# 第三次课

## 本节任务

- 1. 采集真实场景的数据,离线进行数据包解析,构建NDT地图、MSF地图;
- 2. 基于所建地图,完成RTK,NDT算法验证。

## 0 Apollo中的地图总结\*

## 0.1 地图类型介绍

- 1. **base\_map**: base\_map是最**完整的地图**,包含所有道路和车道几何形状和标识。其他版本的地图均基于base\_map生成。
- 2. routing\_map: routing\_map包含base\_map中车道的拓扑结构
- 3. **sim\_map**: sim\_map是一个适用于Dreamview**视觉可视化**,基于base\_map的轻量版本。减少了数据密度,以获得更好的运行时性能。
- 4. **ndt map**: ndt\_map在使用**NDT定位**时才会被使用的地图,可通过工具生成ndt地图。
- 5. **local map**: local map是进行**定位可视化**以及**MSF定位**时使用的地图,可以通过工具本地生成。
- 6. **HD map**: HD map即常说的**高精度地图**。格式采用(XML)文件格式的数据组织方式,是基于国际通用的OpenDrive规范,并根据百度自动驾驶业务需求拓展修改而成。百度Apollo中的map模块没有提供高精度地图的制作功能,而是作为一种商业产品进行出售,因此这里并不做过多介绍。

## 0.2 地图格式介绍\*

一般而言,地图具有.xml,.bin,.txt等格式,加载顺序依次为:.xml->.bin->.txt。

x.xml # An OpenDrive formatted map.x.bin # A binary pb map.x.txt # A text pb map.

对于ndt和msf地图,Apollo采用二进制文件进行存储,其制作步骤见后续章节。

## 1测试数据集与地图创建

### 1.1 现场录制数据集

- 1. 启动并进入apollo docker,启动dreamview,开启cyber\_monitor。在dreamview中**依次**开启 Transform,Lidar,GPS,Localization模块,并使用cyber\_monitor监控各个信息通道,确保所有模块 开启正常。
- 2. 创建data/bag/localization文件夹,用于存放数据包,操作如下:新建终端,在docker外输入以下指令,该文件夹不存在则创建,如果存在且有数据则需要提前清除:

cd /apollo mkdir -p data/bag/localization -v rm -rf data/bag/localization/\*

3. 在遥控器控制模式下,开启cyber\_recorder记录数据,并驱动车辆绕较大的0字或者8字轨迹。开启记录的命令如下:

```
cyber_recorder record -a -i 600 -o data/bag/localization/loc.record
```

结束记录后,会在data/bag/localization目录下生成一个loc.record.00000的文件或者多个文件例如 loc.record.00000 loc.record.00001。

1.2 车道线地图与定位地图创建

## 1.2.1 虚拟车道地图制作

由于正规车道线地图制作的原理较为复杂,因此我们采用虚拟车道线的方式进行车道线的制作。虚拟车道线的 核心思想是记录车辆行驶的轨迹,以此为中心向左右各扩展若干距离。制作过程如下:

1. 从CyberRT包中提取位置路径文件:

```
./bazel-bin/modules/tools/map_gen/extract_path \
./path.txt \
data/bag/localization/*
```

2. 生成地图文件(base\_map.txt), 其中1表示冗余区域大小为1

- 。 调节车道线宽度: **修正map\_gen\_single\_lane.py脚本中的LANE\_WIDTH参数可以调整车道线宽 度**。本次实践中,推荐设置宽度为5。
- 3. 【可选】\*为该文件增加header(可视化使用),举例如下

```
header {
    version: "0326"
    date: "20220326"
    projection {
        proj: "+proj=tmerc +lat_0={39.52} +lon_0={116.28} +k={-48.9} +ellps=WGS84 +no_defs"
    }
}
```

4. 建立地图文件夹(如map\_test,可以修改为自己地图名称),并生成.bin文件

```
mkdir modules/map/data/map_test
rm -rf path.txt
mv base_map.txt modules/map/data/map_test/base_map.txt

# base_map.bin
./bazel-bin/modules/tools/create_map/convert_map_txt2bin \
-i /apollo/modules/map/data/map_test/base_map.txt \
-o /apollo/modules/map/data/map_test/base_map.bin
```

## 5. 建立routing\_map

```
bash scripts/generate_routing_topo_graph.sh \
    --map_dir /apollo/modules/map/data/map_test
```

### 。 第一次运行可能会提示报错:

E0406 15:11:07.321321 10341 hdmap\_util.cc:40] [map]No existing file found in /apollo/modules/map/data/map\_test/routing\_map.bin|routing\_map.txt. Fallback to first candidate as default result

