第三次课

- 第三次课
 - o 本节任务
 - o 1 Apollo中的地图总结
 - 1.1 地图类型介绍
 - 1.2 地图格式介绍
 - o 2测试数据集与地图创建
 - 2.1 现场录制数据集
 - 2.2 车道线地图与定位地图创建
 - 2.2.1 虚拟车道地图制作
 - 2.2.2 NDT定位地图
 - 2.2.3 MSF简易定位地图
 - o 3基干RTK定位模块
 - 3.1 通道与启动文件简介
 - 3.1.1 输入与输出
 - 3.1.2 dag文件解析
 - 3.2 启动RTK定位
 - o 4基于NDT定位
 - 4.1 输入与输出
 - 4.2 代码优化
 - 4.3 修改配置文件
 - 4.4 启动定位模块
 - 4.5 可视化结果展示

本节任务

- 1. 采集真实场景的数据,离线进行数据包解析,构建NDT地图、MSF地图;
- 2. 基于所建地图,完成RTK,NDT算法验证。

1 Apollo中的地图总结

1.1 地图类型介绍

- 1. **base_map**: base_map是最**完整的地图**,包含所有道路和车道几何形状和标识。其他版本的地图均基于base_map生成。
- 2. routing_map: routing_map包含base_map中车道的拓扑结构
- 3. **sim_map**: sim_map是一个适用于Dreamview**视觉可视化**,基于base_map的轻量版本。减少了数据密度,以获得更好的运行时性能。
- 4. **ndt map**: ndt_map在使用**NDT定位**时才会被使用的地图,可通过工具生成ndt地图。
- 5. **local map**: local map是进行**定位可视化**以及MSF定位时使用的地图,可以通过工具本地生成。
- 6. **HD map**: HD map即常说的**高精度地图**。格式采用(XML)文件格式的数据组织方式,是基于国际通用的OpenDrive规范,并根据百度自动驾驶业务需求拓展修改而成。百度Apollo中的map模块没有提供高精度地图的制作功能,而是作为一种商业产品进行出售,因此这里并不做过多介绍。

1.2 地图格式介绍

一般而言,地图具有.xml,.bin,.txt等格式,加载顺序依次为:.xml->.bin->.txt。

x.xml # An OpenDrive formatted map.x.bin # A binary pb map.x.txt # A text pb map.

对于ndt和msf地图,Apollo采用二进制文件进行存储,其制作步骤见后续章节。

2 测试数据集与地图创建

2.1 现场录制数据集

- 1. 启动并进入apollo docker,启动dreamview,开启cyber_monitor。在dreamview中**依次**开启 Transform,Lidar,GPS,Localization模块,并使用cyber_monitor监控各个信息通道,确保所有模块 开启正常。
- 2. 创建data/bag/localization文件夹,用于存放数据包,操作如下:新建终端,在docker外输入以下指令,该文件夹不存在则创建,如果存在且有数据则需要提前清除:

cd /apollo

mkdir -p data/bag/localization -v

rm -rf data/bag/localization/*

3. 在遥控器控制模式下,开启cyber_recorder记录数据,并驱动车辆绕较大的O字轨迹。开启记录的命令如下:

cyber_recorder record -a -i 600 -o data/bag/localization/loc.record

结束记录后,会在data/bag/localization目录下生成一个loc.record.00000的文件或者多个文件例如 loc.record.00000 loc.record.00001。

2.2 车道线地图与定位地图创建

2.2.1 虚拟车道地图制作

由于正规车道线地图制作的原理较为复杂,因此我们采用虚拟车道线的方式进行车道线的制作。虚拟车道线的 核心思想是记录车辆行驶的轨迹,以此为中心向左右各扩展若干距离。制作过程如下:

1. 从CyberRT包中提取位置路径文件:

```
./bazel-bin/modules/tools/map_gen/extract_path \ \cdot ./path.txt \ \cdot data/bag/localization/*
```

2. 生成地图文件(base_map.txt),其中1表示冗余区域大小为1

```
./bazel-bin/modules/tools/map_gen/map_gen_single_lane \
./path.txt \
./base_map.txt \
1
```

- 。 调节车道线宽度: **修正map_gen_single_lane.py脚本中的LANE_WIDTH参数可以调整车道线宽 度**。本次实践中,推荐设置宽度为5。
- 3. 【可选】为该文件增加header(可视化使用),举例如下

```
header {
    version: "0326"
    date: "20220326"
    projection {
        proj: "+proj=tmerc +lat_0={39.52} +lon_0={116.28} +k={-48.9} +ellps=WGS84 +no_defs"
    }
}
```

