定位模块操作实践

定位模块操作实践

- 0 Apollo中的地图总结
 - 0.1 地图类型介绍
 - 0.2 地图格式介绍
- 1 测试数据集与地图创建
 - 1.1 现场录制数据集
 - 1.2 内外参标定
 - 1.3 车道线地图与定位地图创建
 - 1.3.1 虚拟车道地图制作
 - 1.3.2 NDT定位地图
 - 1.3.3 MSF简易定位地图
 - 1.3.4 地图目录组织形式
- 2 基于RTK定位模块
 - 2.1 算法输入与输出
 - 2.2 dag文件解析
 - 2.3 启动文件
- 3 基干NDT定位
 - 3.1 算法输入与输出
 - 3.2 代码优化
 - 3.3 修改定位的配置文件
 - 3.4 启动定位模块

0 Apollo中的地图总结

0.1 地图类型介绍

- 1. **base_map**: base_map 是最**完整的地图**,包含所有道路和车道几何形状和标识。其他版本的地图 均基于 base_map 生成。
- 2. routing_map: routing_map 包含 base_map 中**车道的拓扑结构**
- 3. **sim_map**: sim_map 是一个适用于 Dreamview **视觉可视化**,基于 base_map 的轻量版本。减少了数据密度,以获得更好的运行时性能。
- 4. **ndt map**: ndt_map 在使用**NDT定位**时才会被使用的地图,可通过工具生成ndt地图。
- 5. local map: local map 是进行**定位可视化**以及MSF定位时使用的地图,可以通过工具本地生成。
- 6. **HD map**: HD map 即常说的**高精度地图**。格式采用(XML)文件格式的数据组织方式,是基于国际通用的 OpenDrive 规范,并根据百度自动驾驶业务需求拓展修改而成。百度Apollo中的map模块没有提供高精度地图的制作功能,而是作为一种商业产品进行出售,因此这里并不做过多介绍。
 - o 参考阅读:apollo高精地图标准与opendrive标准的差异,Apollo的map模块介绍

0.2 地图格式介绍

一般而言,地图具有 .xml , .bin , .txt 等格式,加载顺序依次为: .xml -> .bin -> .txt 。

```
x.xml # An OpenDrive formatted map.
x.bin # A binary pb map.
x.txt # A text pb map.
```

对于ndt和msf地图,Apollo采用二进制文件进行存储,其制作步骤见后续章节。

1 测试数据集与地图创建

1.1 现场录制数据集

根据 基础知识介绍和驱动配置中所述,开启 Transform , Lidar , GPS , Localization 模块,并使用 cyber_monitor 监控各个信息通道,确保所有模块开启正常。

在遥控器控制模式下,开启 cyber_recorder 记录数据,并驱动车辆绕较大的0字或者8字轨迹。开启记录的命令如下:

```
cyber_recorder record -a -i 600 -o loc.record
```

结束记录后,会在apollo仓库根目录下生成一个 loc.record.00000 的文件。将该文件移动至指定目录。该目录不存在则创建,如果存在且有数据则需要提前清除:

```
cd /apollo
mkdir -p data/bag/localization -v
rm -rf data/bag/localization/*
mv loc.record.00000 data/bag/localization/
```

• 如果有 loc.record.00001 等其他后缀的文件,为了保证所有数据处于同一个数据包中,其他数据 包直接删除即可。

1.2 内外参标定

完成该模块之前,需要预先完成Lidar-IMU的标定(详见实车标定章节),并将校正文件存入 calibration/data/dev_kit_pix_hooke 目录下,具体位置为:

 modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_params/lidar16_novatel_extrins ics.yaml

1.3 车道线地图与定位地图创建

1.3.1 虚拟车道地图制作

由于正规车道线地图制作的原理较为复杂,因此我们采用虚拟车道线的方式进行车道线的制作。虚拟车道线的核心思想非常简单,即记录车辆行驶的轨迹,以此为中心向左右各扩展若干距离。制作过程如下:

1. 从CyberRT包中提取位置路径文件:

```
./bazel-bin/modules/tools/map_gen/extract_path \
    ./path.txt \
    data/bag/localization/*
```