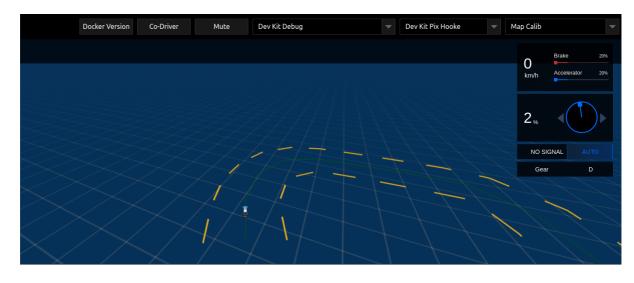
## 属于正常现象,继续即可。

### 6. 建立sim\_map

```
./bazel-bin/modules/map/tools/sim_map_generator \
--map_dir=/apollo/modules/map/data/map_test \
--output_dir=/apollo/modules/map/data/map_test
```

#### 7. 可视化车道线:

。 dreamview中地图显示(需要重启dreamview):



#### 1.2.2 NDT定位地图

- 1. 准备工作
  - 。 已完成Lidar-INS标定任务;
  - 所使用的数据集中至少需要保证该数据集有/apollo/localization/pose 或者/apollo/sensor/gnss/odometry两个通道;当两个channel中仅有一个存在时,两者可以相互替换。
  - o 确定下列信息准备完毕:
    - 待生成地图的名称(以map\_test为例)
    - 所用数据集所在的文件夹(以data/bag/localization为例)
    - 数据集生产地区的zone\_id (以湖州地区的51为例)
    - 激光点云名称(以lidar32为例)
    - 外参文件存放位置
      (以/apollo/modules/calibration/data/dev\_kit\_pix\_hooke/lidar\_params/lidar32\_nova tel\_extrinsics.yaml为例)
- 2. 拷贝scripts/msf\_simple\_map\_creator.sh文件,重命名为ndt\_simple\_map\_creator.sh

```
cd /apollo
cp scripts/msf_simple_map_creator.sh scripts/ndt_simple_map_creator.sh
```

#### 并对文件做出以下修改:

```
## 用下面这个函数替换掉function create_lossless_map()
function create_ndt_map() {
/apollo/bazel-bin/modules/localization/ndt/map creation/ndt map creator \
 --pcd_folders $1 \
 --pose_files $2 \
 --resolution_type single \
 --resolution 1\
 --resolution_z 1 \
 --map_folder $OUT_MAP_FOLDER \
 --zone id $ZONE ID
}
## 把create lossless map替换为create ndt map
# create_lossless_map "${DIR_NAME}/pcd" "${DIR_NAME}/pcd/corrected_poses.txt"
create_ndt_map "${DIR_NAME}/pcd" "${DIR_NAME}/pcd/corrected_poses.txt"
## 注释掉lossy_map
# create_lossy_map
```

注意: resolution表示地图分辨率。对于ndt算法而言,并不需要过于精细的分辨率,一般而言, 选择分辨率为1是一个相对比较好的选择。

3. 运行代码生成: 新的地图将在modules/map/data/map test下存储

```
bash /apollo/scripts/ndt_simple_map_creator.sh \
    data/bag/localization \

/apollo/modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_params/lidar32_novatel_extri
nsics.yaml \
    51 \
    /apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map \
    lidar32
```

- 4. 代码分析:核心思路包括以下几个步骤
  - o 数据包解压生成pcd文件以及对应的位姿(cyber\_record\_parser)
  - o 位姿插值 (poses\_interpolator)
  - 创建ndt mapping (ndt\_map\_creator)
- 5. 调整地图目录:

mkdir -p /apollo/modules/map/data/map\_test/ndt\_map/local\_map mv /apollo/modules/map/data/map\_test/ndt\_map/map /apollo/modules/map/data/map\_test/ndt\_map/local\_map/map mv /apollo/modules/map/data/map\_test/ndt\_map/config.xml /apollo/modules/map/data/map\_test/ndt\_map/local\_map/config.xml