4. 建立地图文件夹(如map_test,可以修改为自己地图名称),并生成.bin文件

```
mkdir modules/map/data/map_test

rm -rf path.txt

mv base_map.txt modules/map/data/map_test/base_map.txt

# base_map.bin
./bazel-bin/modules/tools/create_map/convert_map_txt2bin \
-i /apollo/modules/map/data/map_test/base_map.txt \
-o /apollo/modules/map/data/map_test/base_map.bin
```

5. 建立routing_map

```
bash scripts/generate_routing_topo_graph.sh \
--map_dir /apollo/modules/map/data/map_test
```

。 第一次运行可能会提示报错:

E0406 15:11:07.321321 10341 hdmap_util.cc:40] [map]No existing file found in /apollo/modules/map/data/map_test/routing_map.bin|routing_map.txt. Fallback to

first candidate as default result

属于正常现象,继续即可。

6. 建立sim_map

./bazel-bin/modules/map/tools/sim_map_generator \

- --map_dir=/apollo/modules/map/data/map_test \
- --output_dir=/apollo/modules/map/data/map_test

7. 可视化车道线:

。 修复软件源:

sudo vim /etc/apt/sources.list

在文件中修改: (将https修改为http)

deb http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic main restricted universe multiverse

deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic main restricted universe multiverse

deb http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic-updates main restricted universe multiverse

deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic-updates main restricted universe multiverse

deb http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic-backports main restricted universe multiverse

deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic-backports main restricted universe multiverse

deb http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic-security main restricted universe multiverse

deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic-security main restricted universe multiverse

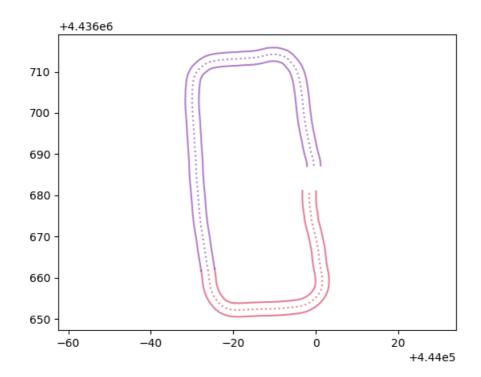
。 更新并安装缺少的依赖库

sudo apt update sudo apt-get install tcl-dev tk-dev python3-tk

注意:上述修改涉及Apollo系统,因此使用dev_start.sh时会重建一个docker容器,此时对系统的修改会全部失效,需要重新换源操作;但是docker start + 容器id/tag的方式并不会重建容器,而是会继续使用之前容器,因此可以不用重新换源。

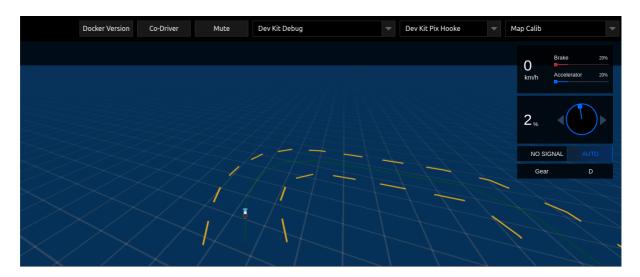
o Python可视化

./bazel-bin/modules/tools/mapshow/mapshow\
 -m/apollo/modules/map/data/map_test/base_map.txt



8. 查看车道线:

。 dreamview中地图显示(需要重启dreamview):



9. 过程截图显示(仅供参考):

2.2.2 NDT定位地图

- 1. 准备工作
 - 。 已完成Lidar-INS标定任务;
 - 所使用的数据集中至少需要保证该数据集有/apollo/localization/pose 或者/apollo/sensor/gnss/odometry两个通道;当两个channel中仅有一个存在时,两者可以相互替换。
 - 。 确定下列信息准备完毕:
 - 待生成地图的名称(以map test为例)
 - 所用数据集所在的文件夹(以data/bag/localization为例)
 - 数据集生产地区的zone id (以湖州地区的51为例)
 - 激光点云名称(以lidar32为例)
 - 外参文件存放位置

(以/apollo/modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_params/lidar32_novatel_extrinsics.yaml为例)

2. 拷贝scripts/msf_simple_map_creator.sh文件,重命名为ndt_simple_map_creator.sh

```
cd /apollo
cp scripts/msf_simple_map_creator.sh scripts/ndt_simple_map_creator.sh
```

