

## המשחק שלכם – רכיבים פורמליים – טיוטה

- (הוא מספר חברי הצוות N כאשר) מהרעיונות שהעליתם במטלה הקודמת  $N+1$  בחרו:  
פרטו כל אחד מהרעיונות בהתאם לרכיבים הפורמליים שנלמדו בשיעור. בפרט:
1. כמה **שחקנים** יהיו? האם יהיה אפשר לשחק את המשחק עם פחות/יותר שחקנים? מה.1?  
? יהיו דפוסי האינטראקציה בין השחקנים (שיתופי/תחרותי וכו')? האם זה יכול להשתנות
  2. מה יהיו **היעדים** במשחק? איך המשחק יודיע לשחקן את היעדים שלו? האם השחקן יוכל.2?  
? לבחור יעדים אחרים
  3. (core) מה יהיו **התהליכים** במשחק? מהם תהליכי-ההתחלה? מה תהיה **לולאת הליבה**.3?  
game loop)? איך השחקן ילמד על התהליכים? איך  
? התהליכים ישפיעו על חוויית השחקן
  4. מה יהיו **החוקים** במשחק? – חוקים המגבילים את פעילות השחקן, וחוקים הקובעים.4?  
תוצאות של פעולות? איך השחקן ילמד את החוקים? איך החוקים ישפיעו על חוויית  
? השחקן
  5. מה יהיו **המשאבים** במשחק? איך המשאבים הללו יועילו לשחקן? איך עיצוב המשחק.5?  
יגרום לכך שהמשאבים יהיו נדירים? איך השחקן ילמד מה הם המשאבים? איך השחקן יוכל  
? להשיג משאבים
  6. מה יהיו **העימותים** המרכזיים במשחק – בין השחקן למערכת, לשחקנים אחרים, לעצמו.6?  
? האם השחקן יוכל לבחור את העימותים? איך העימותים ישפיעו על חוויית השחקן
  7. מה יהיו **הגבולות** של המשחק? איך השחקן ילמד מה הגבולות.7?
  8. כמה **תוצאות** אפשריות יהיו למשחק, ומה הן יהיו? עד כמה התוצאה תלויה במזל לעומת.8?  
? כישרון