

המשחק שלכם – רכיבים דרמטיים – טיוטה

בחרו את אחד הרעיונות מהמטלה הקודמת, והמשיכו לפתח אותו בהתאם לרכיבים הדרמטיים שנלמדו בשיעור:

1. **אתגר:** מי יהיה קהל-היעד של המשחק? אילו כישורים יידרשו כדי לשחק? מה רמת.1 המיומנות הדרושה? איך המשחק יתאים את עצמו לשחקנים בעלי רמת-מיומנות שונה? איך המשחק יאזן בין שחקנים עם רמת-מיומנות שונה? איך המשחק יודיע לשחקנים על היעדים שלהם? איך המשחק ייתן לשחקנים משוב על ההתקדמות שלהם
2. **זרימה:** מה המשחק יעשה כדי ליצור תחושה של "זרימה", מיקוד תשומת-הלב של השחקן.2 במשחק, מניעת הסחות-דעת מהעולם החיצוני, מניעת חשש-כישלון
3. **שעשוע:** איך המשחק יאפשר לשחקן לעשות דברים נחמדים שאינם קשורים ישירות.3 למטרת המשחק
4. **רגשות:** אילו רגשות אתם מצפים שהשחקן ירגיש תוך כדי המשחק? איך עיצוב-המשחק.4 יתרום ליצירת רגשות אלה
5. **הנחת-יסוד:** מהו הרקע העלילתי של המשחק – מה קרה לפני שהמשחק התחיל.5
6. **דמויות:** מי יהיו הדמויות במשחק? מי יהיה הגיבור ומי המתנגד העיקרי? מי יהיו הדמויות.6 המרכזיות והדמויות המשניות, ומה כל אחת תוסיף לחוויית השחקן
7. **עולם:** מה יאפיין את העולם הדמיוני שבו יתנהל המשחק? מה יהיו חוקי-הטבע בעולם זה?7 איך השחקן ילמד להכיר את העולם הזה
8. **סיפור:** מהו יהיה הסיפור, ואיך התנהגות השחקן תשפיע על התפתחות העלילה? איך.8 מנגנון המשחק ישתלב עם הסיפור? ציירו את הקשת הדרמטית של הסיפור – הצגה, עימות, שיא, התרה