

后盾网 人人做后盾

www.houdunwang.com

手持设备事件

后盾网 2011-2015

触屏事件：

touchstart	手指放到屏幕上时触发
touchmove	手指在屏幕上滑动式触发
touchend	手指离开屏幕时触发

事件对象方法：

changedTouches	涉及当前事件的手指的列表，尽量使用这个代替touches
preventDefault	阻止默认事件

触屏事件

设置事件监听

```
box.addEventListener('touchstart',function(event){  
    //获取第一个手指的触屏信息  
    var touch = event.changedTouches[0];  
    console.log(touch.clientX);  
},false);
```

阻止默认事件

```
document.addEventListener('touchmove',function(event){  
    event.preventDefault();  
},false);
```

事件处理

<code>window.innerWidth</code>	浏览器可见区域的内宽度
<code>window.innerHeight</code>	浏览器可见区域的内高度
<code>window.screen.width</code>	屏幕的宽度
<code>window.screen.height</code>	屏幕的高度
<code>element.offsetLeft</code>	相对于最近的定位祖先元素的左侧距离
<code>element.offsetTop</code>	相对于最近的定位祖先元素的顶部距离

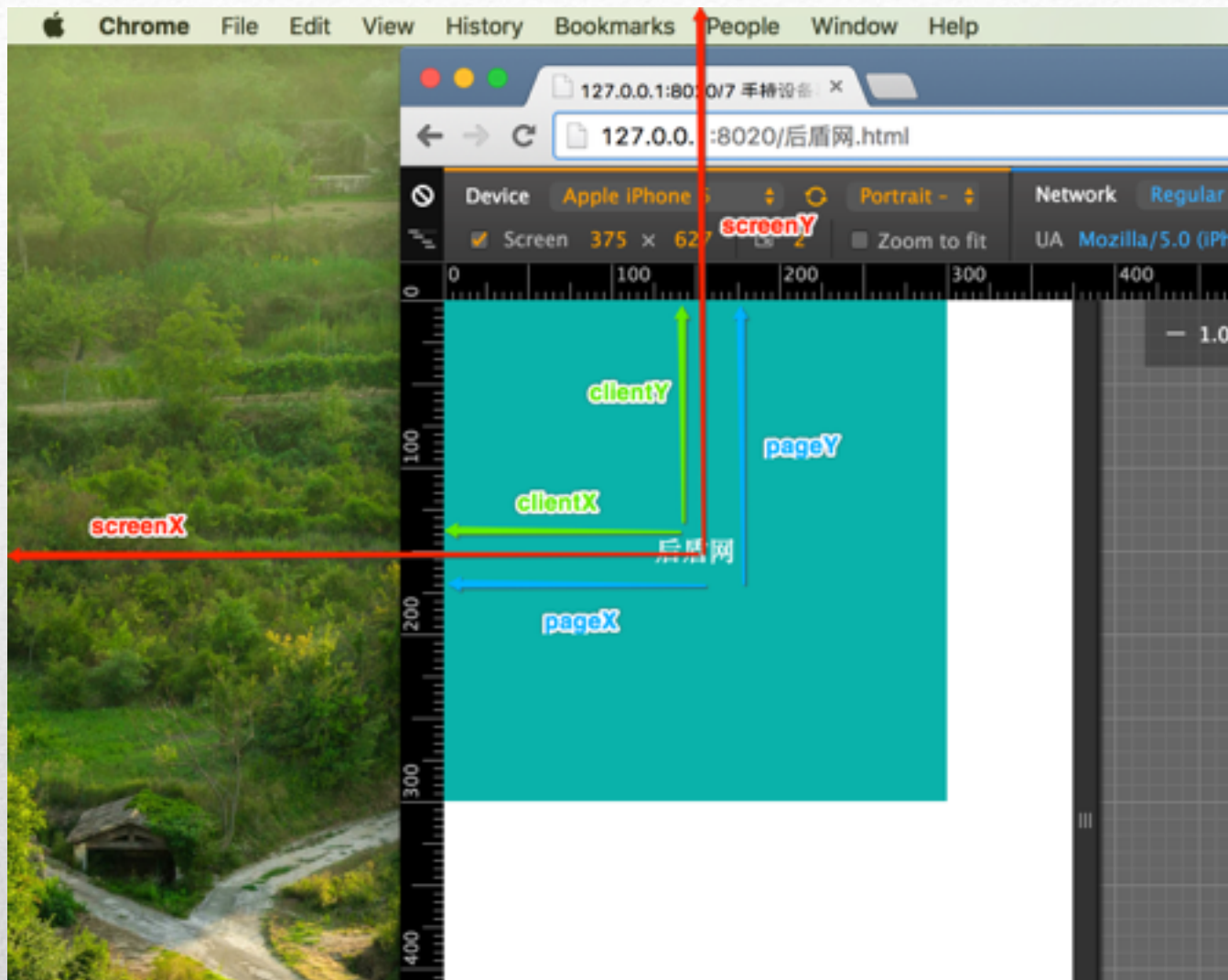
相关尺寸属性

screenX	鼠标位置相对于用户屏幕水平偏移量
screenY	鼠标位置相对于用户屏幕垂直偏移量
clientX	跟screenX相比就是将参照点改成了浏览器内容区域的左上角
clientY	浏览器内容区域的垂直偏移量
pageX	参照点浏览器内容区域的左上角，不会随着滚动条而变动
pageY	参照点浏览器内容区域的垂直偏移量，不会随着滚动条而变动

