本來每次Addrspace都會重製memory

1. Kernel.h
2. 建立Frame table
3. Kernel.cc
4. Initialize frame table
5. Addrspace.cc
6. 建構子

把自己的page table初始化，all pages invalid

1. 解構子

Assign page to free frame

1. Load
2. 找到沒用到的frame，放入page，並該frame清成0
3. 本來是連續的，變不連續，readat改寫
4. noffH得到各種virtual start point，算出page number、page offset，轉成physical start point
   1. Kernel::Kernel
   2. Kernel::Initialize