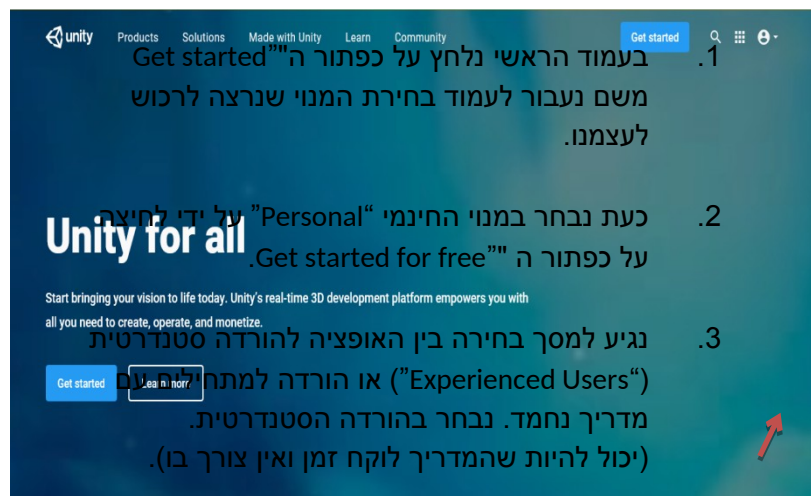


הורדת והתקנת Unity

1. הורדה:

במהלך קורס זה נתמקד בגרסה 2019.1 של unity והלאה. נשתמש בunity אך ורק על מערכת Windows.

על מנת להוריד את התוכנה יש להיכנס לקישור: [Unity Real-Time Development Platform | 3D, 2D VR & AR Visualizations](https://unity.com/3D/2D/VR&AR/Visualizations)



Accept terms

☒ By clicking, I confirm that I am eligible to use Unity Personal per the [Terms of Service](#), as I or my company meet the following criteria:

- Do not make more than \$100k in annual gross revenues, regardless of whether Unity Personal is being used for commercial purposes, or for an internal project or prototyping.
- Have not raised funds in excess of \$100K.
- Not currently using Unity Plus or Pro.

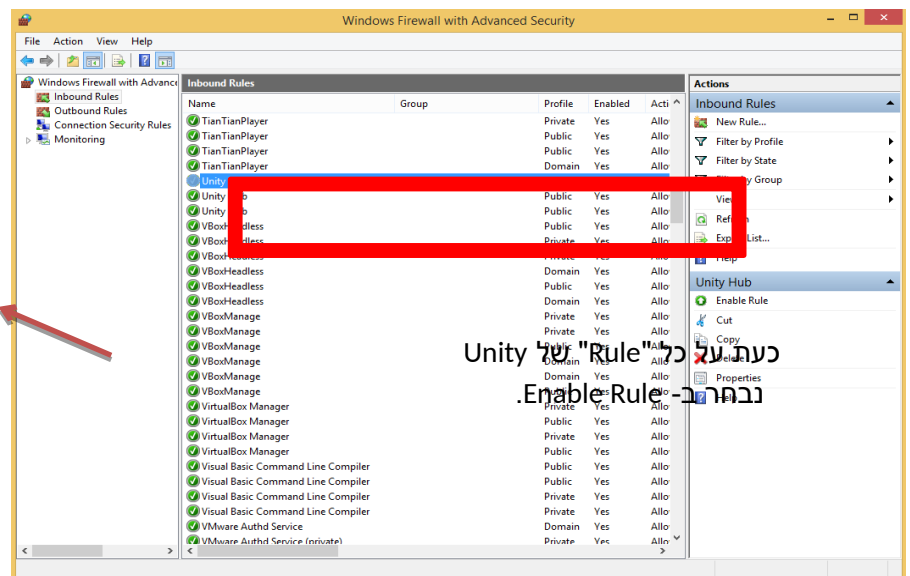
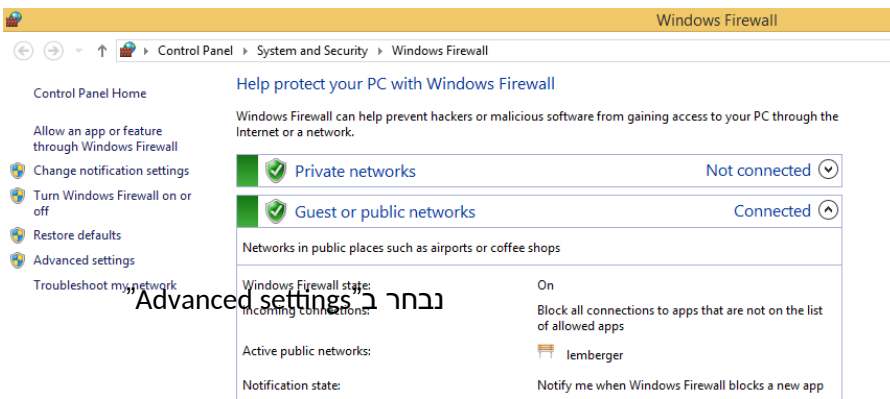
If you are not eligible to use Unity Personal, please [click here](#) to learn more about Unity Plus and Unity Pro.

