

# Apollo纵向控制模块梳理

## 1 PID控制器

### PID主程序流程

1. 判断步长是否小于零，若小于零则警告，并返回上一输出 `previous_output_`；
2. 判断是否是 `first_hit_`，若是则将 `first_hist_` 置为false，否则计算

$$diff = (error - error_{previous})/dt$$

3. 判断积分器使能 `integrator_enabled_`，假则则将 `integral_` 置零，真则计算 `integral_`，在积分前应用  $K_i$  以避免在稳态时改变  $K_i$  时出现阶跃；

$$integral += error * dt * k_i$$

4. 积分幅值判断：高于积分饱和上限，则等于积分饱和上限，并将积分饱和状态置1；低于积分饱和下限，则等于积分饱和下限，并将积分饱和状态置-1；其余情况积分饱和状态置0；
5. 保留这一时刻误差， `previous_error_ = error`；输出u幅值判断：高于输出饱和上限，则等于输出饱和上限，并将输出饱和状态置1；低于输出饱和下限，则等于输出饱和下限，并将输出饱和状态置-1；其余情况输出饱和状态置0；
6. 计算输出值，如下

$$output = error * k_p + integral + diff * k_d$$

7. 保留这一时刻输出， `previous_output_ = output`

## 2 油门刹车标定表

在Apollo系统中，控制模块会请求加速度量值。通过车辆标定表，控制模块便能找到准确产生所需加速度量值对应的油门、刹车踏板开合度控制命令，之后下发给车辆底盘。车辆标定表提供一个描述车辆速度、油门／刹车踏板开合度、加速度量之间关系的映射表。油门刹车标定过程便是生成车辆标定表的过程。

## 3 lead/lag补偿器

### 3.1 leg/leg补偿器及其参数

$$H(s) = \beta \frac{\tau s + 1}{\tau \alpha s + 1}$$

其中， $\alpha$ 为滞后系数； $\beta$ 为超前系数； $\tau$ 为给定的时间系数

采用双线性变换，T为采样周期

$$s = \frac{2}{T} \frac{z - 1}{z + 1}$$

带入s进入传递函数，可得

$$H(z) = \beta \frac{2\tau(z - 1) + T(z + 1)}{2\tau\alpha(z - 1) + T(z + 1)}$$
$$H(z) = \frac{(T\beta - 2\beta\tau) + (2\beta\tau + T\beta)z}{(T - 2\alpha\tau) + (2\alpha\tau + T)z}$$
$$H(z) = \frac{kn_0 + kn_1 * z}{kd_0 + kd_1 * z}$$

对应程序中的代码，如下

$$a1 = \alpha\tau, a0 = 1.00, b1 = \beta\tau, b0 = \beta;$$

$$kn1 = 2\beta\tau + T\beta, kn0 = T\beta - 2\beta\tau, kd_1 = 2\alpha\tau + T, kd_0 = T - 2\alpha\tau$$

```
void LeadlagController::TransformC2d(const double dt) {
    if (dt <= 0.0) {
        AWARN << "dt <= 0, continuous-discrete transformation failed, dt: " << dt;
        transformc2d_enabled_ = false;
    }
}
```

```

} else {
    // 公式?
    double a1 = alpha_ * tau_;
    double a0 = 1.00;
    double b1 = beta_ * tau_;
    double b0 = beta_;
    Ts_ = dt;
    // 带入默认参数数值后, dt, dt, dt, dt
    kn1_ = 2 * b1 + Ts_ * b0;
    kn0_ = Ts_ * b0 - 2 * b1;
    kd1_ = 2 * a1 + Ts_ * a0;
    kd0_ = Ts_ * a0 - 2 * a1;
    if (kd1_ <= 0.0) {
        AWARN << "kd1 <= 0, continuous-discrete transformation failed, kd1: "
            << kd1_;
        transfromc2d_enabled_ = false;
    } else {
        transfromc2d_enabled_ = true;
    }
}
}
}

