

המשחק שלכם - שלב 3 - רכיבים דרמטיים

בחרו את אחד הרעיונות מהמטלה הקודמת, והמשיכו לפתח אותו בהתאם לרכיבים הדרמטיים שנלמדו בשיעור:

- אתגר:** מי יהיה קהל-היעד של המשחק? אילו כישורים יידרשו כדי לשחק? מה רמת.1
המיומנות הדרושה? איך המשחק יתאים את עצמו לשחקנים בעלי רמת-מיומנות שונה?
איך המשחק יאזן בין שחקנים עם רמת-מיומנות שונה? איך המשחק יודיע לשחקנים על
?היעדים שלהם? איך המשחק ייתן לשחקנים משוב על ההתקדמות שלהם
- זרימה:** מה המשחק יעשה כדי ליצור תחושה של "זרימה", מיקוד תשומת-הלב של השחקן.2
?במשחק, מניעת הסחות-דעת מהעולם החיצוני, מניעת חשש-כישלון
- שעשוע:** איך המשחק יאפשר לשחקן לעשות דברים נחמדים שאינם קשורים ישירות.3
למטרת המשחק? לאיזה סוגים של שחקנים (מבין הסוגים שלמדנו בשיעור) המשחק אמור
?להתאים
- רגשות:** אילו רגשות אתם מצפים שהשחקן ירגיש תוֹחך כדי המשחק? איך עיצוב-המשחק.4
?יתרום ליצירת רגשות אלה
- סיפור-רקע:** מהו הרקע העלילתי של המשחק - מה קרה לפני שהמשחק התחיל.5
- דמויות:** מי יהיו הדמויות במשחק? מי יהיה הגיבור ומי המתנגד העיקרי? מי יהיו הדמויות.6
?המרכזיות והדמויות המשניות, ומה כל אחת תוסיף לחוויית השחקן
- עלילה:** מהו תהיה העלילה, איך תיראה הקשת הדרמטית שלה, ואיך התנהגות השחקן.7
?תשפיע על התפתחות העלילה? איך העלילה תשתלב במנגנון המשחק
- עולם:** מה יאפיין את העולם הדמיוני שבו יתנהל המשחק? מה יהיו חוקי-הטבע,8
?הגיאוגרפיה, ההסטוריה וכו' בעולם זה? איך השחקן ילמד להכיר את העולם הזה