2. 生成地图文件(base_map.txt), 其中1表示冗余区域大小为1

```
./bazel-bin/modules/tools/map_gen/map_gen_single_lane \
    ./path.txt \
    ./base_map.txt \
1
```

- o 调节车道线宽度:**修正** map_gen_single_lane.py **脚本中的** LANE_WIDTH 参数可以调整车道线宽度。本次实践中,推荐设置宽度为5。
- 3. 【可选】为该文件增加header(可视化使用),举例如下:

```
header {
   version: "0326"
   date: "20220326"
   projection {
      proj: "+proj=tmerc +lat_0={39.52} +lon_0={116.28} +k={-48.9} +ellps=wGS84
   +no_defs"
   }
}
```

4. 建立地图文件夹(如 map_test ,可以修改为自己地图名称),并生成.bin文件

5. 建立 routing_map

```
bash scripts/generate_routing_topo_graph.sh \
    --map_dir /apollo/modules/map/data/map_test
```

。 第一次运行可能会提示报错:

```
E0406 15:11:07.321321 10341 hdmap_util.cc:40] [map]No existing file found in /apollo/modules/map/data/map_test/routing_map.bin|routing_map.txt. Fallback to first candidate as default result
```

属于正常现象,继续即可。

6. 建立 sim_map

```
./bazel-bin/modules/map/tools/sim_map_generator \
    --map_dir=/apollo/modules/map/data/map_test \
    --output_dir=/apollo/modules/map/data/map_test
```

- 7. 【可选】可视化车道线:
 - o 修复软件源:

在文件中修改: (将 https 修改为 http)

deb http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic main restricted universe multiverse # deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic main restricted universe multiverse deb http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic-updates main restricted universe multiverse # deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic-updates main restricted universe multiverse deb http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic-backports main restricted universe multiverse # deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic-backports main restricted universe multiverse deb http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic-security main restricted universe multiverse # deb-src https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ bionic-security main restricted universe multiverse

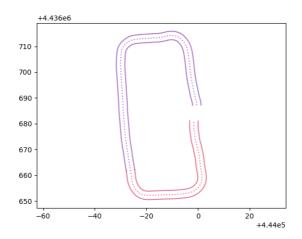
。 更新并安装缺少的依赖库

```
sudo apt update
sudo apt-get install tcl-dev tk-dev python3-tk
```

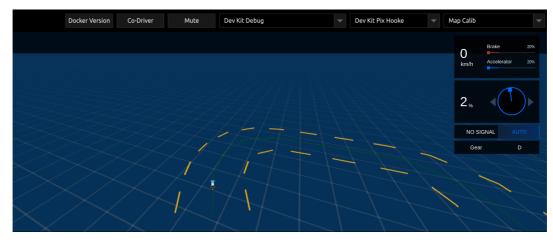
注意:上述修改涉及Apollo系统,因此使用 dev_start.sh 时会重建一个 docker 容器,此时对系统的修改会全部失效,需要重新换源操作;但是 docker start + 容器id/tag 的方式并不会重建容器,而是会继续使用之前容器,因此可以不用重新换源。

o Python可视化

```
./bazel-bin/modules/tools/mapshow/mapshow \
-m /apollo/modules/map/data/map_test/base_map.txt
```



dreamview中地图显示(需要重启dreamview):



8. 过程截图显示(仅供参考):

