|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| <<守塔遊戲專案>> 會議記錄 | | | | | | | | | |
| 會議日期 | | 2013/04/07 | | | | | | | |
| 時間 | | 07:10 p.m | | | | | | | |
| 地點 | | Skype | | | | | | | |
| 主持人 | | 陳仲堯 | | | | | | | |
| 紀錄者 | | 蘇聖元 | | | | | | | |
| 目的 | | 討論需求與分析規格 | | | | | | | |
| 參與者 | | | | | | | | | |
| 姓名 | | E-mail | | | | | 角色 | | |
| 陳仲堯 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 吳世偉 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 蘇聖元 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 黃建維 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 張學平 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 林政勳 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 吳仁博 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 詹博丞 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 林佑辰 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 會議議程 | | | | | | | | | |
| 1. 今日議題項目決定 2. 議題討論 3. 議題記錄 | | | | | | | | | |
| 會議討論議題 | | | | | | | | | |
| 1. 系統架構 – 子系統與遊戲機制初步決定 2. 介面決定 3. 功能需求決定 4. User Case 案例圖設計 | | | | | | | | | |
| Action Item後續處理項目 | | | | | | | | | |
| 編號 | 處理動作 | | | 負責人員 | | 處理期限 | | 狀態 | 備註 |
|  | 地圖 | | | All | |  | | **Open** |  |
|  | 防禦塔 | | | All | |  | | **Open** |  |
|  | 敵方小兵 | | | All | |  | | **Open** |  |
|  |  | | |  | |  | |  |  |
| 下次會議 | | | | | | | | | |
| 日期 | | | 時間 | | 地點 | | | | |
| 4月 | | | 未定 | | skype | | | | |