# המשחק שלכם – שלב 1 - רעיון

הדרך להגיע לרעיון אחד טוב, היא להתחיל מ-100 רעיונות, ולזרוק 99 מתוכם... הממציא האמריקני הידוע תומאס אדיסון רשם אלפי רעיונות, וכמעט כולם היו גרועים... אבל בסוף היו לו  $\frac{http://blog.idonethis.com/bad-ideas/}{n}$  גם כמה רעיונות טובים (  $\frac{http://blog.idonethis.com/bad-ideas/}{n}$  מטרת המטלה היא לעודד אתכם לחשוב על הרבה רעיונות מקוריים ומעניינים למשחקים חדשים. הוא מספר חברי הצוות  $\frac{n}{n}$  שאלות, כאשר  $\frac{n}{n}$  יש לענות על שימו לב – אחת מהבחירות האלה כנראה תהיה הנושא למטלה המתגלגלת שלכם – בניית משחק.

# שאלה 1: החיים שלך כמשחק

רשמו שלושה תחומים בחיים שלכם, שאפשר שאפשר לראות כמשחקים. תארו בקצרה מבנה-משחק עבור כל אחד מהתחומים: עצמים, קשרים ביניהם, התנהגויות, תהליכים, חוקים

#### שאלה 2: הילדות שלך כמשחק

רשמו שלושה משחקים שאהבתם לשחק כילדים. תארו מה בדיוק אהבתם בהם – מה הייתה . חוויית-השחקן שלכם? תארו בקצרה איך אפשר להפוך אותם למשחקי מחשב.

## שאלה 3: ספרי-קריאה כמשחק

ציינו שלושה ספרי-קריאה שאהבתם, ולדעתכם אפשר להפוך למשחק. הציעו רעיונות איך אפשר להרחבה משחק משחק משחק לבנות על-בסיס הספר. להרחבה https://writing.stackexchange.com/q/47021/40483

# שאלה 4: משחקים לימודיים

רשמו שלושה נושאים שאפשר לדעתכם ללמד ע"י משחק, אבל בלי שהשחקנים ירגישו שהם . לומדים. תארו תוכנית למשחק, והסבירו איך בדיוק הלמידה תשתלב עם חוויית המשחק.

### שאלה 5: משחקים לשם שינוי

קראו כאן: <a href="http://www.gamesforchange.org/">http://www.gamesforchange.org/</a> קראו כאן: רעיונות למשחקים להביא לשינוי חברתי. בחרו שלושה משחקים, שחקו בהם, תארו אותם, והציעו רעיון. למשחקים חדשים בהשראתם.

# שאלה 6: משחקים ניסויים ועצמאיים

קראו כאן <a href="http://www.experimental-gameplay.org">http://www.experimental-gameplay.org</a> קראו כאן (experimental games), או כאן <a href="https://www.indiecade.com/festival-2019">https://www.indiecade.com/festival-2019</a> רשימת הזוכים בכנס אינדיקייד האחרון (כנס מפתחי משחקים עצמאיים). בחרו שלושה רעיונות, תארו אותם, והסבירו איך הייתם רוצים לפתח אותם למשחקים מקוריים.

# שאלה 7: משחקי לוח מקוריים

קראו כאן: <u>www.boardgamegeek.com</u> רשימה של משחקי לוח מקוריים. בחרו שלושה משחקים עם דירוג גבוה, שחקו בהם, ותארו איך אפשר להפוך אותם למשחקי.

# שאלה 8: שילוב שני משחקים קיימים

אחת השיטות לחשוב על רעיונות מקוריים היא ליצור חיבורים מקריים ולא-צפויים בין רעיונות קיימים. בחרו 6 משחקי-מחשב ששיחקתם ואהבתם. חלקו אותם באקראי לשלושה זוגות. עבור כל זוג, הציעו רעיון מקורי למשחק המשלב מאפיניים של שני המשחקים בזוג