Download Unity Hub

2. התקנה:

הבהרה, ההתקנה של unity פשוטה מאוד, פשוט להמשיך לפי ההוראות על ידי לחיצה על כפתור "Next".
בסוף ההתקנה, המערכת תבקש מאלו לאפשר גישה של unity לרשת. חשוב לאפשר זאת.

במידה ולא אפשרתם גישה לunity, ניתן לעשות זאת על ידי כניסה לfirewall.
תוכלו למצוא את הfirewall דרך החיפוש של windows או על ידי כניסה לתוכנת Run (הרץ) והקלדת הפקודה "wf.msc".



כדי שנוכל לערוך סקריפטים בסי שארפ בקלות, מומלץ מאד להתקין את ויזואל סטודיו במקביל ליוניטי. להסבר על תהליך ההתקנה ראו כאן: <https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/cross-platform/getting-started-with-visual-studio-tools-for-unity?view=vs-2019#unity-bundled-installation>

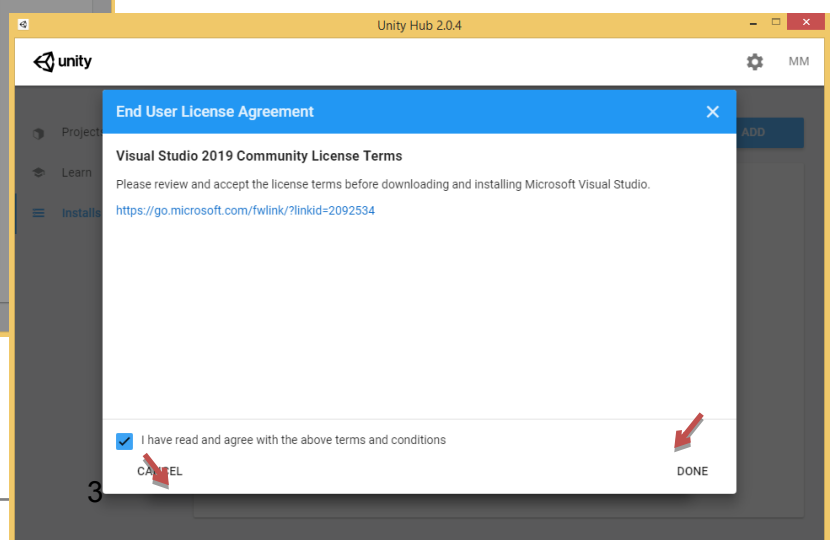
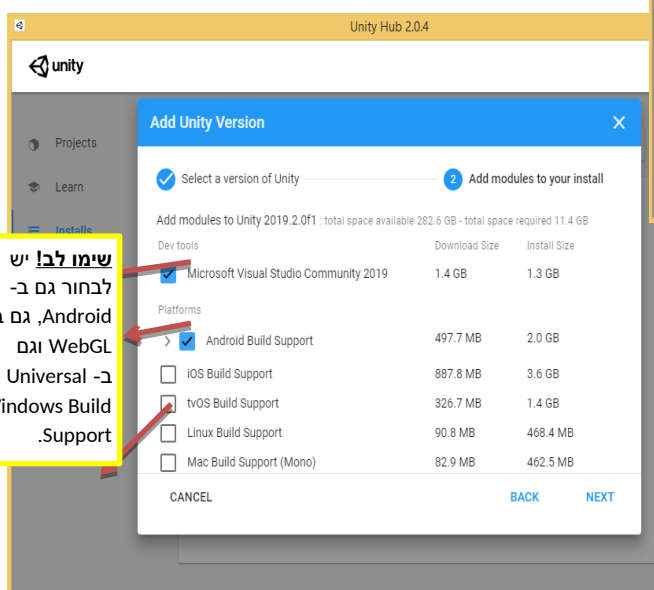
