

המשחק שלכם - מבוא ליוניטי - טיוטה

אנחנו רק התחלנו ללמוד על סביבת יוניטי, ועדיין לא יודעים מה בדיוק אפשר ואי-אפשר לעשות בסביבה הזאת, אולם אתם יכולים כבר לנסות לחשוב איזה יכולות של יוניטי תצטרכו כדי לממש

את המשחק

ענו על השאלות הבאות

1. במשחק שלכם? איזה אובייקטים יהיו (GameObject) מה יהיו אובייקטי-המשחק?
הורים/צאצאים של אובייקטים אחרים?
2. של כל אובייקט-משחק (Component) מה יהיו הרכיבים?
3. מה יהיו השדות והשיטות בכל רכיב?
4. יכולות של יוניטי, שעדיין לא למדנו עליהן, אבל ייתכן שתצטרכו כדי $N+1$ רשמו לפחות.
לממש את המשחק [ייתכן שהרשימה שתכינו תעזור לי להחליט איזה נושאים ללמד בהמשך]
5. שאלות עיצוביות שהייתם רוצים לענות עליהן ע"י בניית אבטיפוס $N+1$ רשמו לפחות.
(playtest) דיגיטלי ביוניטי וביצוע בדיקת-משחק