



העלאת משחקים לאתר itch.io

רקע: אתר itch.io הוא אתר המיועד למפתחי-משחקים עצמאיים. הוא מאפשר להם לפרסם את המשחקים שלהם ולהציע אותם לציבור בחינם או בתשלום. במדריך זה נלמד מה לעשות אחרי שסיימנו לכתוב משחק ביוניטי, כדי שהמשחק יעלה לאתר itch.io.

חלק א – מתבצע בסביבת יוניטי - יצירת קובץ להעלאה:

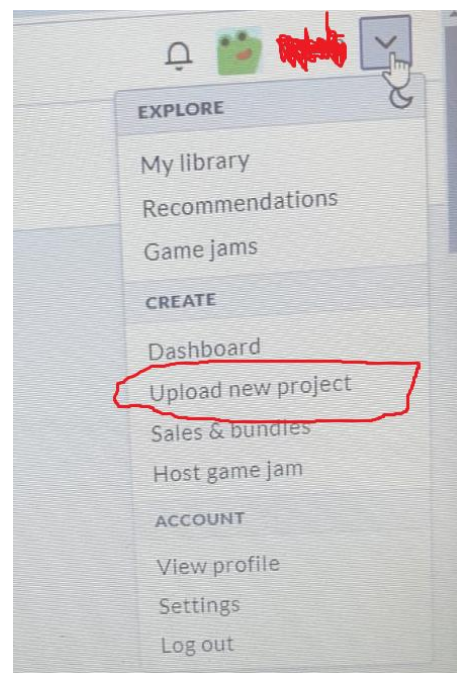
- מתוך יוניטי, לכו לתפריט File ובתוכו ל Build Settings.
- בחלק העליון של הטופס יש רשימה של סצינות תחת הכותרת Scenes in Build. ודאו שכל הסצינות שאתם רוצים להעלות (אם יש יותר מאחת) אכן נמצאות ברשימה זו.
- בחלק השמאלי, תחת הכותרת Platform, יש לבחור WebGL.
- אם מופיע כפתור Switch Platform יש ללחוץ עליו ולחכות כמה דקות עד שהיוניטי ימיר את הפרויקט שלכם ל WebGL.
- צרו תיקיה ריקה חדשה על המחשב שלכם.
- לחצו על Build ובחרו את התיקיה שיצרתם (היא אמורה להיות ריקה).
- פתחו את התיקיה. תמצאו שם קובץ בשם index.html, וכן שתי תיקיות, BUILD,TEMPLATEDATA.
- לצורך בדיקה, הקליקו פעמיים על הקובץ index.html. הקובץ אמור להיפתח בדפדפן, ואתם אמורים לראות את המשחק שלכם בדפדפן.
- אחרי שוידאתם שהמשחק עובד, סמנו את כל התיקיה החדשה שיצרתם, וכווצו אותה לקובץ zip אחד.

חלק ב – מתבצע באתר itch.io – העלאת הקובץ:

שלב ראשון - הרשמה: דורש שם משתמש סיסמא ואימייל.

לאחר התחברות לוחצים על החץ של האפשרויות לייד שם המשתמש ואז יהיה ניתן לבחור אופציה

upload new project*



תנו שם לפרויקט,

שימו לב שצריך לבחור KIND OF PROJECT , כלומר איזה סוג פרוייקט אתם מעלים. בשדה זה יש לבחור

HTML – You have an HTML or ZIP file that will be played in a browser

(כדי שיהיה אפשר לשחק במשחק שלכם ישירות מהדפדפן).

ישנה אופציה לדרוש תשלום מאנשים שירצו לשחק במשחק שלכם, או לתת אותו בחינם ולאפשר תרומות, או לתת אותו בחינם בלי אפשרות לתרומות.

The screenshot shows the 'Make sure everyone can find your page' section of the itch.io project creation form. Handwritten annotations include:

- A box around the 'Title' label.
- A box around the 'Project URL' field, which contains 'https://itch.io/'.
- A box around the 'Kind of project' dropdown menu, which is set to 'Downloadable'.
- A box around the 'Pricing' section, which includes checkboxes for '\$0 or donate' (checked), 'Paid', and 'No payments'.

לחצו על UPLOAD FILE ובחרו את הקובץ ZIP שלכם.

סמנו מתחת למקום העלאת הקובץ this file will be played in browser

על מנת שהמשחק שלכם ירוץ בדפדפן.

בחרו את גודל החלון של המשחק (בפיקסלים).

בסעיף האחרון, תחת הכותרת "Visibility & access", יש לסמן את האפשרות:

Public – Anyone can view the page.

לבסוף לחצו save & view page והמשחק שלכם יופיע ותוכלו לשחק.

מקורות

סרטונים ברשת: <https://www.google.com/search?q=how+to+upload+unity+game+to+itch.io>

סיכום: אור הדר