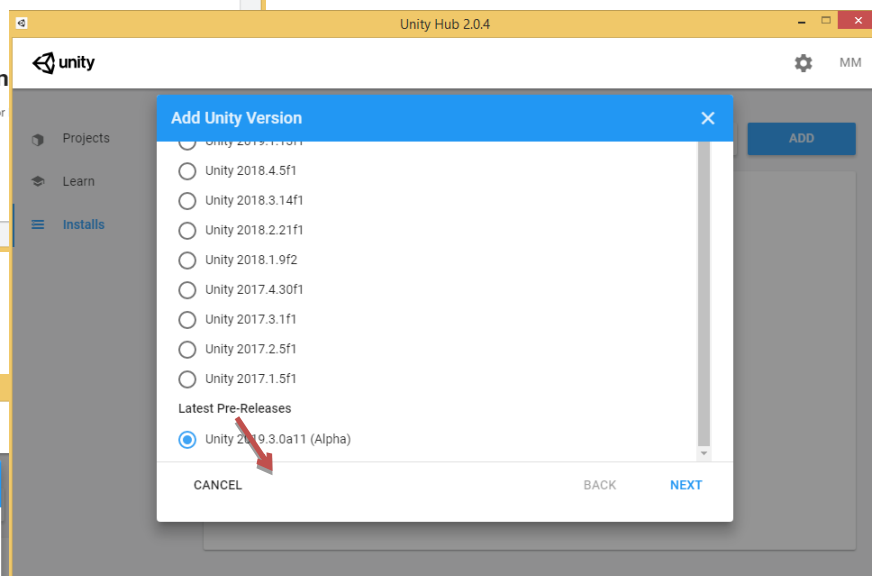
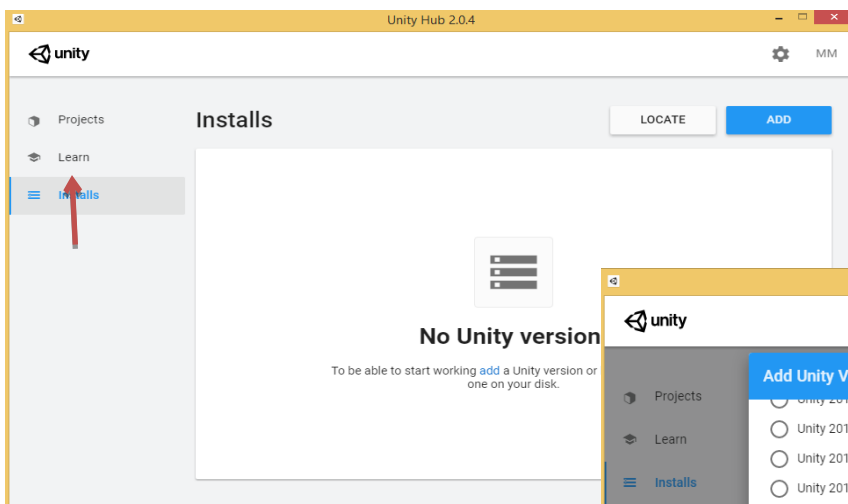
3. הסבר על Unity hub:

מה שזכתה נפתח לאחר ההתקנה זה מרכז השליטה על הפרויקטים של Unity, שבעצם מאפשר לנו לבחור פרויקט שכבר יצרנו. בנוסף, מרכז שליטה זה יכול לשמש כמה גרסאות Unity שונות במקביל.

בשימוש הראשון בתוכנה כדאי להירשם לUnity, ניתן לעשות זאת בפשטות על ידי מעבר לחלון ההגדרות. לחיצה על כפתור ה"Sign in" ומשם לעשות הרשמה מהירה דרך חשבון Google.

לאחר מכן נראה שקיימות שלוש אופציות.

נרצה להיכנס לחלונית ה"Installs", בחלונית זו נוכל לנהל ולהוריד גרסאות שונות של Unity. אנחנו נבחר בגרסה החדשה ביותר האפשרית בתוכנה על ידי לחיצה על כפתור "ADD".



בסיום פעולות אלה, Unity Hub יתקין את הגרסה שבחרנו אוטומטית (יכול לקחת זמן).