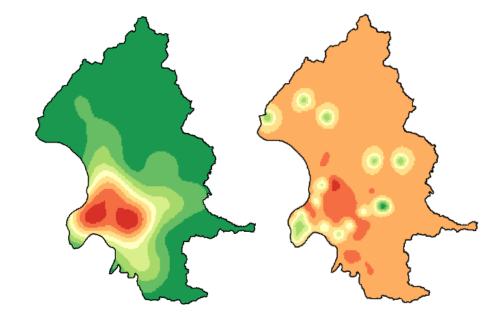
- 搜尋半徑 2000 公尺
- · 網格數量 200 × 200 個
- splancs tpe\_sqr\_bnd.csv 作為臺北市邊界
- GISTools Taipei\_BND.shp 作為臺北市邊界



# 實習範例



# 套色後



#### **KDE**

# 核密度估計

Step 1: 研究區域建立均匀網格

Step 2: 設定<mark>搜尋半徑</mark> (bandwidth)

Step 3: 選擇核密度函數 (Kernel function)

# 1.均匀網格

Q: 網格要多細?

A: 考慮呈現結果、計算量的大小.....

# 2.搜尋半徑

Q: 搜尋半徑設多少?

A: (1) MISE → mse2d(pts,poly,nsmse,range)

(2) 演算法

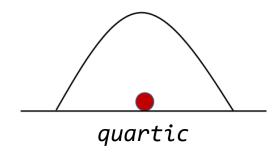
(3) 影響半徑: K階鄰近分析/空間自相關分析/自訂

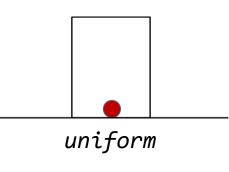
→ kNNdistplot()

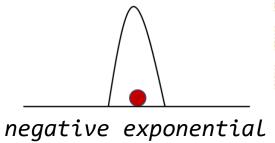
# 3.核密度函數

Q: 設定核密度函數意義?

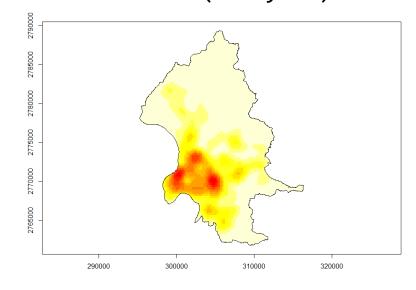
A: 隨著距離增加,相關性遞減的效果



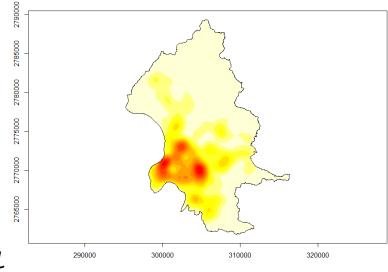




#### kernel2d(nx=ny=10)



## kernel2d(nx=ny=1000)



```
splancs
```

## kernel2d(pts,poly,h0,nx=20,ny=20,kernel='quartic',quiet=FALSE)

#### 讀檔

```
pts = as.points(xcoord, ycoord) #設定事件點
bnd = as.points(xcoord, ycoord) #設定邊界
```

**KDE** 

## 計算 KDE

搜尋半徑 網格數量(xy方向)

kde = kernel2d(pts, bnd, 2000, 200, 200)

Dual KDE

#### KDE 相減

```
diff = kde$z-kde2$z
kde.diff = list(x=kde$x, y=kde1$y, z=diff)
```

#### 或

kde.diff = kde
kde.diff\$z = kde\$z-kde2\$z

#### 繪圖

```
polymap(bnd) #底圖
image(kde, add=T) #KDE圖(可用col設定顏色)
```

```
GISTools
```

#### kde.points(pts,h,n=200,lims=NULL)

#### 讀檔

```
PTS = SpatialPoints(pts, proj) #設定事件點
BND = readOGR(.....) #設定邊界,直接讀取shp檔
```

**KDE** 

# 計算 KDE

搜尋半徑 網格數量(單方向)

KDE = kde.points(PTS, 2000, 200, lims=BND)

Dual KDE

+ raster

#### KDE 相減

```
KDE1.R = raster(KDE)
KDE2.R = raster(KDE2)
KDE.DIFF = KDE1.R-KDE2.R #raster可直接相減
```

#### 繪圖

```
plot(<u>KDE</u>) #KDE圖
masker=poly.outer(KDE, BND) #建立遮罩
add.masking(masker, col="blue") #覆蓋遮罩
plot(BND, add=T) #加邊框
```

```
kde2d(x, y, h, n = 25, lims = c(range(x), range(y)))
ggtern
             讀檔
                                 #劃定邊界
                                 lims=c(TPE@bbox[1,], TPE@bbox[2,])
           計算 KDE
                                      搜尋半徑 網格數量(xy方向)
  KDE
           Kde = kde2d(xcoord, ycoord, 2000, 200, lims) ←
                    同splancs的方法
           KDE 相減
Dual KDE
           Kde.diff = Kde
           Kde.diff$z = Kde$z-Kde2$z
```

# 繪圖 遮罩同GISTools的方法

```
image(Kde, asp=1) #xy比例一樣#KDE圖masker=poly.outer(as.points(TPE@bbox[1,],TPE@bbox[2,]),TPE)#建立遮罩add.masking(masker, col="white") #覆蓋遮罩plot(TPE,add=T) #加邊框
```

Weighted KDE kde2d.weighted(x, y, h, n = 25, lims = c(range(x), range(y)),w)

kde2d.weighted
 (X,Y,1000,50,W)

Χ	Y	M
301905	2779551	1.26
301692	2769025	3.25
304126	2769248	3.95
300076	2769041	5.45
306460	2775395	1.63
303025	2768395	3.86
299044	2768237	2.96
308974	2775350	4.23