并对文件做出以下修改:

```
## 用下面这个函数替换掉function create lossless map()
function create ndt map() {
/apollo/bazel-bin/modules/localization/ndt/map creation/ndt map creator\
 --pcd folders $1\
 --pose_files $2 \
 --resolution_type single \
 --resolution 1\
 --resolution z1\
 --map_folder $OUT_MAP_FOLDER \
 --zone_id $ZONE_ID
}
## 注释掉删除解析文件和lossless map部分
# rm -fr $OUT_MAP_FOLDER/lossless_map
#rm-fr $OUT MAP FOLDER/parsed data
## 把create_lossless_map替换为create_ndt_map
# create_lossless_map "${DIR_NAME}/pcd" "${DIR_NAME}/pcd/corrected_poses.txt"
create_ndt_map "${DIR_NAME}/pcd" "${DIR_NAME}/pcd/corrected_poses.txt"
## 注释掉lossy map
# create_lossy_map
```

- 注意: resolution表示地图分辨率。对于ndt算法而言,并不需要过于精细的分辨率,一般而言, 选择分辨率为1是一个相对比较好的选择。
- 3. 运行代码生成:新的地图将在modules/map/data/map_test下存储

```
bash /apollo/scripts/ndt_simple_map_creator.sh \
data/bag/localization \
/apollo/modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_params/lidar32_novatel_extri
nsics.yaml \
51 \
/apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map \
lidar32
```

4. 在utm区域边界建图(如湖州地区位于 zone id 50 与 zone id 51 交界处)时,有可能出现拉取地图过小,导致建图时出现非法节点。报错为:

```
MapNodeIndex::get_map_node_index illegal n: xxx
```

应修改文件 modules/localization/msf/local_pyramid_map/base_map/base_map_config.cc 中第 35 行左右:

```
// map_range_ = Rect2D<double>(0, 0, 1000448.0, 10000384.0); // in meters map_range_ = Rect2D<double>(0, 0, 9000448.0, 90000384.0); // in meters
```

- 5. 代码分析:核心思路包括以下几个步骤
 - o 数据包解压生成pcd文件以及对应的位姿(cyber_record_parser)
 - o 位姿插值 (poses interpolator)
 - 创建ndt mapping (ndt_map_creator)
- 6. 调整地图目录:

mkdir -p /apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map/local_map

mv/apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map/map/apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map/local_map/map

mv/apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map/config.xml/apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map/local_map/config.xml

2.2.3 MSF简易定位地图

- 1. 准备工作
 - 。 已完成Lidar-INS标定任务;
 - 所使用的数据集中至少需要保证该数据集有/apollo/localization/pose 或者/apollo/sensor/gnss/odometry两个通道;当两个channel中仅有一个存在时,两者可以相互替换。
 - 。 确定下列信息准备完毕:
 - 待生成地图的名称(以map_test为例)
 - 所用数据集所在的文件夹(以data/bag/localization为例)
 - 数据集生产地区的zone_id(以湖州地区的51为例)
 - 激光点云名称(以lidar32为例)
 - 外参文件存放位置
 (以/apollo/modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_params/lidar32_novatel_extrinsics.yaml为例)
- 2. 修改scripts/msf_simple_map_creator.sh文件如下:

注意:对于msf算法而言,分辨率为0.125是一个比较好的选择## 因此在function create_lossless_map()函数中添加分辨率参数--resolution 0.125 \

注释掉删除解析文件和lossless_map部分 # rm -fr \$OUT_MAP_FOLDER/lossless_map # rm -fr \$OUT_MAP_FOLDER/parsed_data 3. 由于 NDT 定位没有用到点云强度信息,同时也是为了便于观察,可以在建图时候提高点云的强度。具体为修改 modules/localization/msf/local_tool/data_extraction/pcd_exporter.cc 第81行左右:

cloud.points[i].intensity = static_cast<unsigned char(msg.point(i).intensity()) *10;</pre>

4. 运行代码生成:新的地图将在modules/map/data/map_test下存储

bash /apollo/scripts/msf_simple_map_creator.sh \
data/bag/localization \
/apollo/modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_params/lidar32_novatel_extri
nsics.yaml \
51 \
/apollo/modules/map/data/map_test \
lidar32