```

## 3.2 lead/lag补偿器原理

*lead/lag*主要是超前或滞后(不能同时), 本质就是讨论零点  $\frac{1}{\tau}$  和极点  $\frac{1}{\alpha\tau}$  的前后位置, 如下:

- 若零点  $\frac{1}{\tau}$  极点  $\frac{1}{\alpha\tau}$ , 即  $\alpha < 1$ , 此时为超前校正, 作用是提高响应速度, 避免引入高频震荡;
- 若零点  $\frac{1}{\tau} <$  极点  $\frac{1}{\alpha\tau}$ , 即  $\alpha > 1$ , 此时为滞后校正, 作用是提高稳态精度, 减少稳态误差, 但暂态响应将变慢

关于超前/滞后补偿器的原理分析推荐:

滞后补偿器: [https://www.bilibili.com/video/BV1W7411n7G8?spm\\_id\\_from=333.337.search-card.all.click](https://www.bilibili.com/video/BV1W7411n7G8?spm_id_from=333.337.search-card.all.click)

超前补偿器: [https://www.bilibili.com/video/BV1JJ411i7ph?spm\\_id\\_from=333.999.0.0](https://www.bilibili.com/video/BV1JJ411i7ph?spm_id_from=333.999.0.0)

对于增益系数  $\beta$ , 本质上就是讨论*lead/lag*模块串入系统后对系统开环放大系数的影响, 有如下情况:

- 若  $0 < \beta < 1$ , 会使得系统的开环放大系数下降, 即幅值衰减;
- 若  $\beta > 1$ , 会使得系统的开环放大系数上升, 即幅值增加

增益系数  $\beta$  的分析: [https://www.bilibili.com/video/BV14J411A7M2?spm\\_id\\_from=333.999.0.0](https://www.bilibili.com/video/BV14J411A7M2?spm_id_from=333.999.0.0)

## 3.3 lead/lag补偿器程序流程

1. 判断连续转离散(`transfromc2d_enabled_`)是否成功, 失败则重新进行 `TransformC2d`, 如果再次失败, 则发出警告 `C2d transform failed; will work as a unity compensator`, 并返回错误;
2. 检查步长 `dt` 是否小于等于零。如果小于等于零, 则发出警告 `dt <= 0, will use the last output`, 返回上一时刻输出 `previous_output_`;
3. 计算内部状态 `innerstate_`, 计算公式如下

$$s_{inner}(k) = \frac{e(k) - s_{inner}(k-1) * kd_0}{kd_1}$$

移位可得公式

$$s_{inner}(k-1) * kd_0 + s_{inner}(k) * kd_1 = e(k)$$

上述公式不能直观理解, 需要进行转换

观察离散传递函数, 如下

$$\frac{u(z)}{y(z)} = \frac{kn_0 + kn_1 z}{kd_0 + kd_1 z}$$

$$y(z) = \frac{kn_0 + kn_1 z}{kd_0 + kd_1 z} u(z)$$

令

$$x(z) = \frac{1}{kd_0 + kd_1 z} u(z)$$

即

$$kd_0 x(k) + kd_1 x(k+1) = u(k)$$

$$x(k+1) = \frac{u(k) - kd_0x(k)}{kd_1}$$

传递函数变为

$$y(z) = (kn_0 + kn_1z)x(z)$$

从而得到

$$y(k) = kn_0x(k) + kn_1x(k+1)$$

其中,  $y(k)$ 为output,  $x(k)$ 为innerstate,  $u(k)$ 为error(即系统输出与参考值的偏差), 并按照 $x(k+1) = \frac{u(k) - kd_0x(k)}{kd_1}$ 计算innerstate的值

4. 进行 innerstate 幅值判断: 高于状态饱和上限, 则等于状态饱和上限, 并将状态饱和状态置1; 低于状态饱和下限, 则等于状态饱和下限, 并将状态饱和状态置-1; 其余情况状态饱和状态置0;
5. 计算 output
6. 保存 innerstate 和 output 变量, 即为 previous\_innerstate 和 previous\_output