***3D Exercise 2 – Building scenes***

**הוראות מטלה**  
בחרו אופציה אחת מבין האופציות הבאות:  
  
**1.** **פיתוח הסצנה הקיימת-**  
א. הוסיפו חדר למבנה שבנינו בעזרת proGrids על פי נושא מסויים. חדר שינה, חדר מנוחה, משרד, מעבדה.  
ב. הוסיפו מסדרון מהמבנה הראשי לחדר שבניתם.  
ג. חשוך פה... הוסיפו תאורה לחדר, שנוכל לראות מה הולך פה.  
ד. הוסיפו לחדר שלכם לפחות 2 אובייקטים שבניתם בproBuilder או בנו מדרגות המקשרות בין החדר שלכם למבנה הראשי.

**2.** **בניית סצינה חדשה-**  
א. בנו משטח משלכם בעזרת הterrain tools.  
ב. הוסיפו לו מבנה, בProBuilder, בנו מבנה כך שיתאים למשטח שיצרתם.  
ג. הוסיפו skybox מגניב.  
ד. הוסיפו תאורה משלכם.

**3.** **בניית כיתה מהאוניברסיטה-**  
א. בנו מודל של הכיתות הגדולות בבניינים 51 ו53 באוניברסיטה על ידי שימוש בasset/proBuilder/proGrids. הוסיפו לוח, שולחנות וכיסאות. טקסטורות של תקרה, של מרצפות ושל קירות. הוסיפו גם את שולחן המרצה והמחשב שעליו.  
ב.הוסיפו חפצים על השולחנות, עטים, קלמרים... מה שתמצאו בחבילות בunity store או בגוגל. לא לשכוח להוסיף דלתות.  
ג. הוסיפו תאורה מעניינת.  
הסעיפים הבאים לא חובה:  
ד. הפכו את הסצנה ליותר מעניינת: אתם יכולים להוסיף סטודנטים, מרצה וכו'.  
ה. השתמשו בחומר מתאים כך שללוח יהיה השתקפות השתקפות.

**4. סעיף פתוח-**  
עשו זאת בדרך שלכם! השתמשו בשניים מהתוספים שהצגנו בשיעור ובנו בעזרתם סצינה מגניבה! הראו את כח הדימיון שלכם.  
רשימת התוספים: ProGrids,ProBuilder,TerrainTools.  
  
לכל הסצינות אתם יכולים להשתמש בתוספים אחרים ובפונקציונאליות נוספת של הכלים שהבאנו מעבר למדריכים.

דוגמאות:

# Game Design: How to Add Trees to a Terrain in Unity (by [Weisbrod Imaging](https://www.youtube.com/channel/UCbOXua2Y9YH2BEn2bKuiNLQ)): <https://youtu.be/GKH08fMkd4I>

# How to add Grass on Terrain in HDRP (by Unity Guruz):

<https://youtu.be/K2Ni3NbYgSQ>

# ProBuilder Simple Objects - Crates and Barrels (by [Gabriel Williams](https://www.youtube.com/channel/UCjZjIjUDd8-zqsDCzyme8eg)):

<https://youtu.be/lmLG4nC9tm0>