

## 3D Exercise 2 – Building scenes

### הוראות מטלה

בחרו אופציה אחת מבין האופציות הבאות:

#### 1. פיתוח הסצנה הקיימת-

- א. הוסיפו חדר למבנה שבנינו בעזרת proGrids על פי נושא מסויים. חדר שינה, חדר מנוחה, משרד, מעבדה.
- ב. הוסיפו מסדרון מהמבנה הראשי לחדר שבניתם.
- ג. חשוך פה... הוסיפו תאורה לחדר, שנוכל לראות מה הולך פה.
- ד. הוסיפו לחדר שלכם לפחות 2 אובייקטים שבניתם בproBuilder או בנו מדרגות המקשרות בין החדר שלכם למבנה הראשי.

#### 2. בניית סצנה חדשה-

- א. בנו משטח משלכם בעזרת terrain tools.
- ב. הוסיפו לו מבנה, בproBuilder, בנו מבנה כך שיתאים למשטח שיצרתם.
- ג. הוסיפו skybox מגניב.
- ד. הוסיפו תאורה משלכם.

#### 3. בניית כיתה מהאוניברסיטה-

- א. בנו מודל של הכיתות הגדולות בבניינים 51 ו-53 באוניברסיטה על ידי שימוש בasset/proBuilder/proGrids. הוסיפו לוח, שולחנות וכיסאות. טקסטורות של תקרה, של מרצפות ושל קירות. הוסיפו גם את שולחן המרצה והמחשב שעליו.
- ב. הוסיפו חפצים על השולחנות, עטים, קלמרים... מה שתמצאו בחבילות בunity store או בגוגל. לא לשכוח להוסיף דלתות.
- ג. הוסיפו תאורה מעניינת.
- הסעיפים הבאים לא חובה:
- ד. הפכו את הסצנה ליותר מעניינת: אתם יכולים להוסיף סטודנטים, מרצה וכו'.
- ה. השתמשו בחומר מתאים כך שללוח יהיה השתקפות השתקפות.

#### 4. סעיף פתוח-

עשו זאת בדרך שלכם! השתמשו בשניים מהתוספים שהצגנו בשיעור ובנו בעזרתם סצנה מגניבה! הראו את כח הדימיון שלכם. רשימת התוספים: ProGrids, ProBuilder, TerrainTools.

לכל הסצנות אתם יכולים להשתמש בתוספים אחרים ובפונקציונאליות נוספת של הכלים שהבאנו מעבר למדריכים.

דוגמאות:

Game Design: How to Add Trees to a Terrain in Unity (by Weisbrod Imaging):

<https://youtu.be/GKH08fMkd4I>

How to add Grass on Terrain in HDRP (by Unity Guruz):

<https://youtu.be/K2Ni3NbYgSQ>

ProBuilder Simple Objects - Crates and Barrels (by Gabriel Williams):

<https://youtu.be/lmLG4nC9tm0>