|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| <<守塔遊戲專案>> 會議記錄 | | | | | | | | | |
| 會議日期 | | 2013/4/28 | | | | | | | |
| 時間 | | 19:00 | | | | | | | |
| 地點 | | Skype | | | | | | | |
| 主持人 | | 陳仲堯 | | | | | | | |
| 紀錄者 | | 吳世偉 | | | | | | | |
| 目的 | | 建造 PEP | | | | | | | |
| 參與者 | | | | | | | | | |
| 姓名 | | E-mail | | | | | 角色 | | |
| 陳仲堯 | |  | | | | | 主持人、PEP討論參與者 | | |
| 吳世偉 | |  | | | | | 會議記錄者、PEP討論參與者 | | |
| 蘇聖元 | |  | | | | | PEP討論參與者 | | |
| 黃建維 | |  | | | | | PEP討論參與者 | | |
| 張學平 | |  | | | | | PEP討論參與者 | | |
| 林政勳 | |  | | | | | PEP討論參與者 | | |
| 吳仁博 | |  | | | | | PEP討論參與者 | | |
| 詹博丞 | |  | | | | | PEP討論參與者 | | |
| 林佑辰 | |  | | | | | PEP討論參與者 | | |
| 會議議程 | | | | | | | | | |
| 1. 今日議題項目決定 2. 議題討論 3. 議題記錄 | | | | | | | | | |
| 會議討論議題 | | | | | | | | | |
| 1. 專案內容討論:   1.1專案起源討論  1.2開發工具討論   1. 專案生命週期討論 : 繪出甘特圖    1. 需求分析    2. 系統設計    3. 系統實作    4. 系統測試 2. 里程碑討論 : 3. 專案相關參與討論    1. 專案成員討論 : 分派每一位組員角色    2. 開發工具討論 : 依現有資源，討論、結合可使用設備    3. 知識技能需求討論 : 討論此專案可能使用知識技能    4. 計畫訓練表 : 是否需要特別擬定計畫訓練表的需求      1. 專案風險管理:   評估我們可能遇到的風險，及其發生率和影響程度 | | | | | | | | | |
| Action Item後續處理項目 | | | | | | | | | |
| 編號 | 處理動作 | | | 負責人員 | | 處理期限 | | 狀態 | 備註 |
|  | 地圖(設計地圖模板) | | | 陳仲堯 | | 5/12 | | **Ongoing** |  |
|  | 防禦塔(設計防禦塔種類) | | | 吳世偉 | | 5/12 | | **Ongoing** |  |
|  | 敵方小兵(設計小兵種類) | | | 林佑晨 | | 5/12 | | **Ongoing** |  |
|  | 開始與結束功能子系統 | | | 黃建維 | |  | | **Open** |  |
|  | 遊戲種族選擇功能子系統 | | | 蘇聖元 | |  | | **Open** |  |
|  | 地圖功能子系統 | | | 張學平、林政勳等 | |  | | **Open** |  |
| 下次會議 | | | | | | | | | |
| 日期 | | | 時間 | | 地點 | | | | |
| 5/5 | | | 19:00 | | Skype | | | | |