

# 乐字节教育高级架构课程

正所谓“授人以鱼不如授人以渔”，你们想要的 **Java 学习资料** 来啦！

不管你是学生，还是已经步入职场的同行，希望你们都要珍惜眼前的学习机会，奋斗没有终点，知识永不过时。

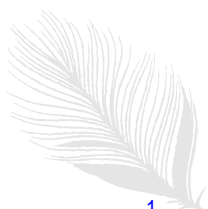
扫描下方二维码即可领取



乐字节晓啡



乐字节官方交流群



## FreeMarker 常见指令

### assign 自定义变量指令

使用 `assign` 指令你可以创建一个新的变量，或者替换一个已经存在的变量。

```
<!--
    assign 自定义变量指令
    语法：
        <#assign 变量名=值>
        <#assign 变量名=值 变量名=值> （定义多个变量）
-->
<#assign str="hello">
${str} <br>
<#assign num=1 names=["zhangsan","lisi","wangwu"] >
${num} -- ${names?join(",")}
```

