

המשחק שלכם - מבוא ליוניטי – טיוטה

אנחנו רק התחלנו ללמוד על סביבת יוניטי, ועדיין לא יודעים מה בדיוק אפשר ואי-אפשר לעשות בסביבה הזאת, אולם אתם יכולים כבר לנסות לחשוב איזה יכולות של יוניטי תצטרכו כדי לממש את המשחק.

ענו על השאלות הבאות

1. מה יהיו אובייקטי-המשחק (GameObject) במשחק שלכם? איזה אובייקטים יהיו הורים/צאצאים של אובייקטים אחרים?
2. מה יהיו הרכיבים (Component) של כל אובייקט-משחק?
3. מה יהיו השדות והשיטות בכל רכיב?
4. רשמו לפחות $1+N$ יכולות של יוניטי, שעדיין לא למדנו עליהן, אבל ייתכן שתצטרכו כדי לממש את המשחק [ייתכן שהרשימה שתכינו תעזור לי להחליט איזה נושאים ללמד בהמשך].
5. רשמו לפחות $1+N$ שאלות עיצוביות שהייתם רוצים לענות עליהן ע"י בניית אבטיפוס דיגיטלי ביוניטי וביצוע בדיקת-משחק (playtest).