

## המשחק שלכם – שלב 1 - רעיון

הדרך להגיע לרעיון אחד טוב, היא להתחיל מ-100 רעיונות, ולזרוק 99 מתוכם... הממציא האמריקני הידוע תומאס אדיסון רשם אלפי רעיונות, וכמעט כולם היו גרועים... אבל בסוף היו לו גם כמה רעיונות טובים (<http://blog.idonethis.com/bad-ideas/>).

מטרת המטלה היא לעודד אתכם לחשוב על הרבה רעיונות מקוריים ומעניינים למשחקים חדשים. יש לענות על N+1 שאלות, כאשר N הוא מספר חברי הצוות.

שימו לב – אחת מהבחירות האלה כנראה תהיה הנושא למטלה המתגלגלת שלכם – בניית משחק מקורי.

### שאלה 1: החיים שלך כמשחק

רשמו שלושה תחומים בחיים שלכם, שאפשר שאפשר לראות כמשחקים. תארו בקצרה מבנה-משחק עבור כל אחד מהתחומים: עצמים, קשרים ביניהם, התנהגויות, תהליכים, חוקים וכו'.

### שאלה 2: הילדות שלך כמשחק

רשמו שלושה משחקים שאהבתם לשחק כילדים. תארו מה בדיוק אהבתם בהם – מה הייתה חוויית-השחקן שלכם? תארו בקצרה איך אפשר להפוך אותם למשחקי מחשב.

### שאלה 3: ספרי-קריאה כמשחק

צינו שלושה ספרי-קריאה שאהבתם, ולדעתכם אפשר להפוך למשחק. הציעו רעיונות איך אפשר לבנות משחק על-בסיס הספר. להרחבה: <https://writing.stackexchange.com/q/47021/40483>

### שאלה 4: משחקים לימודיים

רשמו שלושה נושאים שאפשר לדעתכם ללמד ע"י משחק, אבל בלי שהשחקנים ירגישו שהם לומדים. תארו תוכנית למשחק, והסבירו איך בדיוק הלמידה תשתלב עם חוויית המשחק.

### שאלה 5: משחקים לשם שינוי

קראו כאן: <http://www.gamesforchange.org> רעיונות למשחקים שמטרתם להביא לשינוי חברתי. בחרו שלושה משחקים, שחקו בהם, תארו אותם, והציעו רעיון למשחקים חדשים בהשראתם.

### שאלה 6: משחקים ניסויים ועצמאיים

קראו כאן <http://www.experimental-gameplay.org> רעיונות למשחקים ניסויים (experimental games), או כאן <https://www.indiecade.com/festival-2019> רשימת הזוכים בכנס אינדיקייד האחרון (כנס מפתחי משחקים עצמאיים). בחרו שלושה רעיונות, תארו אותם, והסבירו איך הייתם רוצים לפתח אותם למשחקים מקוריים.

### שאלה 7: משחקי לוח מקוריים

קראו כאן: [www.boardgamegeek.com](http://www.boardgamegeek.com) רשימה של משחקי לוח מקוריים. בחרו שלושה משחקים עם דירוג גבוה, שחקו בהם, ותארו איך אפשר להפוך אותם למשחקי מחשב.

## שאלה 8: שילוב שני משחקים קיימים

אחת השיטות לחשוב על רעיונות מקוריים היא ליצור חיבורים מקריים ולא-צפויים בין רעיונות קיימים. בחרו 6 משחקי-מחשב ששיחקתם ואהבתם. חלקו אותם באקראי לשלושה זוגות. עבור כל זוג, הציעו רעיון מקורי למשחק המשלב מאפייניים של שני המשחקים בזוג.