#### 1.2.3 MSF简易定位地图

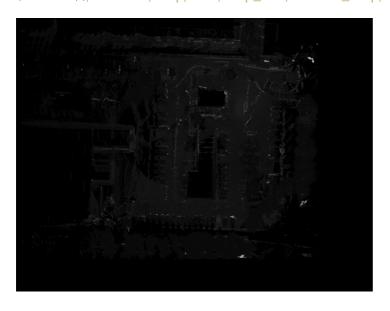
- 1. 准备工作
  - 。 已完成Lidar-INS标定任务;
  - 所使用的数据集中至少需要保证该数据集有/apollo/localization/pose 或者/apollo/sensor/gnss/odometry两个通道;当两个channel中仅有一个存在时,两者可以相互替换。
  - 。 确定下列信息准备完毕:
    - 待生成地图的名称(以map\_test为例)
    - 所用数据集所在的文件夹(以data/bag/localization为例)
    - 数据集生产地区的zone\_id(以湖州地区的51为例)
    - 激光点云名称(以lidar32为例)
    - 外参文件存放位置
      (以/apollo/modules/calibration/data/dev\_kit\_pix\_hooke/lidar\_params/lidar32\_novatel\_extrinsics.yaml为例)
- 2. 修改scripts/msf\_simple\_map\_creator.sh文件如下:

```
## 注释掉删除解析文件和lossless_map部分
# rm -fr $OUT_MAP_FOLDER/lossless_map
# rm -fr $OUT_MAP_FOLDER/parsed_data
```

- 注意:对于msf算法而言,选择分辨率默认分辨率,即分辨率为0.125是一个比较好的选择。在msf\_simple\_map\_creator.sh里面的函数function create\_lossless\_map()添加--resolution 0.125 \。
- 3. 运行代码生成:新的地图将在modules/map/data/map\_test下存储

```
bash /apollo/scripts/msf_simple_map_creator.sh \
   data/bag/localization \
/apollo/modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_params/lidar32_novatel_extri
nsics.yaml \
   51 \
   /apollo/modules/map/data/map_test \
   lidar32
```

- 4. 代码分析:核心思路包括以下几个步骤
  - o 数据包解压生成pcd文件以及对应的位姿(cyber\_record\_parser)
  - o 位姿插值 (poses\_interpolator)
  - o 创建msf mapping (create\_lossless\_map)
  - o 创建lossy\_map (lossless\_map\_to\_lossy\_map)
- 5. 验证: 查看/modules/map/data/map\_test/lossless\_map/image中的图像



## 2基于RTK定位模块

2.0 通道与启动文件简介\*

#### 2.0.1 输入与输出

RTK算法原理较为简单,仅仅是将组合惯导的数据做一些处理后进行封装,其中,输入包含以下几个通道:

- /apollo/sensor/gnss/corrected\_imu: 校正IMU,即原始IMU数据去除了重力和bias;
- /apollo/sensor/gnss/ins\_stat: 组合惯导的定位状态,决定最终定位的状态;
- /apollo/sensor/gnss/odometry: 组合惯导的位姿和线速度;

#### 输出包含:

- /apollo/localization/pose: 最终定位的结果。包含utm坐标系下的位置,朝向(四元数形式),线速度,线加速度,角速度,heading角,载体坐标系下的线加速度、角速度、欧拉角。
- /apollo/localization/msf\_status: 最终的定位状态;
- /tf: 增加了基坐标为world, 子坐标为localization的坐标变换。

## 2.0.2 dag文件解析

文件地址为: modules/localization/dag/dag\_streaming\_rtk\_localization.dag

- module\_library: 启动文件对应的动态链接库
- components.class\_name: 实例所属的类名 (class name)
- components.config.name: 配置的名称定义
- components.config.config\_file\_path:对应的参数配置文件,以gflags形式进行处理
- components.config.readers.channel: 组件读取的channel名称。RTKLocalizationComponent类会继承cyber::Component<localization::Gps>(即通道所读取的channel对应的类别)。每次通道中有数据传入时,会调用一次Proc函数。
- components.config.readers.qos\_profile: 处理后的消息被保留的数量
- components.config.readers.pending\_queue\_size: 未及时处理消息的缓存队列长度

## 2.1 启动RTK定位

cyber\_launch start modules/localization/launch/rtk\_localization.launch

• **注意**: 受限于法律法规等相关问题,部分数据包**不提 供/apollo/sensor/gnss/odometry、/apollo/sensor/gnss/ins\_stat这两个channel**,而直接提 供/apollo/localization/pose数据。此时需要借助/apollo/modules/tools/sensor\_calibration/下的两 个脚本工具(本质上是py脚本,但是在Apollo 6.0后也被统一编译成了可执行文件)。

开启两个不同终端进入docker后在/apollo根目录下分别执行:

./bazel-bin/modules/tools/sensor\_calibration/ins\_stat\_publisher ./bazel-bin/modules/tools/sensor\_calibration/odom\_publisher

这两个脚本便可以产生 /apollo/sensor/gnss/ins\_stat、/apollo/sensor/gnss/odometry这两个 channel,之后用cyber\_recorder工具重新生成一个数据包。如果上述任一脚本找不到,请执行./apollo.sh build\_opt tools来生成它们。