- 5. 代码分析:核心思路包括以下几个步骤
 - 。 数据包解压生成pcd文件以及对应的位姿 (cyber_record_parser)
 - 位姿插值(poses_interpolator)
 - 创建msf mapping (create_lossless_map)
 - o 创建lossy_map (lossless_map_to_lossy_map)
- 6. 验证: 查看/modules/map/data/map_test/lossless_map/image中的图像



3基于RTK定位模块

3.1 通道与启动文件简介

3.1.1 输入与输出

RTK算法原理较为简单,仅仅是将组合惯导的数据做一些处理后进行封装,其中,输入包含以下几个通道:

- /apollo/sensor/gnss/corrected imu: 校正IMU,即原始IMU数据去除了重力和bias;
- /apollo/sensor/gnss/ins_stat: 组合惯导的定位状态,决定最终定位的状态;
- /apollo/sensor/gnss/odometry: 组合惯导的位姿和线速度;

输出包含:

- /apollo/localization/pose: 最终定位的结果。包含utm坐标系下的位置,朝向(四元数形式),线速度,线加速度,角速度,heading角,载体坐标系下的线加速度、角速度、欧拉角。
- /apollo/localization/msf status: 最终的定位状态;
- /tf: 增加了基坐标为world, 子坐标为localization的坐标变换。

3.1.2 dag文件解析

文件地址为: modules/localization/dag/dag_streaming_rtk_localization.dag

- module_library: 启动文件对应的动态链接库
- components.class_name: 实例所属的类名(class name)
- components.config.name: 配置的名称定义
- components.config.config_file_path:对应的参数配置文件,以gflags形式进行处理
- components.config.readers.channel:组件读取的channel名称。RTKLocalizationComponent类会继承cyber::Component<localization::Gps>(即通道所读取的channel对应的类别)。每次通道中有数据

传入时,会调用一次Proc函数。

- components.config.readers.qos_profile: 处理后的消息被保留的数量
- components.config.readers.pending queue size: 未及时处理消息的缓存队列长度

3.2 启动RTK定位

cyber_launch start modules/localization/launch/rtk_localization.launch

• **注意**: 受限于法律法规等相关问题,部分数据包**不提 供/apollo/sensor/gnss/odometry、/apollo/sensor/gnss/ins_stat这两个channel**,而直接提 供/apollo/localization/pose数据。此时需要借助/apollo/modules/tools/sensor_calibration/下的两 个脚本工具(本质上是py脚本,但是在Apollo 6.0后也被统一编译成了可执行文件)。

开启两个不同终端进入docker后在/apollo根目录下分别执行:

./bazel-bin/modules/tools/sensor_calibration/ins_stat_publisher

./bazel-bin/modules/tools/sensor_calibration/odom_publisher

这两个脚本便可以产生 /apollo/sensor/gnss/ins_stat、/apollo/sensor/gnss/odometry这两个 channel,之后用cyber_recorder工具重新生成一个数据包。如果上述任一脚本找不到,请执行./apollo.sh build_opt tools来生成它们。

4基于NDT定位

4.1 输入与输出

NDT算法依赖NDT地图,将组合惯导的数据和激光雷达数据进行平滑滤波后输出,其中,输入包含以下通道:

- /apollo/sensor/lidar32/compensator/PointCloud2: 去畸变后的补偿点云;
- /apollo/sensor/gnss/ins_stat: 组合惯导的定位状态;
- /apollo/sensor/gnss/odometry: 组合惯导的位姿和线速度;

输出包含:

- /apollo/localization/pose: 融合定位的结果。包含utm坐标系下的位置,朝向(四元数形式),线速度,heading角;
- /apollo/localization/ndt_lidar: 激光里程计定位的结果;
- /apollo/localization/msf_status: 最终的定位状态;
- /tf:增加了基坐标为world,子坐标为localization的坐标变换。

注意,NDT算法由于没有加入IMU,因此没有加速度信息,无法应用于后续控制和规划算法。

4.2 代码优化

把/apollo/apollo_supplement/补充代码/ndt/文件夹下的ndt_localization.cc和ndt_localization.h拷贝到/apollo/modules/localization/ndt/,覆盖原来的文件

bash apollo.sh build_opt localization

4.3 修改配置文件

修改配置文件: modules/localization/conf/localization.conf

#5行

- --map_dir=/apollo/modules/map/data/map_test # 指定地图位置
- #115行
- --local_utm_zone_id=51 # zone id, 湖州地区为51
- # 130行
- --lidar_topic=/apollo/sensor/lidar32/compensator/PointCloud2 # 点云话题的名称
- #135行

