

# 后盾网 人人做后盾

[www.houdunwang.com](http://www.houdunwang.com)

## web storage 储存

后盾网 2011-2014

---

web storage:

- Web Storage与session和cookie类似，Web Storage也有分两类 sessionStorage和localStorage，这两个差别就跟session和cookie一样，sessionStorage关闭浏览器后过期，localStorage不会过期，但是跟cookie不一样的是没有过期时间。

特点:

- 1、容量大，5M~10M，目前的形势就5MB来考虑是比较妥当的。
- 2、不会随着会话来传输(sessionStorage)。
- 3、接口丰富，读取和写入方便

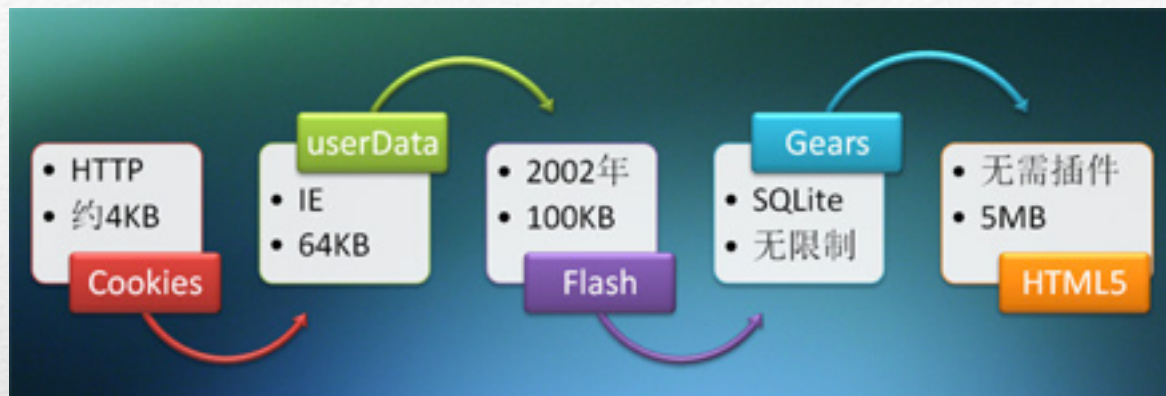
类型	标准	是否插件	支持大小	是否使用
cookie	Html	否	4KB	
userData	IE	否	64KB	
Flash cookie	Flash	是	100KB	
Gears	Google	是	无大小限制	已停止
Html5	Html5	否	>5MB	新标准








# web storage储存

localStorage: localStorage 方法存储的数据没有时间限制。第二天、第二周或下一年之后，数据依然可用。浏览器关闭数据依然存在，当再次打开浏览器时数据依然存在。localStorage用于持久化的本地储存，可以永久保存到本地。

- 本地储存发展史

- 支持的浏览器



						
IE	Firefox	Opera	Chrome	Safari	iPhone	Android
8.0+	3.0+	10.5+	4.0+	4.0+	2.0+	2.0+

## localStorage储存



```
<script>
  var h1 = document.getElementById("h1");
  var h2 = document.getElementById("h2");
  if (window.sessionStorage) {
    h1.innerHTML = "支持sessionStorage";
  } else {
    h1.innerHTML = "不支持sessionStorage";
  }
  if (window.localStorage) {
    h2.innerHTML = "支持localStorage";
  } else {
    h2.innerHTML = "不支持localStorage";
  }
</script>
```

## 浏览器检测

---

<code>sessionStorage.setItem(key,value)</code>	获取指定key的本地存储的值
<code>sessionStorage.getItem(key)</code>	将value存储到key字段中
<code>sessionStorage.removeItem(key)</code>	删除指定key的本地存储的值
<code>sessionStorage.length</code>	sessionStorage的项目数
<code>sessionStorage.clear</code>	清除所有sessionStorage数据

注：

- 只要浏览器窗口或标签不关闭就一直保存
- 只允许在一个标签中操作，也不支持ctrl+click操作 就是后台按住ctrl再单击鼠标的新窗口打开
- 适合用在短时间使用的业务中

## sessionStorage操作

---

<code>localStorage.setItem(key,value)</code>	获取指定key的本地存储的值
<code>localStorage.getItem(key)</code>	将value存储到key字段中
<code>localStorage.removeItem(key)</code>	删除指定ke的本地存储的值
<code>localStorage.length</code>	localStorage的项目数
<code>localStorage.clear</code>	清除所有localStorage数据

注：

- 存储没有时间限制。第二天、第二周或下一年之后，数据依然可用
- 多个标签可共享

## localStorage操作

---