T&A EDU TECH

Guider [指南]:技术组件命名规范

Prepared for: All Team Member

Language: 中文

Prepared by: Sike.Chen 3 November 2016

Proposal number: 16.002

Security Level: 2 Document Code: PD-S-0002

T&A EDU TECH

Over 概要

本文档描述了基于本组织技术规范框架下所有技术组件(包括以及不仅包括文件名、组件、代码仓库层级、 图片、数据文件、类、函数、变量、枚举、常量、链接等相关技术)的命名行为准则,请严格按照本准则进 行,如有违反,可能会产生额外修复的时间。

Goals 执行目标

加入本组织从事技术性工作的人员,无论为何角色,必须基于本命名规范准则开展技术性工作,假设违反本命名准则,代码可能会被从仓库中移除并且要求重新修复提交。

代码仓库层级命名规范

代码仓库:

• 代码仓库存放: 暂时存放在GIT-HUB上, 模式为public仓库。

• 代码仓库命名:

A. 仓库层级: **iKCoder.+仓库具体用途**, Sample: iKCoder.PublicDoc,不可使用非英语命名,仓库具体用途命名首字母为大写。

已经创建的仓库(持续增长或者修改中,请查看最新版本文档)

1. iKCoder.PublicDoc:公开发布文档仓库

地址: https://github.com/ChenSike/iKCoder.PublicDoc.git

2. iKCoder.ArtDoc:技术架构文档仓库

地址: https://github.com/ChenSike/iKCoder.ArtDoc.git

3. iKCoder.PreTools:项目基础工具代码

地址: https://github.com/ChenSike/iKCoder.PreTools.git

4. iKCoder.Libs:基础组件代码仓库

地址: https://github.com/ChenSike/iKCoder.Libs.git

5. iKCoder.CoreAPI: 项目核心代码仓库

地址: https://github.com/ChenSike/iKCoder.CoreAPI.git

Security Level: 2 Document Code: PD-S-0002

T&A EDU TECH

6. iKCoder.WebAPP:项目网站代码仓库

地址: https://github.com/ChenSike/iKCoder.WebAPP.git

7. iKCoder.IOSApp: 移动端ios版本代码仓库

地址: https://github.com/ChenSike/iKCoder.IOSApp.git

B. 用途级别: 位于仓库一下第一级文件夹, 代码文件夹一般为:

1. BinaryPackage: 存放编译后的文件,包括DLL\CLASS\EXE等二进制文件

2. SourceCode: 存放源代码文件

3. Config: 存放配置文件

- 4. 增加的文件夹,如有必要,可增加文件夹存放,命名规范为存放文件用途,首字母请使用大写,每一个隔断单词首字母请使用大写,sample: Source + Code = SourceCode
- C. 工程级别: 位于第二级文件夹,命名规范为存放工程命名,要求明确存放的文件归宿工程,名称清晰指出本工程内容,首字母请使用大写,每一个隔断单词首字母请使用大写,sample: Security + Coder = SecurityCoder
- D. 其他子文件夹:归属于工程级别的文件夹,如有需要,可以任意添加,添加文件夹应明确存放文件的用途或者性质,首字母为大写。

技术文件命名规范

技术文件:

- 技术文件命名规范适用于本组织内所有技术性文件命名,包括并不仅包括C#\ JAVA\XML 等文件
- 命名规范: 性质 + _ + 用途 + _ + 补充信息,首字母请使用小写,每一个隔断单词首字母请使用大写

sample: form + _ + MainForm + ".cs" => form_MainForm.cs

net + _ + RemoteRequest + _ + CJ + ".java" => net_RemoteRequest_CJ.java

标示命名规范

变量: 小写类型前缀 + _ + 具体意义命名,首字母请使用大写,每一个隔断单词首字母请使用大写 对于私有成员或者保护成员使用_小写类型前缀 + _ + 具体意义命名。 Security Level: 2 Document Code: PD-S-0002

T&A EDU TECH

sample: textbox_LoginName 或者 _textbox_LoginName

- 常量: const + _ + 具体意义命名,首字母请使用大写,每一个隔断单词首字母请使用大写
 sample: const MaxFileCount 或者 const ItemsListCount
- 枚举: enum + _ + 具体意义命名,首字母请使用大写,每一个隔断单词首字母请使用大写 sample: enum ButtonTypes
- 类: class + _ + 模块 + _ 具体意义命名,首字母请使用大写,每一个隔断单词首字母请使用大写
 sample: class_Net_DataItem 或者 class_IO_CommonOperation
- 静态成员: static + _ + 具体意义命名,首字母请使用大写,每一个隔断单词首字母请使用大写
 sample: static_ConsoleServicesObject
- 结构体: struct + _ + 具体意义命名,首字母请使用大写,每一个隔断单词首字母请使用大写 sample: struct_MessageItem
- 函数: 首字母请使用大写,每一个隔断单词首字母请使用大写 sample: ConvertIntToString
- 事件: method + _ + 具体意义命名,首字母请使用大写,每一个隔断单词首字母请使用大写
 sample: method_ButtonOKClicked
- 接口: i+_+ 具体意义命名,首字母请使用大写,每一个隔断单词首字母请使用大写 sample: i_ActionForMessage
- 临时对象: tmp + 具体意义命名,首字母请使用大写,每一个隔断单词首字母请使用大写 sample: tmpMessageContent
- 可视控件: 小写类型前缀 + _ + 具体意义命名, 首字母请使用大写, 每一个隔断单词首字母请使用大写 sample: button_OK 或者 labellink_NextStep