# המשחק שלכם – שלב 3 – רכיבים דרמטיים – טיוטה

בחרו את אחד הרעיונות מהמטלה הקודמת, והמשיכו לפתח אותו לפי הסעיפים הבאים.

## א. אתגר ושעשוע

ענו על השאלות:

* מי קהל היעד שלכם?
* אילו כישורים יש לקהל היעד שלכם?
* מה רמת המיומנות שלהם בכל אחד מהכישורים?
* איך תיצרו איזון במשחק ביחס לרמת המיומנות של השחקנים?
* איך תתנו לשחקנים יעדים ברורים?
* איך תתנו לשחקנים תחושת משוב מיידית על ההישגים שלהם?
* איך תשלבו בין מה שאנשים צריכים לעשות מבחינה פיזית, לבין מה שהם צריכים לחשוב עליו בזמן המשחק?
* איך תוכלו למנוע הסחות-דעת וחשש מכישלון?
* איך תיצרו סביבה שבה השחקנים מאבדים את התודעה העצמית ומתמקדים רק במשחק ובמשימות העומדות בפניהם?
* איך תוכלו להפוך את פעילות המשחק למהנה כמטרה בפני עצמה?
* איך תוכלו ליצור שעשוע – אפשרות לעשות דברים מעניינים תוך כדי המשחק, מעבר למטרת המשחק עצמה?

## ב. הנחת יסוד, דמויות וסיפור

ענו על השאלות:

* מהי הנחת-היסוד למשחק שלכם – מהו סיפור הרקע? מה קרה לפני שהמשחק התחיל?
* מי יהיו הדמויות המרכזיות? מי הגיבור, מי המתנגד, מה הן דמויות המשנה? איך הן תורמות לעלילה?
* מה יהיה הסיפור? איך הסיפור מתפתח בהתאם לפעולות השחקן? איך מנגנון המשחק משתלב עם הסיפור?
* איך ייראה העולם שבו מתנהל המשחק שלכם? מהם חוקי-הטבע בעולם זה?
* ציירו את הקשת הדרמטית של הסיפור – הצגה, עימות, שיא, התרה.