



***3D Exercise 1 – 2.5D Games***

**הוראות מטלה**  
כעת כשבנינו את הבסיס למשחק 2.5 ממד, אתם תנסו לפתח את המשחק לגבהים חדשים.  
  
בחרו אופציה אחת מבין האופציות הבאות לפיתוח המשך המשחק ובצעו אותה בעצמכם:  
  
**1.** הוסיפו לשחקן שלושה תכונות נוספות כאשר אחת מהן היא קפיצה כפולה. (קפיצה נוספת בזמן שהשחקן באוויר)

**2.** הוסיפו אויבים: האויב לא צריך להיות חכם, אלא אובייקט שנע ממקום אחד למקום אחר, וכאשר השחקן מתנגש בו הוא מת.

**3.** הוסיפו ארגזים: ממש כמו בסופר מריו, הוסיפו ארגזים שבעת התנגשות איתם קורה משהו. לדוגמא: בכל התנגשות יתווספו לשחקן נקודות ולאחר מספר פעמים הארגז ייעלם. בכל התנגשות יופיע מטבע מעל הארגז...

**4.** הוסיפו טריגרים משלכם: הוסיפו טריגר שבעת התנגשות עם השחקן מפעיל מאורע מעניין.

**5.** הוסיפו UI למשחק: ממש כמו במשחק החלליות הוסיפו עמודה של חיים ועמודה של Score עם עיצוב דומה.

**6.** הוסיפו Assetים מהחנות של unity ותייפו את המשחק. תוספו רצפה, דמות כשחקן ועוד.  
\*הסבר על הוספת Asset מהחנות מופיע בתיקייה unity-05.