

# Guider [ 指南 ]:技术组件命名规范

Prepared for: All Team Member

Language : 中文

Prepared by: Sike.Chen

3 November 2016

Proposal number: 16.002

---

## T&A EDU TECH

### Over 概要

本文档描述了基于本组织技术规范框架下所有技术组件（包括以及不仅包括文件名、组件、代码仓库层级、图片、数据文件、类、函数、变量、枚举、常量、链接等相关技术）的命名行为准则，请严格按照本准则进行，如有违反，可能会产生额外修复的时间。

### Goals 执行目标

加入本组织从事技术性工作的人员，无论为何角色，必须基于本命名规范准则开展技术性工作，假设违反本命名准则，代码可能会被从仓库中移除并且要求重新修复提交。

### 代码仓库层级命名规范

代码仓库：

- 代码仓库存放：暂时存放在GIT-HUB上，模式为public仓库。
- 代码仓库命名：
  - A. 仓库层级：**iKCoder.+仓库具体用途**，Sample : iKCoder.PublicDoc，不可使用非英语命名，仓库具体用途命名首字母为大写。

已经创建的仓库（持续增长或者修改中，请查看最新本本文档）

1. iKCoder.PublicDoc : 公开发布文档仓库

地址：<https://github.com/ChenSike/iKCoder.PublicDoc.git>

2. iKCoder.ArtDoc : 技术架构文档仓库

地址：<https://github.com/ChenSike/iKCoder.ArtDoc.git>

3. iKCoder.PreTools : 项目基础工具代码

地址：<https://github.com/ChenSike/iKCoder.PreTools.git>

4. iKCoder.Libs : 基础组件代码仓库

地址：<https://github.com/ChenSike/iKCoder.Libs.git>

5. iKCoder.CoreAPI : 项目核心代码仓库

地址：<https://github.com/ChenSike/iKCoder.CoreAPI.git>

---

---

**T&A EDU TECH**

## 6. iKCoder.WebAPP : 项目网站代码仓库

地址: <https://github.com/ChenSike/iKCoder.WebAPP.git>

## 7. iKCoder.IOSApp : 移动端ios版本代码仓库

地址: <https://github.com/ChenSike/iKCoder.IOSApp.git>

## B. 用途级别: 位于仓库一下第一级文件夹, 代码文件夹一般为:

1. BinaryPackage : 存放编译后的文件, 包括DLL \ CLASS \ EXE等二进制文件
2. SourceCode : 存放源代码文件
3. Config : 存放配置文件
4. 增加的文件夹, 如有必要, 可增加文件夹存放, 命名规范为存放文件用途, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写, sample: Source + Code = SourceCode

## C. 工程级别: 位于第二级文件夹, 命名规范为存放工程命名, 要求明确存放的文件归属工程, 名称清晰指出本工程内容, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写,sample : Security + Coder = SecurityCoder

## D. 其他子文件夹: 归属于工程级别的文件夹, 如有需要, 可以任意添加, 添加文件夹应明确存放文件的用途或者性质, 首字母为大写。

## 技术文件命名规范

技术文件:

- 技术文件命名规范适用于本组织内所有技术性文件命名, 包括并不仅包括C# \ JAVA \ XML 等文件
- 命名规范: 性质 + \_ + 用途 + \_ + 补充信息, 首字母请使用小写, 每一个隔断单词首字母请使用大写

sample: form + \_ + MainForm + ".cs" => form\_MainForm.cs

net + \_ + RemoteRequest + \_ + CJ + ".java" => net\_RemoteRequest\_CJ.java

## 标示命名规范

- 变量: 小写类型前缀 + \_ + 具体意义命名, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写

对于私有成员或者保护成员使用\_小写类型前缀 + \_ + 具体意义命名。

---

---

**T&A EDU TECH**

sample : textbox\_LoginName 或者 \_textbox\_LoginName

- 常量: const + \_ + 具体意义命名, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : const\_MaxFileCount 或者 const\_ItemsListCount

- 枚举: enum + \_ + 具体意义命名, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : enum\_ButtonTypes

- 类: class + \_ + 模块 + \_ 具体意义命名, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : class\_Net\_DataItem 或者 class\_IO\_CommonOperation

- 静态成员: static + \_ + 具体意义命名, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : static\_ConsoleServicesObject

- 结构体: struct + \_ + 具体意义命名, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : struct\_MessageItem

- 函数: 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : ConvertIntToString

- 事件: method + \_ + 具体意义命名, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : method\_ButtonOKClicked

- 接口: i + \_ + 具体意义命名, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : i\_ActionForMessage

- 临时对象: tmp + 具体意义命名, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : tmpMessageContent

- 可视控件: 小写类型前缀 + \_ + 具体意义命名, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写

sample : button\_OK 或者 labellink\_NextStep

---