

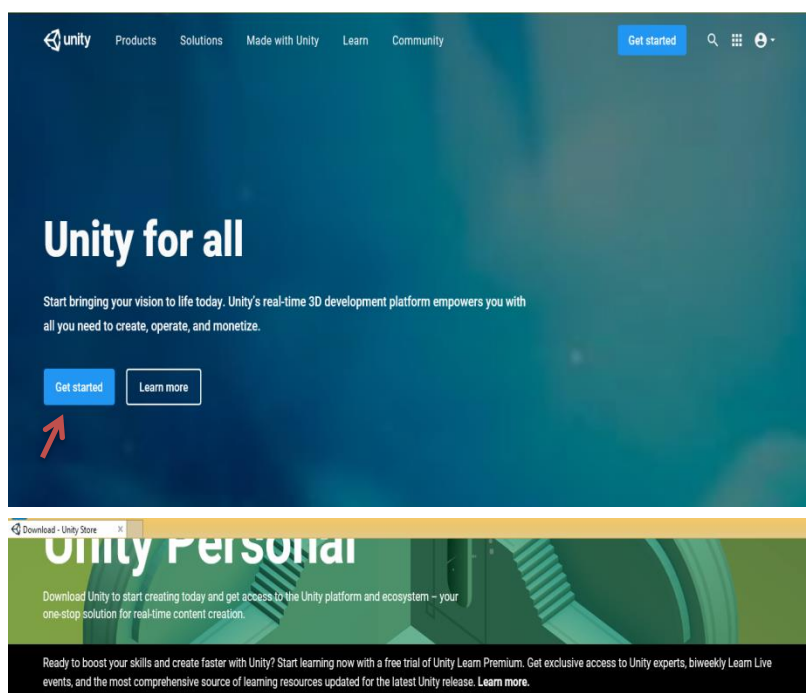


הורדת והתקנת Unity

1. הורדה:

במהלך קורס זה נתמקד בגרסה 2019.1 unity והלאה. נשתמש בunity אך ורק על מערכת Windows.

על מנת להוריד את התוכנה יש להיכנס לקישור: [Unity Real-Time Development Platform | 3D, 2D VR & AR Visualizations](https://unity.com/3D/2D/VR&AR/Visualizations)



1. בעמוד הראשי נלחץ על כפתור ה"Get started" משם נעבור לעמוד בחירת המנוי שנרצה לרכוש לעצמנו.

2. כעת נבחר במנוי החינמי "Personal" על ידי לחיצה על כפתור ה"Get started for free".

3. נגיע למסך בחירה בין האופציה להורדה סטנדרטית ("Experienced Users") או הורדה למתחילים עם מדריך נחמד. נבחר בהורדה הסטנדרטית. (יכול להיות שהמדריך לוקח זמן ואין צורך בו).

4. נסמן את התיבה של קבלת תנאי השירות ונלחץ על כפתור "Download Unity Hub". לאחר מספר שניות ההורדה אמורה להתחיל.

Accept terms

☒ By clicking, I confirm that I am eligible to use Unity Personal per the [Terms of Service](#), as I or my company meet the following criteria:

- Do not make more than \$100k in annual gross revenues, regardless of whether Unity Personal is being used for commercial purposes, or for an internal project or prototyping.
- Have not raised funds in excess of \$100K.
- Not currently using Unity Plus or Pro.

If you are not eligible to use Unity Personal, please [click here](#) to learn more about Unity Plus and Unity Pro.