--

lidar_extrinsics_file=/apollo/modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_params/lidar32 _novatel_extrinsics.yaml # 外参文件,确保已经完成外参校正

• 补充说明: zone id的计算方法 可根据公式计算,带数=(经度整数位/6)的整数部分+31 如: 江西省南昌新建县某调查单元经度范围115°35′20″—115°36′00″,带数为115/6+31=50,选50N,即WGS84 UTM ZONE 50N。

4.4 启动定位模块

启动程序,确保没有任何报错产生:

cyber_launch start modules/localization/launch/ndt_localization.launch

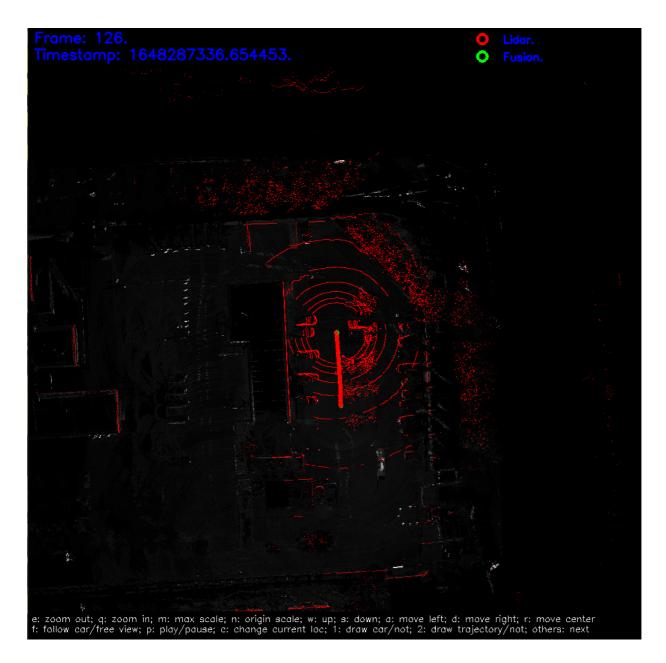
注意:在进行 NDT 定位时,有时会出现gnss时间戳落后与点云时间戳,造成无法定位的情形。此时可以采用外插法或者等待若干时间,可修改 modules/localization/ndt/ndt_localization.cc 实现。具体内容在这里不再展开,感兴趣的可以自行尝试修改代码。

4.5 可视化结果展示

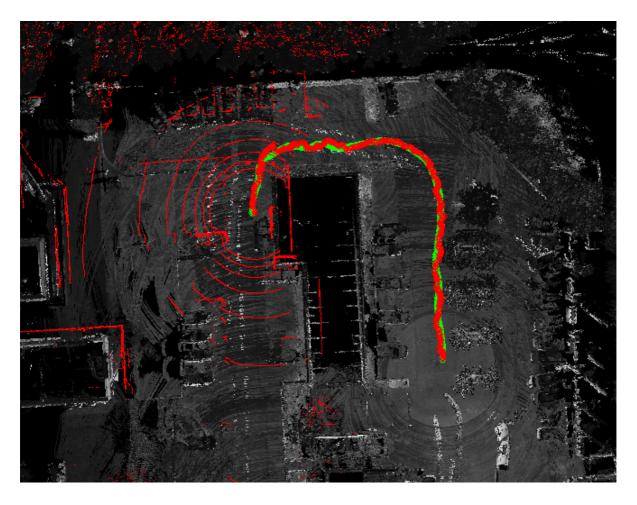
启动可视化程序:

cyber_launch start modules/localization/launch/msf_visualizer.launch

此时,按c键可以在Lidar和Fusion定位中进行切换



- 启动cyber_monitor,当出现/apollo/localization/ndt_lidar时认为ndt启动成功:
- 观察可视化界面,分析雷达里程计轨迹和融合轨迹是否一致,并观察点云与地图匹配程度,当点云和实际匹配较差时,认为定位失败:



• 定量评价定位效果:

