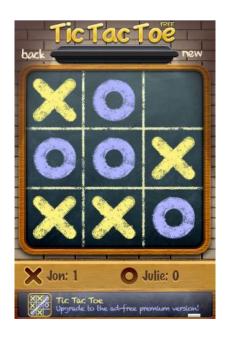
第十三次作业

1. 对战版的 Tic-tac-toe

问题描述

编写网络版的带有图形用户界面的 Tic-Tac-Toe 游戏,游戏双方可以在不同的计算机上玩。游戏规则为:两人轮流在印有九格方盘上划"X"或"0"字,谁先把三个同一记号排成横线、直线、斜线,即是胜者。实验要求如下:

- a. 在每一步后,判断游戏是否结束,是否出现赢家,并且能告知玩家结果。
- b. 玩家可以申请与指定IP和端口号的玩家进行联网对战。
- c. 图形界面自定义,用鼠标落子,图示仅供参考。



注: 需要提交源代码以及 jar 包,否则最高只能得一半分。 Jar 包可由 eclipse 导出,例如导出的 jar 包名为 TTT.jar, 如果环境变量配置正确的情况下,运行:

java –jar TTT.jar

可成功启动游戏。