

第十三次作业

1. 对战版的 Tic-tac-toe

问题描述

编写网络版的带有图形用户界面的 Tic-Tac-Toe 游戏，游戏双方可以在不同的计算机上玩。游戏规则为：两人轮流在印有九格方盘上划“X”或“O”字，谁先把三个同一记号排成横线、直线、斜线，即是胜者。实验要求如下：

- 在每一步后，判断游戏是否结束，是否出现赢家，并且能告知玩家结果。
- 玩家可以申请与指定IP和端口号的玩家进行联网对战。
- 图形界面自定义，用鼠标落子，图示仅供参考。



注：需要提交源代码以及 jar 包，否则最高只能得一半分。

Jar 包可由 eclipse 导出，例如导出的 jar 包名为 TTT.jar，如果环境变量配置正确的情况下，运行：

```
java -jar TTT.jar
```

可成功启动游戏。