

## **מטלה - חלליות דו-ממדיות ביוניטי - טיוטה**

1. שנו את הקוד של המשחק כך שתהיה השהייה בין יריה ליריה - שהשחקן יצטרך לחכות קצת בין היריות ולא לירות הרבה לייזרים בבת אחת. כמובן ההשהייה צריכה להיות ניתנת לשינוי מתוך העורך של יוניטי.

2. השתמשו בזיהוי התנגשויות כדי ליצור רובוט שיכול למצוא את הדרך במבוך הבנוי מקירות.