## 3基于NDT定位

### 3.0 输入与输出\*

NDT算法依赖NDT地图,将组合惯导的数据和激光雷达数据进行平滑滤波后输出,其中,输入包含以下通道:

- /apollo/sensor/lidar32/compensator/PointCloud2: 去畸变后的补偿点云;
- /apollo/sensor/gnss/ins stat: 组合惯导的定位状态;
- /apollo/sensor/gnss/odometry: 组合惯导的位姿和线速度;

### 输出包含:

- /apollo/localization/pose: 融合定位的结果。包含utm坐标系下的位置,朝向(四元数形式),线速度,heading角;
- /apollo/localization/ndt\_lidar: 激光里程计定位的结果;
- /apollo/localization/msf\_status: 最终的定位状态;
- /tf:增加了基坐标为world,子坐标为localization的坐标变换。

注意,NDT算法由于没有加入IMU,因此没有加速度信息,无法应用于后续控制和规划算法。

## 3.1 代码优化

把/apollo/apollo\_supplement/补充代码/ndt/文件夹下的ndt\_localization.cc和ndt\_localization.h拷贝到/apollo/modules/localization/ndt/,覆盖原来的文件

#### 并重新编译localization模块

bash apollo.sh build\_opt localization

## 3.2 修改配置文件

修改配置文件: modules/localization/conf/localization.conf

#5行

--map\_dir=/apollo/modules/map/data/map\_test # 指定地图位置

#115行

--local\_utm\_zone\_id=51 # zone id, 湖州地区为51

#130行

--lidar\_topic=/apollo/sensor/lidar32/compensator/PointCloud2 # 点云话题的名称

#135行

--

lidar\_extrinsics\_file=/apollo/modules/calibration/data/dev\_kit\_pix\_hooke/lidar\_params/lidar32 \_novatel\_extrinsics.yaml # 外参文件,确保已经完成外参校正

 补充说明: zone id的计算方法 可根据公式计算,带数=(经度整数位/6)的整数部分+31 如: 江西省南 昌新建县某调查单元经度范围115°35′20″—115°36′00″,带数为115/6+31=50,选50N,即WGS84 UTM ZONE 50N。

## 3.3 启动定位模块

启动程序,确保没有任何报错产生:

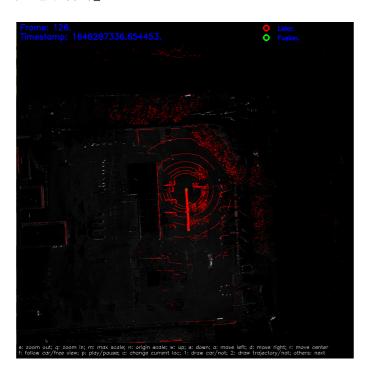
cyber\_launch start modules/localization/launch/ndt\_localization.launch

## 3.4 可视化结果展示

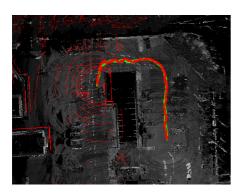
启动可视化程序:

cyber\_launch start modules/localization/launch/msf\_visualizer.launch

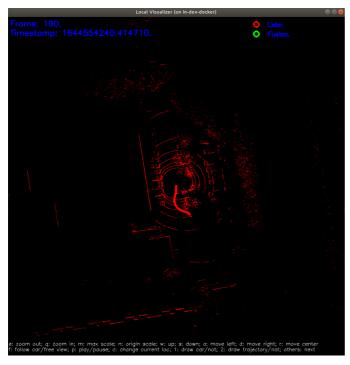
此时,按c键可以在Lidar和Fusion定位中进行切换



- 启动cyber\_monitor,当出现/apollo/localization/ndt\_lidar时认为ndt启动成功:
- 观察可视化界面,分析雷达里程计轨迹和融合轨迹是否一致,并观察点云与地图匹配程度,当点云和实际匹配较差时,认为定位失败:



• 如果出现下图所示的地图不可显示的情况,删除缓存文件: rm -rf cyber/data/map\_visual后重新启动



• 注意:尽管可视化程序在名称上归属于msf,但是它在所有定位方式中均可以使用。使用时需要确认:

- 1. 检查dag\_streaming\_msf\_visualizer.dag的channel,保证lidar名称正确;
- 2. 定位方式的地图依赖于msf地图,**需要预先建立msf的local map地图**;
- 3. 定位策略依赖于localization.conf文件的配置,特别是地图所在位置,需要仔细审查。