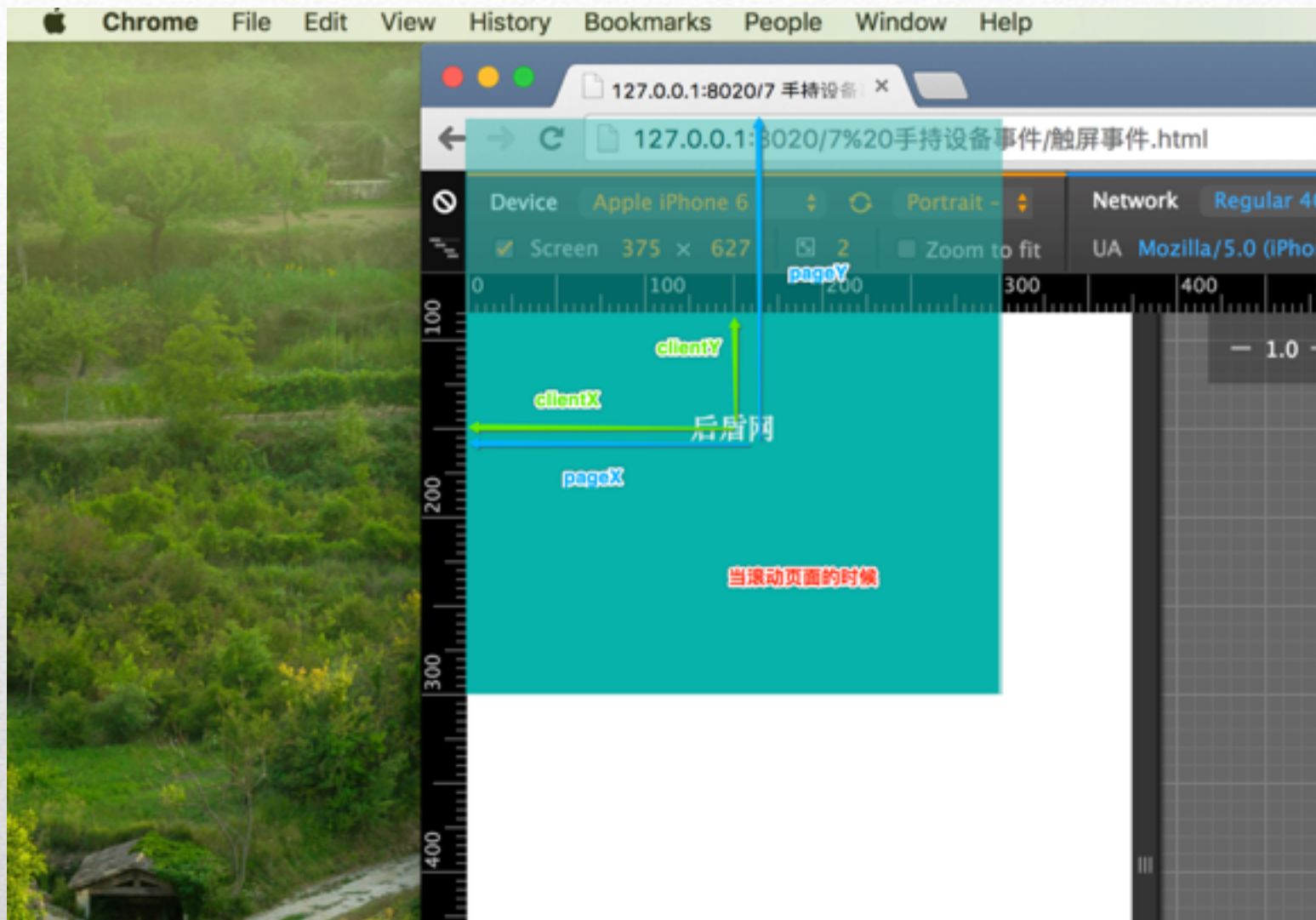
//用chrome的Emulation测试

```
box.addEventListener('touchstart',function(e){  
    alert(e.changedTouches[0].clientX);  
},false);
```

屏幕坐标值



屏幕坐标值



屏幕坐标值

1.设置每张图片容器的长度为屏幕的宽度

2.准备无缝的html, 把外层容器里面的所有的图片容器复制一份(4张变8张), 并且设置外层容器的宽度。

3.监听touchstart, touchmove, touchend事件

touchstart: 记录手指按下的开始x坐标和大容器偏移量, 触摸第一张图片需要放到第二组的第一张图片

touchmove: 算出移动x坐标减去开始x坐标得到差值, 用手指按下的偏移量加差值, 动画随手指移动

touchend: 算出结束x坐标减去开始x坐标得到差值算出是否翻页, 向左或者向右并让其滑动一次, 并且开始定时器自动轮播。

4.window.onload之后开始定时器自动轮播



手指触屏幻灯片实例思路