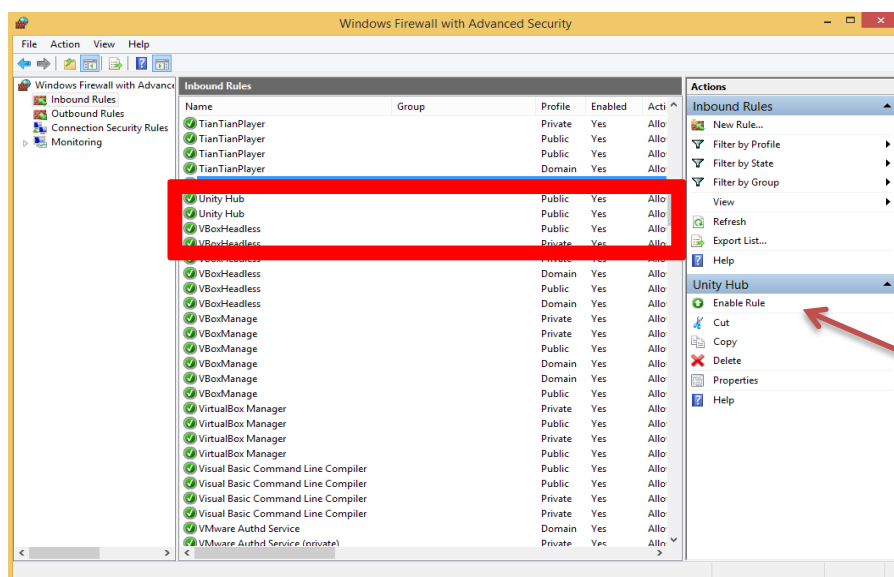
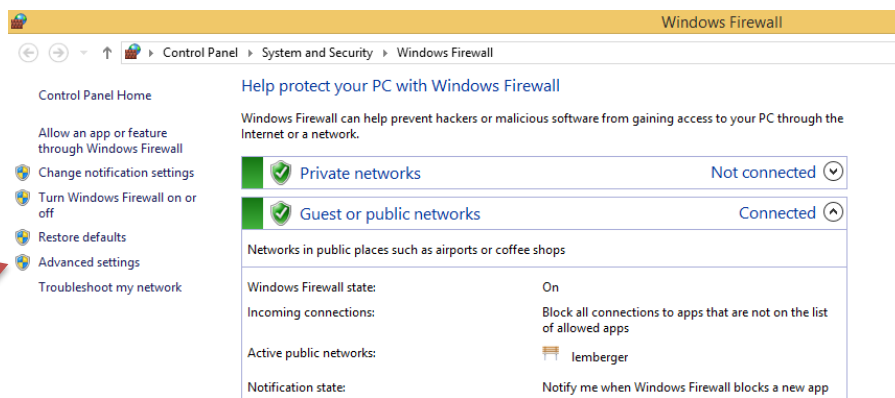
Download Unity Hub

2. התקנה:

הבהרה, ההתקנה של unity פשוטה מאוד, פשוט להמשיך לפי ההוראות על ידי לחיצה על כפתור "Next".
בסוף ההתקנה, המערכת תבקש מאלפיר של unity לרשת. חשוב לאפשר זאת.

במידה ולא אפשרתם גישה לunity, ניתן לעשות זאת על ידי כניסה לfirewall.
תוכלו למצוא את ה firewall דרך החיפוש של windows או על ידי כניסה לתוכנת Run (הרץ) והקלדת הפקודה "wf.msc".

נבחר ב"Advanced settings"



כעת על כל "Rule" של Unity
נבחר ב- Enable Rule.

כדי שנוכל לערוך סקריפטים בסי שארפ בקלות, מומלץ מאד להתקין את ויזואל סטודיו במקביל ליוניטי. להסבר על תהליך ההתקנה ראו כאן: <https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/cross-platform/getting-started-with-visual-studio-tools-for-unity?view=vs-2019#unity-bundled-installation>

