

陶晨

前端工程师

27

♀ 上海

**** 130 1894 5798

taylor-chan.github.io

github.com/taylor-chan

Online Resume

教育经历

本科

廊坊师范学院 2010 - 2014

兴趣爱好

□ 编程

∄阅读

⊿旅行

🙆 自我描述

理工科90后男生、3年前端经验、1年前端团队管理经验

目前致力于前端技术的学习与提升

热爱技术,喜欢探索,自学能力强,能够快速掌握技术和概念

对*Nix环境比较熟悉,3年macOS使用经验

熟练使用Git、svn、shell,掌握Vue、React、Dva、webpack等web常用技术 熟悉前后端交互方式,熟悉代码管理流程与协同开发,对http通信有一定了解 Google,Github和Codepen是非常好的助手

🥶 技术栈

Front End: HTML5, CSS3, ES6, jQuery, Stylus, Sass, Vue, vuex, React, Webpack, gulp

Linux & Shell: Bash, zsh, Homebrew, Oh My Zsh, ubuntu

Nodejs: n, npm, Koa2

Tools: Git, Github, svn, Dash, iTerm2, Vim, babel

UI Framework: Ant Design, iView, Element UI, Vant, Mint-UI,

😑 工作经历

Web前端 易百信息

2017.1 - Present

负责企业员工福利平台及相关项目的技术选型、规范协调、任务分解、业务开发、解决难点问题与代码审查,包括多个c端项目及中后台管理项目(以SPA单页应用为主),业务场景涉及支付宝、钉钉、微信、PAAS平台等

Web前端 金榜教育

2015.11 - 2016.12

负责web产品的前端功能开发和优化,官网的重构与更新等

财务会计 亚昕科技

2014.7 - 2015.11

负责各类款项收支,收付汇核销,税务申报,会计凭证制证,财务报表编制等

□ 主要项目

福员外 支付宝第三方应用

- Vue+vuex+less+webpack
- 负责项目开发框架整体搭建、接口封装、工具函数、公共组件编写等公用模块
- 负责核心业务模块的开发实现

口福 钉钉微应用

- 基于支付宝口碑的餐补解决方案
- Vue+vuex+stylus+webpack
- 负责项目整体开发及部分核心模块

福员外核心后台管理系统v2.0

- 企业员工福利平台的综合管理系统2.0版本
- Vue+vuex+less+webpack+Element
- 负责项目的框架搭建,产品管理、代金券管理、对账管理、充值管理等模块的开发

福员外渠道后台管理系统v2.0

- 企业员工福利平台提供给渠道商的后台管理系统2.0版
- Vue+vuex+less+webpack+iView
- 负责项目整体框架搭建,登入登出、渠道中心,订单管理,账单管理,企业管理,商家折扣管理等核心业务模块的开发

福员外核心后台管理系统v1.0

- 福利平台的综合管理系统1.0版本
- React+Redux+stylus+webpack
- 负责项目的品牌管理、渠道管理、商品配置、用户订单、退款管理、券模板管理等模块的开发

福员外渠道后台管理系统v1.0

- 福利平台提供给渠道商的后台管理系统1.0版
- Dva+sass+atool-build+Ant Design+ECharts
- 负责项目的订单模块、账单模块、营销模块、商品管理模块等功能开发

易积分 H5应用,内置于支付宝和微信等环境

- 一套积分查询及充值后兑换商品的客户端
- 使用html+css+jQuery开发
- 参与项目的开发与后期营销活动维护

礼品卡 微信小程序

- 为公司品牌合作商CoCo、望湘园等提供的一套礼品卡购买赠送小程序
- 使用微信小程序开发,目前正在体验版测试优化阶段



vue-num-keyboard - 基于Vue的一个虚拟数字键盘组件

证券投顾平台页面仿写 - 使用ECharts进行绘图的页面仿写

个人博客 - 使用hexo在Github Pages上搭建

贪吃蛇小游戏-使用HTML5制作

国旗对对碰小游戏 - 使用Javascript制作

Todolist小应用 - 好用的待办事项任务管理软件, 最大限度重现原版效果

Github Widget - 使用Github API制作,可实现不同用户信息的展现

My Unsplash Gallery - 使用Ajax、React制作,webpack打包处理

Feathers, Home-Moon, Start Bootstrap - 早期仿写的几个静态网站