。 与之前一样,这里的Apollo代码没有针对Eigen进行内存对齐,导致我们运行出错,因此需要首先 修正代码。在 modules/localization/msf/local_tool/data_extraction/compare_poses.cc中:

```
// 第58行: std::map<unsigned int, Eigen::Affine3d> *out_poses, std::map<unsigned int, Eigen::Affine3d, std::less<unsigned int>, Eigen::aligned_allocator<std::pair<unsigned int, Eigen::Affine3d>>> *out_poses, // 第171行: std::map<unsigned int, Eigen::Affine3d> out_poses_a; std::map<unsigned int, Eigen::Affine3d, std::less<unsigned int>, Eigen::aligned_allocator<std::pair<unsigned int, Eigen::Affine3d>>> out_poses_a; // 第173行: std::map<unsigned int, Eigen::Affine3d> out_poses_b; std::map<unsigned int, Eigen::Affine3d, std::less<unsigned int>, Eigen::aligned_allocator<std::pair<unsigned int, Eigen::Affine3d>>> out_poses_b; std::map<unsigned int, Eigen::Affine3d int, Eigen::Affine3d>>> out_poses_b;
```

。 修改脚本文件 scripts/msf_local_evaluation.sh

```
# 第22行: LIDAR_LOC_TOPIC="/apollo/localization/msf_lidar"
LIDAR_LOC_TOPIC="/apollo/localization/ndt_lidar"

# 第25行: CLOUD_TOPIC="/apollo/sensor/velodyne64/compensator/PointCloud2"
CLOUD_TOPIC="/apollo/sensor/lidar32/compensator/PointCloud2"
```

```
# 第47行之后:注释掉
#$APOLLO_BIN_PREFIX/modules/localization/msf/local_tool/data_extraction/compare_po
ses \
# --in_folder $IN_FOLDER \
# --loc_file_a $GNSS_LOC_FILE \
# --loc_file_b $ODOMETRY_LOC_FILE \
# --imu_to_ant_offset_file "$ANT_IMU_FILE" \
# --compare_file "compare_gnss_odometry.txt"
```

o 编译 Localization 模块:

```
bash apollo.sh build_opt localization
```

录制使用 NDT 算法进行定位的 record 包(可放置于 data/bag/ndt 文件夹下),并运行脚本文件:

```
bash scripts/msf_local_evaluation.sh data/bag/ndt
```

结果如下:

```
Fusion localization result:
9765 frames
criteria : mean
                                      < 30cm < 20cm < 10cm con frames(>30cm)
                    std
                            max
error : 0.032434 0.021282 0.117411 1.000000 1.000000 0.981567 000000
error lon: 0.020713 0.015008 0.070142 1.000000 1.000000 1.000000 0000000 error lat: 0.020675 0.020571 0.104969 1.000000 1.000000 0.992729 000000 error alt: 0.016919 0.017489 0.082650 1.000000 1.000000 1.000000 000000
criteria : mean std max
                                     < 1.0d < 0.6d < 0.3d con frames(>1.0d)
error rol: 0.000033 0.000027 0.000142 1.000000 1.000000 1.000000 00\overline{0}000
error pit: 0.000035 0.000028 0.000148 1.000000 1.000000 1.000000
error yaw: 0.022564 0.013742 0.073510 1.000000 1.000000 1.000000
Lidar localization result:
976 frames
criteria : mean
                                       < 30cm < 20cm < 10cm con frames(>30cm)
                  std
                            max
       : 0.037171 \ 0.025449 \ 0.201953 \ 1.000000 \ 0.998975 \ 0.971311 \ 000000
error lon: 0.023682 0.018310 0.136131 1.000000 1.000000 0.995902 000000
error lat: 0.023309 0.024289 0.201769 1.000000 0.998975 0.977459 000000
error alt: 0.018768 0.020661 0.158064 1.000000 1.000000 0.991803 000000
error rol: 0.032969 0.054758 1.043162 0.998975 0.997951 0.992828 00<del>0</del>001
error pit: 0.038421 0.077384 2.134161 0.998975 0.998975 0.995902 000000
error yaw: 0.029062 0.026158 0.302041 1.000000 1.000000 0.998975 000000
```

定位结果分为横向精度与纵向精度,可以用 10 cm 位置精度来衡量。同时,在自动驾驶中一般认为 30 cm 为最大允许误差,因此小于 30 cm 精度的占比用于衡量定位算法的鲁棒性。

注意事项:

- o 尽管可视化程序在名称上归属于msf,但是它在所有定位方式中均可以使用。使用时需要确认:
 - 1. 定位方式的地图依赖于msf地图,需要预先建立msf的local map地图;
 - 2. 定位策略依赖于localization.conf文件的配置,特别是地图所在位置,需要仔细审查。

。 注意:当地图不可显示并且monitor显示定位正常时,删除缓存文件:rm -rf cyber/data/map_visual后重新启动。下图为不正常显示的一个例子

