|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| <<守塔遊戲專案>> 會議記錄 | | | | | | | | | |
| 會議日期 | | 2013/4/17 | | | | | | | |
| 時間 | | 19:00 | | | | | | | |
| 地點 | | Skype | | | | | | | |
| 主持人 | | 陳仲堯 | | | | | | | |
| 紀錄者 | | 張學平 | | | | | | | |
| 目的 | | 修改SRS | | | | | | | |
| 參與者 | | | | | | | | | |
| 姓名 | | E-mail | | | | | 角色 | | |
| 陳仲堯 | |  | | | | | 主持人、需求與分析討論參與者 | | |
| 吳世偉 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 蘇聖元 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 黃建維 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 張學平 | |  | | | | | 會議記錄者、需求與分析討論參與者 | | |
| 林政勳 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 吳仁博 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 詹博丞 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 林佑辰 | |  | | | | | 需求與分析討論參與者 | | |
| 會議議程 | | | | | | | | | |
| 1. 今日議題項目決定  2. 議題討論  3. 議題記錄 | | | | | | | | | |
| 會議討論議題 | | | | | | | | | |
| 1.補全上次討論SRS之不足。  SRS:  1-1.FFR2->目前預設2種遊戲種族，差別為防禦塔不同  1-2.防禦塔功能子系統:防禦塔升級(緩速效果、屬性傷害等)  1-3.記錄已殺死的怪物中獲得的金錢  1-4.記錄已殺死的怪物數目  1-5.FFR5->防禦塔鎖定的目標離開攻擊射程後新目標怪物的選擇  1-6.新增架構圖  2.案例圖說明修改  3.Use case specification修改 | | | | | | | | | |
| Action Item後續處理項目 | | | | | | | | | |
| 編號 | 處理動作 | | | 負責人員 | | 處理期限 | | 狀態 | 備註 |
|  | 地圖(設計地圖模板) | | | 陳仲堯 | |  | | **Open** |  |
|  | 防禦塔(設計防禦塔種類) | | | 吳世偉 | |  | | **Open** |  |
|  | 敵方小兵(設計小兵種類) | | | 林佑晨 | |  | | **Open** |  |
| 下次會議 | | | | | | | | | |
| 日期 | | | 時間 | | 地點 | | | | |
| 4/21 | | | 19:00 | | Skype | | | | |