1.3.2 NDT定位地图

- 1. 进行定位地图前需要准备以下工作:
 - Apollo系统已经使用 build_opt 进行编译: build_opt编译的程序运行速度比使用build进行编译的程序要快速很多;
 - 完成标定任务,将**lidar到imu的外参**存放在相应的矫正文件下;
 - 所使用的数据集中**至少**需要保证该数据集有 /apollo/localization/pose 或者 /apollo/sensor/gnss/odometry 两个通道;当两个 channel 中仅有一个存在时,**两者可以相互替换**。
- 2. 确定下列信息准备完毕:
 - o 待生成地图的名称(以 map_test 为例)
 - o 所用数据集所在的文件夹(以 data/bag/localization 为例)
 - o 数据集生产地区的 zone_id (以北京地区的 50 为例)
 - o 激光点云名称(以lidar16为例)
 - 外参文件存放位置
 (以 /apollo/modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_params/lidar16
 _novatel_extrinsics.yaml 为例)
- 3. 拷贝 scripts/msf_simple_map_creator.sh 文件, 重命名为 ndt_simple_map_creator.sh

```
cd /apollo
cp scripts/msf_simple_map_creator.sh scripts/ndt_simple_map_creator.sh
```

```
## 将下面这个函数替换掉function create_lossless_map()
function create_ndt_map() {
 /apollo/bazel-bin/modules/localization/ndt/map_creation/ndt_map_creator \
    --pcd_folders $1 \
    --pose_files $2 \
    --resolution_type single \
    --resolution 1 \
    --resolution_z 1 \
    --map_folder $OUT_MAP_FOLDER \
    --zone_id $ZONE_ID
}
## 将create_lossless_map替换为create_ndt_map
# create_lossless_map "${DIR_NAME}/pcd" "${DIR_NAME}/pcd/corrected_poses.txt"
create_ndt_map "${DIR_NAME}/pcd" "${DIR_NAME}/pcd/corrected_poses.txt"
## 注释掉lossy_map
# create_lossy_map
```

- 注意:resolution表示地图分辨率。对于ndt算法而言,并不需要过于精细的分辨率,一般而言,选择分辨率为1是一个相对比较好的选择。
- 4. 运行代码生成:新的地图将在 modules/map/data/map_test 下存储

```
bash /apollo/scripts/ndt_simple_map_creator.sh \
    data/bag/localization \

/apollo/modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_params/lidar16_novat
el_extrinsics.yaml \
    50 \
    /apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map \
    lidar16
```

- 5. 代码分析:核心思路包括以下几个步骤
 - o 数据包解压生成pcd文件以及对应的位姿(cyber_record_parser)
 - o 位姿插值(poses_interpolator)
 - o 创建 ndt mapping (ndt_map_creator)
- 6. 调整地图目录:

```
mkdir -p /apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map/local_map
mv /apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map/map
/apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map/local_map/map
mv /apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map/config.xml
/apollo/modules/map/data/map_test/ndt_map/local_map/config.xml
```

1.3.3 MSF简易定位地图

- 1. 进行定位地图前需要准备以下工作:
 - **Apollo系统已经使用 build_opt 进行编译**: build_opt编译的程序运行速度比使用build进行编译的程序要快速很多;
 - 。 完成标定任务,将**lidar到imu的外参**存放在相应的矫正文件下;

- 所使用的数据集中**至少**需要保证该数据集有 /apollo/localization/pose 或者 /apollo/sensor/gnss/odometry 两个通道;当两个 channel 中仅有一个存在时,**两者可以相互替换**。
- 2. 确定下列信息准备完毕:
 - o 待生成地图的名称(以 map_test 为例)
 - o 所用数据集所在的文件夹(以 data/bag/localization 为例)
 - o 数据集生产地区的 zone_id (以北京地区的 50 为例)
 - o 激光点云名称(以 lidar16 为例)
 - 外参文件存放位置
 (以/apollo/modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_params/lidar16
 _novatel_extrinsics.yaml 为例)
- 3. 修改 scripts/msf_simple_map_creator.sh 文件如下:

```
## 注释掉删除解析文件和lossless_map部分
# rm -fr $OUT_MAP_FOLDER/lossless_map
# rm -fr $OUT_MAP_FOLDER/parsed_data
```

- o 注意:对于msf算法而言,选择分辨率默认分辨率,即分辨率为0.125是一个比较好的选择。
- 4. 运行代码生成:新的地图将在 modules/map/data/map_test 下存储

```
bash /apollo/scripts/msf_simple_map_creator.sh \
    data/bag/localization \
/apollo/modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_params/lidar16_novat
el_extrinsics.yaml \
    50 \
    /apollo/modules/map/data/map_test \
    lidar16
```

