

## המשחק שלכם - רעיון למשחק - טיוטה

הדרך להגיע לרעיון אחד טוב, היא להתחיל מ-100 רעיונות, ולזרוק 99 מתוכם... הממציא האמריקני הידוע תומאס אדיסון רשם אלפי רעיונות, וכמעט כולם היו גרועים... אבל בסוף היו לו ( <http://blog.idonethis.com/bad-ideas/> ). גם כמה רעיונות טובים מטרת המטלה היא לעודד אתכם לחשוב על הרבה רעיונות מקוריים ומעניינים למשחקים חדשים. הוא מספר חברי הצוות  $n$  שאלות, כאשר  $n+1$  יש לענות על שימו לב - אחת מהבחירות האלה כנראה תהיה הנושא למטלה המתגלגלת שלכם - בניית משחק מקורי.

### שאלה 1: החיים שלך כמשחק

רשמו חמישה תחומים בחיים שלכם, שאפשר שאפשר לראות כמשחקים. תארו בקצרה מבנה-משחק עבור כל אחד מהתחומים: עצמים, קשרים ביניהם, התנהגויות, תהליכים, חוקים וכו'.

### שאלה 2: הילדות שלך כמשחק

רשמו חמישה משחקים שאהבתם לשחק כילדים. תארו מה בדיוק אהבתם בהם - מה הייתה חוויית-השחקן שלכם? תארו בקצרה איך אפשר להפוך אותם למשחקי מחשב.

### שאלה 3: ספרי-קריאה כמשחק

ציינו חמישה ספרי-קריאה שאהבתם, ולדעתכם אפשר להפוך למשחק. הציעו רעיונות איך אפשר לבנות משחק על-בסיס הספר. להרחבה <https://writing.stackexchange.com/q/47021/40483>

### שאלה 4: משחקים לימודיים

רשמו חמישה נושאים שאפשר לדעתכם ללמד ע"י משחק, אבל בלי שהשחקנים ירגישו שהם לומדים. תארו תוכנית למשחק, והסבירו איך בדיוק הלמידה תשתלב עם חוויית המשחק.

### שאלה 5: משחקים לשם שינוי

רעיונות למשחקים <http://www.gamesforchange.org/> :קראו כאן שמטרתם להביא לשינוי חברתי. בחרו חמישה משחקים, שחקו בהם, תארו אותם, והציעו רעיון למשחקים חדשים בהשראתם.

### שאלה 6: משחקים ניסויים ועצמאיים

רעיונות <http://www.experimental-gameplay.org> קראו כאן או כאן (experimental games), למשחקים ניסויים רשימת הזוכים <https://www.indiecade.com/festival-2019> בכנס אינדיקיד האחרון (כנס מפתחי משחקים עצמאיים). בחרו חמישה רעיונות, תארו אותם, והסבירו איך הייתם רוצים לפתח אותם למשחקים מקוריים.

שאלה 7: משחקי לוח מקוריים

רשימה של משחקי לוח מקוריים. [www.boardgamegeek.com](http://www.boardgamegeek.com): קראו כאן בחרו חמישה משחקים עם דירוג גבוה, שחקו בהם, ותארו איך אפשר להפוך אותם למשחקי מחשב.

שאלה 8: שילוב שני משחקים קיימים

אחת השיטות לחשוב על רעיונות מקוריים היא ליצור חיבורים מקריים ולא-צפויים בין רעיונות קיימים. בחרו 10 משחקי-מחשב ששיחקתם ואהבתם. חלקו אותם באקראי לחמישה זוגות. עבור כל זוג, הציעו רעיון מקורי למשחק המשלב מאפיינים של שני המשחקים בזוג.