

המשחק שלכם – משוב

החליפו את מסמכי המשחק שלכם מהמטלות הקודמות (רעיון, רכיבים רשמיים, רכיבים דרמטיים, רכיבים דינמיים, מסמך השיווק, והדגם מנייר) עם אחד הצוותים האחרים.

כיתבו לצוות השני הערות מנקודת-מבט של שחקנים פוטנציאליים. בפרט:

- האם שם המשחק, התיאור הקצר שלו, ושלושים השניות הראשונות, מספיק מושכים אתכם כשחקנים להוריד את המשחק ולשחק בו? אם לא, הציעו שיפורים.
- לגבי כל אחד מרכיבי המשחק המתוארים במסמך – עד כמה הרכיב הזה לדעתכם תורם לחוויית-השחקן? איך לדעתכם אפשר לשפר אותו?
- במה הרעיון הזה טוב יותר / טוב פחות ממשחקים אחרים דומים שאתם מכירים?
- שחקו בדגם מנייר של הצוות השני (כל חבר-צוות בנפרד), ותארו את חוויית-השחקן שלכם.