- 5. 代码分析:核心思路包括以下几个步骤
 - o 数据包解压生成pcd文件以及对应的位姿 (cyber_record_parser)
 - o 位姿插值 (poses_interpolator)
 - 创建 msf mapping (create_lossless_map)
 - o 创建lossy_map (lossless_map_to_lossy_map)
- 6. 验证:查看 /modules/map/data/map_test/lossless_map/image 中的图像



1.3.4 地图目录组织形式

创建后的地图目录组织如下: 【为了便于观察,仅仅展开部分文件】

```
map_test/
| |-- lossless_map/
       |-- ...(省略)
   |-- parsed_data/
       |-- 00000/
       | |-- pcd/
         | |-- 1.pcd
       | |-- 2.pcd
             |-- ...(省略)
   |-- local_map/
       |-- map/
       |-- image/
       |-- image_alt/
       |-- config.yaml
   |-- ndt_map/
       |-- image/
       |-- image_alt/
       |-- parsed_data/
       |-- local_map/
       | |-- map/
          |-- config.yaml
  |-- routing_map.bin
   |-- routing_map.txt
  |-- sim_map.bin
   |-- sim_map.txt
  |-- base_map.bin
   |-- base_map.txt
```

```
chen@chen-NH5x-NH7xHP:~/apollo/modules/map/data/map_test$ tree -L 3
     base map.bin
     base map.txt
      local_ma
        config.xml
          image 000
           image_alt
└─ 000
          map
└─ 000
      lossless_map
--- config.txt
          config.xml
          image 000
          image_alt
          maр
└─ 000
    ndt_map
|----image
|-----000
           image_alt
--- 000
          local map
             config.xml
          map
parsed_data
             - 00<del>0</del>00
     parsed_data
             — pcd
     routing_map.bin
    routing_map.txt
sim_map.bin
    sim map.txt
26 directories, 10 files
chen@chen-NH5x-NH7xHP:~/apollo/modules/map/data/map_test$ |
```

2 基于RTK定位模块

2.1 算法输入与输出

RTK算法原理较为简单,仅仅是将组合惯导的数据做一些处理后进行封装,其中,输入包含以下几个通道:

- /apollo/sensor/gnss/corrected_imu :校正IMU,即原始IMU数据去除了重力和bias;
- /apollo/sensor/gnss/ins_stat :组合惯导的定位状态,决定最终定位的状态;
- /apollo/sensor/gnss/odometry :组合惯导的位姿和线速度;

输出包含:

- /apollo/localization/pose :最终定位的结果。包含utm坐标系下的位置,朝向(四元数形式),线速度,线加速度,角速度,heading角,载体坐标系下的线加速度、角速度、欧拉角。
- /apollo/localization/msf_status : 最终的定位状态;
- /tf:增加了基坐标为 world , 子坐标为 localization 的坐标变换。

2.2 dag文件解析

文件地址为: modules/localization/dag/dag_streaming_rtk_localization.dag

```
# Define all coms in DAG streaming.
module_config {
    module_library : "/apollo/bazel-
bin/modules/localization/rtk/librtk_localization_component.so"
    components {
        class_name : "RTKLocalizationComponent"
        config {
```

- module_library : 启动文件对应的动态链接库
- components.class_name : 实例所属的类名 (class name)
- components.config.name : 配置的名称定义
- components.config.config_file_path:对应的参数配置文件,以 gflags 形式进行处理
- components.config.readers.channel :组件读取的channel名称。

 RTKLocalizationComponent 类会继承 cyber::Component<localization::Gps> (即通道所读取的channel对应的类别)。每次通道中有数据传入时,会调用一次 Proc 函数。
- components.config.readers.qos_profile : 处理后的消息被保留的数量
- components.config.readers.pending_queue_size :未及时处理消息的缓存队列长度

2.3 启动文件

cyber_launch start modules/localization/launch/rtk_localization.launch

• **注意**:受限于法律法规等相关问题,部分数据包**不提**

供/apollo/sensor/gnss/odometry 、/apollo/sensor/gnss/ins_stat 这两个 channel ,而 直接提供 /apollo/localization/pose 数据。此时需要借

助 /apollo/modules/tools/sensor_calibration/下的两个脚本工具(本质上时py脚本,但是在Apollo 6.0后也被统一编译成了可执行文件)。