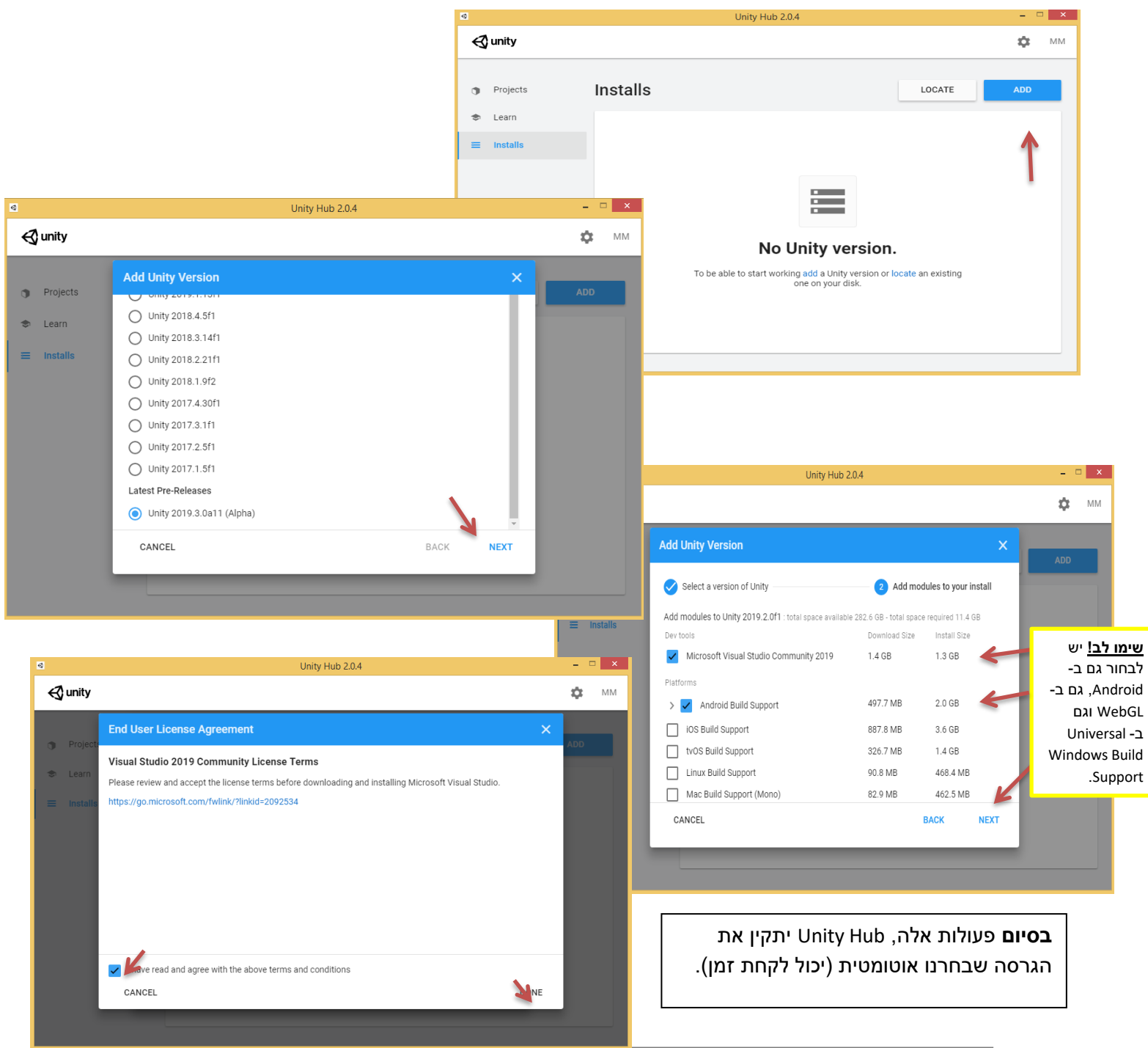
3. הסבר על Unity hub:

מה שזכתה נפתח לאחר ההתקנה זה מרכז השליטה על הפרויקטים של Unity, שבעצם מאפשר לנו לבחור פרויקט שכבר יצרנו. בנוסף, מרכז שליטה זה יכול לשמש כמה גרסאות Unity שונות במקביל.

בשימוש הראשון בתוכנה כדאי להירשם לUnity, ניתן לעשות זאת בפשטות על ידי מעבר לחלון ההגדרות. לחיצה על כפתור ה"Sign in" ומשם לעשות הרשמה מהירה דרך חשבון Google.

לאחר מכן נראה שקיימות שלוש אופציות.

נרצה להיכנס לחלונית ה-"Installs", בחלונית זו נוכל לנהל ולהוריד גרסאות שונות של Unity. אנחנו נבחר בגרסה החדשה ביותר האפשרית בתוכנה על ידי לחיצה על כפתור "ADD".



שימו לב! יש לבחור גם ב- Android וגם WebGL Universal ב- Windows Build Support.

בסיום פעולות אלה, Unity Hub יתקין את הגרסה שבחרנו אוטומטית (יכול לקחת זמן).

מבוא לפיתוח משחקי מחשב
סיכום: מיכאל למברגר

לאחר מכן נכנס להגדרות ומשם לLicense management, נלחץ על Activate New License, ונבחר ב-Personal.

The screenshot displays the Unity License Management web interface. On the left, a sidebar contains a 'General' tab (with a gear icon) and a 'License Management' tab (with a document icon). The main content area is titled 'License' and features two buttons at the top right: 'ACTIVATE NEW LICENSE' and 'MANUAL ACTIVATION'. Below these, a white box contains the 'Personal' license details. The text describes 'Unity Personal' as suitable for beginners and hobbyists, mentioning access to core features, updates, and publishing platforms. It also shows the activation date as 2019/08/18 and the last update as 2020/03/30. At the bottom of this box are links for 'Buy Professional Edition', 'Help', and 'FAQ'. To the right of the box are two buttons: 'RETURN LICENSE' and 'CHECK FOR UPDATES'.

General

License Management

License

ACTIVATE NEW LICENSE MANUAL ACTIVATION

Personal

Unity Personal is a great place for beginners and hobbyists to get started. It includes access to all core game engine features, continuous updates, beta releases, and all publishing platforms.

Activation: 2019/08/18
Last Update: 2020/03/30

[Buy Professional Edition](#) — [Help](#) — [FAQ](#)

RETURN LICENSE CHECK FOR UPDATES