## Fast Global Registration--ECCV'16

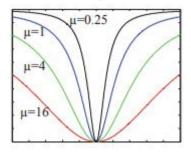
原文

## 简介

本文介绍了一种全局的快速配准算法,该算法不需要初始条件并且可以对齐有噪声的部分重叠点云。 在该算法进行过程中不需要最近查询,因此不仅仅在对齐精度上,同时在速度上超过了SOTA算法。

## 成对点云全局配准

对点云P,Q,任务是找到一个从Q到P的刚性变换T,点之间的匹配关系通过快速的特征匹配来建立,并不会在算法进行中再重复计算,因此对变换的计算必须可以在不那么准确的匹配关系中进行。即对于匹配关系集合 $\mathcal{K}$ ,错误的关系必须被全部禁用。算法的目标为以下形式: $E(T)=\sum_{(p,q)\in\mathcal{K}}\rho(\|p-Tq\|)$ ,其中 $\rho(\cdot)$ 是一个强大的惩罚函数。在本文中,作者使用了Geman-McClure评估函数 $\rho(x)=\frac{\mu x^2}{\mu+x^2}$ ,函数图像如下图,在x为0时取得最小值0,在x趋近于正负无穷时取得最大值1,并且随着 $\mu$ 的减小,值的变化越剧烈。



整体的优化过程为 $E(T,\mathbb{L})=\sum_{(p,q)\in\mathcal{K}}l_{p,q}\|p-Tq\|^2+\sum_{(p,q)\in\mathcal{K}}\Psi(l_{p,q})$ ,其中 $\Psi(l_{p,q})=\mu(\sqrt{l_{p,q}}-1)^2$ ,对每个 $l_{p,q}$ 求偏导数 $\frac{\partial E}{\partial l_{p,q}}=\|p-Tq\|^2+\mu\frac{\sqrt{l_{p,q}-1}}{\sqrt{l_{p,q}}}=0$ ,得到 $l_{p,q}=(\frac{\mu}{\mu+\|p-Tq\|^2})^2$ ,将 $l_{p,q}$ 代回到 $E(T,\mathbb{L})$ 中,就能够得到E(T),因此优化二者是等价的。

线性化
$$T=\xi=(\omega,t)=(lpha,eta,\gamma,a,b,c)$$
,  $Tpprox egin{pmatrix} 1 & -\gamma & eta & a \ \gamma & 1 & -lpha & b \ -eta & lpha & 1 & c \ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} T^k$ ,使用高斯牛顿法

进行优化,解决 $J_r^TJ_r\xi=-J_r^Tr$ ,r是残差向量,而 $J_r$ 是雅克比矩阵。

选择匹配点对的方法是对每个点求解它们的FPFH,对每个点在另一个点云中求FPFH的最近邻点。另外这些点集还需要经过两次优化,第一次是双向测试,即F(p),F(q)必须同时是互相的最近邻点。第二次是紧密度测试,随机挑选三元组 $(p_1,p_2,p_3),(q_1,q_2,q_3)$ ,满足 $au<\frac{\|p_i-p_j\|}{\|q_i-q_j\|}<1/ au, au=0.9$ 

```
Algorithm 1. Fast pairwise registration
  input : A pair of surfaces (P,Q)
  output: Transformation T that aligns Q to P
  Compute normals \{n_p\} and \{n_q\};
  Compute FPFH features F(P) and F(Q);
  Build K_I by computing nearest neighbors between F(P) and F(Q);
  Apply reciprocity test on K_I to get K_{II};
  Apply tuple test on K_{II} to get K_{III};
 T \leftarrow I, \mu \leftarrow D^2;
  while not converged or \mu > \delta^2 do
      J_r \leftarrow 0, r \leftarrow 0;
      for (\mathbf{p}, \mathbf{q}) \in \mathcal{K}_{III} do
        Compute l_{(\mathbf{p},\mathbf{q})} using equation 6;
Update \mathbf{J_r} and \mathbf{r} of objective 3;
      Solve equation 8 and update T;
      Every four iterations, \mu \leftarrow \mu/2;
  Verify whether T aligns Q to P;
```