开启两个不同终端进入docker后在/apollo根目录下分别执行:

```
./bazel-bin/modules/tools/sensor_calibration/ins_stat_publisher
./bazel-bin/modules/tools/sensor_calibration/odom_publisher
```

这两个脚本便可以产生 /apollo/sensor/gnss/ins_stat 、/apollo/sensor/gnss/odometry 这两个 channel ,之后用 cyber_recorder 工具重新生成一个数据包。如果上述任一脚本找不到,请执行 ./apollo.sh build_opt tools 来生成它们。

3 基于NDT定位

3.1 算法输入与输出

NDT算法依赖NDT地图,将组合惯导的数据和激光雷达数据进行平滑滤波后输出,其中,输入包含以下通道:

- /apollo/sensor/lidar16/compensator/PointCloud2 : 去畸变后的补偿点云;
- /apollo/sensor/gnss/ins_stat :组合惯导的定位状态;
- /apollo/sensor/gnss/odometry :组合惯导的位姿和线速度;

输出包含:

- /apollo/localization/pose : 融合定位的结果。包含utm坐标系下的位置,朝向(四元数形式),线速度,heading角;
- /apollo/localization/ndt_lidar : 激光里程计定位的结果;
- /apollo/localization/msf_status : 最终的定位状态;
- /tf :增加了基坐标为 world ,子坐标为 localization 的坐标变换。

注意,NDT算法由于没有加入IMU,因此没有加速度信息,无法应用于后续控制和规划算法。

3.2 代码优化

修改源码中因为Eigen内存没对齐导致的相关错误,

位置:文件 /apollo/modules/localization/ndt/ndt_localization.h 第136行

```
# std::list<TimeStampPose> odometry_buffer_;
std::list<TimeStampPose,Eigen::aligned_allocator<TimeStampPose>>
odometry_buffer_;
```

并重新编译文件:

```
bash apollo.sh build_opt localization
```

3.3 修改定位的配置文件

修改配置文件: modules/localization/conf/localization.conf

```
# 5行
--map_dir=/apollo/modules/map/data/map_test # 指定地图位置
# 115行
--local_utm_zone_id=50 # zone id, 北京地区为50
# 130行
--lidar_topic=/apollo/sensor/lidar16/compensator/PointCloud2 # 点云话题的名称
# 135行
--
lidar_extrinsics_file=/apollo/modules/calibration/data/dev_kit_pix_hooke/lidar_pa
rams/lidar16_novatel_extrinsics.yaml # 外参文件,确保已经完成外参校正
```

3.4 启动定位模块

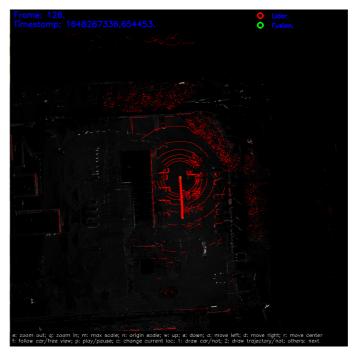
• 启动程序,确保没有任何报错产生:

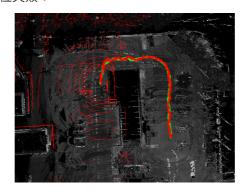
```
cyber_launch start modules/localization/launch/ndt_localization.launch
```

启动可视化程序:

cyber_launch start modules/localization/launch/msf_visualizer.launch

o 可视化结果展示。此时,按c键可以在Lidar和Fusion定位中进行切换





- 注意:尽管可视化程序在名称上归属于msf,但是它在所有定位方式中均可以使用。使用时需要确 认:
 - 1. 检查 dag_streaming_msf_visualizer.dag 的 channel ,保证lidar名称正确;
 - 2. 定位方式的地图依赖于msf地图,需要预先建立msf的 local map 地图;
 - 3. 定位策略依赖于 localization.conf 文件的配置,特别是地图所在位置,需要仔细审查。
- 注意:当地图不可显示时,如上图所示,删除缓存文件: rm -rf cyber/data/map_visual 后重 新启动

