

## המשחק שלכם – הכנה לתיכנות

תכננו את מבנה-התוכנה של המשחק שלכם לפי הנושאים שלמדנו :

- מה יהיו עצמי-המשחק (GameObject) במשחק שלכם? איזה עצמים יהיו הורים/צאצאים של עצמים אחרים?
- מה יהיו הרכיבים (Component) של כל עצם-משחק?
- מה יהיו השדות והשיטות בכל רכיב?
- רשמו לפחות  $1+N$  יכולות של יוניטי, שעדיין לא למדנו עליהן, אבל ייתכן שתצטרכו כדי לממש את המשחק [ייתכן שהרשימה שתכינו תעזור לי להחליט איזה נושאים ללמד בהמשך].
- רשמו לפחות  $1+N$  שאלות עיצוביות שהייתם רוצים לענות עליהן ע"י בניית אבטיפוס דיגיטלי ביוניטי וביצוע בדיקת-משחק (playtest).