

乐字节教育高级架构课程

正所谓“授人以鱼不如授人以渔”，你们想要的 **Java 学习资料** 来啦！

不管你是学生，还是已经步入职场的同行，希望你们都要珍惜眼前的学习机会，奋斗没有终点，知识永不过时。

扫描下方二维码即可领取



乐字节晓啡



乐字节官方交流群



FreeMarker 运算符

算术运算符

```
<!--  
    算术运算  
    +、-、*、/、%  
-->  
<#assign a1 = 8 a2 = 2 >  
${a1} + ${a2} = ${a1 + a2} <br/>  
${a1} - ${a2} = ${a1 - a2} <br/>  
${a1} * ${a2} = ${a1 * a2} <br/>  
${a1} / ${a2} = ${a1 / a2} <br/>  
${a1} % ${a2} = ${a1 % a2} <br/>  
<!--字符串运算-->  
${"hello" + "," + "freemarker"}
```

逻辑运算符

```
<#--  
    逻辑运算符  
    &&、||、!  
-->
```

比较运算符

```
<#--  
    比较运算符  
    > (gt): 大于号, 推荐使用 gt  
    < (lt): 小于号, 推荐使用 lt  
    >= (gte): 大于等于, 推荐是用 gte  
    <= (lte): 小于等于, 推荐使用 lte  
    == : 等于  
    != : 不等于  
-->
```

空值运算符



<!--

空值运算符

1. `??`: 判断是否为空, 返回布尔类型

如果不为空返回 `false`, 如果为空返回 `true`, 不能直接输出

`${(name??)?string}`

2. `!`: 设置默认值, 如果为空, 则设置默认值

1. 设置默认为空字符串:

`${name!}`

2. 设置指定默认值

`${name!'zhangsan'}`

-->

