# מטלה – חלליות דו-ממדיות ביוניטי – טיוטה

1. שנו את הקוד של המשחק כך שתהיה השהייה בין יריה ליריה – שהשחקן יצטרך לחכות קצת בין היריות ולא לירות הרבה לייזרים בבת אחת. כמובן ההשהייה צריכה להיות ניתנת לשינוי מתוך העורך של יוניטי.