# המשחק שלכם – הכנה לתיכנות

תכננו את מבנה-התוכנה של המשחק שלכם לפי הנושאים שלמדנו:

* מה יהיו עצמי-המשחק (GameObject) במשחק שלכם? איזה עצמים יהיו הורים/צאצאים של עצמים אחרים?
* מה יהיו הרכיבים (Component) של כל עצם-משחק?
* מה יהיו השדות והשיטות בכל רכיב?
* רשמו לפחות N+1 יכולות של יוניטי, שעדיין לא למדנו עליהן, אבל ייתכן שתצטרכו כדי לממש את המשחק [ייתכן שהרשימה שתכינו תעזור לי להחליט איזה נושאים ללמד בהמשך].
* רשמו לפחות N+1 שאלות עיצוביות שהייתם רוצים לענות עליהן ע"י בניית אבטיפוס דיגיטלי ביוניטי וביצוע בדיקת-משחק (playtest).