# מטלה – בניית עולם ומציאת מסלול בעולמות דו- ותלת-ממדיים

הגשה:

* העלו את המשחק ל itch.io. *ודאו שאפשר להריץ את המשחק שלכם גם מדפדפן אחר / ממחשב אחר*.
* העלו את הקוד ל github.com. הוסיפו קובץ README.md המסביר מה עשיתם ואיך בדיוק פתרתם את הבעיה - באיזה אלגוריתמים, רכיבים, טכניקות וכו' השתמשתם. הוסיפו קישורים לשורות-הקוד הרלבנטיות. ודאו שהקוד וה-readme ברורים וקריאים.
* הגישו במודל קישור לדף שלכם ב itch וקישור לדף שלכם ב github.
* אחד מחברי-הצוות יכול להגיש עבור כולם.

משחקים לבחירה (יש לבחור אחד):

## משחק 1:[מאריו](https://www.youtube.com/watch?v=rLl9XBg7wSs&t=610s)