



## 3D Exercise 1 – 2.5D Games

### הוראות מטלה

כעת כשבנינו את הבסיס למשחק 2.5 ממד, אתם תנסו לפתח את המשחק לגבהים חדשים.

בחרו אופציה אחת מבין האופציות הבאות לפיתוח המשך המשחק ובצעו אותה בעצמכם:

1. הוסיפו לשחקן שלושה תכונות נוספות כאשר אחת מהן היא קפיצה כפולה. (קפיצה נוספת בזמן שהשחקן באוויר)
2. הוסיפו אויבים: האויב לא צריך להיות חכם, אלא אובייקט שנע ממקום אחד למקום אחר, וכאשר השחקן מתנגש בו הוא מת.
3. הוסיפו ארגזים: ממש כמו בסופר מריו, הוסיפו ארגזים שבעת התנגשות איתם קורה משהו. לדוגמא: בכל התנגשות יתווספו לשחקן נקודות ולאחר מספר פעמים הארגז ייעלם. בכל התנגשות יופיע מטבע מעל הארגז...
4. הוסיפו טריגרים משלכם: הוסיפו טריגר שבעת התנגשות עם השחקן מפעיל מאורע מעניין.
5. הוסיפו UI למשחק: ממש כמו במשחק החלליות הוסיפו עמודה של חיים ועמודה של Score עם עיצוב דומה.
6. הוסיפו Asset מהחנות של unity ותייפו את המשחק. תוסיפו רצפה, דמות כשחקן ועוד.  
\*הסבר על הוספת Asset מהחנות מופיע בתיקייה unity-05.